

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, F. S., Nova, T., & Yunianta, H. (2018). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA TRIGO FUN BERBASIS GAME EDUKASI MENGGUNAKAN ADOBE ANIMATE PADA MATERI TRIGONOMETRI*. 7(3), 434–443.
- Arfida, S., Wibowo, H., & Saprudin, I. (2021). Pemanfaatan Android Terhadap Media Pembelajaran Multimedia 3D Modelling and Animation. *Teknika*, 15(02).
- Dedi Irawan, M., & Hariandy Harahap, A. (2019). MOBILE APP EDUCATION GANGGUAN PENCERNAAN MANUSIA BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN ADOBE ANIMATE CC. *Jurnal Teknologi Informasi*, 3(2).
- Didit, P., Denny, I. S., & Nugrahardi, R. (2018). Pemodelan Karakter Animasi Hewan Bergaya Deformatif Menggunakan Motion Capture. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2018*, 6(1).
- Ega Safitri, & Titin. (2021). Studi Literatur: Pengembangan Media Pembelajaran dengan Video Animasi Powtoon. *Jurnal Inovasi Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 1(2). <https://doi.org/10.53621/jippmas.v1i2.12>
- Permata Puspita Hapsari, G., & Zulherman. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva pada Pembelajaran IPA. *PSEJ (Pancasakti Science Education Journal)*, 6(1). <https://doi.org/10.24905/psej.v6i1.43>
- Pratama, R. A., & Waskitoningtyas, R. S. (2020). Game Android “MENALAR” Berbasis Adobe Animation CC. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(3), 617. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v9i3.3027>
- Rahayu, N., & Syafrizal, A. (2022). ANIMASI 3D GERAKAN SHOLAT MENGGUNAKAN TEKNIK RIGGING. *JOURNAL OF SCIENCE AND SOCIAL RESEARCH*, 5(1). <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.816>

Sabita, H., Sari, Y. P., & Ali, R. (2022). PELATIHAN ADOBE PREMIER DAN IMPLEMENTASINYA PADA PEMBUATAN FILM DURASI PENDEK DI SMKN 1 NEGERI KATON. *Jurnal Publika Pengabdian Masyarakat*, 4(01). <https://doi.org/10.30873/jppm.v4i01.3176>

Gusmantoro, A. D., & Kurniawan, R. (n.d.). (2023). Teknik 17 (1): 241-252 Animasi Profil Program Studi Teknik Informatika IIB Darmajaya Menggunakan Teknik Motion Graphics. *IJCCS*, *x*, No.x, 1-5.

Trilaksono, A., Jurnal Informatika dan Komputer JurnalInformatika dan Komputer, S., Jendral Ahmad Yani No, J., Baru, T., Baturaja Timur, K., Ogan Komerling Ulu, K., & Selatan, S. (2021). VIDEO ANIMASI PROMOSI KAMPUS UNIVERSITAS MAHAKARYA ASIA BATURAJA MENGGUNAKAN ADOBE ANIMATE 2021. In *JIK* (Vol. 12, Issue 2)

