

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan yaitu pembuatan Video ANIMASI PROSEDUR PROSES KEGIATAN PRAKTEK KERJA PENGABDIAN MASYARAKAT IIB DARMAJAYA sebagai media promosi Kampus INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA Lampung, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Proses desain animasi bisa dilakukan dengan menggunakan Adobe Illustrator, untuk pembuatan animasi bisa menggunakan Adobe Animate 2019, dan Editing Video bisa menggunakan Adobe Premiere Pro 2019.
2. Video Animasi bisa diaplikasikan untuk media promosi pada Kampus IIB DARMAJAYA. Dan efektif untuk menarik minat calon mahasiswa baru, karena salah satu cara yang menarik dengan menunjukkan sebuah karya.
3. Penulis berhasil mengaplikasikan ilmu yang telah didapat ke dalam Tugas Akhir ini.

#### **5.2 Saran**

Beberapa saran yang dapat di sampaikan pada akhir dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Untuk kedepannya diharapkan banyak penerus di bidang animasi ini dan dapat menghasilkan karya-karya yang lebih bagus lagi, sehingga dapat meningkatkan penilaian kampus

2. Untuk peneliitian selanjutnya saya harap bisa mengembangkan video animasi ini menjadi video yang 3D agar visual nya lebih hidup dan bagus serta tambah menarik untuk dilihat.
3. Untuk penelitian selanjutnya jika ada perubahan syarat dan ketentuan mohon untuk mengikuti dan menyesuaikan perubahan syarat dan ketentuan yang berlaku tersebut

