

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
RIWAYAT HIDUP	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
INTISARI	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Permasalahan	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 <i>Clustering</i>	5
2.2 <i>K-Means</i>	5
2.3 <i>E-commerce</i>	7
2.4 Android	7
2.5 Android Studio	8
2.6 <i>Java Development Kit (JDK)</i>	9
2.7 Kotlin.....	9
2.8 PostgreSQL.....	10
2.9 <i>Waterfall</i>	10
2.10 <i>Blackbox Testing</i>	11
2.11 RapidMiner	11
2.12 <i>Literatur Review</i>	12

BAB III	18
METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1 Alur Penelitian	18
3.2 Metode Pengumpulan Data	19
3.3 Alat dan Bahan	19
3.3.1 Alat	19
3.3.2 Bahan	20
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	20
3.5 Analisa Kebutuhan	20
3.5 Desain	21
3.5.1. Use Case Diagram	21
3.5.2. Class Diagram	22
3.5.3. Activity Diagram	22
3.5.4. Desain Interface	24
3.6 Implementasi Algoritma K-Means	28
3.7 Pengujian	35
BAB IV	36
HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Perhitungan Algoritma K-Means	36
4.1.1 Proses Data	37
4.1.2 Titik Centroid	38
4.1.3 Output Proses Data	38
4.2 Tampilan Aplikasi MAXXI	44
4.3 Tampilan Dashboard Admin	53
4.4 Pengujian Aplikasi	58
4.5 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	66
BAB V	67
KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	