

INTISARI

RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS ANDROID PADA SA JAYA MEUBEL LAMPUNG SELATAN

Oleh:

Hapizd Asari

hapizdasari@gmail.com

Mebel merupakan produk industri dan kerajinan tangan yang esensial dalam memenuhi kebutuhan manusia, khususnya dalam menciptakan interior yang berkualitas dan nyaman. Industri mebel, sebagai bagian integral dari upaya pemberdayaan UMKM, menjadi prioritas pembangunan di Indonesia untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Peran mebel tidak hanya fungsional tetapi juga estetis, memberikan nilai tambah pada keindahan ruangan. Pentingnya industri mebel terlihat dari prestasi ekspor produk furnitur nasional yang terus berkembang, mencapai lebih dari USD2,5 miliar pada tahun 2021. Saat ini, industri mebel menarik perhatian banyak pengusaha, termasuk SA Jaya Meubel. Persaingan di pasar mebel semakin ketat, mendorong pengusaha untuk aktif mempromosikan produk melalui berbagai saluran, baik tatap muka maupun *online*. Meskipun industri mebel mengalami perkembangan positif, beberapa aspek proses bisnis, terutama dalam pemesanan dan pemasaran, masih menggunakan metode konvensional yang kurang efisien. Oleh karena itu, penelitian ini diarahkan pada pembangunan aplikasi *E-Commerce* berbasis *Android* pada SA Jaya Meubel untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses bisnis. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi *E-Commerce* yang mempermudah pelanggan mendapatkan informasi produk, membantu SA Jaya Meubel memperluas jangkauan promosi, dan membangun budaya baru dalam promosi dan manajemen pengelolaan. Metode pencarian beruntun (*Sequential Search*) digunakan untuk memudahkan pelanggan dalam mencari barang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat mengatasi beberapa permasalahan yang dihadapi SA Jaya Meubel, memberikan kemudahan dalam pengelolaan data, pencatatan transaksi, dan melihat laporan pembelian serta penjualan. Penggunaan metode *Sequential Search* juga memberikan kecepatan dalam mencari barang yang diinginkan oleh pelanggan.

Kata Kunci: Industri dan Kerajinan Tangan, Aplikasi *E-Commerce*, Penjualan dan Promosi, Pemberdayaan UMKM.

ABSTRACT

ANDROID-BASED E-COMMERCE APPLICATION DESIGN AT SA JAYA FURNITURE SOUTH LAMPUNG

by:

Hapizd Asari

hapizdasari@gmail.com

Furniture is an industrial and handicraft product that is essential for fulfilling needs human needs, especially in creating quality and comfortable interiors. The furniture industry, as an integral part of efforts to empower MSMEs, is a priority development in Indonesia to improve community welfare. The role of furniture is not only functional but also aesthetic. The importance of the furniture industry can be seen from the continued achievement of national exports of furniture products, reaching more than USD 2.5 billion in 2021. Currently, the furniture industry attracted the attention of many entrepreneurs, including SA Jaya Meubel. Competition in the furniture market increasingly stringent, encouraging entrepreneurs to actively promote products through various channels, both face-to-face and online. Although the furniture industry is experiencing positive development, some aspects of business processes, especially in ordering and marketing, are still using conventional methods that are less efficient. Therefore, this research directed at developing Android-based e-commerce applications at SA Jaya Meubel to increase the effectiveness and efficiency of business processes. This research aims to create an e-commerce application that makes it easier for customers to get product information, helping SA Jaya Meubel expand promotional reach, and build a new culture in promotion and management. Sequential search method (Sequential Search) used to make it easier for customers to find goods. The research results showed that this application can overcome several problems faced by SA Jaya Meubel, and provided convenience in managing data, recording transactions, and viewing reports purchasing and selling. Using the Sequential Search method also provided speed in finding goods that customers want.

Keywords: Handicrafts, E-Commerce Applications, Sales and Promotion, MSMEs.

