

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Analisis dan pembahasan yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *augmented reality* dengan metode *markerless* dapat berjalan sesuai dengan perancangan, yaitu dapat menampilkan objek 3D furnitur dengan baik.
2. Deteksi permukaan bidang datar berjalan dengan baik, namun harus diperhatikan jarak antara kamera dengan permukaan bidang datar. Semakin jelas pencahayaan permukaan bidang datar maka semakin sesuai posisi dari objek 3D.
3. Aplikasi *augmented reality* ini telah diuji dengan metode *black box testing* dengan menggunakan *smartphone* android dari berbagai macam spesifikasi minimal sistem operasi 8.0 (oreo). Semakin tinggi spesifikasi sistem operasi android maka akan semakin baik dan lancar.

5.2 Saran

Aplikasi ini tidak lepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk penelitian selanjutnya terdapat saran yang dapat digunakan untuk pengembangan yang lebih baik lagi :

1. Penelitian selanjutnya untuk menambahkan kategori dalam menampilkan objek 3D tidak hanya untuk *kitchen set* saja tetapi bisa untuk model objek furnitur lain.
2. Membenahi posisi dari objek 3D yang ditampilkan.
3. Dapat dijalankan di sistem operasi IOS.