

DAFTAR ISI

ORISINILITAS	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Darmajaya.....	4
2.2 Prodi Teknik informatika	4
2.3. Mahasiswa	4
2.4 Kelulusan Mahasiswa	5
2.5 Prediksi	5
2.6 K-Means.....	5
2.7 Scrum	6
2.8 Desain Sistem.....	7
2.8.1 <i>Relational Database Management System (RDMS)</i>	8
2.8.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	9
2.9 MySQL	10
2.10 PHP	10
2.11 Website	10
2.12 UML (Unified Modelling Language)	10

2.12.1 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.12.2 <i>Activity Diagram</i>	12
2.12.3 <i>Use Case Diagram</i>	13
2.13 Penelitian Terkait	13
2.14. Algoritma K-means	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	18
3.1.1 Tempat Penelitian	18
3.1.2 Waktu Penelitian	18
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	18
3.2.1 Populasi Penelitian	18
3.2.2 Sampel Penelitian	18
3.3 Metode Pengumpulan Data	18
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	19
3.4.1. <i>Product Backlog</i>	19
3.4.2. <i>Sprint Backlog</i>	21
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	33
4.1 Hasil Penelitian	33
4.1.1 Halaman Admin	33
4.2 Pembahasan	36
4.3 Pengujian Sistem	36
4.3.1 Pengujian Sistem pada Laptop	36
4.3.2 Pengujian Sistem Melalui <i>Smartphone</i>	37
4.4 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi berbasis Website	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	39
5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	42

DAFTAR TABEL

Tabel. 2.1 Simbol <i>Relational Database Management System (RDMS)</i>.....	8
Tabel 2.2 Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	9
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Use case Diagram</i>	11
Tabel 2.4. Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2.5 PenelitianTerkait	14
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian	19
Tabel 3. 2 Database Data Mahasiswa.....	23
Tabel 3. 3 Database Data <i>K-Means</i>	23
Tabel 3.4 Database Operator	24
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian melalui Laptop.....	36
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Melalui <i>Smartphone</i>	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Scrum</i>	7
Gambar 3.1 DFD level 0	21
Gambar 3.2 DFD level 1	21
Gambar 3.3 ERD (Entity Relationship Diagram)	22
Gambar 3.4 Desain Tabel	25
Gambar 3.5 <i>Usecase</i> Diagram Kaprodi	25
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Kaprodi	25
Gambar 3.7 Rancangan Interface Login Admin	27
Gambar 3.8 Rancangan <i>Interface Dashboard</i>	27
Gambar 3.9 Rancangan <i>Interface</i> Kelola Mahasiswa	28
Gambar 3.7 Rancangan <i>Interface</i> Kelola Cluster	28
Gambar 3.11 Rancangan <i>Interface</i> Lihat Prediksi	29
Gambar 3.12 Rancangan <i>interface</i> perhitungan K-means	29
Gambar 4.1 halaman login	33
Gambar 4.2 halaman admin	34
Gambar 4.3 halaman Kelola Mahasiswa	34
Gambar 4.4 Kelola <i>Cluster</i>	35
Gambar 4.5 Prediksi	35