

LAMPIRAN



Bandar Lampung, 16 Juli 2019

Nomor : Penelitian.013/DMJ/DEKAN/BAAK/VII-19
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,
IIB Darmajaya (Inkubator Bisnis dan Teknologi)
Di-
Jl. Z.A. Pagar Alam No.93, Bandar Lampung

Dengan hormat,

Sehubungan dengan peraturan Akademik Institut Informatika dan Bisnis (IIB) bahwa mahasiswa/i Strata Satu (S1) yang akan menyelesaikan studinya diwajibkan untuk memiliki pengalaman kerja dengan melaksanakan Penelitian dan membuat laporan yang waktunya disesuaikan dengan kalender Institut Informatika dan Bisnis (IIB) Darmajaya.

Untuk itu kami mohon kerja sama Bapak/Ibu agar kiranya dapat menerima mahasiswa/i untuk melakukan Penelitian, yang pelaksanaannya dimulai dari tanggal 22 Juli 2019 s.d 22 Agustus 2019 (selama satu bulan)

Adapun mahasiswa/i tersebut adalah :

Nama : Rian Putra Adhitama
NPM : 1511010039
Jurusan : S1 Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul : Sistem Pemilihan Perann Talent Starup dengan Menggunakan Metode Fuzzy Inference System (FIS) Sugeno Berbasis Android) (Studi Kasus : Inkubitek Darmajaya)

Demikian permohonan ini dibuat, atas perhatian dan kerjasama yang baik kami ucapkan terimakasih.

Dekan,
Fakultas Informatika & Bisnis,

Sriyanto, S.T., M.M., Ph.D
NIK. 06210800



Tembusan:

1. Jurusan S1 Teknik Informatika
2. Arsip



Plagiarism Checker X Originality Report

Similarity Found: 19%

Date: Wednesday, September 16, 2020

Statistics: 1873 words Plagiarized / 10101 Total words

Remarks: Low Plagiarism Detected - Your Document needs Optional Improvement.

BAB I PENDAHULUAN Latar Belakang Masalah Seiringnya pertumbuhan tren digital dewasa ini, banyak sekali bisnis rintisan berbasis digital atau yang disebut juga dengan Startup Bisnis bermunculan. Startup bisnis merupakan perusahaan rintisan dan umumnya baru didirikan serta berada dalam fase pengembangan dan penelitian untuk menemukan pasar yang tepat. Didalam organisasi startup bisnis, terdapat peran talent yang wajib dimiliki. Talent tersebut terdiri dari Hacker, Hipster dan Hustler.

Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya sebagai institusi pendidikan swasta di Bandar Lampung melalui Unit Inkubator Bisnis dan Teknologi (Inkubitek) Darmajaya turut mendorong pertumbuhan startup nasional dari kalangan mahasiswa. Sejak tahun 2017, Inkubator Bisnis dan Teknologi (Inkubitek) Darmajaya telah menyelenggarakan event yang berkaitan dengan startup seperti Darmajaya Technopreneurship dan Darmajaya Startup Competition. Inkubitek Darmajaya sebagai wadah yang mempertemukan tiap talent dalam hal ini ikut menemui masalah dalam menentukan tim startup seperti masalah kecepatan penentuan serta keakuratan dalam penentuan talent yang dimana dalam penentuannya membutuhkan pertimbangan yang akurat dan waktu yang singkat. Dalam sistem penentuan konvensional, tim seleksi dalam menentukan talent startup kepada memberikan kuesioner yang dimana tiap pertanyaan mempunyai bobot nilai.

Selanjutnya nilai nilai tersebut harus dihitung secara manual untuk setiap peserta sehingga memakan waktu lama yang berakibat kurang efisiennya waktu penentuan. Selain itu, pembobotan nilai konvensional tersebut cenderung masih menimbulkan keraguan terhadap hasil penentuan konvensional talent tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem pemilihan peran talent startup dengan menggunakan metode FIS Sugeno.

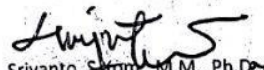


SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK.0201/DMJ/DFIK/BAAK/IV-19
Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi
Semester Genap TA.2018/2019
Program Studi S1 Teknik Informatika

REKTOR IIB DARMAJAYA

- Memperhatikan :** 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.
- Memimbang :** 2. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
- Mengingat :** 1. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi.
2. Bahwa untuk maksud tersebut dipandang perlu menerbitkan Surat Keputusan Rektor.
- Mengingat :** 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
6. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/O/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
7. STATUTA IBI Darmajaya
8. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan Pertama :** Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Teknik Informatika.
- Kedua :** Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga :** Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat :** Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung
Pada tanggal : 22 April 2019
a.n. Rektor IIB Darmajaya,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer


Sriyanto S. Romo, M.M., Ph.D.
NIK. 002108701

an : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
 : SK. 0201/DM/DFIK/BAK/IV-19
 II : 22 April 2019
 I : Pembimbing Penulisan Skripsi
 Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

JUDUL SKRIPSI DAN DOSEN PEMBIMBING			PEMBIMBING
PROGRAM STUDI STRATA SATU (S1) TEKNIK INFORMATIKA			
ID	NAMA	NPM	JUDUL
1	Krisno Paseko	1511010107	Media Learning Seni Tari Tradisional Lampung Berbasis Android
2	Kadek Suwido	1511010150	Media Belajar Minat dan Bakat dalam Pengembangan Karakter (Agama, Olahraga, Komputer) Siswa Menengah Pertama Berbasis Android
3	Septian Herlan	1511010105	Rancang Bangun Status Tanah di Kabupaten Lampung Tengah Berbasis Android
4	Rahmat Setiawan	1511010152	Rancang Bangun Sistem Pemilihan Model Rambut dan Mencari Barbershop Terdekat Berbasis Web
5	Emkha Perwira	1511010072	Rancang Bangun E- Complaint Pada PT. Agung Jaya Peralat Berbasis Android
6	Muhammad Fauzan	1311010097	Aplikasi Panduan Pembuatan Hidroponika Pada Tanaman Brassica Rapal Berbasis Android
7	Djadi Salmiko	1511010165	Implementasi UCD (User Centered Design) Pada Rancangan UX/UI Aplikasi E-publishing "Pustakala" Berbasis Android di PT. Masakini Mandiri
8	Dita Nasya Dirgantara	1511010154	Perangkat Lunak Panduan Terapi Applied Behavior Analysis Pada Anak Berkebutuhan Khusus Berbasis Android
9	Yuliana	1611018001P	Rancang Bangun Virtual Tour Paus Ruang RSIA Belleza Bandar Lampung
10	Abdul Aziz	151:010100	Aplikasi Note Online jurnalis Kampus Darmajaya dengan metode Brute Force Berbasis Android
11	Cahya Ramadani Saputra	1511010035	Metode Marker Based Tracking untuk Pemasaran Furniture Menggunakan Aplikasi Augmented Reality
12	Gesty Oktadianah	1511010040	Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Untuk Seleksi Penerimaan Bantuan Kemiskinan Dengan Metode Tsukamoto (Studi Kasus Di Kecamatan Sumberjaya Kabupaten Lampung Barat)
13	Dandy Guntara Putra	1511010071	Rancang Bangun Sistem Tracking Service Produk Elektronik Pada PT. SAMSUNG Service Centre Lampung Menggunakan QR Code Berbasis Web
14	Baruna Wisnu Wardana	1411010113	Penerapan Data Mining Penentu Penerima Bantuan Usaha Pada Masyarakat Di Kabupaten Mesuji
15	Ebi Wojo Hendhyanto	1511010007	Rancang Bangun Aplikasi Virtual Tour Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Berbasis Android
6	Licardo Naperton	1511010081	Perangkat Lunak Media Pembelajaran IPA tentang Pengenalan Organ Tubuh Manusia Menggunakan Tiga Bahasa (Bahasa Lampung, Indonesia, Inggris) Berbasis Android di SD Negeri 01 Gunung Batin Udik Kecamatan Terusan Nunyal
	Kukuh Aprilianto	1711019003P	Perangkat Lunak Media Pembelajaran Bahasa Jawa Berbasis Android untuk Sekolah Dasar

Annah, S.Kom., M.Ti

Fitria, S.T., M.Kom

Hariyanto Wibowo, S.Kom., M.Ti

an : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
 : SK 0201/DMJ/DFK/BAAK/IV-19
 il : 22 April 2019
 l : Pembimbing Penulisan Skripsi
 Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

JUDUL SKRIPSI DAN DOSEN PEMBIMBING		PROGRAM STUDI STRATA SATU (S1) TEKNIK INFORMATIKA		JUDUL		PEMBIMBING	
NAMA	NPM	JUDUL	JUDUL	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
Johanes Ricahrid	1611019007P	Media pembelajaran Mobile Programming untuk Mahasiswa Menggunakan construct 2 Berbasis Android	Media pembelajaran Mobile Programming untuk Mahasiswa Menggunakan construct 2 Berbasis Android	Hariyanto Wibowo, S.Kom., M.Ti			
Dhimaz Chandra Bagaswara	1511010032	Rancang Bangun Pemetaan Geografis Lembaga Bimbingan Belajar Di Kota Bandar Lampung Menggunakan Location Based Service Berbasis Android	Rancang Bangun Pemetaan Geografis Lembaga Bimbingan Belajar Di Kota Bandar Lampung Menggunakan Location Based Service Berbasis Android				
Muhammad Ilham Shafari	1511010128	Penerapan Data Mining Dalam Menentukan Penerimaan Beasiswa di IIB Darmajaya Menggunakan Metode K-Means Cluster Berbasis Web	Penerapan Data Mining Dalam Menentukan Penerimaan Beasiswa di IIB Darmajaya Menggunakan Metode K-Means Cluster Berbasis Web				
Muhammad Iqbal Nasution	1311019014	Perangkat Lunak (Software)Manajemen Barang Habis Pakai Berbasis Web Mobile di Fakultas Pertanian Universitas Lampung	Perangkat Lunak (Software)Manajemen Barang Habis Pakai Berbasis Web Mobile di Fakultas Pertanian Universitas Lampung	Isnandar Agus, M.Kom			
Yandi Octavian	1511010058	Rancang Bangun Penjualan Elektronik Produk Kain Tapis Berbasis Web Mobile untuk Desa Negeri Katon Kecamatan Negeri Katon Kabupaten Pesawaran	Rancang Bangun Penjualan Elektronik Produk Kain Tapis Berbasis Web Mobile untuk Desa Negeri Katon Kecamatan Negeri Katon Kabupaten Pesawaran				
Surya Wahyu Hartadi	1511010028	Game Edukasi Permainan Rambu-Rambu Lalu Lintas Menggunakan Metode Finite State Machine (FSM) Berbasis Android	Game Edukasi Permainan Rambu-Rambu Lalu Lintas Menggunakan Metode Finite State Machine (FSM) Berbasis Android	Joko Triloka, Ph.D			
Arif Prayoga	1511010022	Rancangan Bangun Aplikasi Pemandu Wisata menggunakan Metode Augmented Reality Berbasis Android -Go-TABURA (Studi kasus : Pada Taman Bukit Raya Desa Pujuh Rahayu Pesawaran)	Rancangan Bangun Aplikasi Pemandu Wisata menggunakan Metode Augmented Reality Berbasis Android -Go-TABURA (Studi kasus : Pada Taman Bukit Raya Desa Pujuh Rahayu Pesawaran)				
Muhammad Nurkholik	1511010116	Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Sistem Pernapasan (Studi Kasus : SMA Negeri 01 Simpang Pematang)	Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Sistem Pernapasan (Studi Kasus : SMA Negeri 01 Simpang Pematang)				
Flessi Arr-aldi	1611019012P	Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Android "Ajo dan Atu - Belajar Aksara Lampung" Dengan Sistem Multi-Ending (Studi kasus : SMP Negeri 1 Bandar Lampung TA 2018-2019)	Rancang Bangun Game Edukasi Berbasis Android "Ajo dan Atu - Belajar Aksara Lampung" Dengan Sistem Multi-Ending (Studi kasus : SMP Negeri 1 Bandar Lampung TA 2018-2019)	Ketut Artaya, S.Kom., M.Ti			
Dian Wicaksono	1511010112	Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Pada Wisata Tabek Indah Natar Berbasis Android	Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Promosi Pada Wisata Tabek Indah Natar Berbasis Android				
Ni Nengah Turita Sari	1511010075	Media Pembelajaran Bahasa Kawi Berbasis Android	Media Pembelajaran Bahasa Kawi Berbasis Android				
Raden Arya Putra Mantallita	1511010104	Media Pembelajaran Komponen Pada Laptop Menggunakan Augmented Reality (Studi Kasus : SMK N 1 Bandar Lampung)	Media Pembelajaran Komponen Pada Laptop Menggunakan Augmented Reality (Studi Kasus : SMK N 1 Bandar Lampung)				
Veri Setia Fernando	1511010163	Perancangan Sistem Pakar Pemilihan Organisasi Kemahasiswaan IIB Darmajaya Dengan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Web	Perancangan Sistem Pakar Pemilihan Organisasi Kemahasiswaan IIB Darmajaya Dengan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Web	Nisar, S.Kom, M.T			
Ahmad Yusuf Saifuddin	1431010047	Implementasi Sistem Pakar Diagnosis Gejala Kecanduan Game Online Pada Mahasiswa Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Dengan Metode Forward Chaining	Implementasi Sistem Pakar Diagnosis Gejala Kecanduan Game Online Pada Mahasiswa Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya Dengan Metode Forward Chaining				
Muhammad Ridho Parmungkas	1431010092	Rancangan Bangun Aplikasi Self-Learning Skating berbasis Android di klub wheeling Lampung	Rancangan Bangun Aplikasi Self-Learning Skating berbasis Android di klub wheeling Lampung	Rahmala Syahputri, S.Kom, M.Eng.Sc			
Fazar Muhammad Perdana Sidik	1511010110	Rancang Bangun Perangkat Lunak Booking Pada Dome Sport Arena Berbasis Android	Rancang Bangun Perangkat Lunak Booking Pada Dome Sport Arena Berbasis Android				
Yudhistira Putra Prabowo	1511010076	Pembuatan Aplikasi 3D Viewer dengan Model Animasi Gerak Tari Menggunakan Metode Pose to Pose	Pembuatan Aplikasi 3D Viewer dengan Model Animasi Gerak Tari Menggunakan Metode Pose to Pose	Rionaldi Ali, S.Kom., M.Ti			

piran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
 No : SK. 0201/DMI/DFIK/BAAK/IV-19
 tanggal : 22 April 2019
 hal : Pembimbing Penulisan Skripsi
 Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

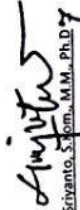
No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
35	Satria Saputra	1511010158	Case Management System Kasus Pada Kejaksaan Negeri Lampung Tengah Berbasis Web	Rionaldi Ali, S.Kom., M.Ti
36	Dwi Nanda Widadatama	1311010112	Analisa Uji Keamanan WPA2 Menggunakan Fluxion Pada PT Andaglos Global Teknologi	
37	Dinda Faksi P.	1511010124	Animated Traveling Map dan Cinematic Video sebagai Media Visualisasi Informasi Agen Tour Wisata Lampung Berbasis Web Mobile	
38	Randi Prayogi	1511010045	Aplikasi E-Order Pemesanan Makanan di Darmajaya Society Center (DSC) berbasis Android untuk Civitas Akademik IIB Darmajaya Menggunakan Metode First in First Out (FIFO)	
39	Halim Asep Wahyudi	1511010080	Sistem Penjadwalan Pertandingan Menggunakan Metode Priority Scheduling Berbasis Android	
40	Arya Purbana	1511010013	Rancang Bangun Sistem Pencarian Rumah Ideal untuk Keluarga Berbasis Web Mobile	Rio Kurniawan, M.Cs
41	Agung Harikresna Hyattidi	1511010155	Sistem Elektronik Konten Pemberitaan Pada Lampung Post untuk Meningkatkan Validasi Informasi	
42	Inron Rahman	1511010126	Virtual Tour Berbasis 3D Perumahan Griya Antasari Permai Bandar Lampung	
43	Roby Darwin	1511010016	Sistem E-Recruitment Untuk Calon Karyawan Tetap di PT. Sinar Niaga Sejahtera Dengan Menggunakan Metode Backpropagation	
44	Risky Roby Pamala	1511010031	Penerapan Metode Ant Colony Optimization (ACO) Pada Shift Kerja Pegawai CV. Intan Nur Asia Berbasis Web Mobile	Suhendro Yustulianto, Dr
45	Adam Fauzan Pratomi	1511010060	Pengembangan Rumah Adat Provinsi Lampung dengan Teknologi Markerless Augmented Reality Berbasis Android	
46	Miswono Subagio	1511010049	Implementasi Mobile Android Terhadap Pemesanan Photo dan Videografi untuk Acara - Acara Khusus Pada Studio Next Production	
47	Yusni Ayu Lestari	1511010036	Rancang Bangun Aplikasi Body Shaping Solution Menggunakan Forward Chaining pada Sanggar Saya Berbasis Web Site	Septilia Arfida, S.Kom., M.Ti
48	Uismawati	1511010037	Perancangan Aplikasi Pencarian Servis Kendaraan Bermotor Menggunakan Metode Algoritma Dijstra Berbasis Android	
49	Aldi Okta Firmansyah	1511010172	Media Pembelajaran Pengenalan Komputer Berbasis Android untuk Siswa Sekolah Dasar Negeri 1 Gunung Haji	Suhyono, S.Kom., M.Ti
50	Irwan Julius Saputra Pratama	1511010091	Media Pembelajaran Teknik, Aturan dan Sistem Pertandingan Futsal Berbasis Android	
	Nandy Yoga Pranata	1511010043	Augmented Reality Pengenalan Jenis Obat Serta Fungsinya Berbasis Android	
	Rahmadani	1511010073	Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Jurusan Pada Perguruan Tinggi Dengan Menggunakan Metode Sugeno	Yulmaeni, S.Kom., M.Cs

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
 Nomor : SK. 0201/DH/BAK/IV-19
 Tanggal : 22 April 2019
 Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi
 Program Studi Strata Satu (S1) Teknik Informatika

JUDUL SKRIPSI DAN DOSEN PEMBIMBING
 PROGRAM STUDI STRATA SATU (S1) TEKNIK INFORMATIKA

No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
53	Prastion Nugroho	1511010098	Media Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division di SMA N 6 Metro Berbasis Android	Yuni Akhiansyah, M.Kom
54	Amy Maya Indira	1511010120	Perangkat Lunak Solusi Cepat Matematika Mobile Learning Untuk Tingkat SMA Berbasis Android	
55	Muhammad Rizki Radhi	1711019004	Perangkat Lunak Sistem Tenaga Kerja PT Lautan Teduh Interniaga Berbasis Web	
56	Rian Putra Adhitama	1511010039	Sistem Pemilihan Peran Talent Start Up Dengan Menggunakan Metode Fuzzy Inference System (FIS) Sugeno Berbasis Android (Studi Kasus: Inkubator Bisnis dan Teknologi Darmajaya)	
57	Ilham Budi Kesuma Sinaga	1511010178	Perangkat Lunak E-Klaim Asuransi Berbasis Android Pada CV. Alfarina Karya	
58	Danung Setya Budi	1511010027	Rancang Bangun Perangkat Lunak dalam Menentukan Pemilihan Lap Top dan E-Consultant Pada Konsumen Di Toko Komputer Dengan Menggunakan Fuzzy Inference System (FIS) Sugeno	
59	Budi Kistanto	1511010038	Pengembangan Lembang Kerja Siswa (LKS) Berbasis Android	Yuni Puspita Sari, S.Kom., M.Ti
60	Bintang Suryo Saedowo	1511010092	Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Informasi Spesifikasi Layout Properti Event Pada CV Anugrah Production Bansar Lampung Berbasis Android	
61	Mali Fakhruroazi	1711019006P	Aplikasi Virtual Tour Wisata Alam di kota Bandar Lampung berbasis Android	
62	Sonny Bayu Kresna	1511019006	Web Mobile Learning Pada SMK Ma'arif Pringsewu	

A.n. Rektor IIB Darmajaya
 Dekan Fakultas Ilmu Komputer


 Sriyanto, S.Kom., M.M., Ph.D.
 NIK. 00210800

Source Code Aplikasi

Source Code Index.php

```
<?php
require_once 'koneksi/init.php';
include 'header.php';
$tampilkanbagiansoal = tampilkan_bagiansoal();
/* get id edit data*/
$error = '';
if (isset($_GET['error'])) {
    $error = $_GET['error'];
    if ($error = 1) {
        $error = 1;
    }
}
$berhasil = '';
if (isset($_GET['berhasil'])) {
    $berhasil = $_GET['berhasil'];
    if ($berhasil = 1) {
        $berhasil = 1;
    }
}
?>

<body>
    <div class="size">
        <div class="pad namanama">
            <!-- berhasil -->
            <?php if ($berhasil == 1) : ?>
                <div class="alert alert-primary" role="alert">
                    Terima kasih telah melakukan test menggunakan
                    <strong>Grow+</strong>
                    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert"
                    aria-label="Close">
                        <span aria-hidden="true">&times;</span>
                    </button>
                </div>
            <?php endif; ?>
            <!-- alert post -->
            <?php if ($error == 1) : ?>
                <div class="alert alert-danger" role="alert">
                    Semua Data Harus Diisi
                    <button type="button" class="close" data-dismiss="alert"
                    aria-label="Close">
                        <span aria-hidden="true">&times;</span>
                    </button>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

        </div>
        <?php endif; ?>
    </div>
    <form action="hasil.php" method="post">
        <div class="garis">
            <h3>Isi Data Diri</h3>
            <hr>
            <div class="form-group namanama">
                <label for="" class="font-weight-bold">NPM</label>
                <input type="type" class="form-control"
placeholder="Masukan NPM Anda..." name="npm">
            </div>
            <div class="form-group namanama">
                <label for="" class="font-weight-bold">Nama
Lengkap</label>
                <input type="type" class="form-control"
placeholder="Masukan Nama Lengkap Anda..." name="nama">
            </div>
            <div class="form-group namanama">
                <label for="" class="font-weight-bold">Jenis
Kelamin</label>
                <select class="form-control" id="jenisk" name="jenisk">
                    <option class="Pria">Pria</option>
                    <option class="Wanita">Wanita</option>
                </select>
            </div>
            <div class="form-group namanama">
                <label for="" class="font-weight-bold">Jurusan</label>
                <select class="form-control" id="jurusan" name="jurusan">
                    <option value="Teknik Informatika">Teknik
Informatika</option>
                    <option value="Sistem Informasi">Sistem
Informasi</option>
                    <option class="Manajemen">Manajemen</option>
                    <option class="Akutansi">Akutansi</option>
                </select>
            </div>
            <div class="form-group namanama">
                <label for="" class="font-weight-bold">Tanggal
Lahir</label>
                <input type="date" name="tanggalahir" max="2030-01-01"
min="1945-01-01" class="form-control">
            </div>
            <div class="form-group namanama">
                <label for="" class="font-weight-bold">Email</label>
                <input type="email" class="form-control"
placeholder="Masukan Email Anda..." name="email">
            </div>

```

```

        <div class="form-group namanama">
            <label for="" class="font-weight-bold">No. Hp</label>
            <input type="number" class="form-control"
placeholder="Masukan No. Hp Anda..." name="nohp" maxLength="12">
        </div>
    </div>
    <?php
    $i = 1;
    while ($row = mysqli_fetch_assoc($tampilkanbagiansoal)) : ?>
        <div class="question">
            <h5><?= $row['namabagian']; ?></h5>
            <table class="table table-borderedless">
                <thead>
                    <tr>
                        <th>No</th>
                        <th colspan="5">Soal</th>
                    </tr>
                </thead>
                <tbody>
                    <?php
                    $bagian = $row['namabagian'];
                    $tampilkansoal = tampilkan_soaldepan($bagian);
                    ?>
                    <?php while ($erow =
mysqli_fetch_assoc($tampilkansoal)) : ?>
                        <?php
                        $namab = $row['kdbagian'];
                        if ($namab === 'B001') {
                            $nameabc = 'bagian1';
                        } elseif ($namab === 'B002') {
                            $nameabc = 'bagian2';
                        } else {
                            $nameabc = 'bagian3';
                        }
                        ?>
                        <tr>
                            <th><?= $i++; ?></th>
                            <td colspan="5"><?= $erow['soal']; ?></td>
                        </tr>
                        <tr>
                            <td></td>
                            <td>
                                <input name="<?= $nameabc ?>[<?php
echo $erow['kdsoal'] ?>]" type="radio" value="<?= $erow['sangatsetuju']; ?>">
Sangat Setuju
                                </td>
                            <td>

```



```

                <input name="<?= $nameabc ?>[<?php
echo $erow['kdsoal'] ?>]" type="radio" value="<?= $erow['setuju']; ?>"> Setuju
                </td>
                <td>
                <input name="<?= $nameabc ?>[<?php
echo $erow['kdsoal'] ?>]" type="radio" value="<?= $erow['agaksetuju']; ?>"
checked> Agak Setuju
                </td>
                <td>
                <input name="<?= $nameabc ?>[<?php
echo $erow['kdsoal'] ?>]" type="radio" value="<?= $erow['kurangsetuju']; ?>">
Kurang Setuju
                </td>
                <td>
                <input name="<?= $nameabc ?>[<?php
echo $erow['kdsoal'] ?>]" type="radio" value="<?= $erow['tidaksetuju']; ?>">
Tidak Setuju
                </td>
            </tr>
        <?php endwhile; ?>
    </tbody>
</table>
</div>
<?php endwhile; ?>

<div class="clearfix namanama">
    <a href="#" class="next btn btn-info float-right mt-
3">Lanjutkan</a>
</div>
<div class="clearfix namanama">
    <button type="submit" class="btn-hide btn btn-primary float-
right mt-3" name="submit">Proses</button>
</div>
</form>
</div>

<?php include 'footer.php'; ?>
<script>
    $(document).ready(function() {
        $('.question').hide()
        $('.garis').show()
        $('.btn-hide').hide()
        var nilai = 0;
        var lala = $('.question').first().hide();

        $('.next').click(function() {

```

```

        $('.garis').hide()
        nilai = nilai + 1;

        if (nilai == 3) {
            $('.next').hide()
            $('.btn-hide').show()
        }

        if (nilai == 4) {
            lala = lala.show();
            nilai = nilai - 1;
        } else if (nilai == 1) {
            lala.first().show();
        } else {
            lala.first().hide();
            lala = lala.next().show();
        }
        console.log(nilai);
    });

    // $('.prev').click(function() {
    //     $('.garis').hide()
    //     nilai = nilai - 1;
    //     if (nilai < 0) {
    //         nilai = 0;
    //     }

    //     $('.question').hide()
    //     if (nilai == 0) {
    //         nilai = nilai + 1;
    //         alert("Previous Sudah Tidak Ada");
    //         lala = lala.show();
    //     } else {
    //         lala = lala.prev().show();
    //     }

    // });

});
</script>

```

Source Code Dashboard

```

<?php
$page = 'dashboard';
require_once 'koneksi/init.php';
include 'admin_header.php';

```

```

require_once 'koneksi/session.php';

$error = '';

/* get id edit data*/
if (isset($_GET['error'])) {
    $error = $_GET['error'];
    if ($error = 1) {
        $error = 1;
    }
}

$tampilkanamanilaiuji = tampilkan_namanilaiuji();
include 'admin_sidebar.php';
?>

<div class="container-fluid">

    <!-- alert post -->
    <?php if ($error == 1) : ?>
        <div class="alert alert-danger" role="alert">
            Nilai Uji Harus Diisi
            <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-
label="Close">
                <span aria-hidden="true">&times;</span>
            </button>
        </div>
    <?php endif; ?>

    <table class="table table-bordered">
        <tr>
            <th class="col-2">Kode</th>
            <th class="col-8">Nilai Uji</th>
            <th colspan="2" class="col-2">Aksi</th>
        </tr>
        <?php while ($row = mysqli_fetch_assoc($tampilkanamanilaiuji)) : ?>
            <tr>
                <td><?= $row['kdnilaiuji'] ?></td>
                <td><?= $row['namanilaiuji'] ?></td>
                <td><a href="#" type="button" data-toggle="modal" data-
target="#editnamanilaiuji<?php echo $row['kdnilaiuji']; ?>">
                    <div class="btn btn-primary btn-sm"><i class="fas fa-
edit"></i></div>
                </a></td>
                <?php include 'dashboard_modal.php' ?>
            </tr>
        <?php endwhile; ?>
    </table>

```



```
</div>
```

```
<?php include 'admin_footer.php';  
?>
```

Source Code Admin Rule

```
<?php  
/* edit data */  
require_once "koneksi/init.php";  
  
if (isset($_POST['submit'])) {  
    $kdrules = $_POST['kdrules'];  
    $nilaiuji1 = $_POST['nilaiuji1'];  
    $nilaiuji2 = $_POST['nilaiuji2'];  
    $nilaiuji3 = $_POST['nilaiuji3'];  
    $kdcrips = $_POST['kdcrips'];  
  
    if (!empty(trim($kdrules)) && !empty(trim($nilaiuji1))) {  
  
        if (edit_rule($kdrules, $nilaiuji1, $nilaiuji2, $nilaiuji3, $kdcrips))  
{  
            header('Location: admin_rule.php');  
        } else {  
            $error = 'ada masalah saat update data';  
            echo $error;  
        }  
    } else {  
        header('Location: admin_rule.php?error=1');  
    }  
}  
  
?>  
  
<!-- Modal -->  
<div class="modal fade" id="editrule<?php echo $row['kdrules']; ?>"  
tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="exampleModalLabel" aria-  
hidden="true">  
    <div class="modal-dialog" role="document">  
        <div class="modal-content">  
            <div class="modal-header">  
                <h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Edit Rule</h5>  
                <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-  
label="Close">  
                    <span aria-hidden="true">&times;</span>  
                </button>  
            </div>
```

```

<?php
/* edit data */
$edit = mysqli_query($link, "SELECT rules.kdrules,
rules.nilaiuji1, rules.nilaiuji2, rules.nilaiuji3, crips.namacrips,
crips.kdcrips
FROM rules
LEFT JOIN crips ON rules.kdcrips = crips.kdcrips
WHERE rules.kdrules='" . $row['kdrules'] . "'");

// $edit = mysqli_query($link, "SELECT himpunanfuzzy.kdhimpunan,
himpunanfuzzy.kdnilaiuji, nama_nilaiuji.namanilaiuji, himpunanfuzzy.himpunan,
himpunanfuzzy.domain_min, himpunanfuzzy.domain_max
// FROM himpunanfuzzy
// LEFT JOIN nama_nilaiuji ON himpunanfuzzy.kdnilaiuji =
nama_nilaiuji.kdnilaiuji
// WHERE himpunanfuzzy.kdhimpunan='" . $row['kdhimpunan'] . "'");

$row = mysqli_fetch_array($edit);
$tampilcancripsss = tampilkan_crip();

?>

<div class="modal-body">
    <form action="admin_rule_modal.php" method="post"
enctype="multipart/form-data">
        <div class="form-group">
            <label>Kode Nilai Uji</label>
            <input type="text" name="kdrules" class="form-control"
value="<?= $row['kdrules'] ?>" readonly>
        </div>
        <div class=" form-group">
            <label>Nilai Uji 1</label>
            <select class="form-control" name="nilaiuji1">
                <option value="rendah" <?php if
($row['nilaiuji1'] == 'rendah') echo 'selected'; ?>>rendah</option>
                <option value="sedang" <?php if
($row['nilaiuji1'] == 'sedang') echo 'selected'; ?>>sedang</option>
                <option value="tinggi" <?php if
($row['nilaiuji1'] == 'tinggi') echo 'selected'; ?>>tinggi</option>
            </select>
        </div>
        <div class=" form-group">
            <label>Nilai Uji 2</label>
            <select class="form-control" name="nilaiuji2">
                <option value="rendah" <?php if
($row['nilaiuji2'] == 'rendah') echo 'selected'; ?>>rendah</option>

```

```

        <option value="sedang" <?php if
($erow['nilaiuji2'] == 'sedang') echo 'selected'; ?>>sedang</option>
        <option value="tinggi" <?php if
($erow['nilaiuji2'] == 'tinggi') echo 'selected'; ?>>tinggi</option>
    </select>
</div>

    <div class=" form-group">
        <label>Nilai Uji 3</label>
        <select class="form-control" name="nilaiuji3">
            <option value="rendah" <?php if
($erow['nilaiuji3'] == 'rendah') echo 'selected'; ?>>rendah</option>
            <option value="sedang" <?php if
($erow['nilaiuji3'] == 'sedang') echo 'selected'; ?>>sedang</option>
            <option value="tinggi" <?php if
($erow['nilaiuji3'] == 'tinggi') echo 'selected'; ?>>tinggi</option>
        </select>
    </div>

    <div class=" form-group">
        <label>Hasil</label>
        <select class="form-control" name="kdcrips">
            <?php while ($erow =
mysqli_fetch_assoc($stampilkancripsss)) : ?>
                <option value="<?= $erow['kdcrips']; ?>"
<?php if ($erow['kdcrips'] == $erow['kdcrips']) echo 'selected'; ?>><?=
$erow['namacrips']; ?></option>
                <?php endwhile; ?>
            </select>
        </div>
    </div>
    <div class="modal-footer">
        <button type="button" class="btn btn-danger" data-
dismiss="modal">Close</button>
        <button type="submit" name="submit" class="btn btn-
primary">Simpan</button>
    </div>
</form>
</div>
</div>
</div>

```


Lembar Soal Pengujian Talent Startup

Want to increase your visibility to employers?
Test your programming, marketing leadership & UI/UX, today!

Section I - Programming tests

1. Saya merupakan seseorang yang mampu mengatur sikap diri untuk kesabaran, ketelitian, kecermatan
 Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
2. Saya menguasai konsep dasar pemrograman web seperti PHP, HTML, CSS dan lainnya
 Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
3. Saya memahami konsep dasar *Version Control* sebagai sistem yang memungkinkan kamu untuk menyimpan berkas sehingga bisa digunakan dan diubah kembali di kemudian hari
 Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
4. Saya menguasai pemrograman JavaScript (JS) sebagai bahasa pemrograman yang digunakan untuk menciptakan objek interaktif pada situs dan aplikasi
 Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
5. Saya menguasai beberapa teknik dalam pemeliharaan sistem komputer dan ekosistem pengembangan perangkat lunak
 Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
6. Saya memahami konsep algoritma dan struktur data dalam pengembangan program aplikasi
 Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
7. Saya menguasai bahasa pemrograman berbasis mobile Seperti JAVA, Kotlin atau Swift
 Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
8. Saya memahami beberapa metode desain aplikasi seperti UML, DFD, dan Flowchart yang merupakan alat bantu untuk merepresentasikan ide - ide dalam membangun suatu alur kerja dari aplikasi
 Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

9. Saya merupakan seorang Network Engineer yang mampu memeriksa jaringan komputer, mulai dari maintenance sampai troubleshooting?
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
10. Saya mampu memastikan komunikasi antara server, aplikasi, dan database berjalan dengan lancar dengan demikian, saya merupakan seorang back-end developer yang biasa menggunakan bahasa programming server-side
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

Section II – User Interface and User Experience tests

1. Saya merupakan seseorang yang mampu merancang blueprint dari suatu sistem serta membuat wireframes dan prototype
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
2. Saya merupakan seseorang yang mampu mengetahui perilaku dan kebutuhan pengguna terhadap program yang dirancang
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
3. Saya merupakan seseorang yang mampu merancang struktur informasi dalam suatu produk
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
4. Saya menguasai prinsip-prinsip visual design. Misalnya pewarnaan, tipografi, layout, ilustrasi, dan sebagainya
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
5. Saya mampu menyusun perencanaan dan pengelolaan konten untuk program, termasuk membuat konten didalamnya
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
6. Saya mampu menyusun perencanaan, menjalankan, dan menarik kesimpulan dari usability test
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
7. Saya mampu mengembangkan proyek-proyek riset dari data yang telah analisis sebelumnya
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

8. Saya mampu melakukan mockup design terhadap aplikasi atau website yang nantinya akan dibangun

Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

9. Saya mampu menempatkan diri sebagai user dalam rangka menguji pengalaman pengguna dan antarmuka pengguna

Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

10. Saya mampu menjelaskan dan membantu pengguna dalam menggunakan produk serta menemukan solusi bagi permasalahan yang dihadapi pengguna

Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

Section III – Marketing & Leadership tests

1. Saya merupakan seseorang memiliki public speaking yang baik dalam melakukan presentasi kepada siapapun

Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

2. Saya merupakan seseorang yang mampu menjual ide ide yang brilian yang ada di kepala kepada investor

Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

3. Saya merupakan seseorang yang mampu membentuk jaringan kerjasama (Network Partnership) dan mampu mempengaruhi pilihan seseorang

Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

4. Saya menguasai beberapa aplikasi pemasaran dan riset statistik seperti SPSS maupun Microsoft Office Excel

Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

5. Saya mampu memaparkan atau mempresentasikan (pitching) produk ke para stakeholder

Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

6. Saya memahami konsep konsep dasar pemasaran konvensional maupun digital
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
7. Saya mampu melakukan analisis terhadap perilaku pembeli, menghitung laba bersih, hingga menilai kinerja taktik
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
8. Saya mempunyai jiwa kepemimpinan terhadap suatu organisasi atau perusahaan dimana saya berada
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
9. Saya memiliki kemampuan beradaptasi yang baik terhadap lingkungan kerja yang baru
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju
10. Saya mampu bekerja dibawah tekanan serta mempunyai jam terbang yang sangat padat
- Sangat Setuju Setuju Agak Setuju Kurang Setuju Tidak Setuju

Data Peserta Darmajaya Startup Competition

Timestamp	Email Address	NAMA LENGKAP	Nomor Seluler (inc. Whatsapp)	Nilai Uji Kompetensi Informatika	Nilai Uji Kompetensi Visual Dan Kreativitas	Nilai Uji Kompetensi Leadership	Bisnis Plan yang diminati	Sebutkan dan Jelaskan secara singkat tentang Ide Bisnis mu
3/2/2020 17.31.51		Salsabila Hersati	082183455856	20	56	87	Fashion & Kriya	Rumah produksi. Rumah dimana kamu bisa membuat sebuah pro
3/3/2020 8.51.36		Wisnu Azuar Anas	085293900221	80	84	80	Digital	Nayszra Family. Mini Studio Foto & Video yang memberikan solu
3/4/2020 12.06.26	nismadwiapr@gmail.com	Nisrina Dwi Aprida	089624593272	77	70	90	Kuliner	Mayonitas dari layanan pesan-antar makanan menawarkan makar
3/5/2020 11.55.33	adellaputri117@gmail.com	Putri adella	085768777106	6	60	60	Fashion & Kriya	Totebag Handmade (kreasi totebag canvas yg bisa dihias dengar
3/7/2020 12.19.36	putneerich9@gmail.com	Encha Marwoto Putri	85357692608	2	80	99	Kuliner	Rambut nenek, salah satu jajanan atau cemilan manis berbahan
5/9/2020 22.01.16	muhammadsepriyadi@gn	Muhammad Sepriyadi P	0895606016416	83	55	56	Digital	E-Aspirasi. Aplikasi Online yang memudahkan untuk orang aga
3/10/2020 19.56.53	ryan.dwisetyawan14@gm	Ryan Dwi Setyawan	081368620244	8	82	85	Kuliner	Makanan khas jawa barat yang cocok di segala musim dengar ha
3/12/2020 13.37.28	yancee234@gmail.com	AHMAD RIANSYAH	0815	89	91	16	Digital	MABRURKU. Aplikasi android mempermudah kepada calon ja
3/29/2020 19.37.44	rezapranata2088@gmail	Reza Pranata	085384744059	100	98	87	Digital	Cod online, memudahkan orang orang dalam bertransaksi yang a
3/31/2020 15.20.23	berkathalawa17110164	Berkat Fa'atulo Halawa	085206681321	4	70	93	Kuliner	KRUIK+62 adalah produk kuliner (Keripik usus ayam) yang sehat
4/17/2020 10.56.52	desiasmanita97@gmail	Desi yanti	081228527815	8	30	60	Kesehatan & Kecantikan	Kesehatan untuk menyembuhkan pasien
4/17/2020 14.32.15	inulaz2919@gmail.com	Khairul anear	085788153506	10	22	70	Kuliner	Kagop (kepala ayam goreng pedas)
4/17/2020 18.23.41	femandosilabanxx@gmai	Fernando Silaban	085325240652	95	67	65	Digital	Digital marketing di bidang jasa dan perdagangan
4/17/2020 23.07.01	info.jakaeriyadi@gmail	Jaka Enyadi	+601127103937	92	80	77	Digital	Aksi Millennial. (sosial Media yang Menghubungkan Mahasiswa
4/17/2020 21.30.40	rikahera14@gmail.com	Rika herawati	082120508305	66	50	97	Kuliner	Membuka wisata kuliner khas sunda di tanah sumatra khususnya
4/17/2020 21.40.34	marinasilitonga756@gma	Sri Yuli Marina	085788348612	30	58	58	Kuliner	Makanan khas tradisional terkhusus makanan khas batak
4/17/2020 22.00.57	fitriani.nuari24@gmail	Fitriani Nuari	081274698814	22	48	88	Kuliner	Salmoringa. Teh yang berasal dari daun kelor yang memiliki khas
4/17/2020 22.08.52	hary171297@gmail.com	Muhammad Hary Bangsa	082253255382	34	78	78	Kuliner	Salmoringa. Teh yang berasal dari daun kelor yang memiliki khas
5/9/2020 6.36.34	ajibhandoko34@gmail	Ajib Handoko	085212445762	30	70	77	Fashion & Kriya	Akhza project. Sneakers local brand yang sangat di minati di kala
4/18/2020 11.48.17	ilhamarifman@gmail	ILHAM ARIFMAN	081197704790	20	50	77	Kuliner	Kuliner khas Aceh. Dimana nanti menyediakan masakan kuliner l
4/20/2020 10.58.32	ronaldo.lampung@gmail	Ronaldo	085788723096	88	92	50	Digital	seedpedia, aplikasi online berbasis website yang menghubungkan
4/25/2020 8.25.05	faisalmuftid@gmail	Rodhi Faisal Muftid	085266745599	78	78	78	Digital	Fordisall yakni salah satu aplikasi online yang mana didalamnya
4/25/2020 18.34.42	yosianus@gmail.com	Yosianus Antonio	081278757447	94	80	77	Digital	PlayCode. Aplikasi pelajaran pemrograman untuk anak