

## BAB IV

### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 1.1 Hasil

Pada hasil implementasi sistem ini dijelaskan dalam bentuk tampilan program yang telah dijalankan (*running*) dan *buble sort* dapat digunakan dengan baik dalam pengelolaan aset di Biro Manajemen dan Logistik (MAL) Darmajaya. Adapun penjelasan fungsi atau kegunaan menu-menu yang terdapat pada tampilan website dan mobile ini adalah sebagai berikut :

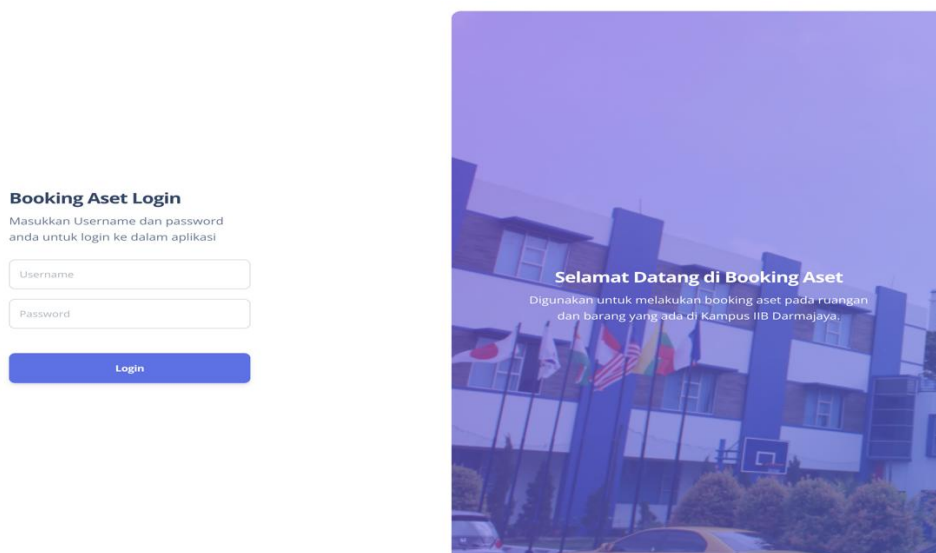
##### 4.1.1 Implementasi Sistem Web

###### 1. Implementasi *Front Side* Login

Implementasi halaman form login pada sistem Prioritas Peminjaman Aset Biro MAL Darmajaya sebagai berikut :

**Fungsi :** Sebagai autentikasi pengguna dan level pengguna.

**Tujuan :** Digunakan untuk autentikasi pengguna baik pengguna level Administrator maupun user (Pimpinan/Dosen/Staff/Mahasiswa) untuk masuk kedalam dashboard panel manajemen sistem prioritas peminjaman aset di Biro MAL Darmajaya.



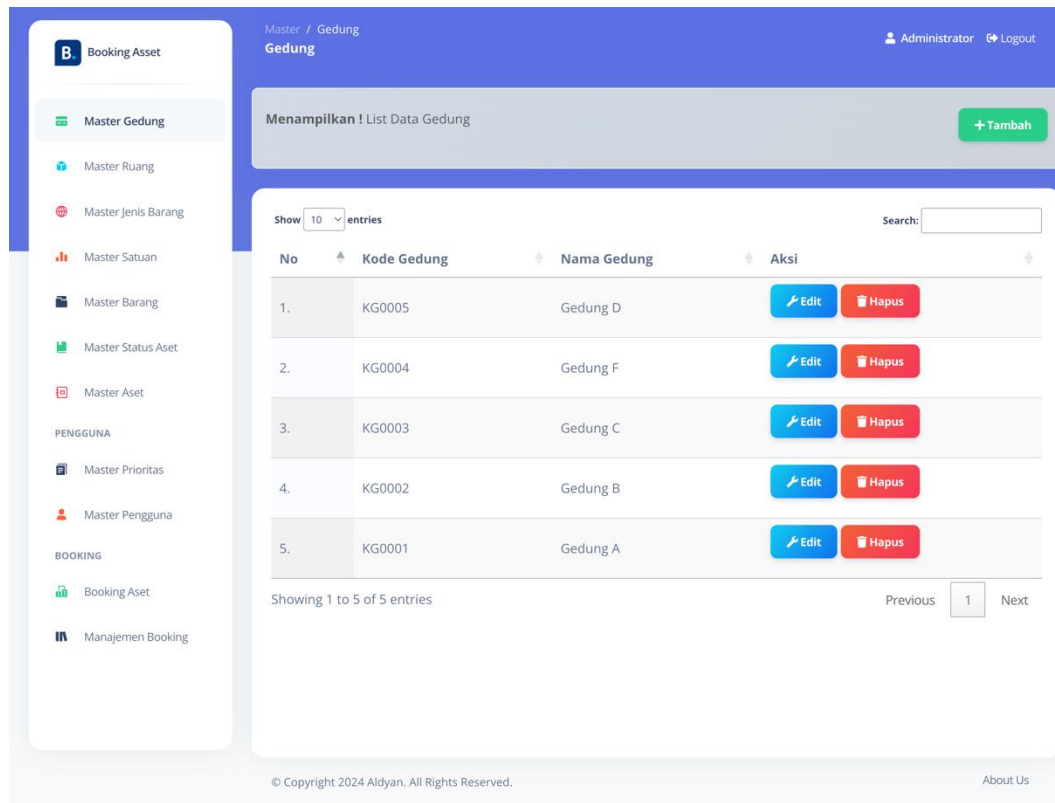
**Gambar 4.1 Implementasi *Front Side* Login**

###### 2. Implementasi Dashboard Administrator Menu Master Gedung

Tampilan halaman dashboard setelah selesai melakukan login (*authentication*) maka akan diarahkan ke berbagai menu termasuk menu Master Gedung bila akun yang digunakan level admin.

**Fungsi :** untuk menampilkan informasi data aset Gedung dan menambahkan aset Gedung.

**Tujuan Menu :** dapat mengetahui data terkait daftar Semua gedung yang ada di Darmajaya.



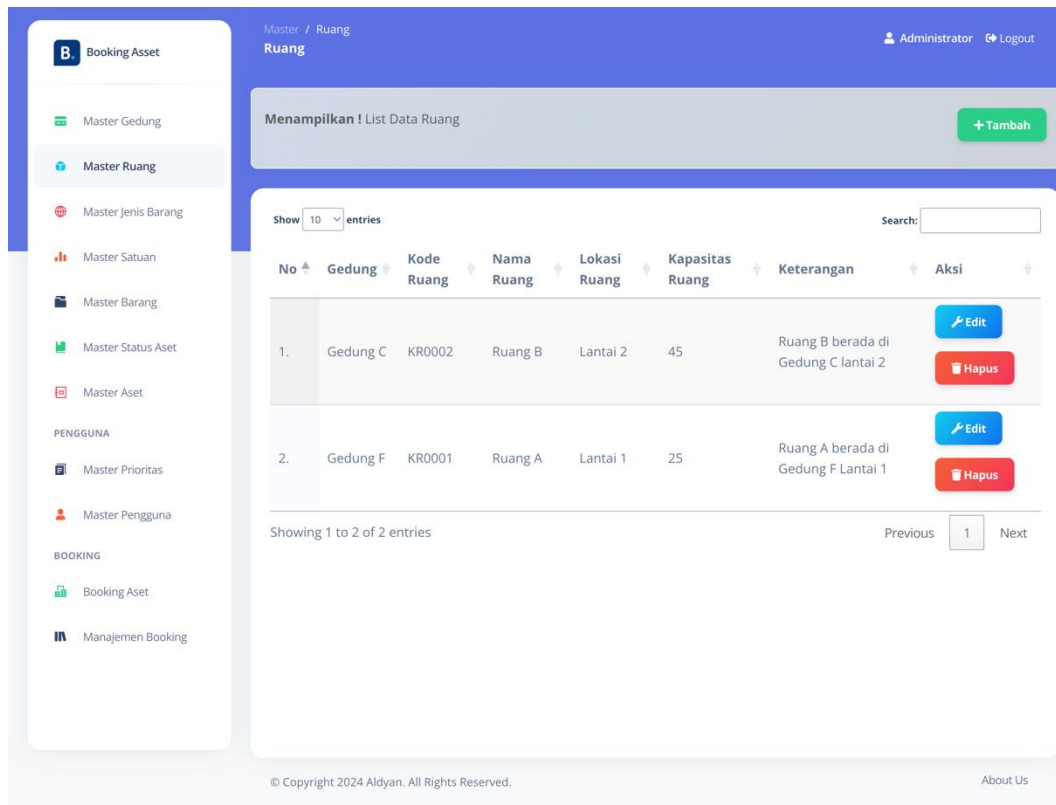
**Gambar 4.2 Implementasi *Back Side* Administrator Menu Master Gedung**

### 3. Implementasi Dashboard Administrator Menu Master Ruang

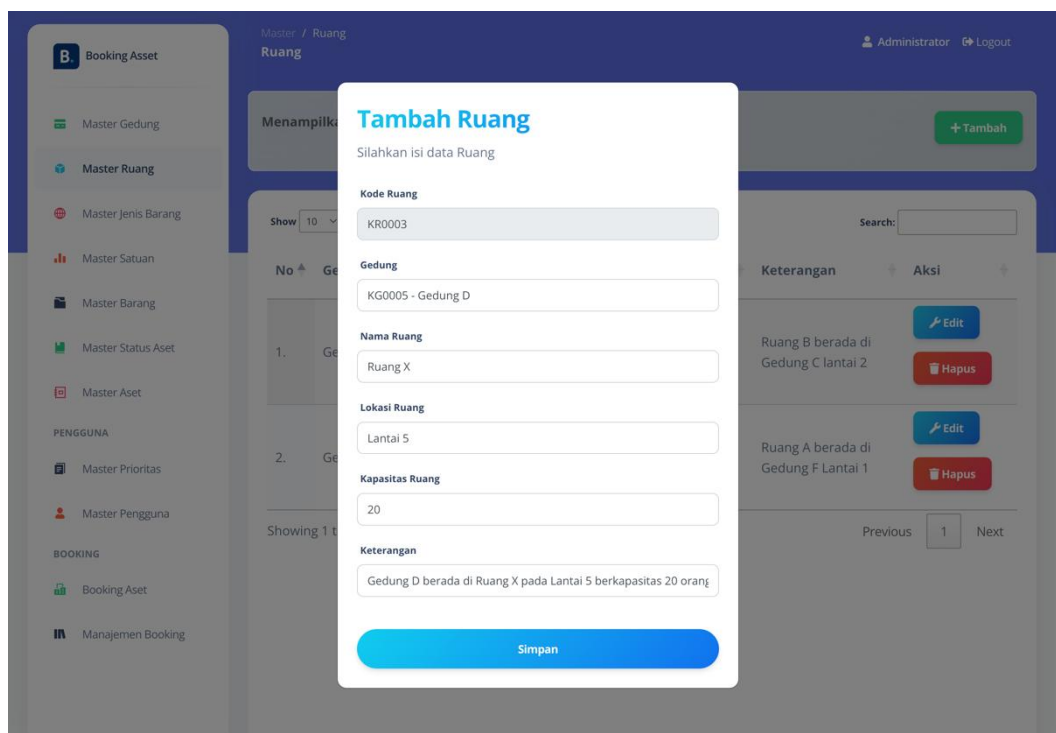
Tampilan halaman dashboard admin pada menu Master Ruang berupa informasi daftar ruang serta kapasitas ruang.

**Berfungsi :** Sebagai informasi daftar ruangan serta kapasitas ruang yang dapat ditambah, dihapus, dan diedit dari data ruang.

**Tujuan Menu :** Menampilkan daftar data ruangan serta yang dapat di tambahkan sesuai kebutuhan.



**Gambar 4.3.a Implementasi *Back Side* Administrator Menu Master Ruang**



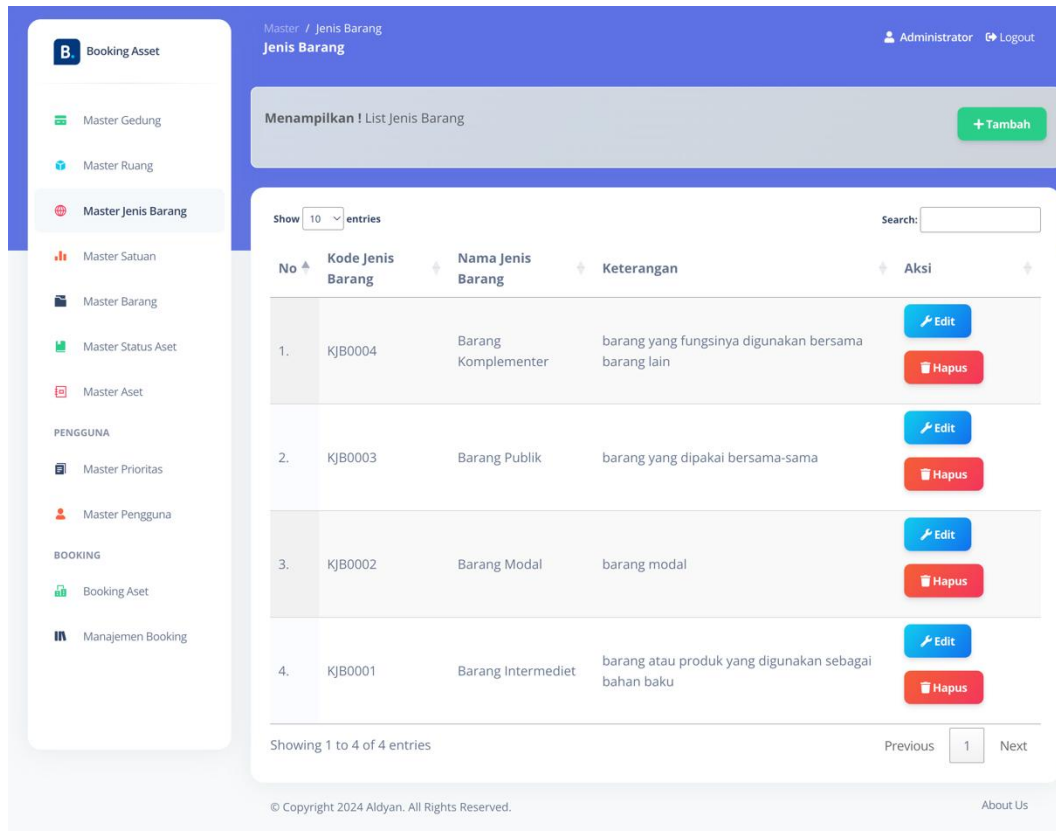
**Gambar 4.3.b Implementasi *Back Side* Administrator Tambah Ruang**

#### 4. Implementasi Dashboard Administrator Menu Master Jenis Barang

Tampilan halaman dashboard admin pada menu Master Jenis Barang merupakan hak akses yang dimiliki oleh level admin.

**Fungsi :** sebagai kelola data dari data jenis barang.

**Tujuan Manu :** untuk menambah dan menghapus data jenis barang.



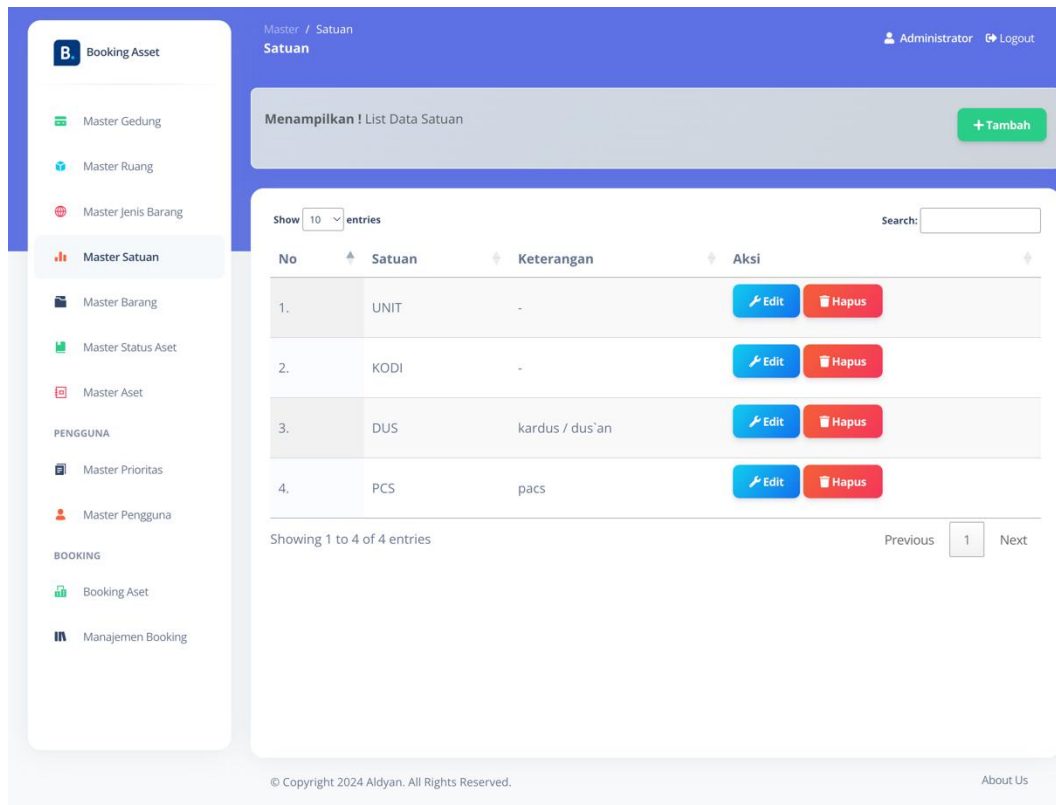
**Gambar 4.4 Implementasi *Back Side* Administrator Menu Master Jenis Barang**

#### 5. Implementasi Dashboard Administrator Menu Master Satuan

Tampilan halaman dashboard admin pada Menu Master Satuan merupakan hak akses yang dimiliki oleh level admin.

**Fungsi :** sebagai kelola data dari data Master Satuan Barang.

**Tujuan Menu :** untuk menambah, mengedit dan menghapus data satuan barang.



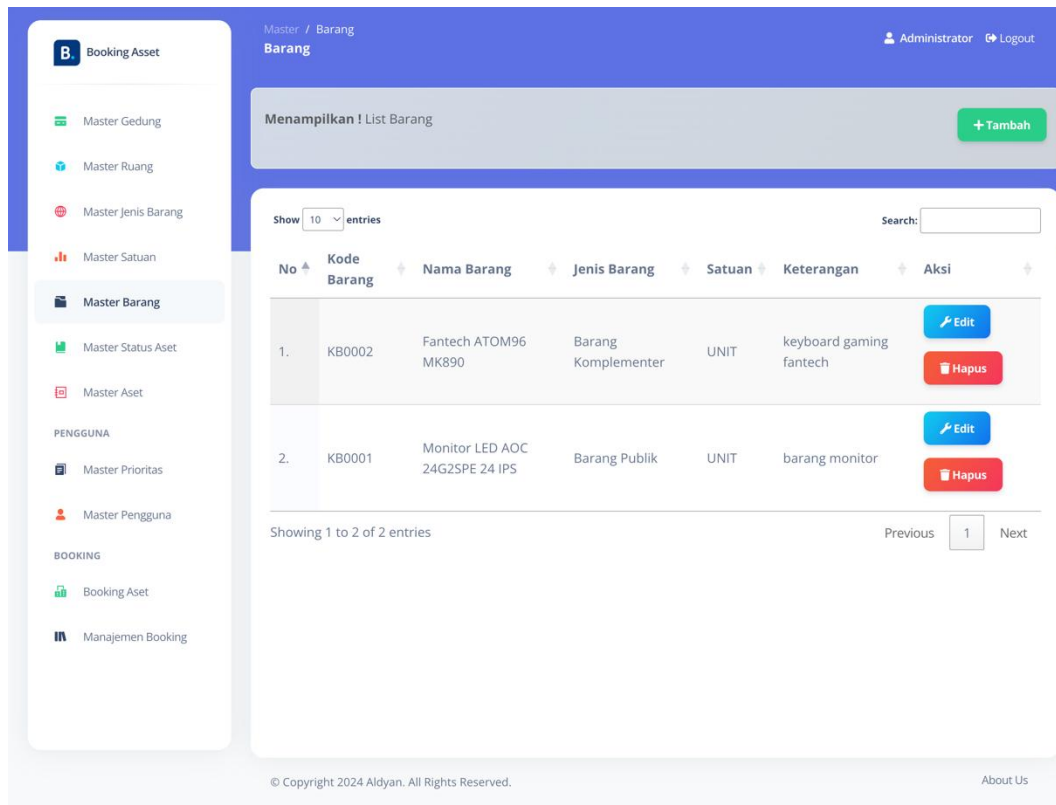
**Gambar 4.5 Implementasi *Back Side* Administrator Menu Master Satuan**

#### 6. Implementasi Dashboard Admin Menu Master Barang

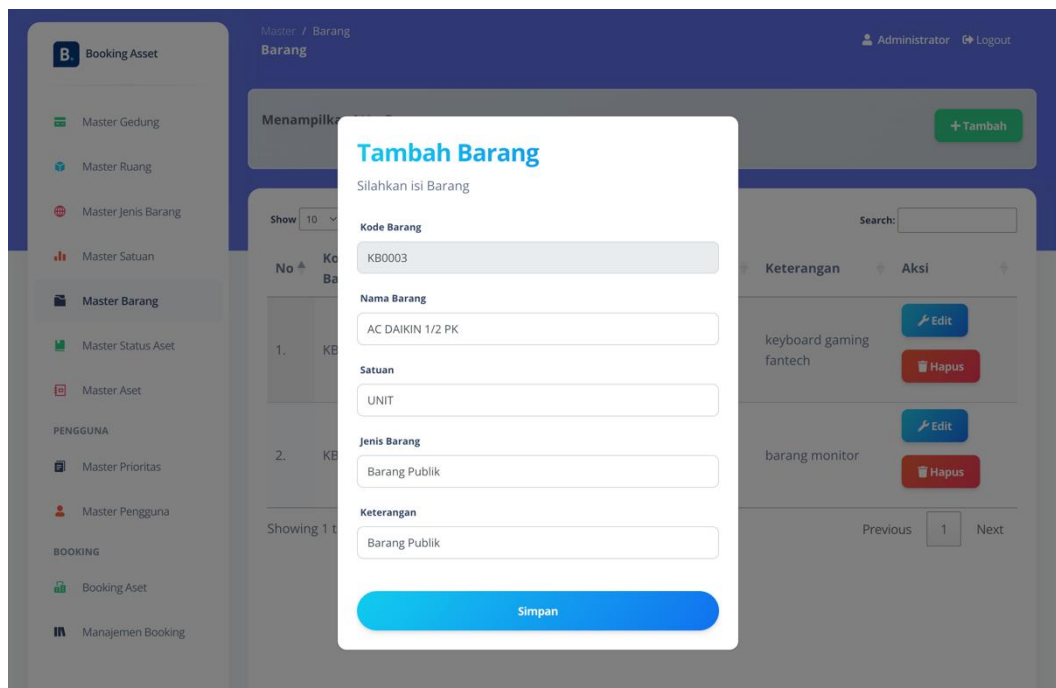
Tampilan halaman dashboard administrator pada menu Master Barang merupakan hak akses khusus yang dimiliki oleh level admin

**Fungsi :** sebagai Kelola Data dari data Master Barang.

**Tujuan Menu :** untuk menambah, mengedit dan menghapus data satuan barang.



**Gambar 4.6.a Implementasi *Back Side* Administrator Menu Master Barang**



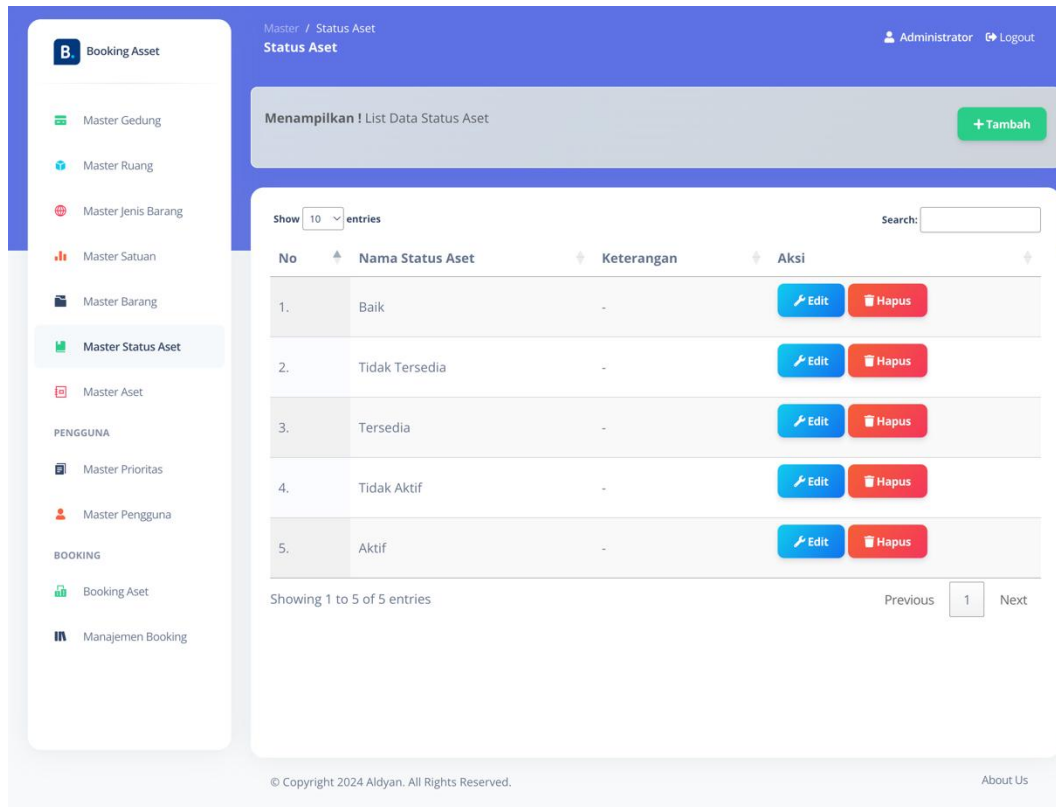
**Gambar 4.6.b Implementasi *Back Side* Administrator Tambah Barang**

## 7. Implementasi Dashboard Administrator Menu Master Status Aset

Tampilan halaman dashboard administrator menu Master Status Aset merupakan hak akses khusus yang dimiliki oleh level admin.

**Fungsi :** sebagai Kelola Data dari data Status Aset.

**Tujuan Menu :** untuk menambah, mengedit dan menghapus data status aset.



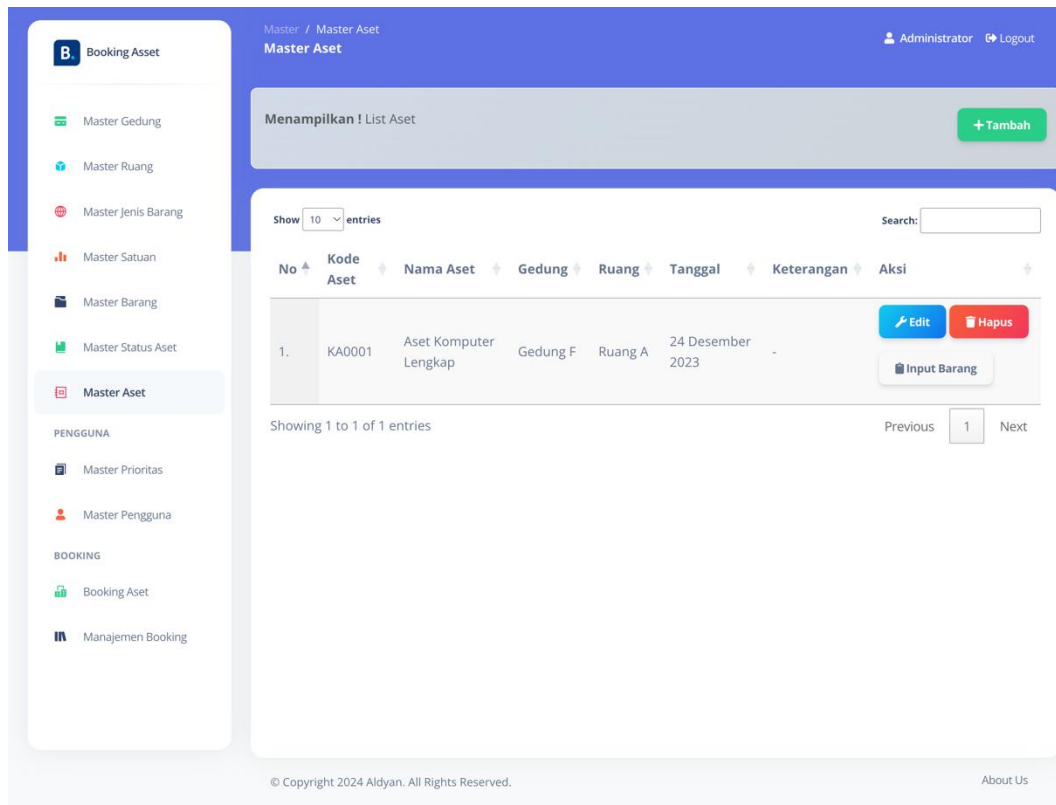
**Gambar 4.7 Implementasi Back Side Administrator Menu Master Status Aset**

#### 8. Implementasi Dashboard Administrator Menu Master Aset

Tampilan halaman dashboard administrator menu Master Aset merupakan hak akses khusus yang dimiliki oleh level admin.

**Fungsi :** sebagai Kelola Data dari data Aset.

**Tujuan Menu :** untuk menambah, mengedit dan menghapus data Aset.



**Gambar 4.8 Implementasi *Back Side* Administrator Menu Master Aset**

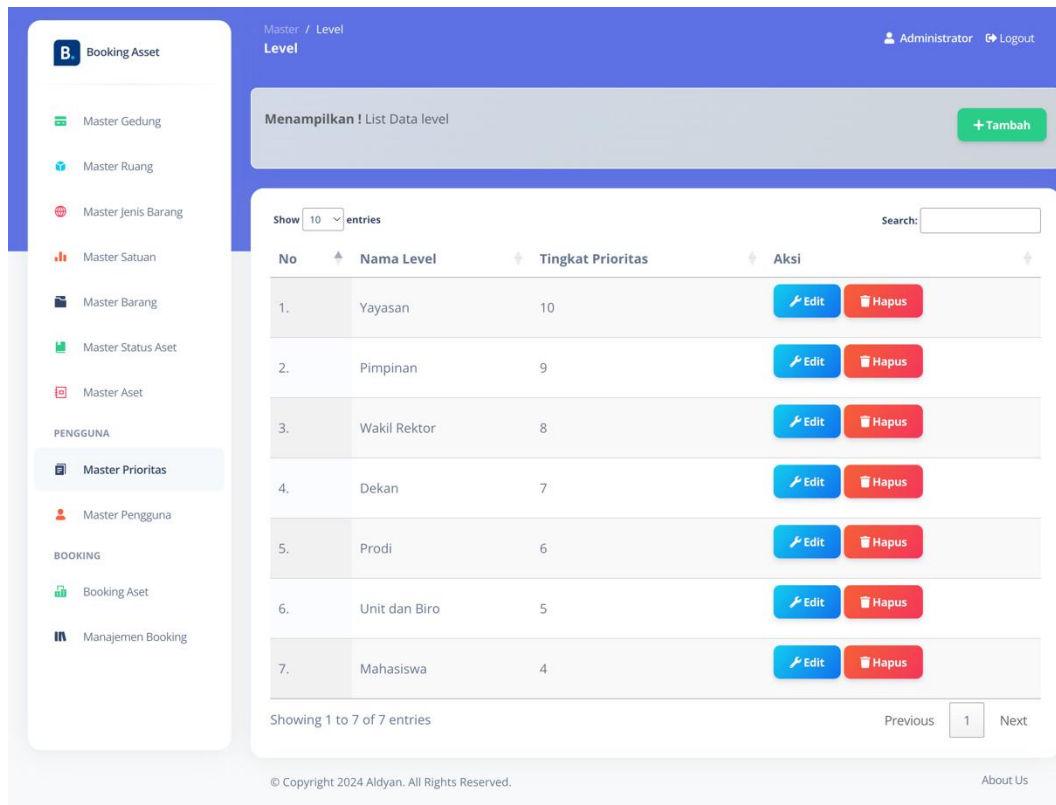
9. Implementasi Dashboard Administrator Menu Master Prioritas

Tampilan halaman dashboard admin pada menu Master Prioritas merupakan hak akses khusus yang dimiliki oleh level admin.

**Fungsi :** sebagai Kelola Data dari data Prioritas Peminjaman Aset.

**Tujuan Menu :** untuk menambah, mengedit dan menghapus data Prioritas.





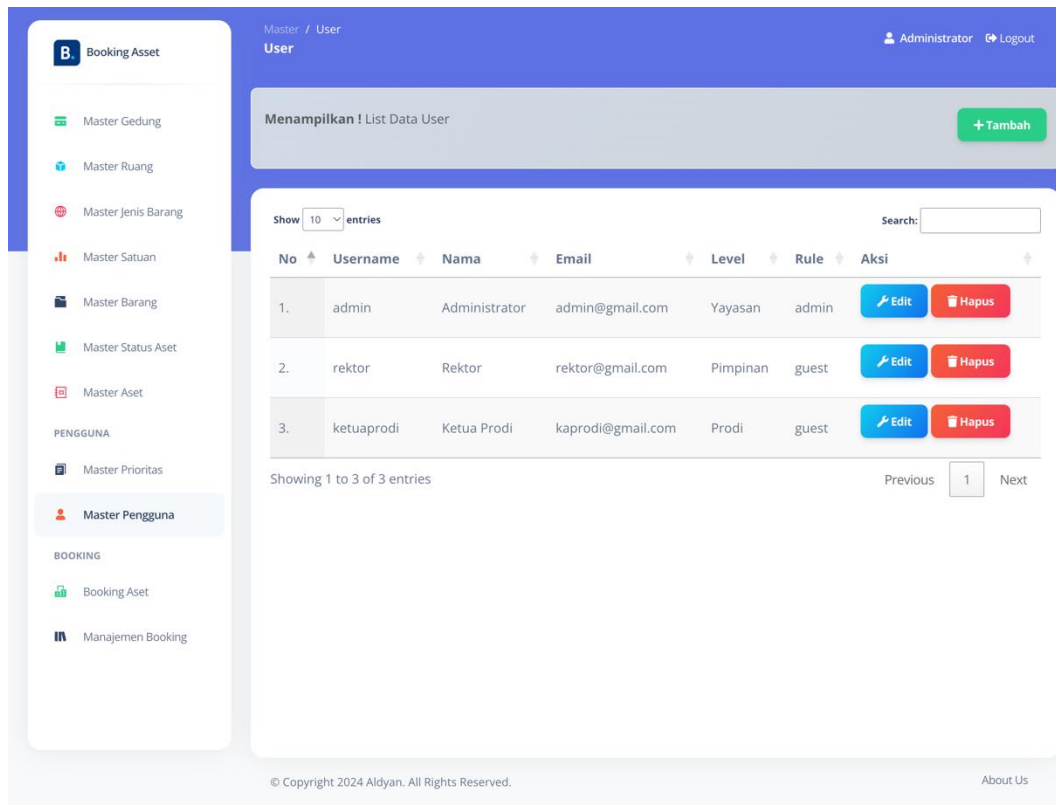
**Gambar 4.9 Implementasi *Back Side* Administartor Menu Master Prioritas**

#### 10. Implementasi Dashboard Administrator Menu Master Pengguna

Tampilan halaman dashboard admin pada menu Master Pengguna merupakan hak akses khusus yang dimiliki oleh level admin.

**Fungsi :** sebagai Kelola Data pengguna baik dari level pengguna maupun akun pengguna.

**Tujuan Menu :** untuk menambah, mengedit dan menghapus data pengguna dan level pengguna Administrator atau Guest (Pimpinan, Dosen, Staff, dan Mahasiswa).



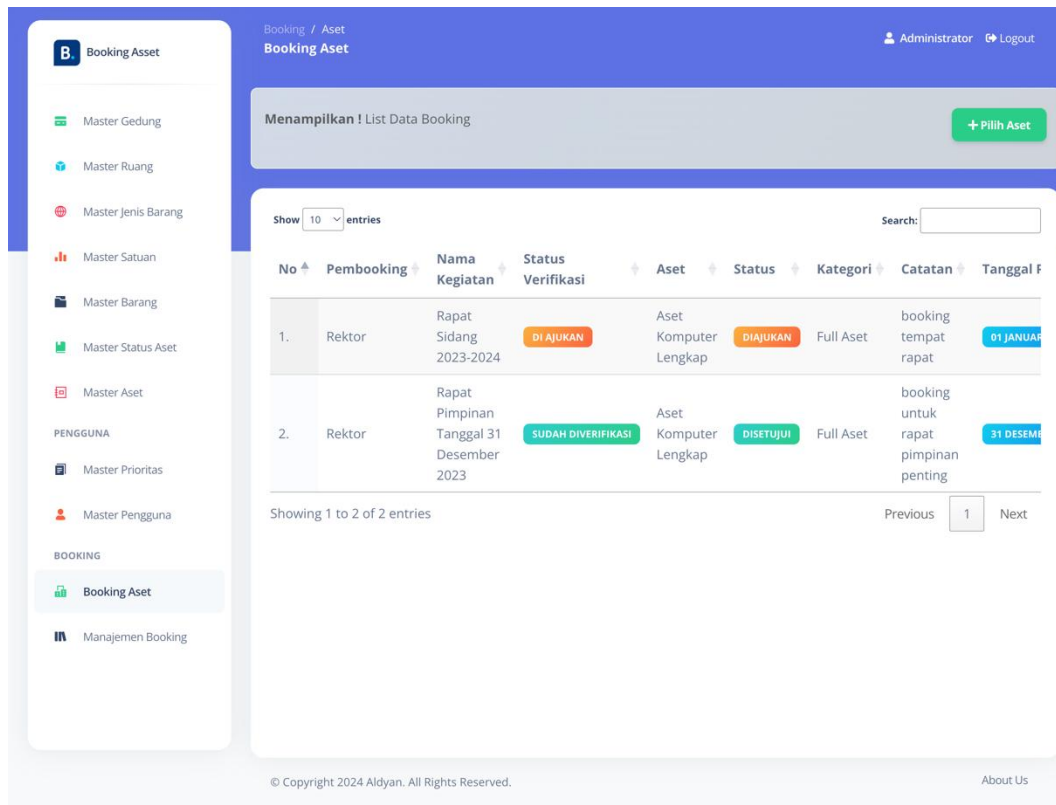
**Gambar 4.10 Implementasi *Back Side* Administrator Menu Master Pengguna**

### 11. Implementasi Dashboard Administrator Menu Booking Aset

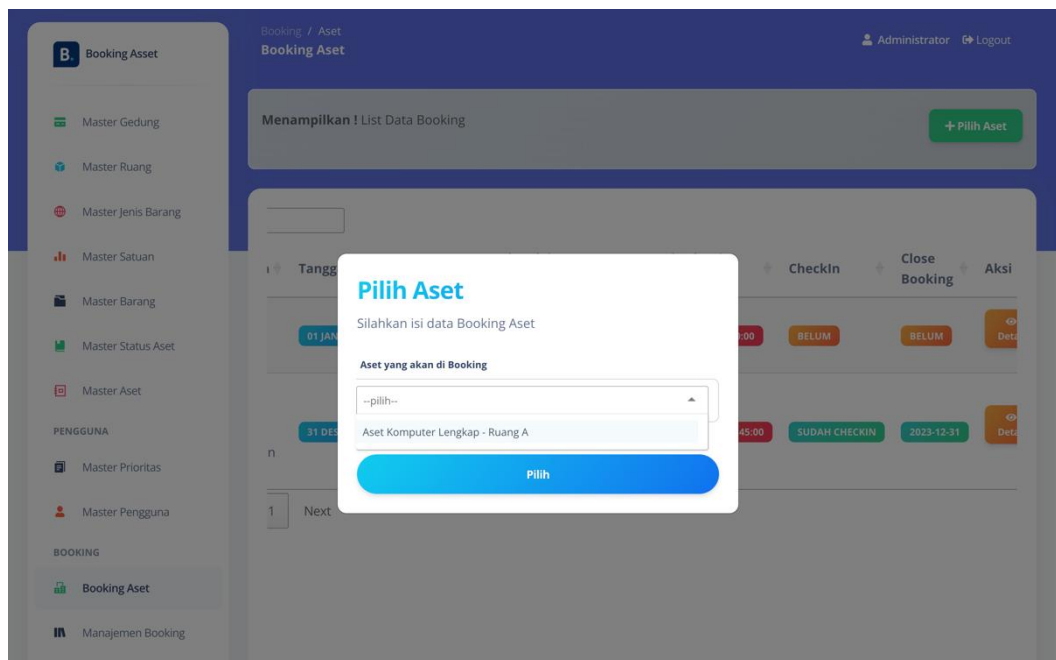
Tampilan halaman dashboard admin pada menu Booking Aset merupakan menu dengan:

**Fungsi** : sebagai tata kelola booking dari proses peminjaman asset ruang maupun barang.

**Tujuan Menu** : untuk menambah, mengedit dan menghapus data booking aset.



**Gambar 4.10.a Implementasi *Back Side* Administrator Menu Booking Aset Ruang**



**Gambar 4.10.b Implementasi *Back Side* Administrator Tambah Booking Aset Ruang**

Booking / Detail Aset / Aset Komputer Lengkap

Administrator Logout

**Booking Asset**

Menampilkan 1 List Detail Booking

[← Kembali](#) [+ Booking](#)

\*Klik tombol booking untuk melakukan Booking Aset

**Detail Booking Aset**

Nama Aset : Aset Komputer Lengkap

Gedung : Gedung F

Ruang : Ruang A

Kapasitas Ruang : 25

**Barang - Barang**

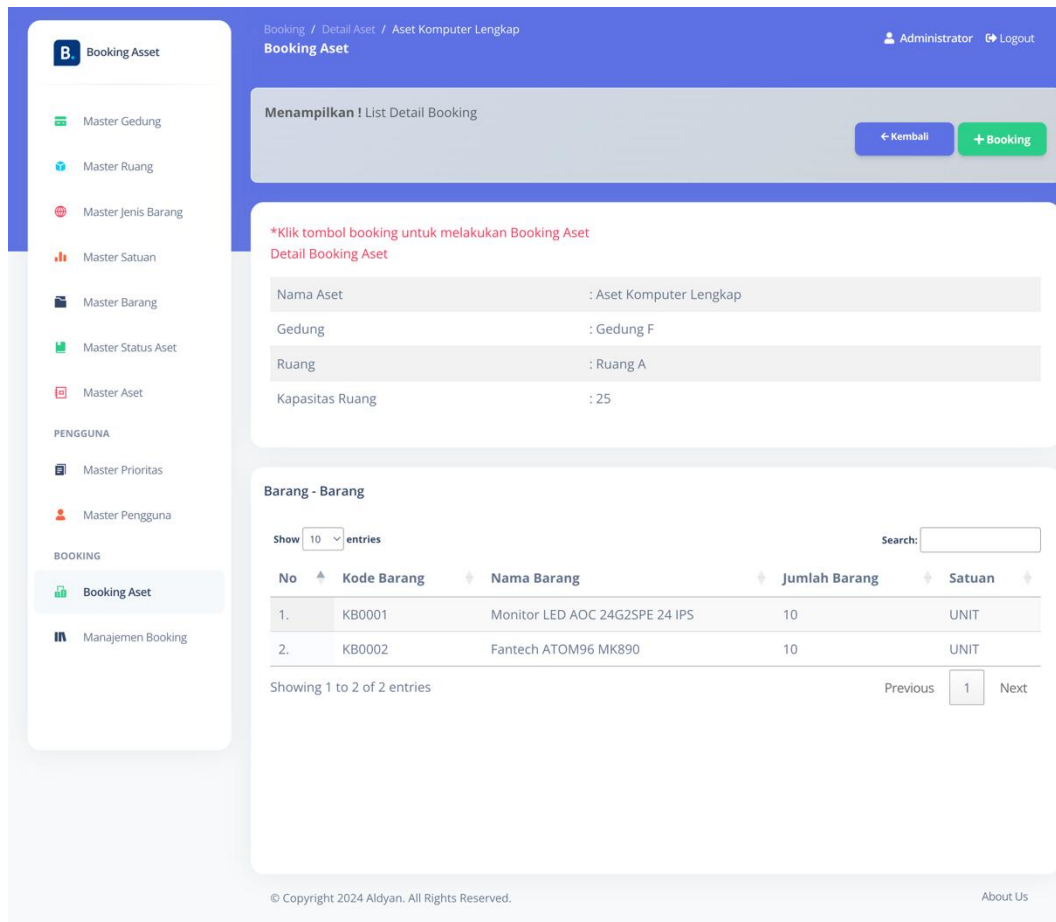
Show 10 entries Search:

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Satuan
1.	KB0001	Monitor LED AOC 24G2SPE 24 IPS	10	UNIT
2.	KB0002	Fantech ATOM96 MK890	10	UNIT

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

© Copyright 2024 Aldyan. All Rights Reserved. About Us

**Gambar 4.10.c Implementasi *Back Side* Administrator Detail Booking Aset**



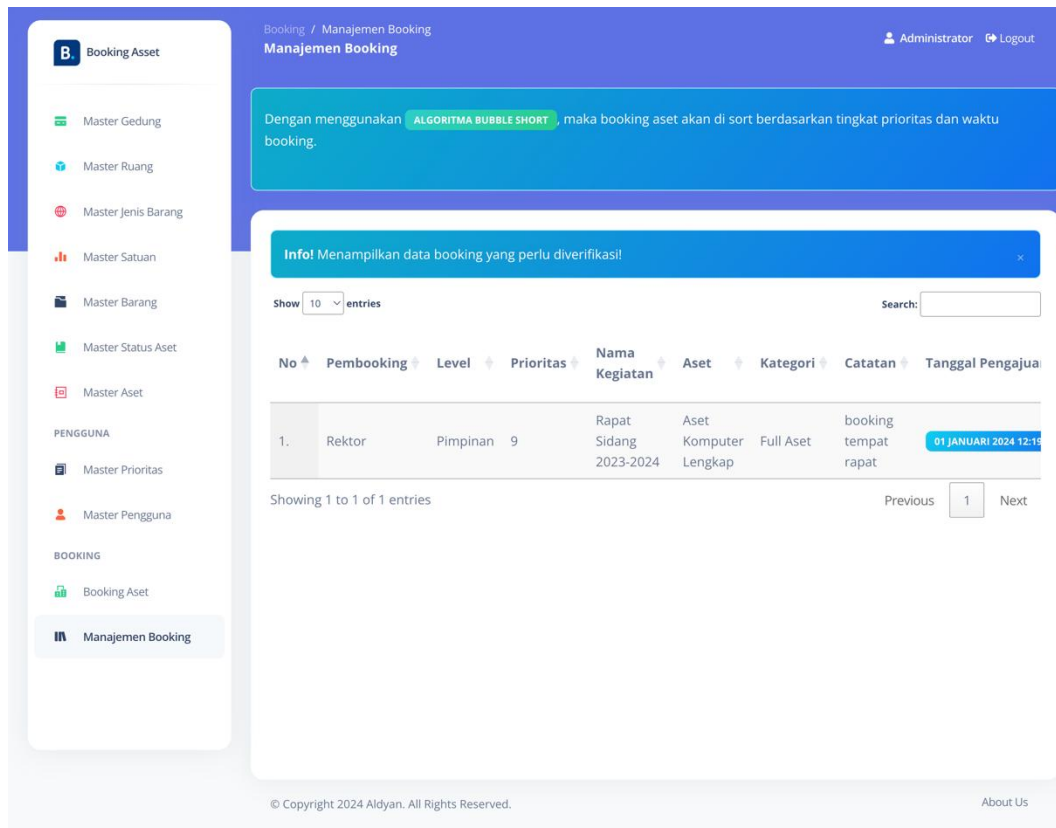
**Gambar 4.10.d Implementasi *Back Side Administrator* Tambah Booking Aset Barang**

## 12. Implementasi Dashboard Administrator Menu Manajemen Booking

Tampilan halaman dashboard admin pada menu Manajemen Booking merupakan menu dengan :

**Fungsi :** sebagai tata kelola untuk menentukan tingkat prioritas dari proses booking Aset Ruang maupun Barang.

**Tujuan Menu :** untuk informasi dan verifikasi prioritas peminjaman aset ruang dan barang Biro MAL Darmajaya.



**Gambar 4.11 Implementasi *Back Side Administrator* Menu Manajemen Booking**

### 13. Implementasi Dashboard *Guest* Menu Booking Aset

Tampilan halaman dashboard guest pada menu Booking Aset berupa informasi daftar aset atau barang yang sedang di lakukan proses pengajuan pemesanan/booking kepada Biro MAL Darmajaya.

**Fungsi :** Sebagai informasi daftar proses peminjaman aset terhadap Biro MAL Darmajaya.

**Tujuan Menu :** Menampilkan daftar data aset ruang serta aset barang yang sedang di ajukan terhadap Biro MAL Darmajaya.

Booking / Aset  
**Booking Aset** Rektor Logout

Menampilkan 1 List Data Booking + Pilih Aset

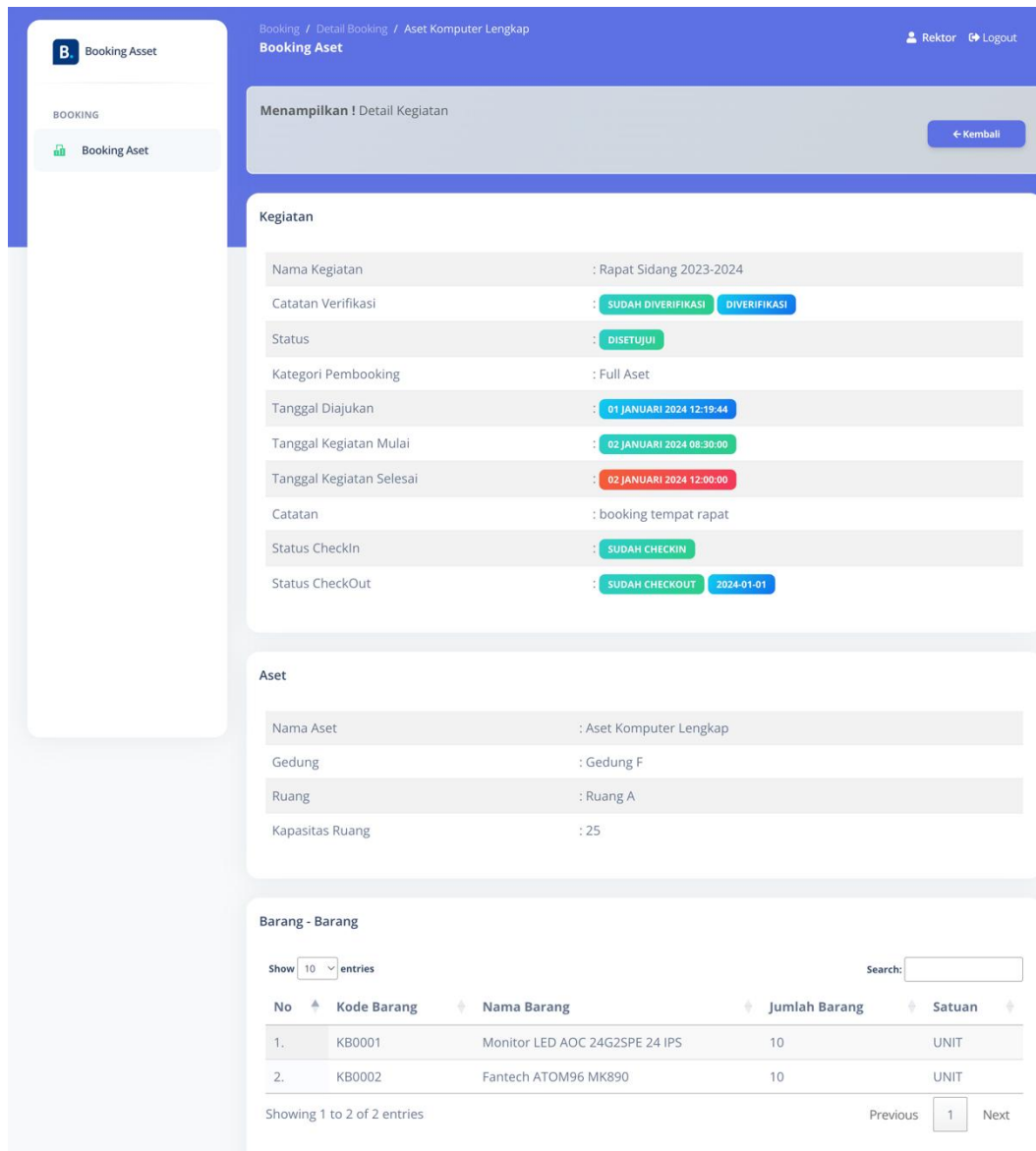
Show  entries Search:

No	Pembooking	Nama Kegiatan	Status Verifikasi	Aset	Status	Kategori	Catatan	Tanggal F
1.	Rektor	Rapat Sidang 2023-2024	SUDAH DIVERIFIKASI	Aset Komputer Lengkap	DISETUJUI	Full Aset	booking tempat rapat	01 JANUAR
2.	Rektor	Rapat Pimpinan Tanggal 31 Desember 2023	SUDAH DIVERIFIKASI	Aset Komputer Lengkap	DISETUJUI	Full Aset	booking untuk rapat pimpinan penting	31 DESEME

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous  Next

© Copyright 2024 Aldyan. All Rights Reserved. About Us

**Gambar 4.12.a Implementasi *Back Side Guest* Menu Booking Aset**



**Gambar 4.12.b Implementasi *Back Side Guest* Detail Booking Aset**

#### 4.1.2 Implementasi Sistem Mobile App

##### 1. Implementasi Login Mobile Guest Booking

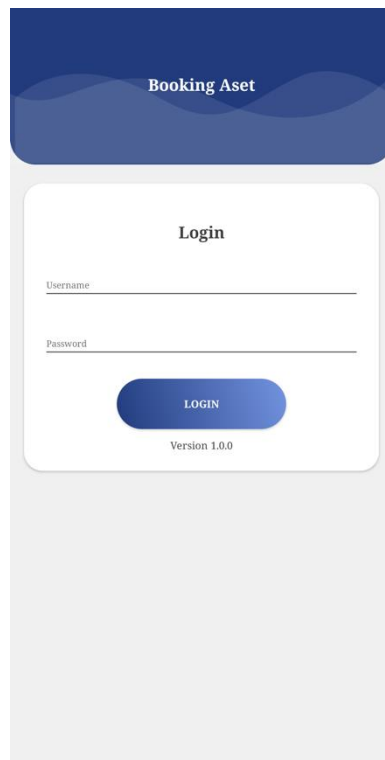
Implementasi halaman form login pada Mobile App sistem Prioritas Peminjaman Aset Biro MAL Darmajaya sebagai berikut :

**Fungsi** : Sebagai autentikasi pengguna dan level pengguna.

**Tujuan** : Digunakan untuk autentikasi pengguna baik pengguna level Guest (Pimpinan/Dosen/Staff/Mahasiswa) untuk masuk kedalam mobile app



manajemen sistem prioritas peminjaman asset di Biro MAL Darmajaya.



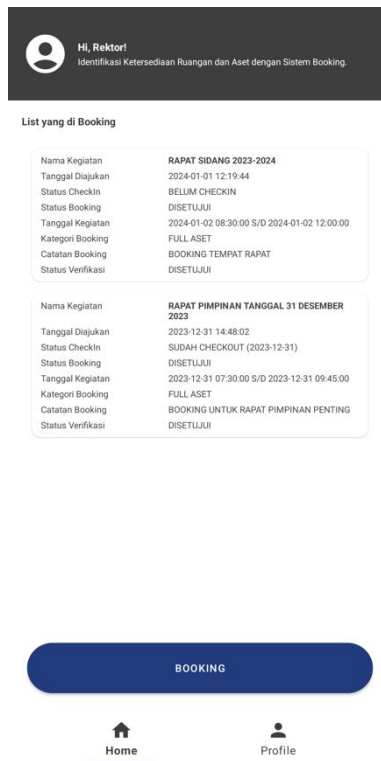
**Gambar 4.13 Implementasi Mobile App Halaman Login**

#### 14. Implementasi Mobile App Guest Menu Home

Tampilan halaman Mobile App user Guest pada menu Home merupakan menu dengan:

**Fungsi :** sebagai tata kelola prioritas dari proses maintenance perangkat PLN yang secara fungsi sama dengan level admin

**Tujuan Menu :** untuk menambah, mengedit dan menghapus data penjadwalan.



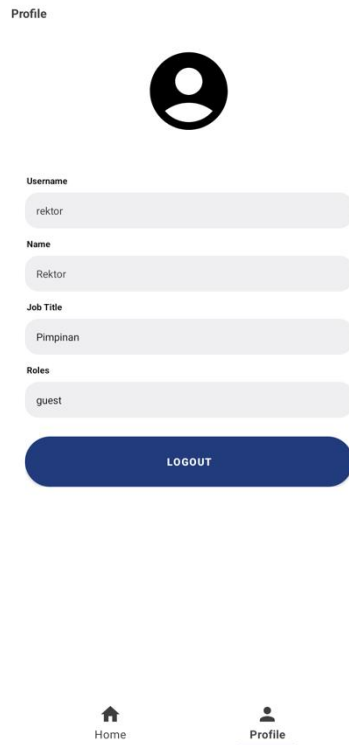
**Gambar 4.14 Implementasi Mobile App Menu Home**

#### 15. Implementasi Mobile App Menu Profile

Tampilan halaman mobile app pada menu Profile merupakan menu dengan:

**Fungsi** : sebagai tata kelola untuk identitas pengguna serta username dan password.

**Tujuan Menu** : untuk melihat data identitas diri pengguna dan akun pengguna.



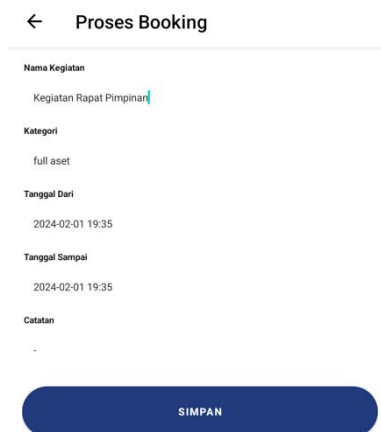
**Gambar 4.15 Implementasi Mobile App Menu Profile**

#### 16. Implementasi Mobile App *Guest* Tombol Booking

Berikut tampilan halaman mobile app *guest* pada tombol booking :

**Fungsi :** Sebagai tata kelola tambah atau pengajuan peminjaman aset di Biro MAL Darmajaya.

**Tujuan Menu :** Tambah pengajuan peminjaman aset ruang dan barang .



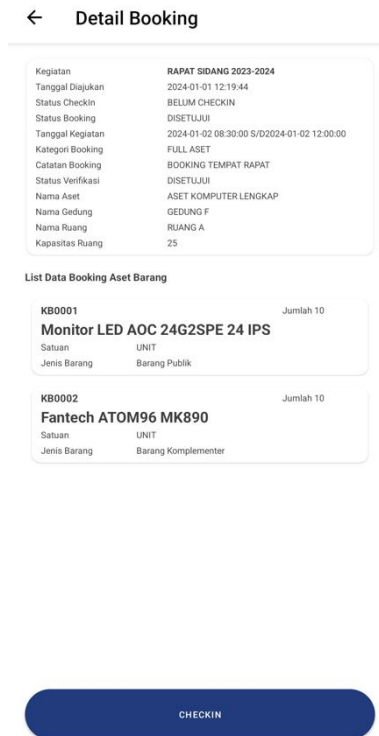
**Gambar 4.16 Implementasi Mobile App Tombol Proses Booking**

#### 17. Implementasi Mobile App *Guest* Tombol Checkin

Berikut tampilan halaman mobile app *guest* pada tombol checkin :

**Fungsi :** Sebagai tata kelola pengambilan atas pengajuan peminjaman aset di Biro MAL Darmajaya.

**Tujuan Menu :** proses pengambilan atas pengajuan peminjaman aset ruang dan barang.



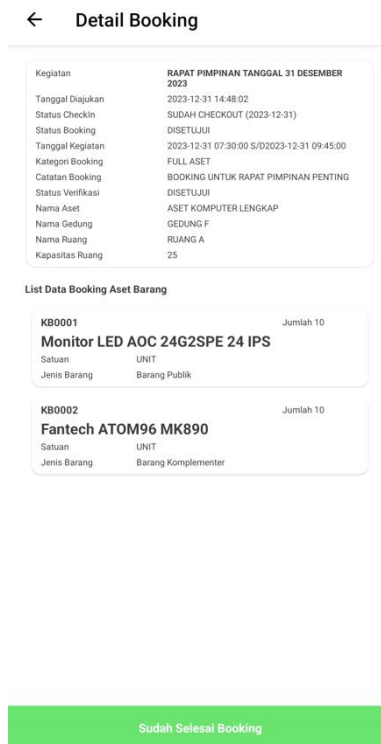
**Gambar 4.17 Implementasi *Mobile App* Tombol Proses Checkin**

#### 18. Implementasi Mobile App *Guest* Tombol Sudah Selesai Booking

Berikut tampilan halaman mobile app *guest* pada tombol Sudah Selesai Booking :

**Fungsi :** Sebagai tata kelola pengembalian atas peminjaman aset di Biro MAL Darmajaya.

**Tujuan Menu :** proses pengembalian atas peminjaman aset ruang dan barang.



**Gambar 4.18 Implementasi *Mobile App* Tombol Sudah Selesai Checkin**

## 1.2 Pembahasan

### 4.2.1 Pengujian Sistem Dengan *Blackbox Testing*

*Blackbox testing* merupakan pengujian yang dapat dilakukan dengan pengamatan, pada hasil eksekusi melalui beberapa data uji dan memeriksa fungsional yang terdapat pada sistem. Pengujian *blackbox* dilakukan dengan cara yang *relative* bertentangan dengan kebutuhan dan memastikan sistem dapat menangani semua masukan yang tidak sesuai, sehingga *user* hanya bisa memasukkan data yang benar ke dalam sistem. Pengujian ini berusaha menemukan kesalahan pada sistem prioritas peminjaman aset di Biro MAL Darmajaya diantaranya :

- Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang terdapat pada sistem.
- Kesalahan dalam perancangan sistem dan kinerja sistem.
- Kesalahan dalam struktur data atau akses *database* eksternal dalam sistem.

#### 4.2.1.1 Perangkat Pengujian

Adapun perangkat pengujian yang digunakan pada pengujian sistem ini adalah sebagai berikut:

- a. Pengujian Sistem Mobile App pada smartphone android 13 Tiramisu
- b. Pengujian Sistem Web Menggunakan *web browser Google Chrome*
- c. Device laptop Asus VivoBook Intel Core i5
- d. *Operating system* Windows 10 dengan resolusi layar 1366 x 768 *pixels*.

#### **4.2.1.2 Material Pengujian**

Materi yang diuji dalam pengujian aplikasi mobile app dan web sistem prioritas peminjaman aset di Biro MAL Darmajaya ini adalah sebagai berikut:

- a. Kebutuhan fungsional yang terkait dengan tiap menu dari aplikasi prioritas peminjaman aset.
- b. Tampilan *user interface* yang terkait dalam interaksi *user* dengan sistem.
- c. Kompatibilitas sistem terhadap sistem operasi yang digunakan.