

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
BIODATA PENELITI	vii
MOTTO	viii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Rumusan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian	4
1.6. Manfaat Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Pengertian Data.....	6
2.2. Pengertian Sistem	6
2.3. Pengertian Informasi.....	7
2.4. Pengertian Sistem Informasi	7
2.5. Pengertian Teknologi Informasi & Komunikasi (TIK)	8
2.6. Pengertian Pendidikan Tinggi (PT).....	8
2.7. Pengertian Penelitian	9

2.8.	Pengertian Karya Tulis Ilmiah	9
2.9.	Pengertian Bimbingan Akademik	9
2.10.	Penelitian Terdahulu	10
2.11.	Diagram Alur (<i>Flowchart</i>)	11
2.12.	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	13
2.13.	Teori Pemrograman	16
2.13.1.	Pengertian Internet	16
2.13.2.	Pengertian <i>Website</i>	16
2.13.3.	Pengertian Metode <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	17
2.13.4.	Pengertian Basis Data (<i>Database</i>).....	18
2.13.5.	Pengertian MySQL	18
2.13.6.	Pengertian SQL.....	19
2.13.7.	Pengertian <i>Web Server</i>	19
2.13.8.	Pengertian <i>Visual Studio Code (VS Code)</i>	20
2.13.9.	Pengertian PHP	20
2.13.10.	Pengertian HTML	21
2.13.11.	Pengertian CSS	22
2.13.12.	Pengertian JavaScript.....	22
2.13.13.	Pengertian Bootstrap	23
2.13.14.	Pengertian <i>Black Box Testing (Behavioral Testing)</i>	23
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	25
3.1.	Objek Penelitian.....	25
3.2.	Metode Penelitian	25
3.2.1.	Kerangka Berpikir.....	25
3.2.2.	Metode Pengumpulan Data	26
3.2.3.	Metode Pengembangan Sistem	26
3.3.	Diagram Alur (<i>Flowchart</i>).....	27
3.4.	Analisis Perancangan Sistem	28

3.4.1.	Sistem Yang Berjalan.....	29
3.4.2.	Sistem Yang Diusulkan.....	30
3.4.3.	Skenario <i>Use Case</i> Yang Diusulkan.....	31
3.4.4.	<i>Activity Diagram</i> Yang Diusulkan	35
3.4.5.	Analisis <i>Class Diagram</i> Yang Diusulkan.....	40
3.5.	Analisis Basis Data (<i>Database Analysis</i>)	41
3.6.	Analisis Perancangan Desain Antar Muka (<i>User Interface</i>).....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		62
4.1.	Pembahasan Hasil Penelitian dan Pengujian	62
4.1.1.	Alat Penelitian.....	62
4.1.2.	Bahan Penelitian	62
4.2.	Hasil Rancangan Program.....	62
4.2.1.	Rancangan Desain Antar Muka (<i>User Interface</i>)	62
4.3.	Implementasi Program	80
4.3.1.	Identifikasi dan Rencana Implementasi Program	81
4.3.2.	Hasil Implementasi Program	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		90
5.1.	Kesimpulan	90
5.2.	Saran	90
DAFTAR PUSTAKA		91