

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada hasil penelitian ini menunjukkan serta akan menjelaskan tahapan-tahapan dalam penerapan algoritma K-Means dari data produk sehingga dapat membentuk sebuah cluster-cluster yang dapat mengkategorikan item barang dari data tersebut dan penerapan dari program yang sebelumnya telah dirancang. Kemudian, fokus dari penelitian ini yaitu dimana *user* melakukan pembelian menggunakan aplikasi yang sudah dirancang.

4.1 Perhitungan Algoritma K-Means

Pada proses pengumpulan data, ada tiga parameter yang akan digunakan dalam pengolahan data yaitu Panjang, lebar dan berat. Jumlah cluster ditentukan berdasarkan kecil, sedang dan besar. Pada penelitian ini data yang dikumpulkan yaitu data produk diambil dari PT Corin Mulia Gemilang Lampung.

Tabel 4. 1 Data Produk

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Panjang (cm)	Lebar (cm)	Berat (kg)	Keterangan
1	02.05.030.00.011	VERTICAL LIFTING AUGER WELD	PCS	167,5	12,5	5,6	SPAREPART MESIN BOR
2	02.05.079.00.003	BEAT BAR WELD A,THRESHING	PCS	46	2	3,4	SPAREPART MESIN BOR
3	02.05.079.00.005	BEAT BAR WELD B,THRESHING	PCS	32	2	1,6	SPAREPART MESIN BOR
4	02.05.030.00.029	HORIZONTAL GRAIN AUGER	PCS	121,5	11,5	8,1	SPAREPART MESIN BOR
5	02.05.029.00.173	BATTING BAR B (W2.5K-02S-02-04-00S)	PCS	169	14	7	SPAREPART MESIN BOR
6	02.09.117.38.005	BATTING BAR A	PCS	169	14	6	SPAREPART MESIN BOR
7	02.05.030.00.033	HORIZONTAL GRAIN AUGER WELD1	PCS	434,34	16	14	SPAREPART MESIN BOR

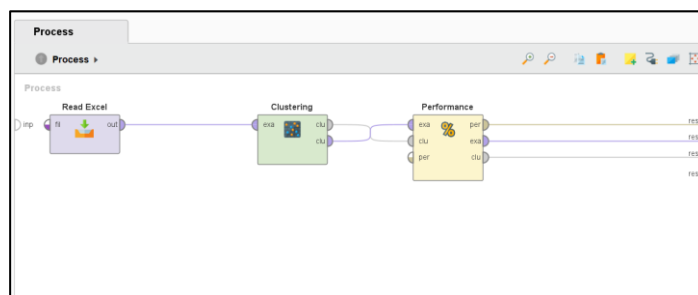
Tabel 4. 1 Data Produk

No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Panjang (cm)	Lebar (cm)	Berat (kg)	Keterangan
8	02.05.030.00.015	VERTICAL ELEVATING AUGER	PCS	60	10	6,2	SPAREPART MESIN BOR
9	02.09.079.00.014	RE-THRESHER	PCS	26	22,5	0,5	SPAREPART MESIN BOR
10	02.18.105.43.070	IMPURITY LIFTING ASSY	SET	35,5	16	4,2	SPAREPART MESIN BOR
...
308	02.53.137.54.001	OLI MEDITRAN SX 15W-40 (PACK 10L)	PACK	95	59	10	SPAREPART UNIT BIMO
309	02.00.000.02.012	OLI RORED HDA 90 (DRUM)	LITER	87	59	1	SPAREPART UNIT BIMO
310	02.07.131.00.001	OLI MEDITRAN SX MIN 15W-40(DRUM)	LITER	87	59	1	SPAREPART UNIT BIMO
311	02.07.131.00.003	OLI RORED EPA MIN 90GL-4 (DRUM)	LITER	87	59	1	SPAREPART UNIT BIMO
312	02.53.137.54.002	OLI RORED EPA 90 (PACK 5LITER)	PACK	18	33	5	SPAREPART UNIT BIMO

Untuk melakukan proses klusterisasi dibutuhkan beberapa atribut. Berdasarkan Tabel 4.1, diambil 3 atribut yang digunakan dalam proses perhitungan yaitu Panjang, lebar, dan berat. Data produk dapat dilihat secara lengkap pada Lampiran 1

4.1.1 Proses Data

Pada Implementasi disini peneliti menggunakan sebuah Software RapidMiner Studio Versi 10.3 untuk melakukan perhitungan algoritma K-Means seperti yang dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4. 1 Proses RapidMiner

Berdasarkan gambar 4.1 terdapat penjelasan dari proses RapidMiner sebagai berikut:

a. *Read (excel)*

Pada proses, *read (excel)* digunakan untuk menginput data yang sudah disiapkan dalam format excel dan mengatur *attribute* yang digunakan untuk proses penghitungan.

b. *Clustering*

Operator yang melakukan pengelompokan menggunakan algoritma kmeans.

c. *Performance*

Operator yang digunakan untuk evaluasi kinerja metode pengelompokan berbasis *centroid*. Operator ini memberikan daftar nilai kriteria kinerja berdasarkan *centroid cluster*.

4.1.2 Titik *Centroid*

Setelah data diinput, maka titik *centroid* yang didapat dari *software* RapidMiner ditunjukkan pada Tabel 4.2.

Tabel 4. 2 Titik *Centroid*

Attribute	Cluster_0	Cluster_1	Cluster_2
Panjang (cm)	147,120	372,034	19,625
Lebar (cm)	37,194	59,670	14,807
Berat (kg)	3,326	4,230	1,627

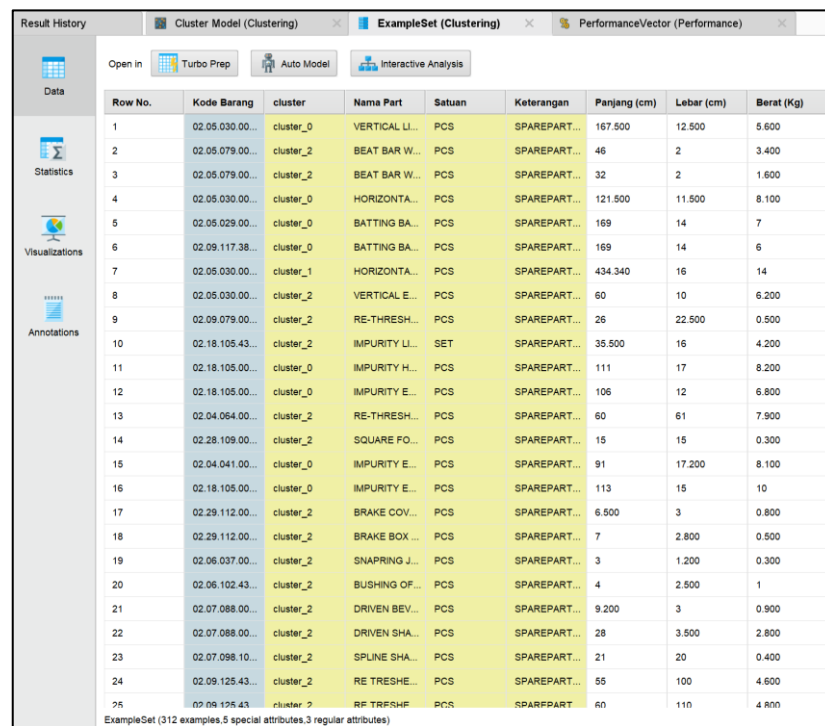
Berdasarkan titik *centroid* berdasarkan tabel 4.2 maka dapat disimpulkan bahwa cluster_0 mewakili *cluster* sedang, cluster_1 mewakili *cluster* besar dan cluster_2 mewakili *cluster* kecil.

4.1.3 *Output Proses Data*

Pada Hasil Pegolahan Data terdapat beberapa output yang dihasilkan oleh *software* RapidMiner yaitu:

a. *ExampleSet*

Pada *ExampleSet* dapat dilihat beberapa tampilan hasil *cluster*, yaitu *Data View*. *Data View* merupakan tampilan hasil cluster data secara keseluruhan sesuai dengan data yang telah diinputkan.

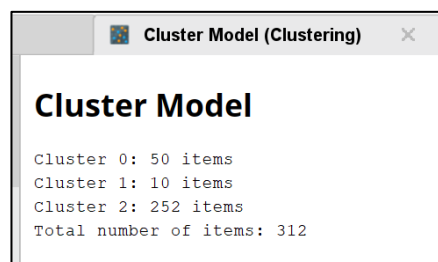


Row No.	Kode Barang	cluster	Nama Part	Satuan	Keterangan	Panjang (cm)	Lebar (cm)	Berat (Kg)
1	02.05.030.00...	cluster_0	VERTICAL LI...	PCS	SPAREPART...	167.500	12.500	5.600
2	02.05.079.00...	cluster_2	BEAT BAR W...	PCS	SPAREPART...	46	2	3.400
3	02.05.079.00...	cluster_2	BEAT BAR W...	PCS	SPAREPART...	32	2	1.600
4	02.05.030.00...	cluster_0	HORIZONTAL...	PCS	SPAREPART...	121.500	11.500	8.100
5	02.05.029.00...	cluster_0	BATTING BA...	PCS	SPAREPART...	169	14	7
6	02.09.117.38...	cluster_0	BATTING BA...	PCS	SPAREPART...	169	14	6
7	02.05.030.00...	cluster_1	HORIZONTAL...	PCS	SPAREPART...	434.340	16	14
8	02.05.030.00...	cluster_2	VERTICAL E...	PCS	SPAREPART...	60	10	6.200
9	02.09.079.00...	cluster_2	RE-THRESH...	PCS	SPAREPART...	26	22.500	0.500
10	02.18.105.43...	cluster_2	IMPURITY LI...	SET	SPAREPART...	35.500	16	4.200
11	02.18.105.00...	cluster_0	IMPURITY H...	PCS	SPAREPART...	111	17	8.200
12	02.18.105.00...	cluster_0	IMPURITY E...	PCS	SPAREPART...	106	12	6.800
13	02.04.064.00...	cluster_2	RE-THRESH...	PCS	SPAREPART...	60	61	7.900
14	02.28.109.00...	cluster_2	SQUARE FO...	PCS	SPAREPART...	15	15	0.300
15	02.04.041.00...	cluster_0	IMPURITY E...	PCS	SPAREPART...	91	17.200	8.100
16	02.18.105.00...	cluster_0	IMPURITY E...	PCS	SPAREPART...	113	15	10
17	02.29.112.00...	cluster_2	BRAKE COV...	PCS	SPAREPART...	6.500	3	0.800
18	02.29.112.00...	cluster_2	BRAKE BOX ...	PCS	SPAREPART...	7	2.800	0.500
19	02.06.037.00...	cluster_2	SNAPRING J...	PCS	SPAREPART...	3	1.200	0.300
20	02.06.102.43...	cluster_2	BUSHING OF...	PCS	SPAREPART...	4	2.500	1
21	02.07.088.00...	cluster_2	DRIVEN BEV...	PCS	SPAREPART...	9.200	3	0.900
22	02.07.088.00...	cluster_2	DRIVEN SHA...	PCS	SPAREPART...	28	3.500	2.800
23	02.07.098.10...	cluster_2	SPLINE SHA...	PCS	SPAREPART...	21	20	0.400
24	02.09.125.43...	cluster_2	RE-TRESHE...	PCS	SPAREPART...	55	100	4.600
25	02.06.125.43...	cluster_2	RE-TRESHE...	PCS	SPAREPART...	60	110	4.800

Gambar 4. 2 Hasil *ExampleSet*

b. *Cluster Model*

Pada *Cluster Model (Clustering)* dapat dilihat beberapa tampilan hasil cluster, yaitu *Text View* yang merupakan tampilan hasil pengelompokan berdasarkan *cluster* dan jumlah anggotanya yang dapat dilihat pada gambar 4.2.



```

Cluster Model

Cluster 0: 50 items
Cluster 1: 10 items
Cluster 2: 252 items
Total number of items: 312

```

Gambar 4. 3 Hasil *Cluster Model (Clustering)*

c. *PerformanceVector*

Proses evaluasi pengujian yang disebut Validitas *cluster* memberi daftar nilai kinerja berdasarkan titik pusat *cluster*. Nilai-nilai ini membantu menilai kualitas proses pengklusteran. Penelitian ini menggunakan metode Davies Bouldin Index untuk evaluasi kluster dengan perangkat Rapidminer. Hasil evaluasi *cluster* adalah sebuah angka, yang menunjukkan bahwa semakin rendah angka yang dihasilkan oleh *Davies Bouldin Index*, semakin baik kualitas kluster tersebut, dan sebaliknya jika *Davies Bouldin Index* menghasilkan angka yang semakin besar, maka kualitas kluster tersebut semakin buruk atau tidak bagus.

```
PerformanceVector  
  
PerformanceVector:  
Avg. within centroid distance: 1762.890  
Avg. within centroid distance_cluster_0: 5670.296  
Avg. within centroid distance_cluster_1: 9475.223  
Avg. within centroid distance_cluster_2: 681.566  
Davies Bouldin: 0.685
```

Gambar 4. 4 Hasil *PerformanceVector*

d. Hasil *Cluster* Data Produk

Berdasarkan hasil dari perhitungan algoritma K-Means menggunakan *software* RapidMiner Studio Versi 10.3 maka ketiga *cluster* tersebut mewakili tingkat ukuran dari item barang yang memiliki kategori sangat kecil, sedang dan besar yang dapat ditunjukkan pada tabel 4.3, tabel 4.4 dan tabel 4.5 secara berurutan.

Tabel 4. 3 Hasil Cluster_0

Cluster_0 (Sedang)			
No	Kode Barang	Nama Barang	Keterangan
1	02.05.030.00.011	VERTICAL LIFTING AUGER WELD	SPAREPART MESIN BOR
2	02.05.030.00.029	HORIZONTAL GRAIN AUGER	SPAREPART MESIN BOR
3	02.05.029.00.173	BATTING BAR B	SPAREPART MESIN BOR
4	02.09.117.38.005	BATTING BAR B	SPAREPART MESIN BOR
5	02.18.105.00.049	IMPURITY HORIZONTAL AUGER	SPAREPART MESIN BOR
...
47	02.53.137.54.001	OLI MEDITRAN SX 15W-40 (PACK 10L)	SPAREPART UNIT BIMO
48	02.00.000.02.012	OLI RORED HDA 90 (DRUM)	SPAREPART UNIT BIMO
49	02.07.131.00.001	OLI MEDITRAN SX MIN 15W-40(DRUM)	SPAREPART UNIT BIMO
50	02.07.131.00.003	OLI RORED EPA MIN 90GL-4 (DRUM)	SPAREPART UNIT BIMO

Tabel hasil data produk cluster_0 dapat dilihat secara lengkap pada Lampiran 2.

Tabel 4. 4 hasil Cluster_1

Cluster_1 (Besar)			
No	Kode Barang	Nama Barang	Keterangan
1	02.05.030.00.033	HORIZONTAL GRAIN AUGER WELD1	SPAREPART MESIN BOR
2	02.13.095.43.001	CONVEYING CHAIN W3.5-01A-02-09-01	SPAREPART UNIT BIMO
3	02.07.131.43.003	ROAD ROLLER 102L	SPAREPART UNIT BIMO
4	02.13.095.43.002	CHAIN 08B*114	SPAREPART UNIT BIMO
5	02.13.095.43.003	CHAIN 415S1-48	SPAREPART UNIT BIMO
6	02.01.088.10.011	RUBBER TRACK	SPAREPART UNIT BIMO
7	02.01.088.45.001	RUBBER TRACK HC	SPAREPART UNIT BIMO
8	02.07.068.00.001	RUBBER TRACK H55 CP	SPAREPART UNIT BIMO
9	02.07.131.43.016	RUBBER TRACK GH60W FOR COMBINE HARVESTER	SPAREPART UNIT BIMO
10	02.45.129.35.001	RUBBER TRACK (SR)	SPAREPART UNIT BIMO

Tabel 4. 5 Hasil Cluster_2

Cluster_2 (Kecil)			
No	Kode Barang	Nama Barang	Keterangan
1	02.05.079.00.003	BEAT BAR WELD A,THRESHING	SPAREPART MESIN BOR
2	02.05.079.00.005	BEAT BAR WELD B,THRESHING	SPAREPART MESIN BOR
3	02.05.030.00.015	VERTICAL ELEVATING AUGER	SPAREPART MESIN BOR
4	02.09.079.00.014	RE-THRESHER	SPAREPART MESIN BOR
5	02.18.105.43.070	IMPURITY LIFTING ASSY	SPAREPART MESIN BOR
...
248	02.19.004.00.009	BEARING SEAT	SPAREPART UNIT BIMO
249	02.24.062.43.001	CONVEYING CHAIN ASSY 102L	SPAREPART UNIT BIMO
250	02.47.132.43.001	LEFT FRONT CONCAVE 102L	SPAREPART UNIT BIMO
251	02.47.132.43.002	RIGHT REAR CONCAVE 102L	SPAREPART UNIT BIMO
252	02.53.137.54.002	OLI RORED EPA 90 (PACK 5LITER)	SPAREPART UNIT BIMO

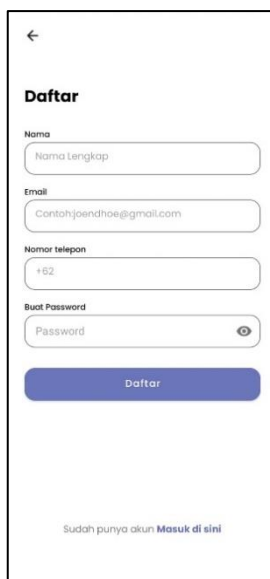
Tabel hasil data produk cluster_2 dapat dilihat secara lengkap pada Lampiran 3.

4.2 Tampilan Aplikasi MAXXI

Bagian ini menjelaskan tampilan-tampilan aplikasi Maxxi yang sudah dirancang untuk dapat melakukan pembelian dan memiliki tujuan utama untuk mengoptimalkan manajemen inventaris, memudahkan proses pemesanan dan pelacakan pesanan, serta meningkatkan interaksi dengan pelanggan.

a. Tampilan Register

Halaman Register adalah halaman jika pengguna belum memiliki akun, tujuan dari halaman ini pengguna harus perlu melakukan pendaftaran terlebih dahulu untuk bisa melakukan login dan melakukan pembelian barang.




Gambar 4.5 Halaman *Register* (*sign up*)

Pada Gambar 4.5 menampilkan halaman *register* untuk membuat akun dengan meninput beberapa data seperti nama, *email*, nomor telepon dan *password*. Setelah menginput data maka akan Kembali ke halaman *login*.

b. Halaman *Login*

Halaman *Login* adalah halaman Ketika *user* ingin memasukan akun. Tujuan dari halaman ini adalah agar pengguna dapat mengakses konten lebih lanjut pada aplikasi ini.



Masuk

Email/Nomor telepon

Contoh.joandhoe@gmail.com

Password [Lupa Kata Sandi](#)

Masuk

Belum punya akun? [Daftar di sini](#)

Gambar 4. 6 Halaman *Login (sign in)*

Pada Gambar 4.6 menampilkan halaman *login*. *User* diminta untuk menginputkan data seperti *email* dan *password*, setelah *User* melakukan *login* maka akan menampilkan ke halaman beranda.

c. Halaman *Reset Password*

Halaman *Reset Password* adalah Halaman dimana ketika pengguna menghadapi situasi lupa kata sandi, kita memberikan akses pada pengguna yang ingin melakukan perubahan pada kata sandi akun yang telah dibuat sebelumnya.



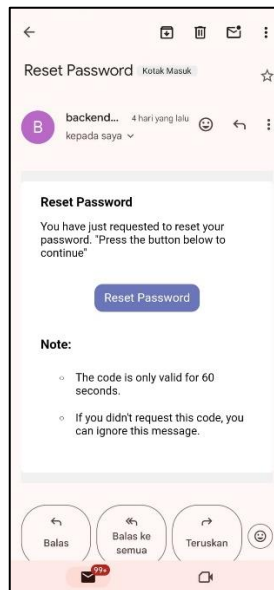
Reset Password

Email

Simpan

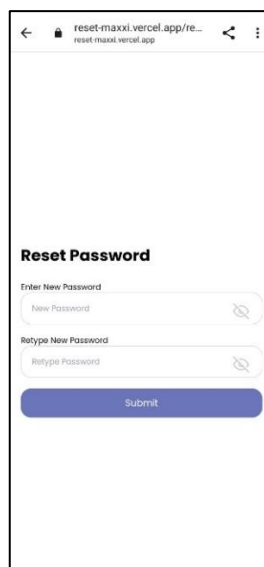
Gambar 4. 7 Halaman *reset password*

Pada Gambar 4.7 menampilkan halaman *reset password*. *User* akan diminta untuk meinputkan email yang terkait dengan akun sebelumnya. Lalu user akan dikirimkan tautan *reset password* melalui *email* yang diinputkan tersebut.



Gambar 4. 8 Tampilan *e-mail reset password*

Setelah menginputkan *email* maka *user* akan menerima tautan untuk melakukan *reset password* Seperti yang ditampilkan pada gambar 4.8.

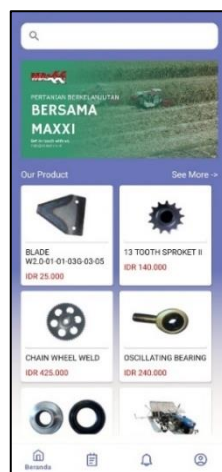


Gambar 4. 9 Halaman *Input New Reset Password*

Setelah mengklik tautan maka akan diarahkan ke *website* dan *user* harus menginputkan password baru dan menulis ulang password, seperti yang di tampilkan pada gambar 4.9.

d. Halaman Beranda

Halaman Beranda adalah halaman yang berfungsi sebagai halaman utama yang menghadirkan seluruh rangkaian produk yang tersedia untuk dijual kepada pengguna atau *user*.



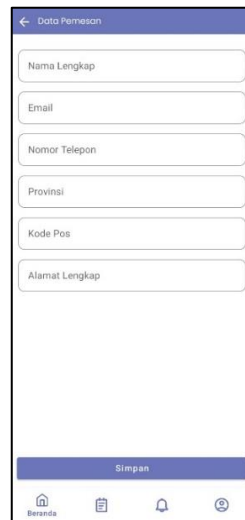
Gambar 4. 10 Halaman Beranda

Setelah *login* maka *user* akan berada di halaman beranda. Pada halaman beranda akan menampilkan produk dan memiliki fitur pencarian produk berdasarkan nama, seperti yang ditampilkan pada gambar 4.10.



Gambar 4. 11 Halaman *Detail Product*

Setelah memilih produk maka *user* akan dialihkan ke halaman detail produk, yang akan menampilkan rincian dari produk yang dipilih sebelumnya dan ada tombol pesan untuk melakukan pemesanan dari produk tersebut, seperti yang ditampilkan pada gambar 4.11 diatas.



Gambar 4. 12 Halaman *Input* Data Pemesan

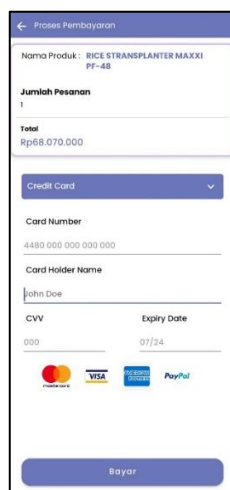
Setelah mengklik tombol pesan maka akan ke halaman input data seperti yang ditampilkan pada gambar 4.12. Pada tahap ini maka *user* akan diminta menginput beberapa data yang digunakan data pemesan seperti nama, email, alamat lengkap, kode pos dan lain-lain.



Rincian Harga	
Harga Produk	Rp68.000.000
Jumlah Produk	1
Ongkos Kirim	Rp50.000
Promo	Rp0

Gambar 4. 13 Halaman *Checkout*

Selanjutnya akan berpindah ke Halaman *checkout* seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.13. Pada halaman ini akan menampilkan rincian harga dan total harga dari produk yang dipesan dan tombol untuk melanjutkan pembayaran.



Gambar 4. 14 Halaman *Payment*

Pada halaman *payment* maka *user* akan melakukan pembaaran menggunakan kartu kredit dan diminta untuk memasukan data seperti nomor kartu, nama yang terdaftar pada kartu, cvv dan tanggal kadaluarsa pada kartu, seperti yang ditampilkan pada gambar 4.14.



Gambar 4. 15 Halaman *Payment Succes*

Setelah melakukan pembayaran maka akan muncul tampilan seperti pada gambar 4.15 dan *user* akan kembali kehalaman beranda.

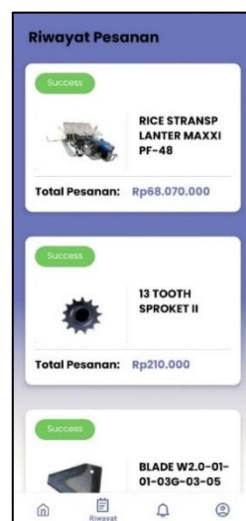
e. Halaman Riwayat Pemesanan

Halaman Riwayat adalah halaman di mana pengguna dapat melihat daftar pesanan yang telah dibeli dan menyelesaikan pembayarannya melalui aplikasi tersebut. Yang bertujuan memberikan pengguna kemudahan dalam melihat histori transaksi, menyediakan detail lengkap mengenai setiap pembelian, dan rincian pesanan secara keseluruhan.



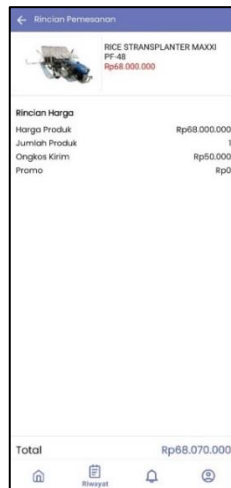
Gambar 4. 16 Halaman Riwayat Pemesanan (*non-login*)

Halaman Riwayat pemesanan tidak dapat diakses jika *user* belum melakukan *login* terlebih dahulu, jika belum melakukan login maka akan menampilkan halaman seperti pada gambar 4.16



Gambar 4. 17 Halaman Riwayat Pemesanan (*login*)

Jika *user* sudah melakukan *login* maka tampilan Riwayat pemesanan akan menampilkan produk yang sudah *user* lakukan pemesanan, seperti yang ditampilkan pada gambar 4.17.



Gambar 4. 18 Halaman Detail Riwayat Pemesanan

Setelah mengklik produk pada halaman riwayat pesanan maka akan menampilkan detail dari produk yang dipesan tersebut, seperti yang ditampilkan pada gambar 4.18

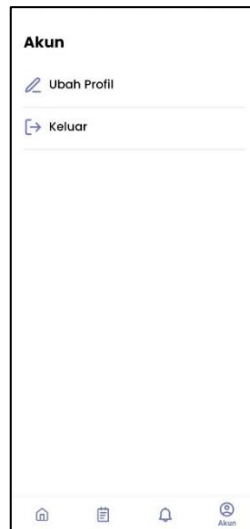
f. Halaman Akun

Halaman Akun adalah halaman yang memfasilitasi pengguna untuk melakukan modifikasi terhadap data pribadi mereka sesuai keinginan dan kebutuhan, memungkinkan mereka mengelola dan mengubah informasi seperti nama lengkap, email, dan nomor telepon.



Gambar 4. 19 Halaman Akun (*non-login*)

Halaman akun juga tidak dapat diakses jika *user* belum melakukan *login* terlebih dahulu, jika belum melakukan login maka akan menampilkan halaman seperti pada gambar 4.19



Gambar 4. 20 Halaman Akun (*login*)

Jika *user* sudah melakukan *login* maka tampilan akun akan menampilkan beberapa fitur yang bisa dilakukan seperti ubah profil dan *logout*, seperti yang ditampilkan pada gambar 4.19.



Gambar 4. 21 Halaman Ubah Profil

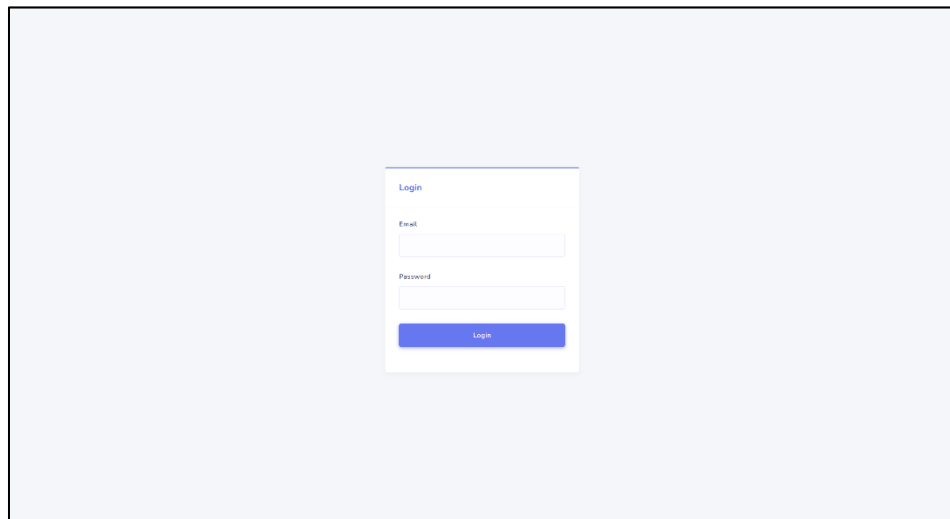
Pada halaman ubah profil maka *user* akan mengubah nama, *email*, dan nomor telepon yang terhubung dengan akun tersebut.

4.3. Tampilan *Dashboard Admin*

Bagian ini menjelaskan tampilan-tampilan *website dashboard* admin yang sudah dirancang untuk mendapatkan data transaksi, data users, data produk dan membuat data produk. *Dashboard* admin memiliki tujuan utama untuk memudahkan pihak PT. Corin Mulia Gemilang Lampung dalam proses pemesanan dan pelacakan pesanan, serta meningkatkan interaksi dengan pelanggan.

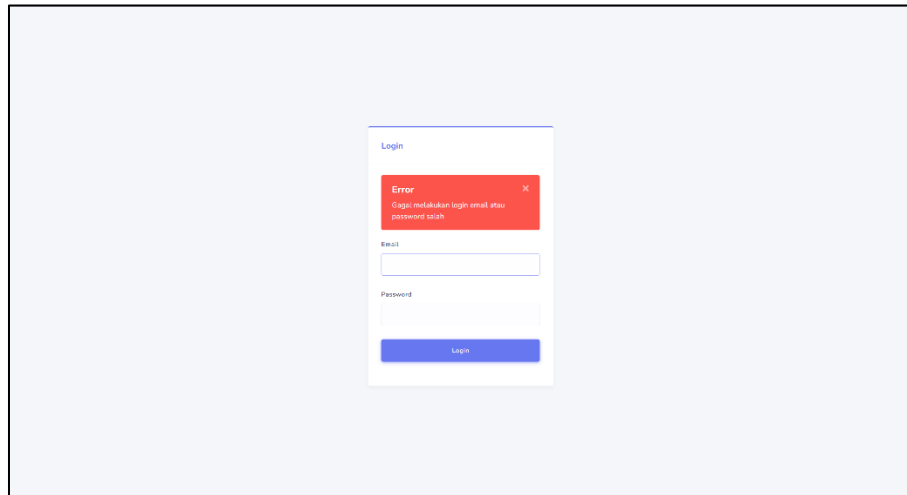
a. Tampilan *Login*

Halaman *Login* adalah halaman Ketika admin ingin memasukan akun. Tujuan dari halaman ini adalah agar admin dapat mengakses konten lebih lanjut pada *website dashboard* admin.



Gambar 4. 22 Halaman *Login*

Pada Gambar 4.22 menampilkan halaman *login*. Admin diminta untuk menginputkan data seperti *email* dan *password*, setelah Admin melakukan *login* maka akan menampilkan ke halaman beranda.

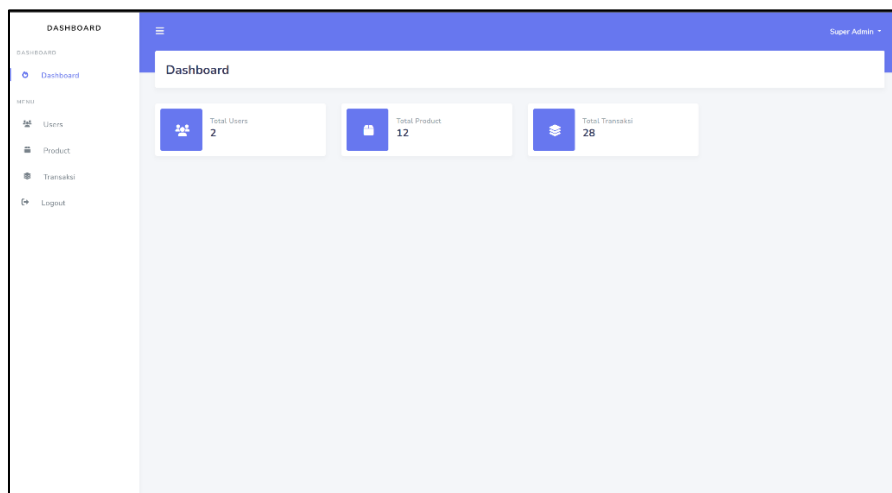


Gambar 4. 23 Halaman *Login* Gagal

Pada Gambar 4.23 menampilkan halaman *login* tetapi admin salah memasukan email atau *password* maka admin tidak dapat ke halaman beranda.

b. Tampilan Beranda *Dashboard*

Halaman Beranda adalah halaman yang berfungsi sebagai halaman utama yang menghadirkan beberapa menu seperti *users*, *product*, transaksi dan *logout*.

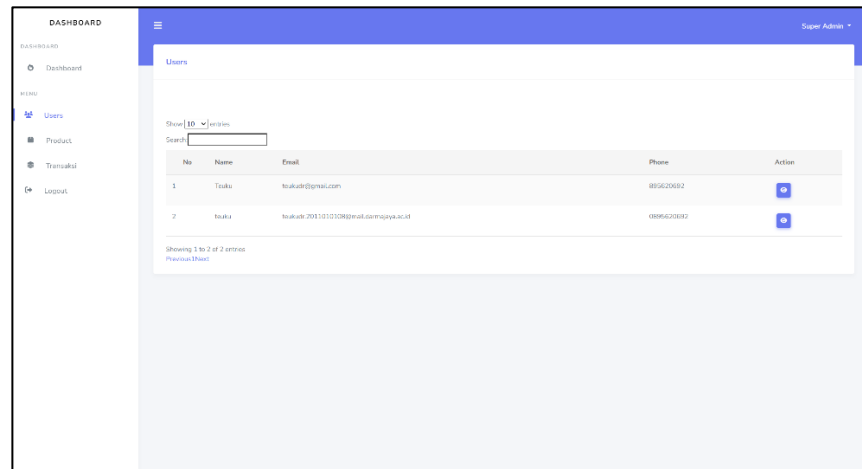


Gambar 4. 24 Halaman Beranda *Dashboard*

Pada Gambar 4.24 menampilkan halaman beranda *dashboard* menampilkan total *users*, *product* dan transaksi. Dan memiliki beberapa menu seperti *users*, *product*, transaksi dan *logout*.

c. Tampilan Menu *Users*

Halaman Menu *Users* adalah halaman yang menampilkan data *users* dan *detail users* yang sudah teregistrasi pada aplikasi Maxxi.



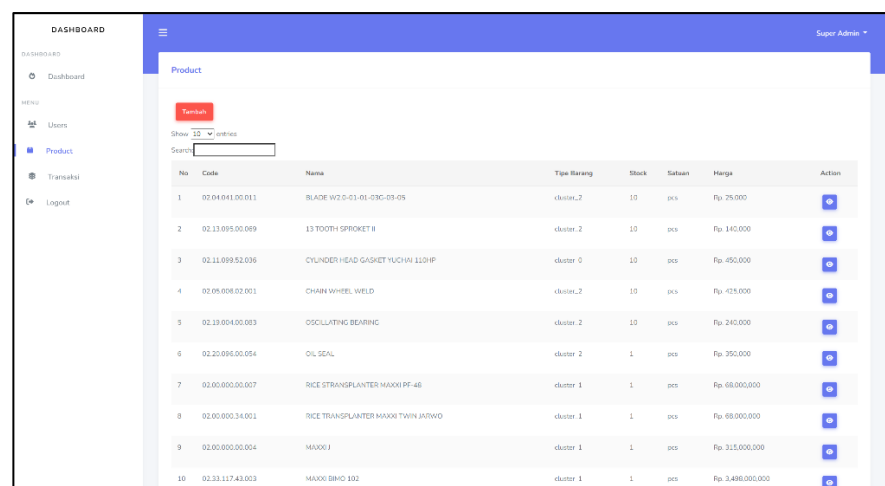
No	Name	Email	Phone	Action
1	Taku	takud@gmail.com	085620002	Detail
2	Taku	takud_20110113CR@real.com.sya.ac.id	0886420092	Detail

Gambar 4. 25 Menu *Users*

Pada Gambar 4.25 menampilkan halaman menu *users* yang menampilkan data *users* yang teregistrasi pada aplikasi Maxxi.

d. Tampilan Menu *Product*

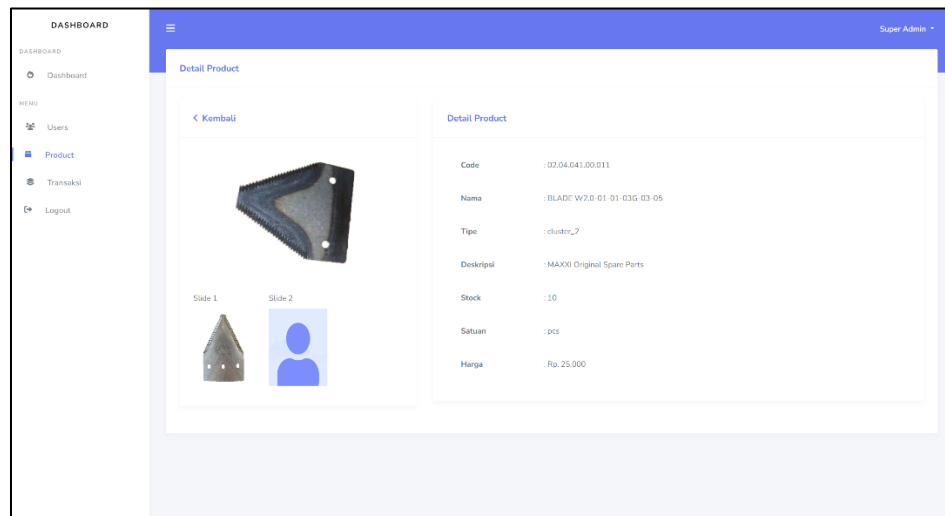
Halaman Menu *Product* adalah halaman yang menampilkan data *product*, *detail product* dan dapat membuat data *product*.



No	Code	Nama	Tipe Barang	Stock	Satuan	Harga	Action
1	02.04.041.00.011	BLADE W/2.0-01.01-03C-01-05	okutor_2	10	pcs	Rp. 28.000	Detail
2	02.11.095.00.009	13 TOOTH SPROCKET II	okutor_2	10	pcs	Rp. 140.000	Detail
3	02.11.099.52.036	CYLINDER HEAD GASKET YUCHAI 110HP	okutor_0	10	pcs	Rp. 490.000	Detail
4	02.09.008.02.001	CHAIN WHEEL WELD	okutor_2	10	pcs	Rp. 425.000	Detail
5	02.19.004.00.003	OSCILLATING BEARING	okutor_2	10	pcs	Rp. 240.000	Detail
6	02.20.096.00.004	OIL SEAL	okutor_2	1	pcs	Rp. 350.000	Detail
7	02.00.000.00.007	RICE STRANSPLANTER MAXXI PF-48	okutor_1	1	pcs	Rp. 68.000,000	Detail
8	02.00.000.34.001	RICE TRANSPLANTER MAXXI TWIN JARIWU	okutor_1	1	pcs	Rp. 68.000,000	Detail
9	02.00.000.00.004	MAXXI J	okutor_1	1	pcs	Rp. 315.000,000	Detail
10	02.33.11743.003	MAXXI BNO 101	okutor_1	1	pcs	Rp. 3.480.000,000	Detail

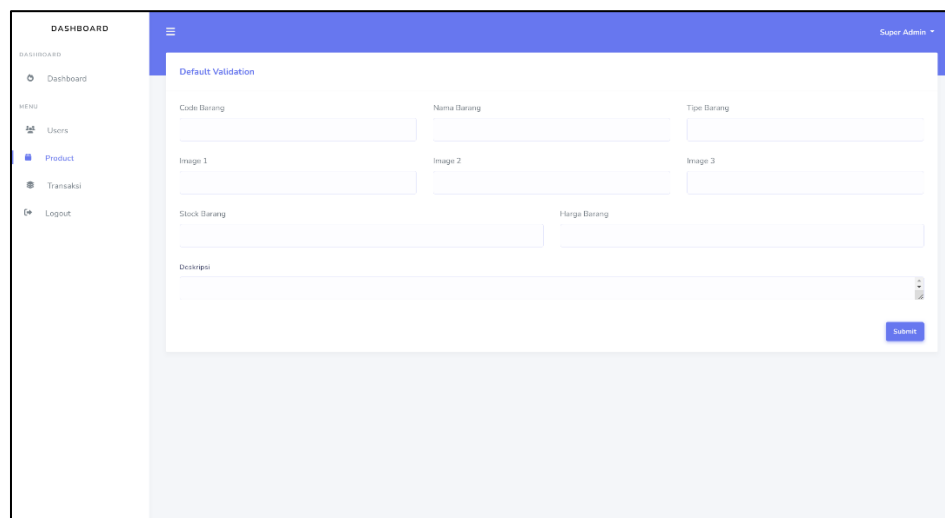
Gambar 4. 26 Menu *Product*

Pada menu *product* menampilkan semua data dari *product* seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.26.



Gambar 4. 27 Halaman *Detail Product*

Pada menu *product* menampilkan *detail* data dari *product* antara lain seperti kode *product*, nama *product*, *cluster*, deskripsi, stok, satuan dan harga seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.27.

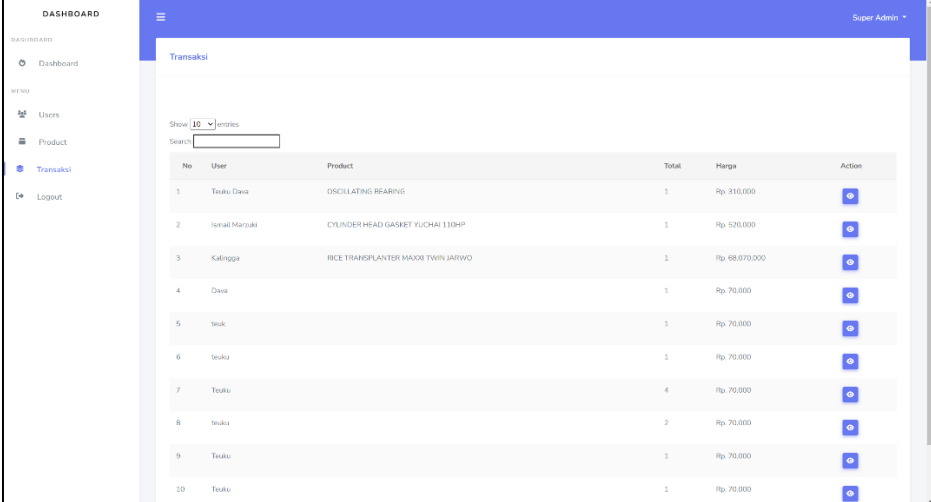


Gambar 4. 28 Halaman *Create Product*

Pada halaman *create product* admin harus menginputkan beberapa data *product* seperti kode *product*, nama *product*, *cluster*, deskripsi, stok, satuan dan harga seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.28.

e. Tampilan Menu Transaksi

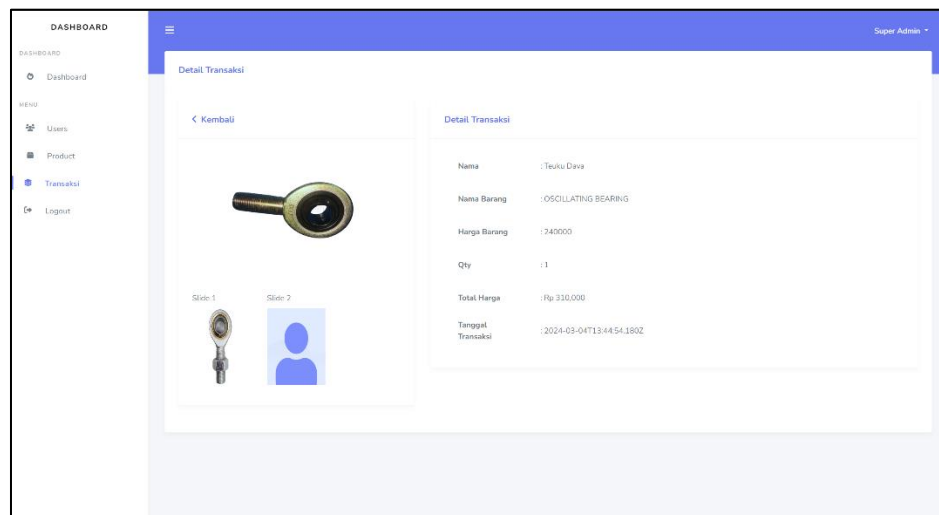
Halaman Menu Transaksi adalah halaman yang menampilkan data transaksi yang sudah dilakukan oleh *users* pada aplikasi Maxxi dan dapat menampilkan *detail* transaksi.



No	User	Product	Total	Harga	Action
1	Teuku Dava	OSCILLATING BEARING	1	Rp 310.000	
2	Istaiti Marzuki	CYLINDER HEAD GASKET YUCHAI 110HP	1	Rp 520.000	
3	Kalingga	RICE TRANSPLANTER MAXXI TWIN JARWO	1	Rp 68.070.000	
4	Dava		1	Rp 70.000	
5	teuku		1	Rp 70.000	
6	teuku		1	Rp 70.000	
7	Teuku		4	Rp 70.000	
8	teuku		2	Rp 70.000	
9	Teuku		1	Rp 70.000	
10	Teuku		1	Rp 70.000	

Gambar 4. 29 Menu Transaksi

Pada Menu Transaksi menampilkan data transaksi yang sudah dilakukan *users* pada aplikasi Maxxi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.29.



Gambar 4. 30 Halaman *Detail* Transaksi

Pada halaman *detail* transaksi menampilkan detail data transaksi yang sudah dilakukan *users* pada aplikasi Maxxi seperti yang ditampilkan pada Gambar 4.30.

4.4. Pengujian Aplikasi

Pengujian aplikasi ini dilaksanakan melalui proses instalasi pada smartphone, yang dapat dilakukan pada berbagai sistem operasi. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk memastikan kesesuaian hasil akhir dengan kebutuhan yang telah ditetapkan. Pengujian interface merupakan proses yang dilakukan dengan tujuan untuk menilai kemampuan aplikasi yang telah dibangun dalam menjalankan fungsinya secara optimal dan sesuai dengan harapan yang telah ditetapkan, sehingga dapat dipastikan bahwa interface tersebut beroperasi dengan baik dan sesuai standar yang diinginkan.

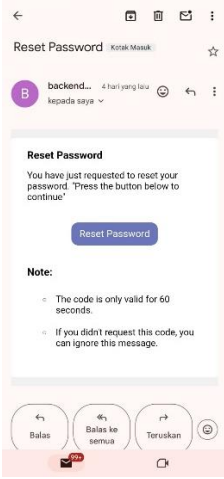
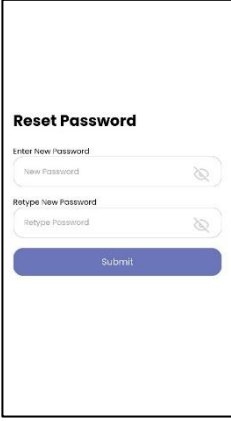
Tabel 4. 6 Pengujian *Interface*

Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan & Hasil pengujian	Kesimpulan
Membuka Halaman <i>Register</i>	<div data-bbox="785 1032 981 1442" data-label="Image"> </div> <p data-bbox="523 1458 738 1496">Hasil Pengujian:</p> <p data-bbox="523 1570 1241 1662">Keterangan: Berhasil menampilkan halaman <i>Register</i>, sesuai yang diharapkan</p>	Menu <i>register</i> berjalan dengan baik



Tabel 4. 6 Pengujian *Interface*

Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan & Hasil pengujian	Kesimpulan
<p>Melakukan <i>Register user</i> & ke halaman <i>Login</i></p>	<div data-bbox="794 517 975 898" data-label="Image"> </div> <p>Hasil Pengujian: Keterangan: Berhasil menampilkan halaman <i>login</i> setelah membuat akun <i>user</i> (<i>register</i> akun <i>user</i>).</p>	<p><i>Register user</i> ke <i>login</i> berjalan dengan baik</p>
<p>Melakukan <i>Lupa Password user</i> & ke halaman <i>Reset Password</i></p>	<div data-bbox="788 1115 981 1518" data-label="Image"> </div> <p>Hasil Pengujian: Keterangan: Berhasil menampilkan halaman <i>reset password</i> setelah itu akan mengirimkan <i>email</i> ke google mail untuk <i>reset password</i></p>	<p><i>Menu register lupa password</i> berjalan dengan baik</p>



Tabel 4. 6 Pengujian *Interface*

Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan & Hasil pengujian	Kesimpulan
<p>Mengirimkan <i>email</i> ke google mail & menampilkan Halaman <i>Reset Password</i></p>	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil menampilkan Halaman <i>Reset Password</i> di google mail setelah mengirimkan <i>email</i></p>	<p>Menu kirim <i>email</i> berjalan dengan baik</p>
<p>Menampilkan Halaman <i>Reset Password</i> setelah dari Google mail</p>	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil menampilkan Halaman <i>Reset Password</i> setelah dari google mail dan berhasil input data</p>	<p>Menu <i>reset password</i> berjalan dengan baik</p>

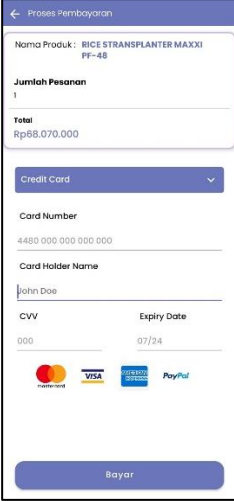
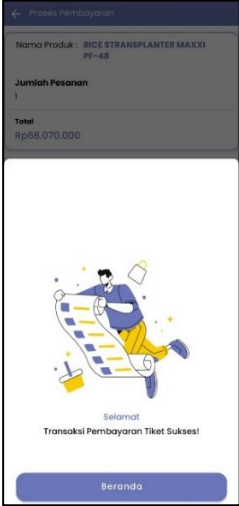
Tabel 4. 6 Pengujian *Interface*

Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan & Hasil pengujian	Kesimpulan
<p>Melakukan <i>Login</i> & ke Halaman Beranda</p>	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Beranda menampilkan Halaman Beranda setelah <i>Login</i>.</p>	<p>Menu masuk ke halaman beranda berjalan dengan baik</p>
<p>Melakukan klik <i>product</i> & ke halaman <i>Detail Product</i></p>	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil menampilkan halaman <i>Detail Product</i> sesuai yang diharapkan.</p>	<p>Menu memilih produk berjalan dengan baik</p>



Tabel 4. 6 Pengujian *Interface*

Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan & Hasil pengujian	Kesimpulan
Melakukan pesan <i>product</i> & ke halaman Data Pemesan	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil halaman Data Pemesan setelah melakukan pesan <i>product</i></p>	Menu pesan <i>product</i> berjalan dengan baik
Mengisi data pemesanan & ke halaman <i>Checkout</i>	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil menampilkan halaman <i>Checkout</i> setelah mengisi data pemesanan dan sesuai yang diharapkan.</p>	Menu mengisi pemesanan berjalan dengan baik

Tabel 4. 6 Pengujian *Interface*

Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan & Hasil pengujian	Kesimpulan
Melakukan Lanjut Pembayaran & ke Halaman Proses Pembayaran	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil menampilkan halaman proses pembayaran sesuai yang diharapkan.</p>	Menu pembayaran lanjut berjalan dengan baik
Menampilkan <i>pop up</i> setelah pembayaran telah selesai	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil menampilkan <i>pop up</i> setelah pembayaran telah selesai.</p>	Menu <i>pop up</i> pembayaran berjalan dengan baik

Tabel 4. 6 Pengujian *Interface*

Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan & Hasil pengujian	Kesimpulan
Membuka Halaman Riwayat Pemesan	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil menampilkan Riwayat Pesanan sesuai yang diharapkan.</p>	Menu Riwayat pemesanan berjalan dengan baik
Menampilkan Rincian pesanan dari riwayat pesanan	 <p>Hasil Pengujian:</p> <p>Keterangan: Berhasil menampilkan halaman Rincian Pesanan dari riwayat pesanan.</p>	Menu rincian pesanan berjalan dengan baik

Tabel 4. 6 Pengujian *Interface*

Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan & Hasil pengujian	Kesimpulan
Membuka Halaman Akun	 <p>Hasil Pengujian: Keterangan: Berhasil menampilkan halaman akun sesuai yang diharapkan.</p>	Menu akun berjalan dengan baik
Melakukan ubah profil dari halaman akun	 <p>Hasil Pengujian: Keterangan: Berhasil menampilkan halaman ubah profil sesuai yang diharapkan.</p>	Menu ubah profil berjalan dengan baik

4.5. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Berikut adalah beberapa Kelebihan dan Kekurangan yang dapat diidentifikasi dalam aplikasi penjualan alat dan mesin pertanian yang dimiliki oleh PT. Corin Mulia Gemilang Lampung, sebagai berikut:

A. Kelebihan Aplikasi

- a. Aplikasi ini bersifat fleksibel, dimana memungkinkan pengguna untuk menggunakannya dengan mudah dan dapat diakses dari mana saja dan kapan saja.
- b. Aplikasi dapat menampilkan produk peralatan dan mesin pertanian secara visual melalui gambar dan deskripsi yang menarik, memudahkan pengguna untuk melihat dan memahami produk secara lebih detail.
- c. Aplikasi ini dapat menyimpan preferensi pengguna, riwayat pembelian, dan menciptakan pengalaman yang lebih personal dan relevan.

B. Kekurangan Aplikasi

- a. Aplikasi ini memerlukan tahapan penginstalan sebelum dapat digunakan.
- b. Aplikasi belum memiliki integrasi pembayaran.
- c. Aplikasi ini tidak dapat diakses dalam mode *offline* dan masih membutuhkan koneksi internet untuk digunakan.