

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR TABEL.....	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup Penelitian	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Film Animasi	5
2.2. <i>Research and Development (R&D)</i>	7
2.3 Metode Pengumpulan Data	9
2.4 Populasi dan Sampel	10
2.4.1 Populasi.....	10
2.4.2 Sampel	10
2.5 Penelitian Terdahulu.....	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1. Metode Pengumpulan Data	19
3.2. Alur Penelitian.....	20
3.3. Metode Penelitian.....	21
3.3.1. <i>Analysis (Analisis)</i>	21
3.3.2. <i>Design (Desain)</i>	22
3.3.3. <i>Development (Pengembangan)</i>	41
3.3.4. <i>Implementation (Implementasi)</i>	41
3.3.5. <i>Evaluation (Evaluasi)</i>	41
3.4. Teknik Analisis Data	41

3.5. Tempat dan Waktu Penelitian	42
3.5.1. Tempat Penelitian	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	45
4.1. Hasil Penelitian.....	45
4.1.1 Tampilan Aplikasi <i>User</i>	45
4.1.2 Tampilan <i>Website</i> Admin.....	52
4.1.3 <i>Film</i> Animasi.....	55
4.2. Pengujian Aplikasi	58
4.2.1. Pengujian Antarmuka (<i>Interface</i>) dan Fungsional	59
4.3. Hasil Analisis Data	64
4.3.1. Hasil Kuisisioner Mahasiswa	64
4.3.2. Hasil Angket Dosen	69
4.4. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi.....	72
4.4.1. Kelebihan Aplikasi.....	72
4.4.2. Kekurangan Aplikasi.....	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
5.1 Kesimpulan.....	73
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	11
Tabel 3. 1 <i>Database</i> Pengguna.....	35
Tabel 3. 2 <i>Database</i> Materi.....	35
Tabel 3. 3 Database RPS (Rencana Pembelajaran Semester)	36
Tabel 3. 4 <i>Database</i> Modul.....	36
Tabel 3. 5 Perancangan Storyboard Film Animasi	37
Tabel 3. 6 Kategori Kelayakan.....	42
Tabel 4. 1 Pengujian Aplikasi	58
Tabel 4. 2 Pengujian Antarmuka dan Fungsional	60
Tabel 4. 3 Skor Hasil Kuesioner Mahasiswa	68
Tabel 4. 4 Skor Hasil Angket Dosen.....	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bagan Model Pengembangan ADDIE	7
Gambar 3. 1 Diagram Alur penelitian.....	20
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i>	23
Gambar 3. 3 Activity Diagram Admin.....	24
Gambar 3. 4 Activity Diagram User	25
Gambar 3. 5 Halaman <i>Login</i>	26
Gambar 3. 6 Halaman Beranda	26
Gambar 3. 7 Halaman <i>Splash Screen</i>	27
Gambar 3. 8 Halaman <i>Register</i>	28
Gambar 3. 9 Halaman <i>Login</i>	29
Gambar 3. 10 Halaman <i>Home</i>	30
Gambar 3. 11 Halaman Materi.....	31
Gambar 3. 12 Halaman RPS (Rancangan Pembelajaran Semester)	32
Gambar 3. 13 Halaman Modul.....	33
Gambar 3. 14 Halaman <i>About/Tentang Aplikasi</i>	34
Gambar 3. 15 Lokasi Penelitian	42
Gambar 4. 1 Tampilan Menu <i>Login User</i>	46
Gambar 4. 2 Tampilan Menu <i>Register Akun</i>	46
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Beranda <i>User</i>	47
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Materi.....	48
Gambar 4. 5 Tampilan Menu RPS	48
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Modul.....	49
Gambar 4. 7 Tampilan Menu <i>About</i>	50
Gambar 4. 8 Tampilan Menu <i>Login Admin</i>	52
Gambar 4. 9 Tampilan Menu Beranda Admin.....	53
Gambar 4. 10 Tampilan <i>Form</i> Tambah Materi.....	53
Gambar 4. 11 Tampilan <i>Form</i> Tambah RPS	54
Gambar 4. 12 Tampilan <i>Form</i> Tambah Modul.....	54
Gambar 4. 13 Tampilan <i>Form</i> Ubah Data Pengguna.....	55

Gambar 4. 14 Pembukaan Film Animasi	56
Gambar 4. 15 Penjelasan Virtual Memori.....	56
Gambar 4. 16 Keuntungan Virtual Memori	57
Gambar 4. 17 Implementasi Paging dan Segmentation	57
Gambar 4. 18 Penutup Film Animasi.....	58
Gambar 4. 19 Presentase Pertanyaan Pertama	64
Gambar 4. 20 Presentase Pertanyaan Ke-dua	65
Gambar 4. 21 Presentase Pertanyaan Ke-tiga	65
Gambar 4. 22 Presentase Pertanyaan Ke-empat	66
Gambar 4. 23 Presentase Pertanyaan Ke-lima	66
Gambar 4. 24 Presentase Pertanyaan Ke-enam.....	67
Gambar 4. 25 Presentase Pertanyaan Ke-tujuh	67
Gambar 4. 26 Presentase Pertanyaan Ke-delapan.....	68
Gambar 4. 27 Presentase Pertanyaan Pertama	69
Gambar 4. 28 Presentase Pertanyaan Ke-dua	69
Gambar 4. 29 Presentase Pertanyaan Ke-tiga	70
Gambar 4. 30 Presentase Pertanyaan Ke-empat	70
Gambar 4. 31 Presentase Pertanyaan Ke-lima	71
Gambar 4. 32 Presentase Pertanyaan Ke-enam.....	71