

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan dari latar belakang serta pembahasan pada Bab-bab yang telah di sampaikan maka dapat di ambil kesimpulan bahwa :

1. Pemanfaatan teknologi *Augmented Reality* pada aplikasi pemandu wisata pada TABURA (Taman Bukit Raya) desa Pujo Rahayu ini berjalan sesuai dengan rancanganya, yaitu dapat menampilkan objek 3D, informasi teks dan Audio.
2. Aplikasi *Augmented Reality* ini dirancang menggunakan UML, *Storyboard* dan dibangun menggunakan Blender 3D dan Unity 3D. Aplikasi ini menggunakan metode pengembangan sistem *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC).

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan penelitian yang telah dilakukan adalah :

1. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi pemandu wisata TABURA Pujo Rahayu dapat mendukung sistem operasi *iOS* dan *Windows Phone*.
2. Untuk penelitian selanjutnya di harapkan dapat mengembangkan aplikasi ini menjadi *Ground Plane Detection*.
3. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan menambahkan lebih banyak objek yang di tampilkan dengan output yang lebih interaktif dan menarik.
4. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi pemandu wisata TABURA Pujo Rahayu dapat mengangkat judul atau study kasus pada objek wisata lain.