

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan dari “Pembuatan Aplikasi 3D *Viewer* dengan Model Animasi Gerak Tari menggunakan Metode *Pose to Pose*”, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan animasi pada aplikasi 3D *viewer* dirancang menggunakan metode *pose to pose* yang didukung dengan bahasa pemrograman C# atau C sharp untuk membangun aplikasi mobile, game, dan sebagainya.
2. Penggunaan 3D *viewer* sebagai media untuk melakukan simulasi suatu gerakan dengan mengetahui posisi penting pada gerakan tersebut, karena *user* dapat memanfaatkan fitur penglihatan secara 3 dimensi dan kamera *explore*.
3. Perbandingan gerak animasi disimulasikan sesuai dengan apa yang diarahkan dari penggiat tari.
4. Penggunaan 3D *viewer* diharapkan dapat membantu pengguna aplikasi khususnya pembelajar gerak untuk *explore* gerak dari berbagai sisi sesuai dengan tatanan gerak yang ditentukan.
5. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan, aplikasi dapat berjalan dengan lancar apabila menggunakan *smartphone* dengan RAM 3GB dan minimum versi Android 7.1.

5.2 Saran

Pada penulisan laporan skripsi ini mungkin masih ada kekurangan, yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan animasi selanjutnya, berikut adalah saran yang dapat dipergunakan adalah :

1. *Design* tampilan dapat dikembangkan agar lebih interaktif dan menarik.
2. Penambahan ragam gerak, bukan hanya gerak tari saja namun ada juga gerakan – gerakan lain seperti gerakan bela diri ataupun gerakan saat beribadah.
3. Penambahan lebih banyak gerak animasi *in between* agar gerakan animasi terlihat lebih halus.

4. Fitur dalam aplikasi dapat ditambah atau dikembangkan agar lebih bisa membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi 3D *viewer*.
5. Penyelarasan musik dengan animasi agar *user* lebih memahami ketukan dari musik dan gerakan yang dilakukan.