

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Keimpulan

Berdasarkan latar belakang, implementasi dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi Virtual Tour 3D Perumahan Griya Antasari Permai ini dirancang menggunakan *Storyboard*, dibangun menggunakan *software Unity 3D* dan *Google SketchUp* serta menggunakan metode pengembangan multimedia.
2. Dengan memanfaatkan teknik visualisasi 3D untuk media promosi kepada konsumen, dan masyarakat umum dapat memberikan informasi yang lebih menarik dan interaktif sekaligus dapat mempermudah konsumen mendapatkan informasi bentuk perumahan yang dibutuhkan dalam aplikasi ini.
3. Aplikasi ini bersifat *mobile* sehingga dapat diinstal pada *smartphone* dengan type dan merk apapun yang sudah berbasis *Android* versi 5.0 atau yang terbaru.

5.2 Saran

Saran yang diberikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan fitur untuk menampilkan informasi detail tentang perumahan agar melengkapi aplikasi Virtual Tour 3D Perumahan Griya Antasari Permai saat ini.
2. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan dapat menambahkan karakter yang dapat bergerak menggunakan animasi sehingga terlihat lebih realistis.
3. Bagi penelitian selanjutnya diharapkan agar mengembangkan aplikasi ini pada sistem operasi yang lain seperti *IOS*, *Windowsphone* dan sistem operasi yang lain