

## ABSTRAK

# INTERAKTIF MULTIMEDIA RUANG FOTOGRAFI VIRTUAL BERBASIS ANDROID ( Studi Kasus Pada UKM DCFC Darmajaya)

By:

Rafly Candra Perkasa

NPM 181101093

Teknik Informatika, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya

Bandar lampung

Email: [Raflychandra16@gmail.com](mailto:Raflychandra16@gmail.com)

Dalam era globalisasi, ilmu pengetahuan terasa sangat pesat perkembangannya salah satunya dibidang fotografi. Manfaat yang didapat atas perkembangan teknologi komputer terutama dibidang fotografi sangat membantu pengguna dalam mempelajari jenis ilmu dan berbagai pengetahuan dengan mudah, contohnya dalam pengaplikasian multimedia. Dalam dunia fotografi, multimedia digunakan sebagai media pembelajaran dan berbagi ilmu. Pada penelitian ini teknologi Interaktif Multimedia akan diterapkan sebagai media informasi mengenai ruang fotografi di UKM DCFC Darmajaya, berbasis *Android*. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini yaitu *Multimedia Development Lift Cycle*. Aplikasi ini berisikan informasi pameran fotografi dengan berbagai tema, dan informasi gambar bentuk pameran dalam bentuk 3D, serta dapat menjalankan simulasi lokasi sehingga pengguna dapat merasakan seperti berada di ruang pameran sungguhan. Objek 3D yang dihasilkan dibuat menggunakan aplikasi *Sketchup*. Hasil dari penggunaan aplikasi ini dapat dimanfaatkan oleh khalayak ramai atau khususnya bagi penikmat fotografi dalam mengenal hasil foto, tema, dan juga arti dari foto tersebut.

**Kata kunci :** Interaktif Multimedia, Android, Fotografi, MDLC

## ABSTRACT

# AN INTERACTIVE MULTIMEDIA VIRTUAL PHOTOGRAPHY SPACE ANDROID-BASED (STUDY AT UKM DCFC DARMAJAYA)

By:

Rafly Candra Perkasa

NPM 181101093

Informatics Engineering, Institute of Informatics and Business Darmajaya

Bandar lampung

Email: [Raflychandra16@gmail.com](mailto:Raflychandra16@gmail.com)

In the era of globalization, science is developing very rapidly. One of them is in the field of photography. Computer technology is very helpful for users in learning science and various knowledge easily, including multimedia. In the world of photography, multimedia is used as a medium for learning and sharing knowledge. In this research, an interactive multimedia technology was applied as an information medium regarding the photography room at UKM DCFC Darmajaya, android-based. The software development methods used in this research, namely Multimedia Development Life Cycle. This application contains exhibition information photography with various themes and image. Information in the form of exhibitions was 3D shapes and could run location simulations so that users could feel like they were in a real exhibition hall. Generated 3D objects created used the Sketchup application. The results from using this application can be: used by the general public or especially by photography enthusiasts to get to know the photos, themes, and meaning of the photos.

**Keywords:** Interactive Multimedia, Android, Photography, MDLC.