

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang serta pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Pemanfaatan teknologi augmented reality pada aplikasi media pembelajaran pengenalan organ organ dalam manusia ini berjalan sesuai dengan rancangannya, yaitu dapat menampilkan objek 3D organ dalam manusia,
2. Memanfaatkan aplikasi ini dapat membantu baik pada proses belajar untuk mengenal organ organ dalam manusia secara 3 dimensi dan dengan teknologi augmented reality.
3. Dengan menggunakan basis *markerless* user tidak perlu mencetak atau mendownload sebuah marker sebagai penanda.
4. Aplikasi *markerless* augmented reality ini di rancang menggunakan UML dan dibangun menggunakan Blender dan Unity 3D. Aplikasi ini menggunakan Metode penelitian Research and Development (R&D).

5.2 Saran

Saran yang di berikan sesuai dengan adanya penelitian yang telah dilakukan adalah:

1. Penelitian selanjutnya diharapkan aplikasi Augmented Reality organ tubuh manusia berbasis android dapat mendukung system operasi IOS dan Windows Phone.
2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan untuk memperkecil size aplikasi.