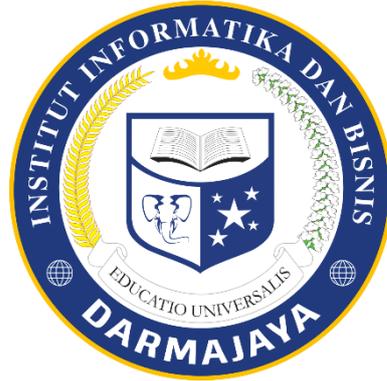


LAPORAN HASIL KERJA PRAKTEK
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IVENTARIS
BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO KOMPUTER
LAMPUNGTECH.DW



DISUSUN OLEH :

MICHAEL IRFAN

2011010007

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2024

**HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN
HASIL KERJA PRAKTEK (KP)
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IVENTARIS
BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO KOMPUTER
LAMPUNGTECH.DW**

Oleh:

MICHAEL IRFAN

2011010007

Telah memenuhi syarat untuk diterima

Menyetujui,

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

Rahmalia Syahputri, S.Kom., M.Eng.Sc

Afnia Irvani

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii.
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup Kerja Program KP	1
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3.1 Manfaat KP	2
1.3.2 Tujuan KP	2
1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan	3
1.4.1 Waktu Pelaksanaan.....	3
1.4.2 Tempat Pelaksanaan	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II. Gambaran Umum Perusahaan	5
2.1 Sejarah Perusahaan	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	5
2.2.1 Visi Perusahaan	5
2.2.2 Misi Perusahaan.....	5
2.3 Bidang Usaha/Kegiatan Utama Perusahaan.....	5
2.4 Lokasi Perusahaan	5
2.5 Struktur Organisasi	6
BAB III. Permasalahan Perusahaan	7

3.1 Analisa Permasalahan yang Dihadapi Perusahaan	7
3.1.1 Temuan Masalah	7
3.1.2 Perumusan Masalah	7
3.1.3 Kerangka Pemecahan Masalah.....	7
3.2. Landasan Teori.....	8
3.2.1 Pengertian Mysql.....	8
3.3. Metode yang digunakan.....	8
3.4 Rancangan Program yang akan dibuat.....	8
BAB IV. Hasil & Pembahasan.....	9
4.1 Hasil.....	9
4.2 Pembahasan.....	9
BAB V. Kesimpulan dan Saran.....	14
5.1 Kesimpulan.....	14
5.2 Saran.....	14
DAFTAR PUSTAKA.....	15
LAMPIRAN.....	16

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lokasi KP.....	6
Gambar 4.1 Halaman Depan	12
Gambar 4.2 Halaman Barang Masuk.....	12
Gambar 4.3 Halaman Barang Keluar.....	12
Gambar 4.4 Halaman Barang Retur.....	13

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 User	9
Tabel 4.2 Barang Masuk	10
Tabel 4.3 Barang Keluar	11
Tabel 4.4 Barang Retur	11

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan anugrah-Nya Kerja Praktek dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI IVENTARIS BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO KOMPUTER LAMPUNGTECH.DW”** dapat dilaksanakan dengan baik. Pelaksanaan kerja praktek ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik Informatika di IIB DARMAJAYA.

Selanjutnya penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak.RZ Abdul Aziz, S.T.,M.T.,Ph.D. selaku rector IIB Darmajaya.
2. Dr. Chairani,S.Kom.,M.Eng selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika IIB Darmajaya.
3. Ibu Rahmalia Syahputri,S.Kom.,M.Eng.Sc selaku dosen pembimbing lapangan yang telah membimbing, serta memberi saran-saran selama kegiatan hingga penyusunan laporan KP.
4. Ibu Afnia Arvani Selaku Pemilik sekaligus pembimbing lapangan di LampungTech.DW
5. Seluruh dosen Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu dan pengalaman kepada penulis.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penulisan Laporan Praktek Kerja (KP) ini.Oleh sebab itu, penulis mengharapkan saran dan kritik untuk memperbaikinya.Semoga Laporan Praktek Kerja (KP) ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Bandar Lampung, 15 Febuari 2024

Penulis

Michael Irfan

NPM 2011010007

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya zaman, teknologi semakin memegang peranan penting dalam dunia bisnis, salah satunya adalah penerapan sistem informasi pada perusahaan. Perkembangan dunia Teknologi Informasi (TI) akhir-akhir ini semakin pesat. Perkembangan tersebut membawa dampak yang besar di dalam berbagai aspek kehidupan, misalnya untuk berkomunikasi dengan seseorang yang berada di luar negeri dapat dilakukan melalui internet dengan berbagai cara yaitu dengan e-mail , chatting, dan lain-lainnya. Selain itu, perkembangan TI juga berpengaruh terhadap bidang pekerjaan yaitu dengan menggunakan sistem komputerisasi untuk efisiensi pekerjaan. Dalam setiap pelaksanaan kerjanya sistem komputerisasi sangat diperlukan untuk menunjang kegiatan yang akan dilaksanakan sehingga pencatatan yang dilakukan lebih efektif dan efisien serta informasi yang dihasilkan lebih tepat dan akurat. Pada kegiatan inventarisnya masih menggunakan Microsoft Excel, yang tidak mempunyai Database Management System (DBMS). Dimana Microsoft Excel ini belum bisa digunakan untuk membuat aplikasi database dengan cepat karena belum dilengkapi dengan fasilitas–fasilitas yang lengkap dan mudah digunakan seperti penggunaan tombol–tombol secara otomatis, data tidak dapat diinput secara otomatis dan pembuatan laporan tidak dapat dilakukan secara otomatis. Inventarisasi barang yang apabila tidak dilakukan dengan menggunakan program aplikasi akan terasa kurang efisien dan tidak akan menghasilkan informasi yang tepat waktu, dengan ketelitian yang tinggi. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem inventarisasi yang baik agar dapat meningkatkan kinerja instansi tersebut

1.2 Ruang Lingkup Kerja Program KP

Penulisan laporan KP ini memiliki keterbatasan dalam hal ketercakupan pembahasan dan berdasarkan observasi didalamnya. Oleh karena itu, penulis membatasi masalah pada Laporan KP. Dimana KP dan berdasarkan observasi akan dilakukan di LampungTech.DW yang beralamat di Jalan Pangeran Diponegoro nomor 76 teluk Betung Bandar Lampung.

Dalam hal ini KP dilaksanakan di bagian Penjaga toko, Jadwal KP ini akan dilakukan dari tanggal 5 Februari 2024 sampai dengan tanggal 1 Maret 2024.

1.3 Manfaat dan Tujuan

1.3.1 Manfaat KP

1. Adanya hasil analisa sistem berjalan tentang Inventaris yang ada di Perusahaan LampungTech.DW.
2. Adanya program Inventaris pada perusahaan.

1.3.2 Tujuan KP

1. Menganalisa Sistem Berjalan tentang Inventaris yang ada di Perusahaan LampungTech.DW.
2. Membangun aplikasi berbasis web pada perusahaan LampungTech.DW.

1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

1.4.1 Waktu Pelaksanaan

Waktu pelaksanaan Kerja Praktek yang dilaksanakan penulis, yaitu selama satu bulan dari tanggal 5 Februari 2024 sampai dengan 1 Maret 2024. Kerja Praktek dimulai setiap hari Senin sampai Sabtu masuk jam kerja, dimulai dari pukul 09.00 s.d 16.30 WIB.

1.4.2 Tempat Pelaksanaan

Nama Toko: LampungTech.DW

Alamat: Jalan Pangeran Diponegoro nomor 76 Telukbetung Bandar Lampung

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika adalah penjelasan isi dari setiap BAB, mulai dari BAB I hingga BAB V. Dimana uraian ini memberikan gambaran langsung tentang sisi tiap- tiap BAB yang ada dalam lampiran ini, berikut sistematika Penulisan laporan adalah:

BAB I. Pendahuluan:

Bab ini menyampaikan latar belakang, ruang lingkup kerja program KP, tujuan dan manfaat KP di Perusahaan LampungTech.DW, Waktu dan tempat pelaksanaan, dan sistematika penulisan.

BAB II. Gambaran Umum Perusahaan

Bab ini menyampaikan tentang informasi dari sejarah perusahaan. Visi dan misi perusahaan yang ada di LampungTech.DW, Bidang usaha di perusahaan LampungTech.DW, Lokasi perusahaan, dan struktur organisasi.

BAB III. Permasalahan Perusahaan;

Bab ini menyampaikan analisa permasalahan yang dihadapi perusahaan, landasan teori, metode yang digunakan, rancangan dan program yang akan dibangun.

BAB IV. Hasil dan Pembahasan

Bab ini menyampaikan hasil dari rancangan yang dibuat, pembahasan yang dibuat.

BAB V. Kesimpulan dan Saran

Bab ini menyampaikan kesimpulan dan saran kepada perusahaan di LampungTech.DW.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Perusahaan

Pada 1 Februari 2022 dan didirikan oleh Afnia Irvani awal berdirinya LampungTech.DW dan namun seiring berjalannya waktu dan banyaknya permintaan dari konsumen Arhabella Komputer berubah menjadi sebuah toko komputer yang melayani servis komputer,laptop serta printer dan menjual berbagai peralatan komputer lainnya seperti mouse,keyboard,monitor,cpu,dan juga aksesoris lainnya. perusahaan saat sampai saat ini masih dipegang oleh Afnia Irvani

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

2.2.1 Visi Perusahaan

Membangun lampung menjadi sebuah daerah yang lebih maju di bidang teknologi informasi.

2.2.2 Misi Perusahaan

Menjadi Pioneer jasa servis penjualan komputer dan laptop yang dapat dipercaya oleh para konsumen yang berskala nasional.

2.3 Bidang Usaha/Kegiatan Utama Perusahaan

LampungTech.DW melayani service dan penjualan computer,laptop,dan printer berbagai merk LampungTech.DW mempunyai beberapa supplier, dimana supplier mengirimkan barang ke toko setelah diinformasikan oleh pihak LampungTech.DW.

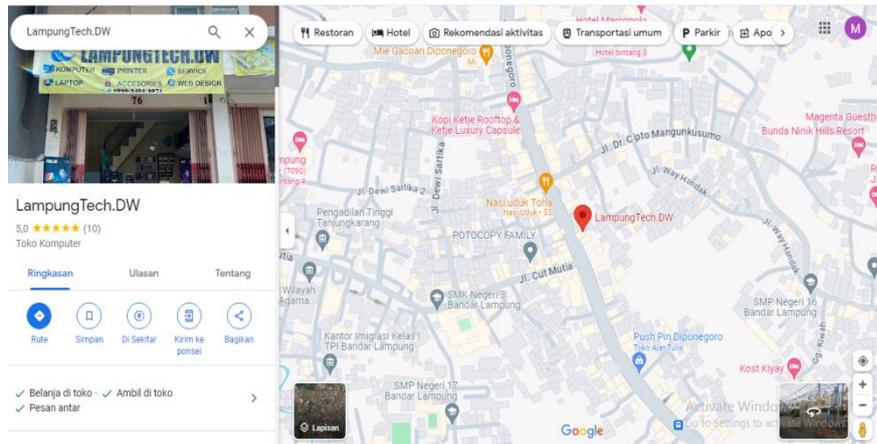
2.4 Lokasi Perusahaan

Nama Toko: LampungTech.DW

Alamat: Jalan Pangeran Diponegoro nomor 76 Telukbetung Bandar Lampung.

Gambar 2.1 Lokasi Kerja Praktik

Lokasi ini merupakan dimana saya melakukan Kerja Praktik pada perusahaan LampungTech.DW ada digambar 2.1.



Gambar 2.1 Denah lokasi KP

2.5 Struktur Organisasi

Perusahaan ini tidak memiliki struktur organisasi karena perusahaan saat ini hanya memiliki 4 karyawan. Perusahaan ini dipegang oleh Afnia Irvani sekaligus sebagai pemilik perusahaan, Indra sebagai teknisi, Michael Irfan sebagai pelayan toko dan mengantar jemput barang konsumen, Ridho sebagai pelayan toko.

BAB III

PERMASALAHAN PERUSAHAAN

3.1 Analisa Permasalahan yang Dihadapi Perusahaan

3.1.1 Temuan Masalah

1. Kurangnya memantau stok yang berada digudang untuk masuk dan keluarnya barang diperusahaan.

3.1.2 Perumusan Masalah

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem inventori yang dapat dilakukan dengan baik untuk mengelola barang di perusahaan LampungTech.DW.

3.1.3 Kerangka Pemecahan Masalah

1. Kerangka pemecahan dalam masalah ini ditegakkan berdasarkan hasil dari wawancara, hasil observasi, dan kegiatan yang dilakukan saat kerja praktik pada kurun waktu 5 february 2024 sampai dengan 1 maret 2024.

3.2 Landasan Teori

3.2.1 Pengertian Website

Menurut “Sholechul Aziz 2013” yaitu Website adalah halaman informasi yang di sediakan melalu jalur internet sehingga bisa di akses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara dan animasi sehingga menarik untuk dikunjungi.

Pengertian website menurut “Hakim Lukmanul 2004” yaitu website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup local maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut juga dengan web page dan link dalam website memungkina pengguna bisa berpindah dari satu page ke page

lain (hypertext), baik antara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server di seluruh dunia. Halaman dapat di akses dan dibaca melalui browser seperti google chrome, mozilla firefox, dan lainnya.

Sistem inventory merupakan suatu kegiatan pengolahan data barang pada suatu ruangan. Sistem Inventory berperan penting bagi suatu instansi dalam pengolahan data inventaris untuk mengoptimalkan pengawasan pada keuangan Negara. Sistem pengolahan data inventaris di berbagai instansi masih menggunakan Microsoft Excel sehingga data belum tersip secara optimal. Pengolahan data tersebut dapat dipermudah dengan mengembangkan Sistem inventory dengan menggunakan metode NeuroDynamic untuk menghindari adanya overdemand dan oversupply.

3.3 Metode yang digunakan

Sebuah database management system (manajemen basis data) menggunakan perintah dasar SQL (Structured Query Language) yang cukup terkenal. Database management system (DBMS) MySQL multi pengguna dan multi alur ini sudah dipakai lebih dari 6 juta pengguna di seluruh dunia.

3.4 Rancangan Program yang akan dibuat

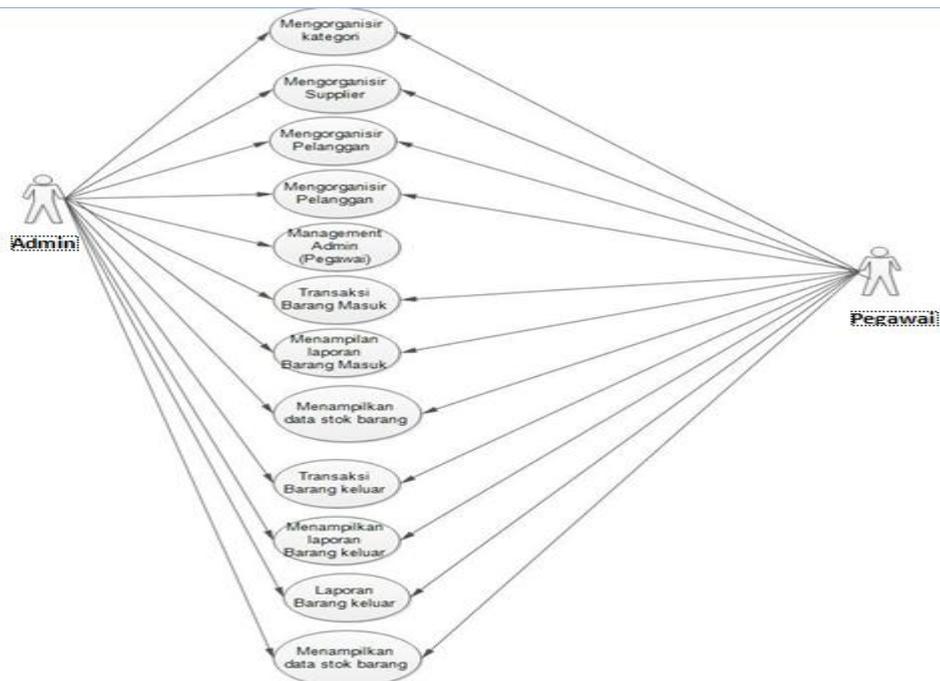
3.4.1 Persiapan.

Tetapkanlah tujuan pembuatan terlebih dahulu. Apa yang menjadi dasar anda membuat aplikasi?

3.4.2 Menentukan fasilitas

Menentukan rancangan tampilan Perencanaan ini berkaitan dengan tampilan yang akan diterima oleh pengunjung. Media yang digunakan akan berpengaruh terhadap kualitas daya jangkau website. Situs website yang dapat menyesuaikan tampilan pada berbagai perangkat seperti desktop, tablet PC ataupun smartphone, membutuhkan rancangan yang harus dipersiapkan sejak awal.

Gambaran dari suatu sistem, sehingga admin atau pengguna sistem lainnya paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang dibangun ada di gambar 3.1.



Gambar 3.1 Alur Sistem

BAB IV

Kesimpulan & Pembahasan

4.1 Hasil

Selama masa Kerja Praktek ,peserta KP mengidentifikasi kebutuhan sistem yang ingin di buat seperti menganalisa proses keluar masuknya barang,dalam prosesnya peserta KP mencatat alur kerja Toko Komputer LampungTech.DW, Dengan mempersiapkan persediaan barang yang diperlukan oleh suatu perusahaan, dan apabila barang diperlukan oleh perusahaan maka barang itu harus dikeluarkan. Adapun cara atau teknik yang dilakukan pada saat kerja praktek antara lain:

1. Mendata dan menyusun stock persediaan barang yang ada di gudang.
2. Melakukan pengawasan terhadap keluar masuknya barang.
3. Membuat laporan data barang retur.

4.2 Pembahasan

Sistem informasi Inventori LampungTech.DW memiliki beberapa table yang di gunakan untuk status barang yang berada dalam gudang.tabel-tabel tersebut berasal dari databases db_inventori_herro,adapun tabel-tabel tersebut antara lain:

Tabel User berfungsi sebagai management Pegawai admin untuk mengelola data aplikasi dengan id sebagai primary key di tabel user,di gambarkan pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1. Tabel User

No	Nama kolom	Tipe data	Counstraint
1.	Id	int(6)	Primary Key
2.	Username	Varchar(25)	
3.	First_name	Varchar(25)	
4.	Last_name	Vaarchar(25)	
5.	Email	Varchar(50)	

6.	Password	Varchar(100)	
7.	Hak_akses	Varchar(10)	

Tabel barang masuk digunakan untuk mengelola barang yang akan masuk ke sistem untuk di simpan di gudang,digambarkan pada table 4.2

Tabel 4.2 Barang Masuk

No	Nama kolom	Tipe data	Counstraint
1	Id	int(6)	Primary Key
2	Kode_barang	Varchar(11)	Foreign key referens to tabel stok barang ,columns nama kolom.
3	Kategori_id	Int(6)	Foreign key referens to tabel kategori barang,columns nama kolom
4	Supplier_id	Int(6)	
5	Nama_barang	Varchar(50)	
6	Harga_satuan	Int(11)	
7	Jumlah	Int(6)	
8	Catatan	Text	
9	Waktu_input	Datetime	

Tabel barang keluar digunakan untuk mengelola barang yang keluar dari gudang ,sehingga akan mengurangi stok barang di gudang, digambarkan pada tabel 4.3.

Tabel 4.3. Barang Keluar

No	Nama kolom	Tipe data	Counstraint
1	Id	int(6)	Primary Key
2	Kode_barang	Varchar(11)	Foreign key referens to tabel stok barang,colums nama kolom
3	Kategori_id	Int(6)	Foreign key referens to tabel kategori barang,colums nama kolom
4	Supplier_id	Int(6)	Foreign key referens to tabel supplier,colums nama kolom
5	Namaa_barang	Varchar(50)	
6	Jumlah	Int(6)	
7	Waktu_input	Datetime	

Tabel retur berfungsi sebagai pengolahan data keluar barang yang rusak atau pengembalian barang, digambarkan pada tabel 4.4

Tabel 4.4 Tabel Barang Retur

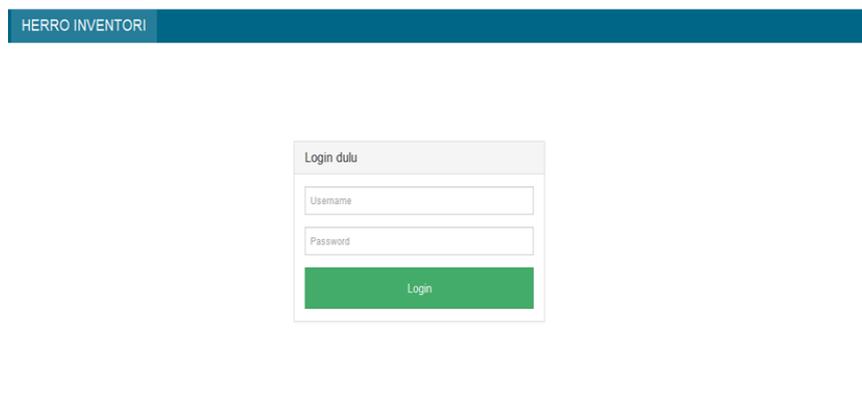
Tabel 4.4 Barang retur

No	Nama kolom	Tipe data	Counstraint
1	Id	int(6)	Primary Key

2	Kode_barang	Varchar(11)	Foreign key referens to tabel stok barang,columns nama kolom
3	Supplier_id	Int(6)	Foreign key referens to tabel supplier,columns nama kolom
4	Namaa_barang	Varchar(50)	
5	Jumlah	Int(6)	
6	Catatan	Text	
7	Waktu_input	Datetime	

Halaman Home merupakan halaman dimasa User(Admin) harus terlebih dahulu Login agar bisa masuk kedalam sistem Inventori Herro Notebook dengan mengisi form username dan password kemudian login Tampilan halaman ini,ditunjukkan pada gambarkan pada 4.1:

Gambar 4.1 Halaman Home



Barang masuk merupakan bagian dari sub menu transaksi yang digunakan untuk menginput data barang yang masuk ke stok barang dan laporan barang masuk dengan mengisi form pilih kategori dan pilih supplier yang telah tergenerate kemudian isi form kode barang,harga satuan barang,jumlah dan isi catatan sebagai tambahan jenis barang yang masuk setelah itu klik tombol add, ditunjukkan pada gambar 4.2:

Gambar 4.2 Halaman Menu Transaksi Barang Masuk

The screenshot shows a web application interface for 'Barang Masuk'. On the left is a sidebar menu with 'TRANSAKSI' (Transactions) and 'LAPORAN' (Reports) sections. The main content area is titled 'Barang Masuk' and contains several input fields: a dropdown for 'Pilih Kategori', a dropdown for 'Pilih Supplier', a text field for 'Kode Barang', a text field for 'Nama Barang', a currency field for 'Harga Satuan Barang' (Rp.), a text field for 'Jumlah', and a text area for 'Catatan'. An 'Add' button is located at the bottom left of the form.

Barang keluar merupakan sub menu dari transaksi yang di gunakan saat pencatatan data barang keluar dengan mengisi pilih barang yang telah tercatat di stok barang, kemudian isi form jumlah barang yang akan keluar dan isi form, catatan sebagai tambahan keterangan jenis barang yang keluar setelah itu klik tombol add, ditunjukkan pada gambar 4.3:

Gambar 4.3 Halaman Menu Transaksi Barang Keluar

The screenshot shows a web application interface for 'Barang Keluar'. The sidebar is the same as in Gambar 4.2. The main content area is titled 'Barang Keluar' and contains several input fields: a dropdown for 'Pilih Barang', a text field for 'Kode Barang', a text field for 'Nama Barang', a currency field for 'Harga Satuan Barang' (Rp.), a text field for 'Stok Saat Ini' (Current Stock) with a '0' value, a text field for 'Jumlah', a text area for 'Catatan', and a 'Data Pelanggan' section with a dropdown for 'Pilih Pelanggan'. An 'Add' button is located at the bottom left of the form.

Barang Retur bagian dari menu laporan ,merupakan submenu yang berisi pencatatan barang retur atas barang yang telah di inputakan dari barang retur,Untuk mengetahui riwayat barang retur ,klik form tanggal yang di inginkan sampai tanggal terakhir yang di inginkan setelah itu klik tombol file,ditunjukkan pada gambar 4.4:

Gambar 4.4 Halaman Menu Transaksi Barang Retur

The screenshot shows a web application interface for 'HERRO INVENTORI'. The main content area is titled 'Barang Retur' and contains the following form elements:

- Pilih Barang:** A dropdown menu with the text '--pilih barang--'.
- Kode Barang:** A text input field.
- Nama Barang:** A text input field.
- Harga Satuan Barang:** A text input field with a currency symbol 'Rp.' and a numeric value '0'.
- Stok Saat Ini:** A text input field with a numeric value '0'.
- Jumlah:** A text input field with a numeric value '0'.
- Catatan:** A text area with the placeholder text 'Deskripsi:'.

At the bottom of the form, there is a blue button labeled 'Add' and the text 'Dikembalikan ke Supplier'. The 'AC Go' logo is visible in the bottom right corner.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan kerja praktik yang telah dilakukan di LampungTech.DW, Penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. LampungTech.DW dalam menjalankan kegiatan usahanya memerlukan dukungan implementasi teknologi informasi berbasis komputer untuk menunjang kinerja usaha secara keseluruhan.
2. Dengan adanya aplikasi program yang telah dibuat oleh penulis diharapkan
3. dapat mempermudah prosesnya.
4. 3.Sistem Inventor yang dibuat sudah memenuhi tujuan yang pembangunan.

5.2 Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan dalam perubahan sistem agar dapat bekerja dengan baik dan menuju tahap peneyempurnaan adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang telah terimplmentasi sebaiknya dilakukan perawatan pada program tersebut (maintenance system).
2. Untuk dapat digunakan lebih dari satu orang pada saat bersamaan, program aplikasi sebaiknya menggunakan sistem client-server.
3. Program yang telah dibuat hendaknya bisa lebih dikembangkan mencakup proses penjualan barang.

DAFTAR PUSTAKA

Kadir, Abdul. 2003, Pengenalan Sistem Informasi, Andi, Yogyakarta

Sutabri, Tata. 2003, Analisa Sistem Informasi, Andi, Yogyakarta

Syafii, M. 2005, Aplikasi Database dengan PHP 5, Andi, Yogyakarta

Dasar Pemrograman PHP dan MySQL, <https://www.ilmukomputer.com/2007/11/23/php-mysql-web-development>, Tanggal 20 Nopember 2007.

Pengertian persediaan, nin9r0emz.files.wordpress.com/2008/02/proposal-rpl.doc

Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Intranet, <http://www.informatika.lipi.go.id/sistem-informasi-manajemen-aset-berbasis-intranet>

LAMPIRAN

Lampiran berikut adalah foto-foto dari kegiatan KP yang dilaksanakan di LampungTech.DW



Kegiatan foto diatas sedang menginstal ulang Laptop pelanggan



Kegiatan foto diatas sedang mengambil barang konsumen yang mau diservis



Kegiatan foto diatas sedang mengantarkan pesanan printer kepada konsumen tersebut