

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan pada pembahasan bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

- 1) Aplikasi media pembelajaran ini dapat memotivasi siswa dalam belajar mengenal komponen laptop.
- 2) Aplikasi media pembelajaran komponen pada laptop menggunakan *Augmented Reality* berbasis android mudah untuk mendapatkannya.
- 3) Media pembelajaran ini dapat membantu guru dalam mengenalkan *hardware* secara 3D sehingga membuat murid dapat mudah memahaminya.
- 4) Media pembelajaran ini dapat membuat siswa untuk belajar dimana saja dan kapan saja.
- 5) Media pembelajaran berbasis android ini adalah salah satu media pembelajaran yang memanfaatkan teknologi saat ini.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang ada maka penulis memiliki beberapa saran yang mungkin dapat dijadikan sebagai bahan acuan, masukan atau perbandingan sebagai berikut:

- 1) Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan *database*, penggunaan *database* untuk merekam hasil evaluasi berupa jawaban yang benar dan salah.
- 2) Media yang dikembangkan hanya dapat berjalan pada sistem operasi *android*, sehingga kedepan dapat di kembangkan berjalan di platform lain seperti *mac os*, atau *windows mobile*.
- 3) Media pembelajaran ini harus membongkar aplikasi apabila ingin mengupdate materi sehingga kedepan dapat menambahkan atau mengubah materi tanpa membongkar aplikasi dengan mudah.

- 4) Media pembelajaran ini menampilkan 3D dengan menggunakan marker, sehingga kedepan dapat berjalan tanpa menggunakan marker.
- 5) Media pembelajaran ini terbatas pada materi tentang komponen laptop sehingga dapat dikembangkan dengan materi-materi lain.