

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Tahapan hasil penelitian dan pembahasan dilakukan setelah perencanaan sudah di anggap benar.berdasarkan hasil dari penelitian bab sebelumnya yang mengacu pada metode multimedia di peroleh tahapan sebagai berikut:

4.1.1 Hasil Tampilan Unity

a. Tampilan UI Ingame Ruang fotografi

Pada tampilan UI Ingame Pameran terdapat tombol penggerak di bawah kanan layar, di bagian kiri atas terdapat tombol keluar dan di kiri bawah terdapat tombol lompat ,chating dan pilih ruangan foto.



Gambar 4.1. Tampilan UI Ingame Ruang fotografi

b. Tampilan UI Login Chat

Pada tampilan UI *Login Chat* terdapat tampilan layar dan petunjuk untuk login memasukan nama *user name* yang ingin masuk ke dalam fitur chating.



Gambar 4.2. Tampilan UI *Login Chat*

c. Tampilan UI Pilih Pameran

Pada tampilan UI Pilih Pameran terdapat pilihan tiga ruang yaitu ruang 1, ruang 2, dan ruang 3 yang bisa kita kunjungi



Gambar 4.3. Tampilan UI Pilih Pameran

d. Tampilan UI Group Chat

Tampilan UI Group Chat terdapat tampilan chatting antara fotografer dan pengunjung untuk mengobrol dan bertanya seputar karya yang ada di dalam ruangan fotografi.



Gambar 4.4 Tampilan UI Group Chat

4.1.2 Hasil *Interface* (Tampilan)

Hasil tampilan dari aplikasi yang sudah di buat melalui tahapan-tahapan sebelumnya kemudian di buat dalam bentuk file aplikasi agar dpat dapat diinstal pada smartphone android dan hasil tampilan sebahgai berikut:

a. Hasil Tampilan Menu Pilih Pameran

Menu pilih pameran adalah menu pertama yang akan tampil saat pengguna mengakses aplikasi ini. Halaman ini terdapat tiga pilihan ruangan fotografi yang akan di kunjungi.



Gambar 4.5. Tampilan Menu Pilih Pameran

b. Hasil Tampilan Menu In-Game Pameran 1

Menu Menu In-Game Pameran 1 adalah tampilan dari ruangan pameran 1 yang di dalamnya terdapat 23 foto dengan tema stret dari hasil karya para fotografer,



Gambar 4.6. Tampilan Menu In-Game Pameran 1

c. Hasil Tampilan Menu In-Game Pameran 2

Menu Menu In-Game Pameran 2 adalah tampilan dari ruangan pameran 2 yang di dalamnya terdapat 20 foto dengan tema food dari hasil karya para fotografer



Gambar 4.7. Tampilan Menu In-Game Pameran 2

d. Hasil Tampilan Menu In-Game Pameran 3

Tampilan Menu In-Game Pameran 3 adalah tampilan dari ruangan pameran 3 yang di dalamnya terdapat 30 foto dengan tema Model dari hasil karya para fotografer,



Gambar 4.8. Tampilan Menu In-Game Pameran 3

e. Hasil Tampilan Menu *Login Chatting*

Tampilan Menu Login Chatting merupakan menu untuk para user masuk ke mode chatting antara pengunjung dan fotografer.



Gambar 4.9. Tampilan Menu *Login Chatting*

f. Hasil Tampilan Menu *Chatting*

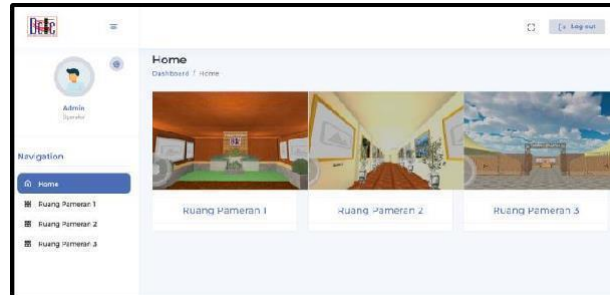
Tampilan Menu *Chatting* merupakan menu dimana para pengunjung bisa mengobrol dengan para fotografer untuk mendiskusikan karya mereka.



Gambar 4.10. Tampilan Menu Chatting

g. Tampilan Menu Website Upload Foto

Tampilan Menu Website Upload Foto terdiri dari dashboard pilihan pilihan ruang fotografi 1, 2 , dan 3.



Gambar 4.11. Tampilan Menu Website Upload Foto

4.2. Testing Program

Pengujian aplikasi dilakukan apakah aplikasi yang telah di build dapat berjalan pada sistem operasi Android. Hasil dari pengujian instalasi dapat dilihat dari tabel 4.1.

Tabel 4.1 Pengujian Aplikasi

No	Brand	Spesifikasi	Hasil pengujian
1	Samsung a33	Ram 6 GB	Berhasil
		Os: android 12,one UI 4.1	
		Cpu: Octa-core (2x2.4 GHz Cortex-A78 & 6x2.0 GHz Cortex-A55)	
		Display 6,4 inch	
2	Vivo y 51	Ram 8GB	Berhasil
		Qualcomm® Snapdragon™ 665 (Y51)	
		128GB (Memori Eksternal hingga 1TB)	
3	XIAOMI MI 11LITE	Display 6.58 inci	Berhasil
		Ram 8 GB	
		Os:android 11,MIUI 12	

		CPU: Octa-core (2x2.3 GHz Kryo 470 Gold & 6x1.8 GHz Kryo 470 SILVER)	
		Display 6.55	
4	Oppo A5	Ram 4 GB	Berhasil
		Os:Android 9.0 (Pie), ColorOS 6.1	
		CPU:Octa-core (4x2.0 GHz Kryo 260 Gold & 4x1.8 GHz Kryo 260 Silver)	
		Display:6.5 inci	

4.2.1. Pengujian Blackbox

Berikut adalah pengujian melalui *blackbox testing* :

a. Pengujian Sistem Oleh Fotografer

Tabel 4.2 Pengujian Sistem Aplikasi fotografer

Pengujian Bagian Fotografer Ruang Fotografi				
No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan Dan Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Fotografer membuka aplikasi	Sistem menampilkan halaman utama lalu kehalaman pemilihan ruangan pameran	Sistem akan menampilkan pilihan untuk ruangan pameran	Berhasil
2	Fotografer masuk ke ruangan pameran	Sistem menampilkan foto-foto padaruangan pameran	Sistem akan menampilkan pilihan untuk ruangan pameran	Berhasil
3	Tombol <i>Analog</i>	Pada sistem ini tombol dapat bergerak dari kanan ke kiri atau sebaliknya dan juga bisa ke atas dan kebawah	Fitur yang dihasilkan akan mengarahkan pengunjung menuju ke kanan, kekiri, ke atas dan kebawah	Berhasil

4	Pop-up Informasi	Sistem akan menampilkan informasi foto para fotografer Ketika menekan foto yang ada di bingkai	Sistem akan menghasilkan gambar informasi jika menekan bingkai foto	Berhasil
5	Fitur suara	Sistem akan mengeluarkan suara jika pengunjung menggerakkan tombol gerak dan menekan foto yang ada di dinding	Sistem akan menghasilkan suara jika Admin berpindah tempat dan menekan bingkai untuk mendengar deskripsi foto	Berhasil
6	Tombol Login chat	Pada sistem ini akan menampilkan menu login untuk pengunjung dapat berkomunikasi dengan fotografer	Pada menu ini sistem akan menampilkan menu login yang akan mengarahkan Fotografer untuk memasukkan user id supaya dapat berkomunikasi langsung dengan Pengunjung.	Berhasil
7	Fotografer masuk website upload foto	Dapat masuk ke halaman login untuk memasukan <i>user name</i> dan <i>password</i>	Sistem akan menampilkan tampilan login untuk user	Berhasil
8	Upload foto	Sistem akan menampilkan pilihan ruangan fotografi yang akan di upload foto dan bisa memasukan foto melalui galeri android	Sistem menampilkan pilihan ruang fotografi dan memasukan foto yang akan di upload	Berhasil

b. Pengujian Sistem Oleh Pengunjung

Tabel 4.3 Pengujian Sistem Aplikasi Pengunjung

Pengujian Bagian Fotografer Ruang Fotografi				
No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan Dan Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Pengunjung membuka	Sistem menampilkan halaman utama lalu	Sistem akan menampilkan pilihan	Berhasil

	aplikasi	Kehalaman pemilihan ruangan pameran	untuk ruangan pameran	
2	Pengunjung ke ruangan pameran	Sistem menampilkan foto-foto pada ruangan pameran	Sistem akan menampilkan semua foto yang ada didalam ruangan pameran fotografi	Berhasil
3	Tombol <i>Analog</i>	Pada sistem ini tombol dapat bergerak dari kanan ke kiri atau sebaliknya dan juga bisa ke atas dan kebawah	Fitur yang dihasilkan akan mengarahkan pengunjung menuju ke kanan, kekiri, ke atas dan kebawah	Berhasil
4	<i>Pop-up</i> Informasi	Sistem akan menampilkan informasi foto para fotografer Ketika menekan foto yang ada di bingkai	Sistem akan menghasilkan gambar informasi jika menekan bingkai foto	Berhasil
5	Fitur suara	Sistem akan mengeluarkan suara jika pengunjung menggerakkan tombol gerak dan menekan foto yang ada didinding	Sistem akan menghasilkan suara jika Admin berpindah tempat dan menekan bingkai untuk mendengar deskripsi foto	Berhasil
6	Tombol Login chat	Pada sistem ini akan menampilkan menu login untuk pengunjung dapat berkomunikasi dengan fotografer	Pada menu ini sistem akan menampilkan menu login yang akan mengarahkan pengunjung untuk memasukkan user id supaya dapat berkomunikasi langsung dengan Fotografer	Berhasil

4.2.2. Kuisoner

Tabel 4.4 Pertanyaan Kuisoner

No	Pertanyaan
1	Apakah anda pernah mengunjungi suatu pameran seni?
2	Apakah anda dapat menggunakan control aplikasi ini dengan mudah?
3	Apakah aplikasi ini menampilkan foto foto dengan jelas?
4	Apakah tombol menjalankan pada aplikasi ini mudah untuk di jalankan?
5	Apakah voice foto yang diputar mengggangu anda?
6	Apakah terjadi eror dalam menggunakan aplikasi ini ?
7	Jika jawaban no. 6 ya,maka di bagian mana fitur aplikasi ini yang eror?
8	Butuh berapa lamakah anda untuk menjalankan aplikasi tersebut?
9	apakah anda merasa nyaman berbicara dengan fotografer di dalam fitur chatting?
10	Apakah dalam menggunakan aplikasi ini anda merasa tidak nyaman seperti mual dan pusing?
11	apakah setelah menggunakan aplikasi ini anda lebih mengerti tentang fotografi?
12	12. Apakah anda mau merekomendasikan aplikasi ini untuk dilihat oleh keluarga dan teman anda?

1. Pertanyaan nomor 1

Pertanyaan:Apakah anda pernah mengunjungi suatu pameran seni?

Presentase jawaban dari pertanyaan nomor 1 dengan jawaban ya 100% dan tidak 0%.



Gambar 4.12 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 1

2. Pertanyaan nomor 2

Pertanyaan: Apakah anda dapat menggunakan control aplikasi ini dengan mudah?

Presentase jawaban dari pertanyaan nomor 2 dengan jawaban ya 75% dan tidak 25%.

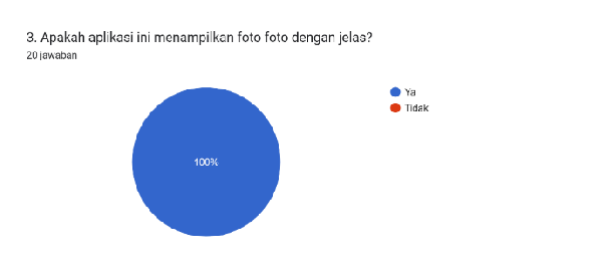


Gambar 4.13 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 2

3. Pertanyaan no 3

Pertanyaan: Apakah aplikasi ini menampilkan foto foto dengan jelas?

Presentase dari pertanyaan nomor 3 dengan jawaban ya 100% dan tidak 0%.



Gambar 4.14 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 3

4. Pertanyaan no 4

Pertanyaan: Apakah tombol menjalankan pada aplikasi ini mudah untuk di jalankan?

Presentase dari pertanyaan nomor 4 dengan jawaban ya 85% dan tidak 15%.

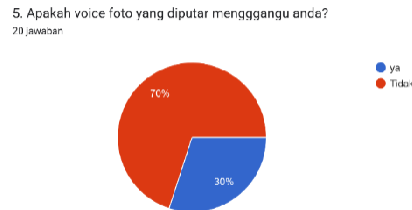


Gambar 4.15 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 4

5. Pertanyaan no 5

Pertanyaan: Apakah voice foto yang diputar mengganggu anda?

Presentase dari pertanyaan nomor 5 dengan jawaban ya 30% dan tidak 70%.



Gambar 4.16 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 5

6. Pertanyaan 6

Pertanyaan: Apakah terjadi eror dalam menggunakan aplikasi ini ?

Presentase dari pertanyaan nomor 6 dengan jawaban ya 30% dan tidak 70%.

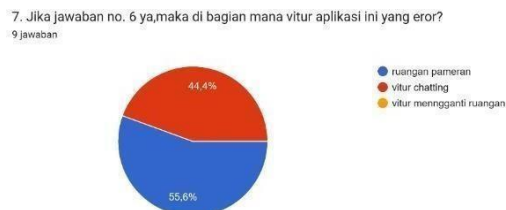


Gambar 4.17 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 6

7. Pertanyaan 7

Pertanyaan: Jika jawaban no. 6 ya, maka di bagian mana fitur aplikasi ini yang eror?

Presentase dari pertanyaan nomor 7 dengan jawaban ruang pameran 55,6% , fitur chatting 44,4% , fitur mengganti ruangan 0%.



Gambar 4.18 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 7

8. Pertanyaan 8

Pertanyaan: Butuh berapa lamakah anda untuk menjalankan aplikasi tersebut?

Presentase dari pertanyaan nomor 7 dengan jawaban 5-10 menit 90% dan 15-20 menit 10%.



Gambar 4.19 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 8

9. Pertanyaan 9

Pertanyaan: Apakah anda merasa nyaman berbicara dengan fotografer di dalam fitur *chatting*?

Presentase pertanyaan 9 dengan jawaban ya 80%,tidak 5% dan tidak sama sekali 15%



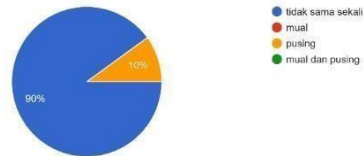
Gambar 4.20 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 9

10. Pertanyaan 10

Pertanyaan: Apakah dalam menggunakan aplikasi ini anda merasa tidak nyaman seperti mual dan pusing?

Presentase pertanyaan no 10 dengan jawaban tidak sama sekali 90%,mual 0% Pusing 10%,dan mual dan pusing 0%.

10. Apakah dalam menggunakan aplikasi ini anda merasa tidak nyaman seperti mual dan pusing?
20 jawaban



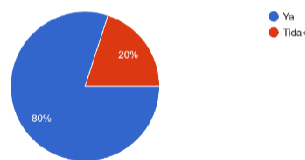
Gambar 4.21 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 10

11. Pertanyaan 11

Pertanyaan: Apakah setelah menggunakan aplikasi ini anda lebih mengerti tentang fotografi?

Presentase pertanyaan 11 dengan jawaban ya 80% dan tidak 20%.

11. apakah setelah menggunakan aplikasi ini anda lebih mengerti tentang fotografi?
20 jawaban



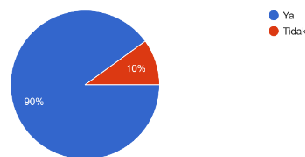
Gambar 4.22 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 11

12. Pertanyaan 12

Pertanyaan: Apakah anda mau merekomendasikan aplikasi ini untuk dilihat oleh keluarga dan teman anda?

Presentase dari pertanyaan 12 dengan jawaban ya 90% dan tidak 10%.

12. Apakah anda mau merekomendasikan aplikasi ini untuk dilihat oleh keluarga dan teman anda?
20 jawaban



Gambar 4.23 Gambar Data Jumlah Pertanyaan No 12

Berdasarkan uji coba, didapat bahwa aplikasi ini:

1. Waktu loading untuk membuka aplikasi ini dan masuk kehalaman utama untuk perangkat yang di uji coba adalah 5 detik.
2. Tampilan awal masing masing ruangan fotografi tampil dengan baik.
3. Aplikasi ini menampilkan informasi seputar fotografi secara menarik dan interaktif untuk di ketahui oleh massyarakat umum.
4. Waktu yang di butuhkan untuk menjalankan aplikasi ini sekitar 5-10 menit.
5. Aplikasi ini dapat secara mudah di jalankan karna 80% responden tidak merasa pusing dan mual menjalan aplikasi tersebut.
6. Foto di aplikasi dapat terlihat dengan jelas.hal ini sesuai dengan 100% responden
7. Tombol analog pada aplikasi ini dapat di control dengan mudah,hali ini sesuai dengan tanggapan responden sebanyak 85%.
8. Instruksi pada aplikasi ini dapat di jalankan dengan mudah.hali ini sesuai dengan tanggapan responden 75%.
9. Pengguna akan merekomendasikan aplikasi ini untuk dilihat oleh pengguna yang lain. Hal ini berdasarkan tanggapan 90% pengguna.
10. Aplikasi ini bersifat mobile sehingga dapat diinstal pada smartphone dengan berbasis Android.

Berdasarkan uji coba, didapati kelebihan aplikasi ini sebagai berikut:

1. Dapat menampilkan objek 3d ruangan fotografi secara detail.
2. Tampilan aplikasi sangat baik sehingga membuat pengguna tertarik untuk menggunakannya.
3. Materi yang terdapat pada aplikasi tidak hanya berupa teks namun terdapat juga materi dalam bentuk suara dan objek 3D

Berdasarkan uji coba, didapati kelemahan aplikasi sebagai berikut:

1. aplikasi ini belum bisa memasukan foto secara langsung,oleh karena itu untuk memasukan foto di bantu oleh website.