

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN ORISINILITAS.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
MOTTO .....	vi
RIWAYAT HIDUP .....	vii
INTISARI.....	viii
<i>ABSTRACT</i> .....	ix
PRAKATA .....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	4
2.1 Donor Darah.....	4
2.2 Virtual Reality .....	5

2.3	Media Edukasi.....	5
2.4	Multimedia .....	5
2.5	Android .....	6
2.6	Android SDK (Software Development Kit).....	6
2.7	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	6
2.7.1	Metode Pengembangan Multimedia .....	6
2.8	Unified Modeling Language (UML) .....	8
2.9	Use case Diagram .....	8
2.10	Activity Diagram.....	9
2.11	Class Diagram .....	10
2.12	Sequence Diagram.....	11
2.13	Pengujian <i>Black Box</i> .....	14
2.14	Pengujian ISO .....	14
2.15	Penelitian Terkait .....	15
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		17
3.1	Lokasi Penelitian .....	17
3.2	Populasi dan Sampel.....	17
3.3.1	Populasi .....	17
3.3.2	Sampel.....	17
3.3	Metode Pengumpulan Data .....	17
3.3.1	Observasi.....	17
3.3.2	Wawancara .....	18
3.3.3	Kuesioner .....	18
3.3.4	Studi Literatur.....	18
3.4	Metode Pengembangan Sistem .....	18
3.4.1	Konsep .....	18
3.4.2	Desain.....	19
3.4.3	Pengumpulan Bahan .....	36

3.4.4	<i>Assembly</i> atau Pembuatan .....	37
3.4.5	Testing atau Pengujian .....	41
3.4.6	Distribusi .....	42
3.5	Proses Kerja Aplikasi.....	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		43
4.1	Hasil Tampilan Perangkat Lunak <i>Virtual Reality</i> Pengenalan Donor Darah Sebagai Media Edukasi .....	43
4.1.1	Tampilan Awal ( <i>Splashscreen</i> ) .....	43
4.1.2	Halaman Register.....	44
4.1.3	Halaman Login .....	44
4.1.4	Menu Utama .....	45
4.1.5	Menu Stok Darah.....	46
4.1.6	Menu <i>Virtual Reality</i> .....	46
4.1.7	Menu Proses Donor Darah .....	47
4.1.8	Menu Room Tour .....	48
4.1.9	Menu Info Pendoror .....	48
4.1.10	Menu Syarat Donor Darah .....	49
4.1.11	Menu Tentang .....	50
4.1.12	Tampilan Menu Stok Darah Pada Halaman Admin .....	50
4.2	Pembahasan.....	51
4.3	Pengujian <i>Black Box</i> .....	52
4.3.1	Pengujian Pada Menu Utama .....	52
4.3.2	Pengujian pada menu proses donor darah.....	53
4.3.3	Pengujian pada menu syarat donor darah.....	54
4.3.4	Pengujian pada menu Tentang.....	55
4.4	Pengujian ISO.....	55
4.4.1	Hasil Penilaian Kuisisioner <i>Fungsional</i> .....	56
4.4.2	Hasil Penilaian Kuisisioner <i>Usability</i> .....	58
4.4.3	Hasil Keseluruhan Pengujian ISO .....	59

4.5 Kelebihan .....	60
4.6 Kelemahan.....	60
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1 Kesimpulan .....	61
5.2 Saran .....	61

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN