

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
PRAKATA	xi
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Multimedia	5
2.1.1. Pengertian Multimedia.....	5
2.1.2. Objek – Objek Multimedia.....	5
2.2. Android	6
2.3. Kartu Keluarga.....	7
2.4. Model Prototype	7
2.4.1. Kelebihan Prototype.....	9

2.4.2. Kekurangan Prototype.....	9
2.5. Perangkat Lunak Pengembangan Sistem	10
2.5.1. Adobe Flash CS6.....	10
2.5.2. Adobe Photoshop.....	13
2.5.3. Adobe Air	13
2.5.4. Adobe After Effect	13
2.6. <i>Unifed Modeling Languange</i> (UML).....	14
2.7. Use Case Diagram.....	14
2.8. <i>Squence</i> Diagram	15
2.9. <i>Activity</i> Diagram.....	17
2.10 Penelitian Terdahulu	19
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1 Metodole Penelitian	21
3.1.1 Metode Pengumpulan Data	21
3.1.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	22
3.1.3 Prototype	22
3.1.3.1 Mendengarkan Pelanggan	22
3.1.3.2 Membangun atau Memperbaiki Protoype.....	22
3.2 Metode Pengembangan Multimedia	22
3.2.1 Analisi Kebutuhan Perangkat Lunak	22
3.2.2 Analisi Kebutuhan Perangkat Keras	24
3.2.3 Penerapan <i>Unifed Modeling Languange</i>	25
3.2.4 Rancangan Interface.....	31
3.3 Pelanggan Melihat Dan Menguji Aplikasi.....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Hasil Penelitian	38
4.2 Hasil Antar Muka Program	38
4.2.1 Tampilan Utama.....	38
4.2.2 Tampilan Menu Utama	39
4.2.3 Tampilan Menu Profil Dinas.....	40
4.2.4 Tampilan Menu Kartu Keluarga	40
4.2.4.1 Pembuatan KK Baru	41

4.2.4.2 Pembuatan KK Menikah atau Cerai.....	42
4.2.4.3 Pembuatan KK Kelahiran atau Kematian	42
4.2.4 Tampilan Menu Kontak	43
4.3 Pembahasan Program	46
4.4 Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi.....	47
4.6.1 Kelebihan Aplikasi.....	47
4.6.1 Kekurangan Aplikasi.....	47
Bab V KESIMPULAN DAN SARAN.....	48
5.1 Kesimpulan.....	48
5.2 Saran.....	48

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN