

DAFTAR PUSTAKA

- Aulia, R. (2014). Analisis E-Learning Sebagai Media Bantuan Pengajaran di Lingkungan. *Analisis E-Learning Sebagai Media Bantuan Pengajaran di Lingkungan Kampus*, (70).
- Faiztyan, I. F., Widiyanto, E. D., & Diponegoro, U. (2016). *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity3D*. (March 2017).
<https://doi.org/10.14710/JTSISKOM.3.2.2015.207-212>
- Kusmana, A. (n.d.). DALAM PEMBELAJARAN Oleh: Ade Kusmana *, 35–51.
- Salmon, S. F., Tulenan, V., & Sugiarto, B. A. (2017). *Penggunaan Metode Pose to Pose dalam Pembuatan Animasi 3D Tarian Minahasa Maengket*. 12(1), 1–9.
- Satzinger, Jackson, Burd , *System Analysis and Design with the Unified Process , Course Technology, Cengage Learning,USA ,2010*.
- Waeo, V., Lumenta, A. S. M., & Sugiarto, B. A. (2016). Implementasi Gerakan Manusia Pada Animasi 3D Dengan Menggunakan Menggunakan Metode Pose to pose. *E-Journal Teknik Informatika*, 9(1), 1–8.
- Yesserie. (2015). Pembuatan Game Edukasi Pemberantasan Koruptor Berbasis 3d Menggunakan Unity 3d, 151, 10–17. <https://doi.org/10.1145/3132847.3132886>