

**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN
BARU UT SCHOOL BERBASIS WEB PADA
PT. UNITED TRACTORS**

SKRIPSI



Disusun Oleh :

**Galih Prayogo
1511050136**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS IIB DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2018**

SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU UT SCHOOL BERBASIS WEB PADA PT. UNITED TRACTORS

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mencapai Gelar
SARJANA KOMPUTER
Pada Program Studi Sistem Informasi
IIB Darmajaya Bandar Lampung



Disusun Oleh :

Galih Prayogo
1511050136

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS IIB DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2019**



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, menyatakan bahwa skripsi yang saya ajukan ini adalah hasil karya saya sendiri, tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi atau karya yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Karya ini adalah milik saya dan pertanggungjawaban sepenuhnya berada di pundak saya.

Bandar Lampung, 8 Maret 2019



Galih Prayogo
1511050136

HALAMAN PERSETUJUAN

JUDUL : SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN
BARU UT SCHOOL BERBASIS WEB PADA PT.
UNITED TRACTORS

NAMA : GALIH PRAYOGO

NPM : 1511050136

JURUSAN : SI SISTEM INFORMASI



Pembimbing

Ketua Jurusan,

Sri Karmila, S.Kom, M.Kom
NIK. 01251005

Nurioko, S.kom, M.T.I
NIK. 00440702

HALAMAN PENGESAHAN

Telah diuji dan dipertahankan didepan Tim Penguji Tugas Akhir
Program Studi Teknik Komputer IIB Darmajaya dan dinyatakan diterima untuk
memenuhi syarat guna memperoleh gelar
Sarjana Sistem Informasi

Mengesahkan,

1. Tim penguji

Anggota 1

Hendra Kurniawan, S.kom, M.T.I

Anggota 2

Oehi Marshella, S.kom, M.T.I

Tanda Tangan



2. Dekan Fakultas Ilmu Komputer IIB Darmajaya



Sriyanto, S.kom, M.M., Ph.D
NIK: 00210900

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 8 Maret 2019

ABSTRACT

WEB-BASED UT SCHOOL NEW EMPLOYEE RECRUITMENT INFORMATION SYSTEM AT PT. UNITED TRACTORS

By:

GalihPrayogo

galih.prayogo28@gmail.com

This research produces an interface in the form of a web that helps the acceptance of new employees at PT. UNITED TRACTORS. This system becomes a facility for prospective employees to replace conventional systems that do not yet have a database, which enables data re and fraud in the process of receiving new employees. This system integrates data facilitated by database selection and testing so that the system is free of manipulation and errors, and anticipates data redundancies. The new recruitment system was built with the waterfall method, namely the problem solving approach by analyzing needs, system design, writing program code, program testing, and program maintenance. This system was built using the Hypertext Preprocessor (PHP) programming language and Codeigniterframework using the MySQL database. With an integrated web-based new employee information system, the problem of employee acceptance can be resolved effectively and efficiently. Information about registration requirements and online tests is available on the web. The applicants registered online by filling in their personal data and also uploading files online. The applicant tests were also done by computerization online. The registration reports for the applicants who passed or did not pass the online test were informed to the applicants through printout.

Keywords: *Information systems, employee acceptance, waterfall,*



DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
MOTTO	vi
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Ruang lingkup	2
1.3 Perumusan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Definisi Sistem	5
2.2 Definisi Informasi.....	5
2.3 Sistem informasi	6
2.4 Tujuan Pengembangan Sistem	6
2.5 Metode Pengembangan Sistem.....	7
2.6 <i>World Wide Web</i>	8

2.7	<i>Waterfall</i>	8
2.8	Basis Data	11
2.9	Kamus Data	12
2.10	<i>MySQL (My Structure Query Language)</i>	12
2.11	Bahasa Pemrograman	12
2.12	<i>Flowchart</i> atau bagan alir	13
2.13	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
2.14	<i>(DFD) Data Flow Diagram</i>	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1	Diagram alir pemecahan masalah.....	19
3.1.1	Metode pengembangan sistem.....	19
3.1.2	Metode Pengumpulan Data	20
3.1.3	Tahapan penerimaan karyawan baru PT.United Tractors	21
3.2	Metode-Metode Pendekatan Penyelesaian Permasalahan	23
3.2.1	Analisis Sistem yang berjalan	23
3.2.2	<i>Flowchart</i> dokumen sistem pendaftaran yang berjalan.....	24
3.2.3	<i>Flowchart</i> tes tertulis sistem yang berjalan	25
3.2.4	<i>Flowchart</i> sistem tes tertulis yang berjalan	26
3.2.5	Desain Global Sistem baru	27
3.2.6	Rancangan <i>Database</i>	31
3.2.7	Desain Tabel Secara Terinci.....	32
3.2.8	Rancangan <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	37
3.2.9	HIPO (<i>Hierarchy Input Process Output</i>)	38
3.2.10	Desain terperinci Rancangan <i>Output Input</i>	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		63
4.1	Spesifikasi Perangkat Lunak	63
4.2	Spesifikasi Perangkat Keras.....	64
4.3	Implementasi Pada Sistem	65

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1 Kesimpulan	83
5.2 Saran.....	83

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Bagan alur metode <i>waterfal</i>	8
2.2 Simbol – Simbol <i>Flowchart</i> dokumen	13
2.2 Lanjutan Simbol – Simbol <i>Flowchart</i> dokumen	14
2.3 Simbol – Simbol <i>Flowchart</i> sistem.....	14
2.3 Lanjutan Simbol – Simbol <i>Flowchart</i> sistem	15
2.4 Simbol – Simbol <i>ERD</i>	16
2.5 Simbol – Simbol <i>DFD</i>	17
3.1 Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	19
3.2 Tahapan tes di PT. United Tractors.....	22
3.3 <i>Flowchart</i> sistem pendaftaran yang berjalan	24
3.4 <i>Flowchart</i> Cara Mengikuti Tes	26
3.5 Diagram konteks sistem yang di usulkan.....	27
3.6 <i>DFD</i> lv0 sistem yang di usulkan.....	28
3.7 Sub sistem pendaftaran	28
3.8 Sub Sistem Tes.....	29
3.9 Sub Sistem <i>upload</i> Soal	30
3.10 Rancangan <i>Database</i>	31
3.11 Rancangan <i>Entity Relational Diagram</i>	37
3.12 HIPO (<i>Hierarchy Input Process Output</i>)	38
3.13 Logika program pada Admin	39
3.14 Logika program <i>Home</i>	40
3.15 Logika program Kelola Soal	41
3.16 Logika program Pengaturan Tes	42
3.17 Logika program Panduan	43
3.18 Logika Program Daftar Peserta.....	44
3.19 Logika program Profil WEB	45
3.20 Logika program Hasil tes peserta.....	46
3.21 Logika Program Peserta	47
3.22 Logika Program Pendaftaran	48

3.23 Logika Program <i>login</i>	49
3.24 Logika program <i>My Profil</i>	50
3.25 Logika Program tes	51
3.26 Form rancangan tampilan <i>home</i> web	52
3.27 Form registrasi calon karyawan	53
3.28 Form rancangan <i>My profil user</i>	54
3.29 Form Rancangan Soal Online	55
3.30 Form jawaban Calon karyawan.....	56
3.31 Form Login <i>Admin</i>	57
3.32 Form yang di gunakan untuk mengedit halaman <i>home</i>	57
3.33 Form panduan	58
3.34 Form <i>Input</i> Soal	59
3.35 Form Nilai <i>User</i>	60
3.36 form detail <i>user</i>	61
3.31 Form Hasil Tes	62
4.1 Tampilan halaman <i>home</i>	64
4.2 Tampilan halaman profil perusahaan	65
4.3 Tampilan halaman registrasi	66
4.4 Tampilan <i>My Profil</i>	67
4.5 Tampilan peraturan sebelum mengerjakan soal	68
4.6 Tampilan halaman soal	69
4.7 Tampilan hasil tes	70
4.8 tampilan <i>print</i> hasil tes peserta.....	71
4.9 Tampilan <i>login admin</i>	72
4.10 Tampilan <i>edit</i> halaman <i>home</i>	73
4.11 Tampilan <i>input</i> soal.....	74
4.12 Tampilan halaman soal	75
4.13 Halaman detail soal	76
4.14 Tampilan Peraturan soal.....	77
4.15 Tampilan modul peraturan mengerjakan soal	78
4.16 Tampilan daftar <i>user</i>	79
4.17 Informasi detail <i>user</i>	80

4.18 Tampilan halaman <i>edit profil</i>	81
4.19 Tampilan halaman nilai	82

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Tabel <i>Admin</i>	32
3.2 Tabel Nilai.....	33
3.3 Tabel Soal.....	34
3.4 Tabel <i>User</i>	35
3.5 Tabel modul	36
3.6 Tabel pengaturan ujian.....	36

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era informasi yang bersifat global, suatu informasi dapat secara mudah dan cepat untuk disebarluaskan dan diperoleh, hal ini dimungkinkan dengan menggunakan teknologi yang sedang populer pada saat ini yaitu internet. Ada berbagai macam jenis fasilitas yaitu world wide web. Web ini juga dapat menampung dan menyediakan berbagai informasi yang dibutuhkan dengan cakupan yang luas, karena informasinya tersebar luas secara global melalui web. Dengan merancang sebuah sistem informasi berbasis web perusahaan akan mendapatkan banyak keuntungan seperti naiknya citra perusahaan di kalangan masyarakat yang dapat memudahkan pembangunan relasi bisnis dan peningkatan kepuasan masyarakat karena web ini dapat di akses dengan cepat dan mudah oleh semua kalangan.

PT.United Tractors adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan alat berat dan juga melakukan pertambangan yang tersebar di seluruh indonesia. Sedangkan UT SCHOOL adalah calon karyawan yang nantinya akan di tempatkan di PT.United Tractors dan juga di anak perusahaannya. Diantaranya PT. PAMA Persada, PT. United Tractors Pandu Engineering, PT. Bina Pertiwi dan juga perusahaan yang telah bermitra dengan PT. United tractors. Pada saat melakukan penerimaan karyawan baru PT. United Tractors Menyaring calon karyawan baru dari lulusan SMK ataupun SMA IPA yang memiliki umur maksimal 21 tahun pada saat pendaftaran. Perusahaan tersebut setiap tahunnya melakukan penerimaan karyawan baru.

Selama ini PT.United Tractors belum memiliki sistem penerimaan karyawan baru yang terintegrasi dengan database dan masih menggunakan cara konvensional yaitu dengan cara mengerjakan soal – soal di kertas untuk dapat lulus di tahap tes tertulis. Karena masih menggunakan kertas maka data tersebut dapat di ubah dengan mudah oleh orang yang tidak bertanggung jawab. Kemungkinan lain yang dapat terjadi adalah peserta bisa melakukan pendaftaran

lebih dari satu kali. Informasi kelulusan juga terhitung lama, karena harus menunggu petugas mengoreksi satu persatu jawaban dari peserta tersebut. Selain itu, peserta juga mengalami kesulitan mencari informasi tentang lowongan penerimaan karyawan baru karena harus datang terlebih dahulu untuk menanyakan lowongan pekerjaan kepada bagian UT School.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penulis bermaksud untuk merancang sebuah sistem informasi penerimaan karyawan baru dan tes tertulis secara online untuk mempermudah dalam pendaftaran, pengerjaan soal dan juga laporan kelulusan. Strategi ini bisa dirasakan baik, mengingat semakin banyaknya penggunaan internet hampir pada setiap bidang kehidupan. Dengan membangun sistem aplikasi penerimaan karyawan baru dan tes tertulis secara online menjadi suatu solusi untuk menyelesaikan permasalahan untuk mencapai efektifitas maupun efisiensi . Oleh karena itu, penulis mengambil judul "**SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN BARU UT SCHOOL BERBASIS WEB PADA PT. UNITED TRACTORS**".

1.2 Ruang lingkup

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membatasi ruang lingkup penelitian dengan menitikberatkan permasalahan yang dibahas, yaitu mengenai sistem penerimaan karyawan baru pada PT. United Tractors yang masih menggunakan sistem konvensional.

1.3 Rumusan Masalah

Bagaimana cara mengatasi masalah redundansi data , manipulasi data penerimaan karyawan dan cara membuat sistem penerimaan karyawan baru menjadi efektif dan efisien.

1.4 Tujuan Penelitian

- a. Membuat sistem penerimaan karyawan baru di PT. United Tractors yang terintegrasi dengan database.
- b. Memberikan kemudahan dalam proses pembuatan laporan penerimaan karyawan baru. Sehingga Informasi yang dibutuhkan Manager dalam menentukan kebijakan lebih cepat dihasilkan.
- c. Mengimplemantasikan sistem informasi penerimaan karyawan baru dalam sebuah aplikasi perangkat lunak.
- d. Mempermudah melakukan tes penerimaan karyawan baru secara online.
- e. Mempermudah pencarian informasi tentang penerimaan karyawan baru.

1.5 Manfaat Penelitian

manfaat yang akan didapatkan dari pembangunan sistem ini diantaranya adalah:

- a. Menghemat biaya untuk melakukan penerimaan karyawan baru.
- b. Menghindari redudansi dan manipulasi data
- c. Lebih efektif dan juga efisien waktu.
- d. Lebih cepat dalam pemberian informasi kelulusan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan penelitian yang dibutuhkan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penyusunan skripsi.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan landasan teori yang terkait dengan masalah yang diteliti, kerangka pemikiran serta hipotesis penelitian.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini menguraikan tentang metode penelitian yang terdiri dari metode penelitian, sumber data, metode pengumpulan data, populasi dan sample, teknik analisis data, uji persyaratan analisis data, dan pengujian hipotesis.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini diuraikan mengenai garis besar tentang responden penelitian dari deskripsi data, hasil uji persyaratan instrumen, hasil uji persyaratan analisis data, hasil analisis data, hasil pengujian hipotesis, dan pembahasan. Isi dari bab ini meliputi gambaran subyek penelitian dan analisis data.

BAB V : SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari hasil penelitian. Isi dari bab ini meliputi kesimpulan, keterbatasan penelitian, dan saran.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Definisi Sistem

Pengertian sistem menurut Romney dan Steinbart (2015:3): Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian besar sistem terdiri dari sub sistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

Definisi sistem menurut Mulyadi (2016:5), Sistem adalah “suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan”.

(Mulyadi, 2016 : 2) Sistem ialah sekumpulan unsur yang saling berhubungan satu dengan yang lain dan memiliki fungsi yang sama dalam mencapai tujuan.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah kumpulan dari komponen-komponen yang saling berkaitan satu dengan yang lain untuk mencapai tujuan dalam melaksanakan suatu kegiatan pokok perusahaan.

2.2 Definisi Informasi

Secara Etimologi, Informasi berasal dari bahasa Perancis kuno yaitu *informacion* yang diambil dari bahasa latin *informationem* yang berarti “garis besar, konsep, ide”

Pengertian menurut Krismaji (2015:14), Informasi adalah “data yang telah diorganisasi dan telah memiliki kegunaan dan manfaat”. Hal serupa disampaikan oleh Romney dan Steinbart (2015:4) :Informasi (*information*) adalah data yang telah dikelola dan diproses untuk memberikan arti dan memperbaiki proses pengambilan keputusan. Sebagaimana perannya, pengguna membuat keputusan yang lebih baik sebagai kuantitas dan kualitas dari peningkatan informasi. Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pengertian informasi adalah data yang diolah agar bermanfaat dalam pengambilan keputusan bagi penggunanya.

2.3 Sistem informasi

Pengertian menurut Kadir (2014:9), Sistem informasi adalah “sebuah rangkaian prosedur formal dimana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai”.

Pengertian menurut Krismaji (2015:15) : Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan, dan mengolah serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Pada umumnya Sistem informasi merupakan gabungan dari manusia, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan, dan sumber data yang dikumpulkan dan diolah sedemikian rupa lalu disebarkan didalam sebuah organisasi atau perusahaan sehingga dapat mendukung perusahaan dan berbagai macam pelaku usaha dalam menjalankan kegiatan usaha ataupun organisasi.

Jadi berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah kumpulan data yang terintegritasi atau terhubung dengan sebuah jaringan dan saling melengkapi dengan menghasilkan output yang baik guna untuk memecahkan masalah dan pengambilan keputusan.

2.4 Tujuan Pengembangan Sistem

Tujuan dari pengembangan sistem menurut Mardi (2014:122) adalah agar dalam perusahaan terjadi peningkatan dalam hal berikut :

- a. Kinerja, seberapa bagusnya kinerja suatu perusahaan dapat diukur dengan jumlah pekerjaan yang dapat dilakukan pada saat tertentu (*throughput*) dan rata-rata waktu tertunda di antara dua transaksi (*respon time*). Orang banyak bersimpulan bahwa kinerja perusahaan semata diukur dari jumlah keuntungan finansial yang diperoleh setiap periode. Pendapat ini sudah tidak bisa diterima lagi saat ini, sebab kinerja perusahaan dapat dilihat dan diukur dari berbagai aspek, seperti aspek keuangan, aspek lingkungan, aspek eksternal dan sebagainya.

- b. Kualitas informasi yang disajikan. Informasi yang dihasilkan harus memenuhi organisasi dari penggunaannya, semakin berkualitas informasi yang dihasilkan, semakin sukses tersebut. Tantangan ke depan bagi perusahaan-perusahaan yang masuk pada pasar global harus memiliki kemampuan mengelola informasi sehingga mereka dapat tumbuh dengan perusahaan multinasional yang lain.
- c. Keuntungan akibat penurunan biaya operasional maupun administratif. Akibat dari sumber daya yang digunakan semakin bagus dan kemajuan teknologi yang mendukung banyak perusahaan kelas dunia memfokuskan diri di bidang usahanya terkait urusan di luar aktivitas bisnis akan di *outsource* ke perusahaan lain.

2.5 Metode Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem adalah suatu cara atau metode yang digunakan untuk melakukan suatu hal pendekatan sistem merupakan metodologi dasar untuk memecahkan masalah

(Sutabri Tata, 2013:56) “Siklus Hidup Pengembangan sistem merupakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama dan langkah-langkah pada tahapan tersebut dalam proses pengembangan sistem”.

Metode pengembangan sistem merupakan proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan metode-metode atau model-model yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya dengan memiliki alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*suport*). Siklus hidup sistem informasi dimulai dari fase perencanaan, fase pengembangan (*investigasi, analisis, desain, implementasi*) dan dievaluasi secara terus menerus untuk menetapkan apakah sistem informasi tersebut masih layak diaplikasikan.

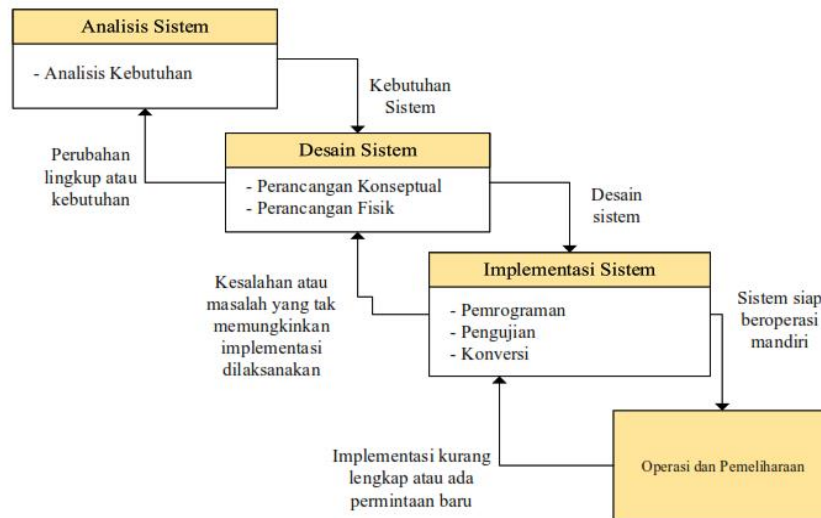
2.6 World Wide Web

Menurut Rozi dan SmitDev (2016:2) menyimpulkan bahwa “Website bisa diibaratkan sebagai sebuah rumah, toko, atau kantor, Sebuah rumah atau kantor harus memiliki alamat tetap, ada fisik bangunannya, serta ada isinya berupa ruang-ruang, peralatan, dan perabotan agar orang bisa beraktivitas di dalamnya”. Demikian halnya dengan website. Website membutuhkan domain name sebagai alamatnya, *web hosting* sebagai fisik bangunannya, serta desain dan aplikasi web sebagai isinya.

Dari pernyataan di atas dapat disimpulkan bahwa WWW adalah sebuah sistem yang saling terkait dalam sebuah dokumen berformat *hypertext* yang berisi beragam informasi, baik tulisan, gambar, suara, video, dan informasi multimedia lainnya dan dapat diakses melalui sebuah perangkat yang disebut *web browser*. Untuk menterjemahkan dokumen *hypertext* kedalam bentuk dokumen yang dapat dipahami oleh manusia, maka *web browser* melalui *web client* akan membaca halaman web yang tersimpan di sebuah *web server* melalui *protokol* yang sering disebut *HTTP* atau *Hypertext Transfer Protocol*. Perangkat lunak *web browser* saat ini tersedia dalam berbagai produk dengan kelebihan dan kekurangannya masing-masing.

2.7 Waterfall

Menurut Kadir (2014:2) *System Development Life Cycle (SDLC)* atau daur hidup pengembangan menurut metode klasik yang digunakan untuk mengembangkan, memelihara, dan menggunakan sistem informasi.



Gambar 2.1 Bagan alur metode waterfall

Sumber : JSIKA Vol.06, No.10, Tahun 2017

Waterfall atau sering juga disebut air terjun adalah sebuah metode dalam pengembangan sistem yang dilakukan untuk membuat pembaruan sistem yang berjalan. Metode *Waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian.

Menurut Rosa A.S. dan M. Shalahuddin (2014:31) “*Waterfall* adalah model SDLC paling sederhana. Model ini hanya cocok untuk pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi yang tidak berubah-ubah”. Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Berikut adalah model air terjun menurut Rosa A.S. dan M. Shalahuddin (2014:29), yaitu:

a. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat

lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

b. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplmentasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

Prinsip – prinsip melakukan desain yang dilakukan oleh John G. Burch meliputi :

1. Proses desain merupakan lanjutan dari proses analisis data.
2. Desain sebuah sistem harus meminimalisasikan kesenjangan intelektual. Misalnya program yang dibuat tidak hanya dapat dioperasikan oleh seorang ahli komputer saja.
3. Desain harus merangkup keseragaman dan integrasi antar sub sistem yang kuat.
4. Desain harus berorientasikan kondisi sekarang dan masa depan.
5. Desain harus mempertimbangkan konsep penanganan kesalahan pada saat pengoperasian sistem.
6. Desain harus dikaji lebih lanjut sehingga dapat meminimalisir kesalahan konseptual.
7. Desain harus dinilai pada saat desain dibuat.

c. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari nalisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

2.8 Basis Data

Menurut Dr. Said Mirza Pahlevi (2013 : 1), Basis data adalah sekumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan terorganisir dengan baik. Basis data merupakan salah satu komponen utama pendukung program aplikasi. Hampir semua program aplikasi yang melibatkan pengolahan data dapat dipastikan menggunakan basisdata sebagai tempat penyimpanan datanya.

Dari pernyataan tersebut dapat disimpulkan bahwa *Database* adalah kumpulan dari berbagai data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. *Database* tersimpan di perangkat keras dan dimanipulasi dengan menggunakan perangkat lunak. *Database* merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi, karena merupakan basis dalam menyediakan informasi pada para pengguna atau *user*. Penyusunan database meliputi proses memasukkan data ke dalam media penyimpanan data dan diatur dengan menggunakan perangkat Sistem Manajemen Basis Data (*Database Management System DBMS*). Manipulasi *database* meliputi pembuatan pernyataan (*query*) untuk mendapatkan

informasi tertentu, melakukan pembaharuan atau penggantian (*update*) data, serta pembuatan *report data*.

2.9 Kamus Data

Sukanto dan Salahuddin (2014:73), “Kamus data (*data dictionary*) adalah kumpulan daftar elemen data yang mengalir pada sistem perangkat lunak sehingga masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dapat dipahami secara umum (memiliki standar cara penulisan)”

2.10 MySQL (*My Structure Query Language*)

Menurut Madcoms (2016:17) “MySQL adalah sistem manajemen database SQL yang bersifat *Open Source* dan paling populer saat ini. Sistem Database MySQL mendukung beberapa fitur seperti multithreaded, multi-user, dan SQL database management system (DBMS). Database ini dibuat untuk keperluan sistem database yang cepat, handal, dan mudah digunakan”.

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah program pembuat database yang bersifat *opensource*, artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dicekal. MySQL dapat dijalankan pada semua platform, baik Windows maupun Linux

2.11 Bahasa Pemrograman

Sebuah instruksi standar untuk memerintah komputer agar menjalankan fungsi tertentu. Bahasa pemrograman ini merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks dan semantik yang dipakai untuk mendefinisikan program komputer. Bahasa ini memungkinkan seorang *programmer* dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh komputer. Berikut contoh bahasa pemrograman:

- a. *HTML (Hyper Text Markup Language)* Menurut Madcoms (2016b:33) “HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah suatu bahasa yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web”. HTML itu bahasa yang fleksibel karena tidak tergantung pada suatu *platform* (sistem operasi) tertentu. HTML terdiri dari

tagtag yang mendefenisikan elemen tertentu pada sebuah halaman web. HTML merupakan bahasa yang tidak *case sensitive*, tidak seperti bahasa pemrograman *server-side* seperti PHP atau ASP. HTML bisa disebut bahasa yang digunakan untuk menampilkan dan mengelola *hypertext*.

- b. *PHP (PHP Hypertext Preprocessor)*. Menurut Nugroho (2013:153) mendefinisikan bahwa “PHP adalah bahasa program yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web (website, blog, atau aplikasi web)”. PHP termasuk bahasa program yang hanya bisa berjalan di sisi server, atau sering disebut Side Server Language. Tanpa adanya server web yang terus berjalan dia tidak akan bisa dijalankan.




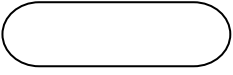
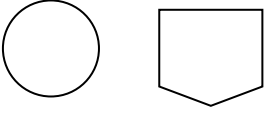
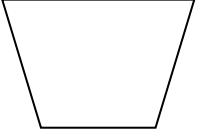
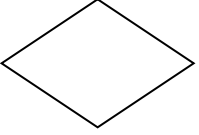
- c. *JQuery*

Menurut Sianipar (2015:1) menjelaskan bahwa “*jQuery* merupakan sebuah pustaka *JavaScript* yang memuat banyak perangkat siap pakai. Perangkat-perangkat tersebut berupa kode-kode *JavaScript* pustaka yang dapat langsung dipakai untuk halaman web”. *JQuery* juga menawarkan banyak fungsi utilitas untuk menentukan kapabilitas *browser*, dan juga dikenal dengan kemampuan dari efek visualnya.

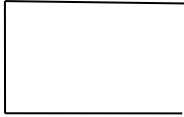
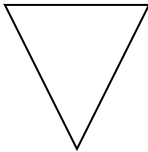
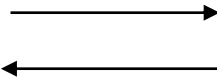
2.12 *Flowchart* atau Bagan Alir

Bagan Alir (*Flowcharts*) Menurut krismiaji dalam buku Sistem Informasi Akuntansi edisi keempat (2015:69) Bagan alir merupakan teknik analitis yang digunakan untuk menjelaskan aspek-aspek system informasi secara jelas, tepat, dan logis. Bagan alir menggunakan serangkaian simbol standar untuk menguraikan prosedur pengolahan transaksi yang digunakan oleh sebuah perusahaan, sekaligus menguraikan aliran data dalam sebuah sistem.

- a. Bagan alir dokumen menggambarkan aliran dokumen dan informasi antar area pertanggungjawaban di dalam sebuah organisasi. Bagan alir ini menelusur sebuah dokumen dari asalnya sampai dengan tujuannya.

Simbol	Pengertian
<p>Dokumen</p> 	Simbol ini digunakan untuk menggambarkan semua jenis dokumen, yang merupakan formulir yang digunakan untuk merekam data terjadinya suatu transaksi.
<p>Dokumen dan tembusannya</p> 	Simbol ini digunakan untuk menggambarkan dokumen asli dan tembusannya.
<p>Catatan</p> 	Simbol ini digunakan untuk menggambarkan catatan akuntansi yang digunakan untuk mencatat data yang direkam sebelumnya di dalam dokumen atau formulir.
<p>Titik terminal</p> 	Digunakan untuk menunjukkan awal dan akhirdari suatu proses.
<p>Penghubung</p> 	Untuk menggambarkan bagan alir suatu sistem diperlukan lebih dari satu halaman dan menunjukkan kemana bagan alir terkait satu dengan lainnya.
<p>Kegiatan manual</p> 	Simbol ini digunakan untuk menggambarkan kegiatan manual atau berbagai jenis kegiatan klerikal lainnya.
<p>Keputusan</p> 	Simbol ini menggambarkan keputusan yang harus dibuat dalam proses pengolahan data.



Gambar 2.2 Simbol – Simbol *Flowchart* dokumen

<p>Keterangan</p> 	<p>memungkinkan para ahli sistem menambahkan keterangan untuk memperjelas pesan yang disampaikan bagan alir.</p>
<p>Arsip sementara</p> 	<p>Simbol ini digunakan untuk menunjukkan tempat penyimpanan dokumen yang dokumennya diambil kembali dari arsip tersebut dimasa yang akan datang untuk keperluan pengolahan lebih lanjut terhadap dokumen tersebut.</p>
<p>Flow</p> 	<p>Menunjukkan arus dari data</p>

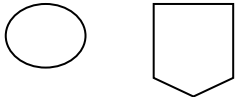
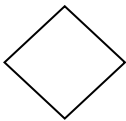
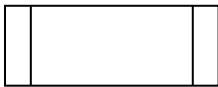
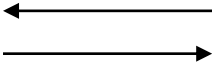

Gambar 2.2 Lanjutan Simbol – Simbol *Flowchart* dokumen

b. Bagan Alir Sistem (*system flowcharts*)

Bagan alir sistem menggambarkan hubungan antara input, pemrosesan, dan *output* sebuah sistem informasi ini dimulai dengan identifikasi *input* (yang masuk kedalam sistem dan sumbernya).

Simbol	Keterangan
<p>Input/output</p> 	<p>Digunakan untuk mewakili data input/output</p>
<p>Proses</p> 	<p>Digunakan untuk mewakili suatu proses</p>


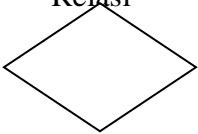


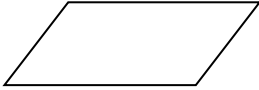
Gambar 2.3 Simbol – Simbol Flowchart sistem

Proses terdefinisi 	Digunakan untuk menunjukkan suatu hubungan bagan alir yang terputus dua halaman yang sama atau halaman lainnya.
Keputusan 	Digunakan untuk penyelesaian kondisi di dalam program
Proses terdefinisi 	Digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukkan ditempat yang lain
Aliran data 	Digunakan untuk menunjukkan arah program
Titik terminal 	Digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses.

Gambar 2.3 Lanjutan Simbol – Simbol Flowchart sistem

2.13 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Menurut Rosa A.S. dan M. Shalahuddin (2013:50) “Pemodelan awal basis data yang paling banyak digunakan adalah menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*”. ERD dikembangkan berdasarkan teori himpunan dalam bidang matematika. ERD digunakan untuk pemodelan basis data relasional. Sehingga jika penyimpanan basis data menggunakan OODBMS maka perancangan basis data tidak perlu menggunakan ERD. ERD memiliki beberapa aliran diantaranya notasi Chen (dikembangkan oleh Peter Chen), Barker (dikembangkan oleh Richard Barker, Ian Palmer, Harry Ellis), notasi Crow’s Foot, dan beberapa notasi lain. Namun yang banyak digunakan adalah notasi dari Chen.

Simbol	Keterangan
entitas 	Yaitu kumpulan objek yang dapat diidentifikasi secara unik
Relasi 	Yaitu hubungan yang terjadi satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain: satu ke banyak dan banyak ke banyak.
Atribut 	Yaitu karakteristik dari entity atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas.
Garis 	Hubungan antar entity dengan atributnya dan himpunan entita dengan himpunan relasi.
Input/output 	Yaitu proses input ataupun output data


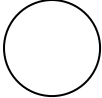
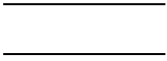
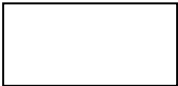
Gambar 2.4 Simbol – Simbol ERD

2.14 Data Flow Diagram (DFD)

Rosa & Shalahuddin, (2014:288). *Data Flow Diagram (DFD)* atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*).

Data Flow Diagram (DFD) merupakan cara atau metode yang digunakan untuk menggambarkan alur data pada rancangan sistem. DFD digunakan karena menerapkan konsep dekomposisi dalam menggambarkan alur data pada rancangan sistem, sehingga mudah dikomunikasikan oleh pemakai dan pembuat sistem. Ada dua jenis DFD, yaitu DFD logis dan DFD fisik. DFD logis

menggambarkan proses tanpa menyarankan bagaimana mereka dilakukan, seangkan DFD fisik menggambarkan proses model berikut implementasi pemrosesan informasinya,

Simbol	Keterangan
<i>Data Flow</i> 	Menjelaskan arah data, entitas, proses dan store
<i>Proses</i> 	Menjelaskan proses dalam sebuah DFD
<i>Data storage</i> 	Menjelaskan tempat penyimpanan data.
<i>External entity</i> 	Menjelaskan entitas luar pada sebuah DFD

Gambar 2.5 Simbol – Simbol DFD

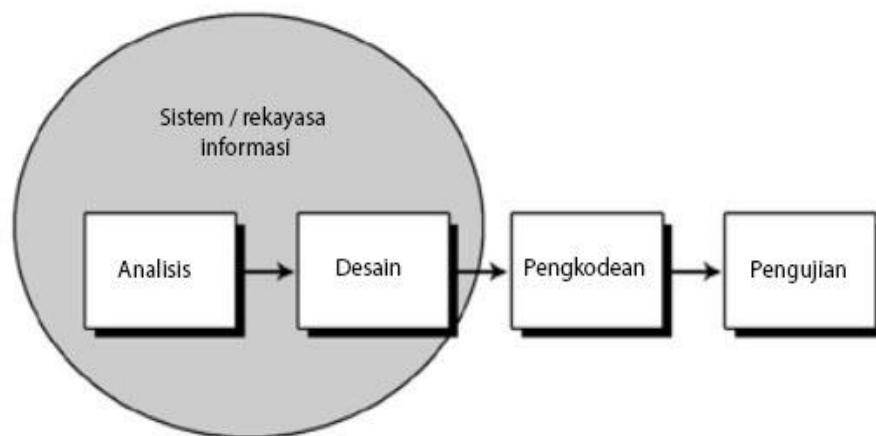
BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Diagram alir pemecahan masalah

Penulis menyusun metode penelitian yang akan di pergunakan dalam penelitian, dalam bentuk alur untuk menunjukan tahapan-tahapan yang akan di lakukan untuk mendapatkan informasi.

3.1.1 Metode Pengembangan Sistem

Berikut adalah gambar model air terjun menurut Rosa A.S. dan M. Shalahuddin (2014:29), yaitu:



(Sumber: Rosa A.S. dan M. Shalahuddin)

Gambar 3.1 Ilustrasi Model Waterfall

a. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk di dokumentasikan.

b. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplmentasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

c. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

3.1.2 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Sebelum melakukan penelitian, seorang peneliti biasanya telah memiliki dugaan berdasarkan teori yang ia gunakan, dugaan tersebut disebut dengan hipotesis untuk membuktikan

hipotesis secara empiris, seorang peneliti membutuhkan pengumpulan data untuk diteliti secara lebih mendalam.

Pengumpulan data dilakukan terhadap sampel yang telah ditentukan sebelumnya. Data adalah sesuatu yang belum memiliki arti bagi penerimanya dan masih membutuhkan adanya suatu pengolahan. Data bisa memiliki berbagai wujud, mulai dari gambar, suara, huruf, angka, bahasa, simbol, bahkan keadaan.

a. Wawancara

Wawancara terbagi atas dua kategori, yakni wawancara terstruktur dan tidak terstruktur. Wawancara dilakukan dengan Bapak Widjoyono selaku kepala sekolah untuk UT School di cabang Lampung.

b. Observasi

Metode pengumpulan data observasi tidak hanya mengukur sikap dari responden, namun juga dapat digunakan untuk merekam berbagai fenomena yang terjadi. Teknik pengumpulan data observasi digunakan untuk penelitian yang bertujuan untuk mempelajari perilaku manusia, proses kerja, dan gejala-gejala alam. Metode ini juga tepat dilakukan pada responden yang kuantitasnya tidak terlalu besar. Observasi dilakukan di kantor PT. United Tractors cabang Lampung yang berada di Jl. Zainal Abidin Pagar Alam no.79 Bandar Lampung.

c. Studi Pustaka

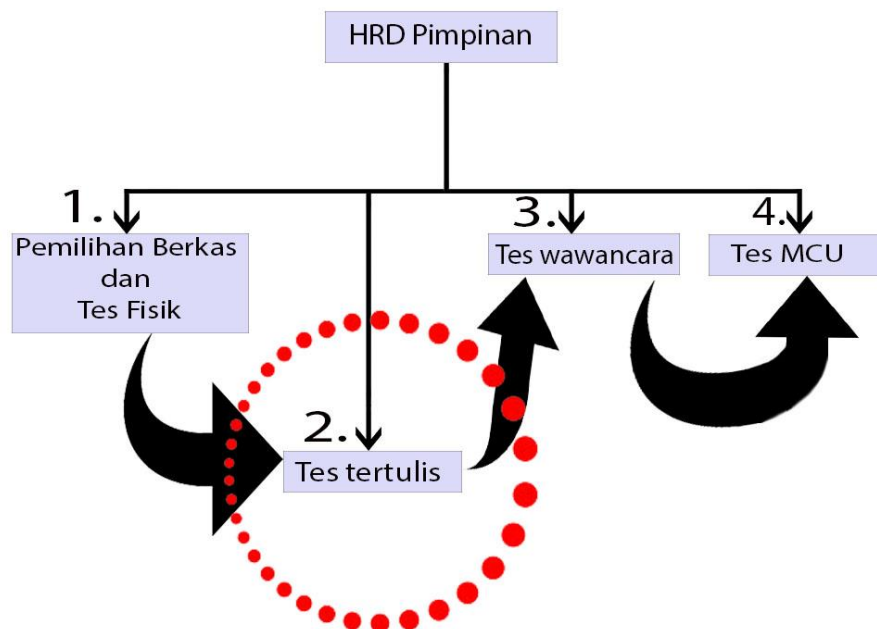
Studi pustaka adalah metode pengumpulan data yang tidak ditujukan langsung kepada subjek penelitian. Studi dokumen adalah jenis pengumpulan data yang meneliti berbagai macam dokumen yang berguna untuk bahan analisis.

3.1.3 Tahapan penerimaan karyawan baru PT. United Tractors

Tahapan ini merupakan beberapa tahapan yang akan di lalui oleh para peserta untuk menjadi karyawan di PT. United tractors.

1. Tahapan pertama adalah pemilihan berkas – berkas yang telah di ajukan oleh para peserta kemudian dilakukan tes fisik, diantaranya tes tinggi badan, berat badan dan juga tes mata.

2. Tes kedua merupakan tes tertulis. Di dalam tes ini peserta di haruskan mengerjakan soal – soal yang telah di sediakan oleh panitia penerimaan karyawan baru.
3. Tes ketiga adalah wawancara. Setelah para peserta di nyatakan lulus maka akan dilanjutkan tes wawancara secara langsung. Wawancara dilakuka oleh peserta dan tim wawancara dari PT. United tractors.
4. Tes keempat adalah tes MCU atau Medical Check Up. Dalam tes ini peserta wajib mengikutinya. Tes ini diantaranya pengambilan sampel darah, urin, dan tes fisik lainnya yang di lakukan tim dari kedokteran.



Gambar 3.2 Tahapan tes di PT. United Tractors

Dalam hal ini penulis hanya berfokus pada tes bagian yang kedua. Karena tes ini yang dianggap memakan waktu yang cukup lama dan rawan terhadap manipulasi data.

3.2 Metode-Metode Pendekatan Penyelesaian Permasalahan

Sebelum sistem informasi dikembangkan, dibutuhkan adanya kebijakan (*system policy*) yang merupakan wujud dari bentuk dukungan manajemen terhadap pengembangan sistem yang akan dilakukan. Dalam hal ini kebijakan yang diberikan berupa pemberian izin kepada penulis untuk dapat melakukan penelitian dan pengembangan sistem sesuai dengan surat dari PT. United tractors perihal perizinan atas nama Galih Prayogo. Setelah mendapatkan izin selanjutnya dilakukan perencanaan pengembangan sistem yang kemudian dijabarkan kedalam metode pendekatan penyelesaian masalah.

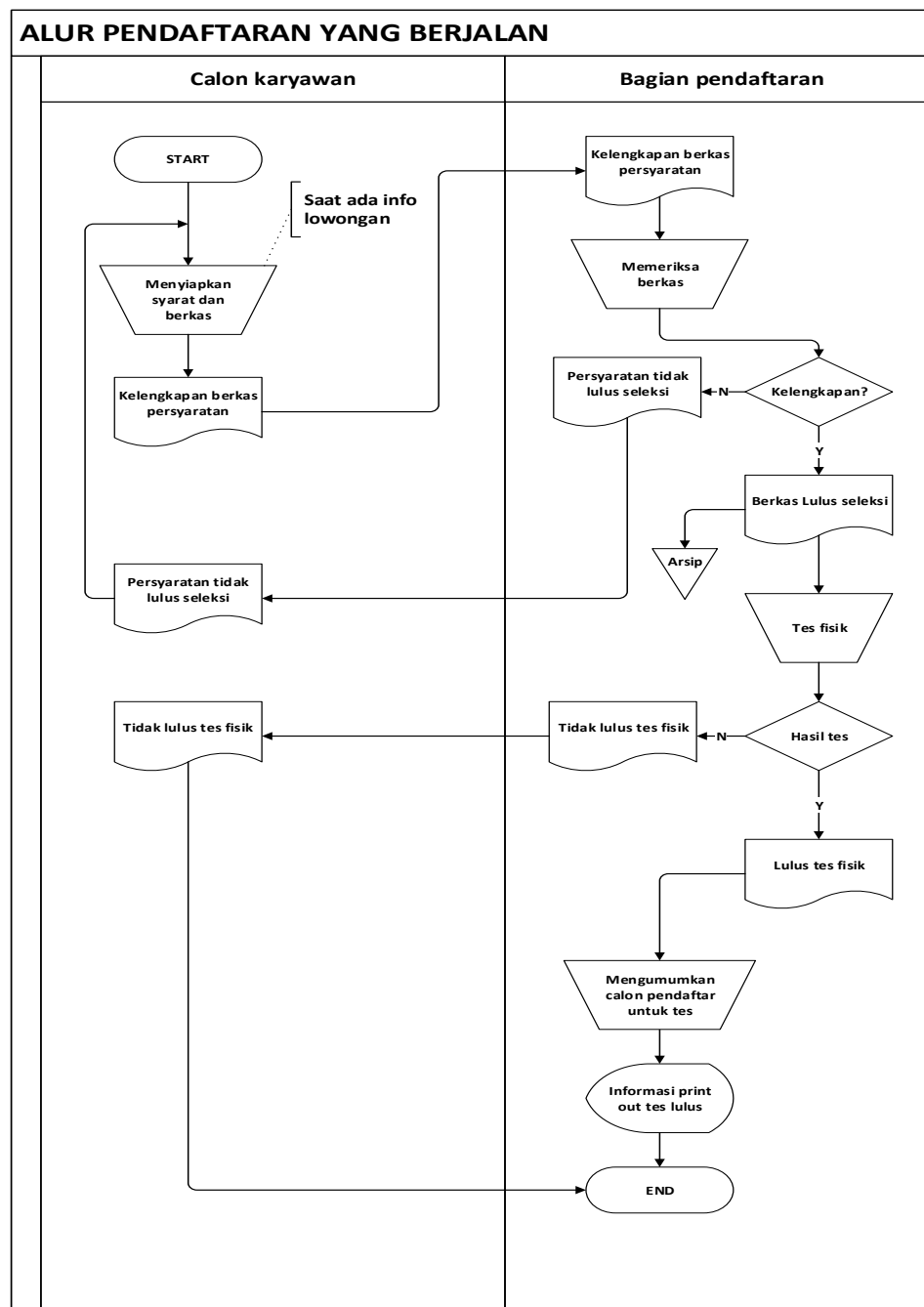
3.2.1 Analisis Sistem yang berjalan

Untuk mengetahui alur proses sistem yang berjalan secara terinci pada PT. United tractors digunakan dokumen *flowchart*. *Flowchart* dibuat untuk menerangkan proses apa saja yang dikerjakan.

a. *Flowchart* Pendaftaran Sistem Yang Berjalan

1. Saat ada informasi bahwa akan dibuka lowongan kerja di PT. United Tractors calon pendaftar menyiapkan berkas dan persyaratan yang akan digunakan untuk mendaftar.
2. Kemudian syarat – syarat tersebut diberikan kepada bagian pendaftaran.
3. Bagian pendaftaran akan memeriksa berkas yang dinyatakan lengkap atau tidak. Jika persyaratan lengkap maka calon pendaftar akan mengikuti prosedur selanjutnya. Jika tidak lengkap maka akan mengulangi proses pendaftaran dan diharuskan untuk melengkapi persyaratan tersebut.
4. Kemudian calon karyawan diharuskan untuk mengikuti tes fisik, yaitu tes berupa pengukuran tinggi badan, berat badan, dan tes warna. Jika lulus maka akan melanjutkan ke tes tertulis. Jika tidak lulus maka berkas akan dikembalikan ke calon karyawan.
5. Setelah itu calon karyawan akan menerima informasi tentang tes tertulis.

3.2.2 Flowchart dokumen sistem pendaftaran yang berjalan

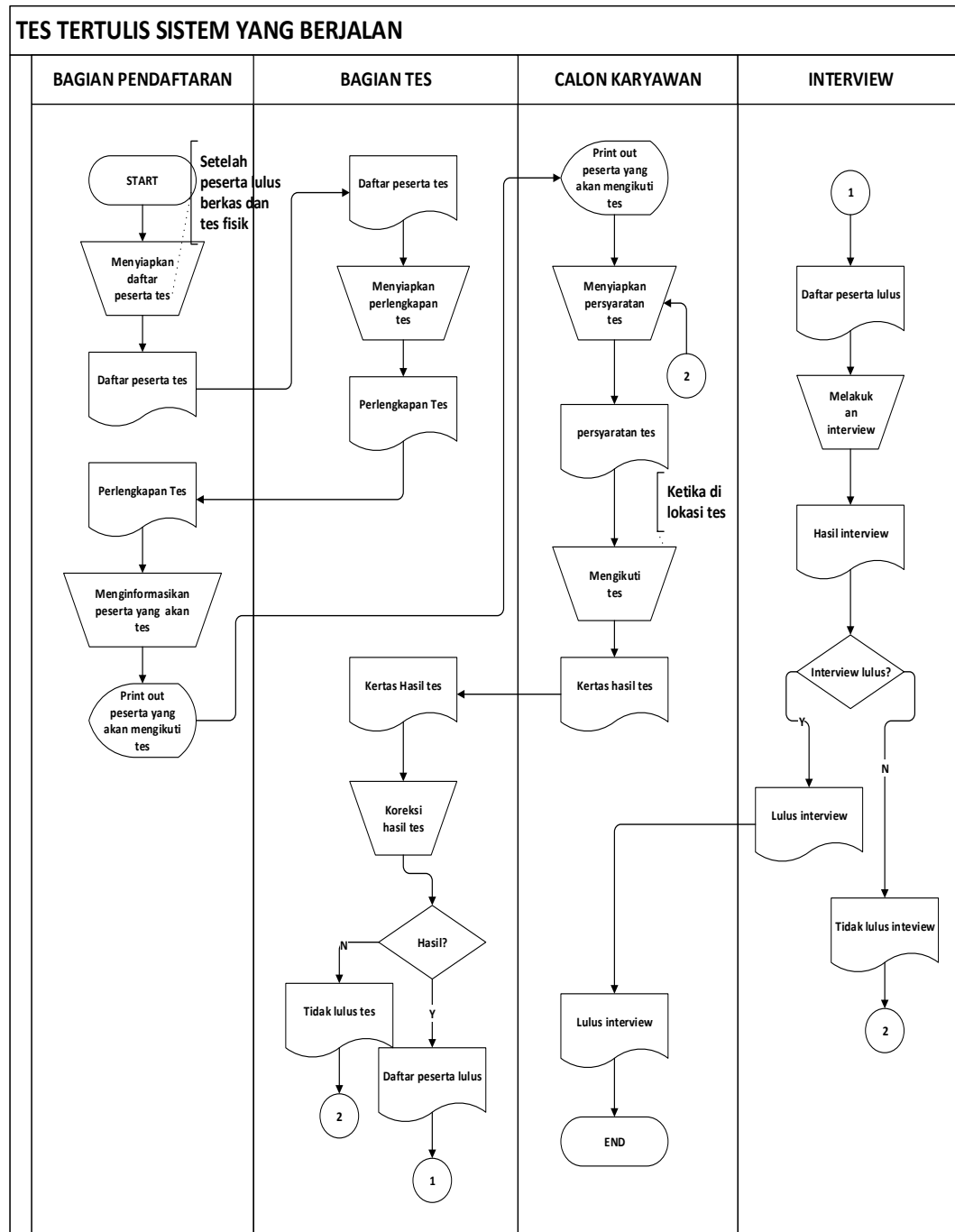


Gambar 3.3 Flowchart sistem pendaftaran yang berjalan

3.2.3 *Flowchart tes tertulis sistem yang berjalan*

1. Bagian pendaftaran menyiapkan nama – nama yang akan mengikuti tes. Nama – nama tersebut yang telah lolos pemilihan berkas dan tes fisik.
2. Kemudian admin bagian tes akan menyiapkan perlengkapan yang akan digunakan untuk melakukan tes.
3. Setelah semuanya siap, maka akan di lakukan pengumuman untuk peserta.
4. Peserta menyiapkan alat tulis dan juga mengerjakan tes.
5. Setelah itu hasil tes di berikan kepada bagian tes untuk dilakukan koreksi jawaban.
6. Barulah hasil tes tersebut akan di umumkan, bagi yang lulus maka akan melanjutkan tes interview. Dan bagi yang gagal dapat mencoba mengulangi lagi dalam mengerjakan tes
7. Setelah melakukan tes, prosedur selanjutnya adalah melakukan interview. Bagi yang lulus maka akan di terima untuk menjadi karyawan baru. Dan bagi yang di tolak dapat mengulangi ujian tes.

3.2.4 Flowchart sistem tes tertulis yang berjalan



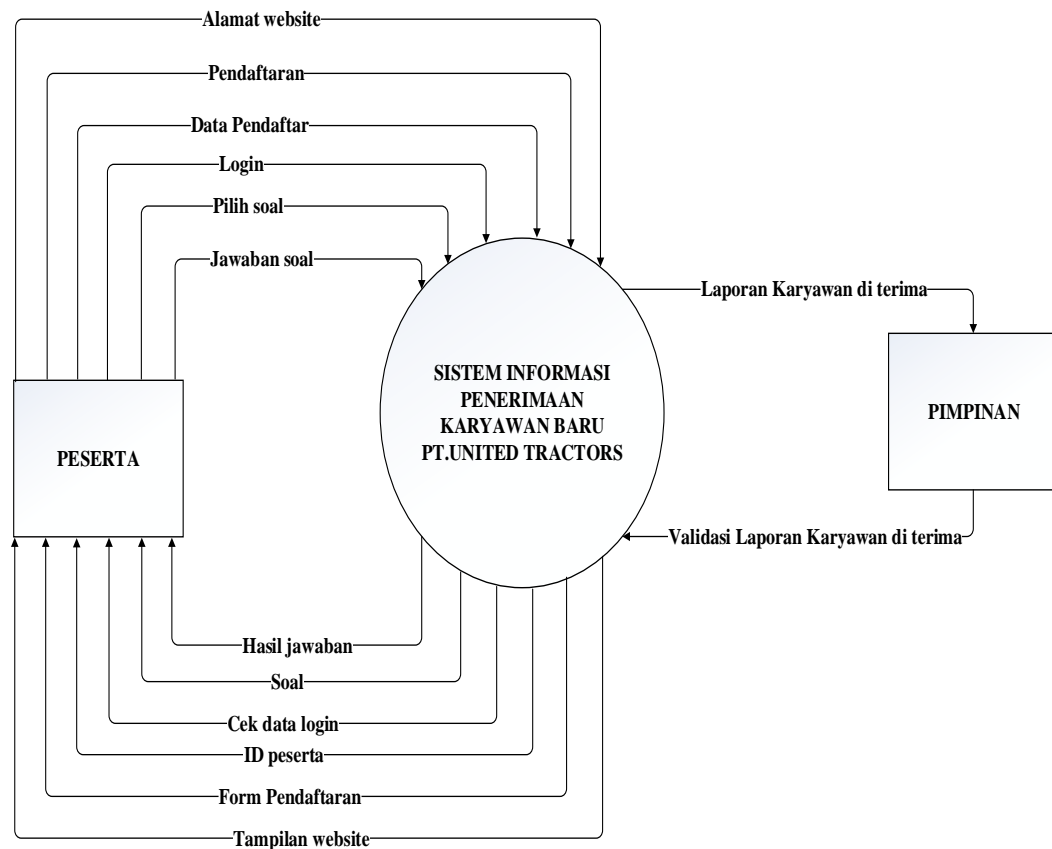
Gambar 3.4 Flowchart Cara Mengikuti Tes

3.2.5 Desain Global Sistem baru

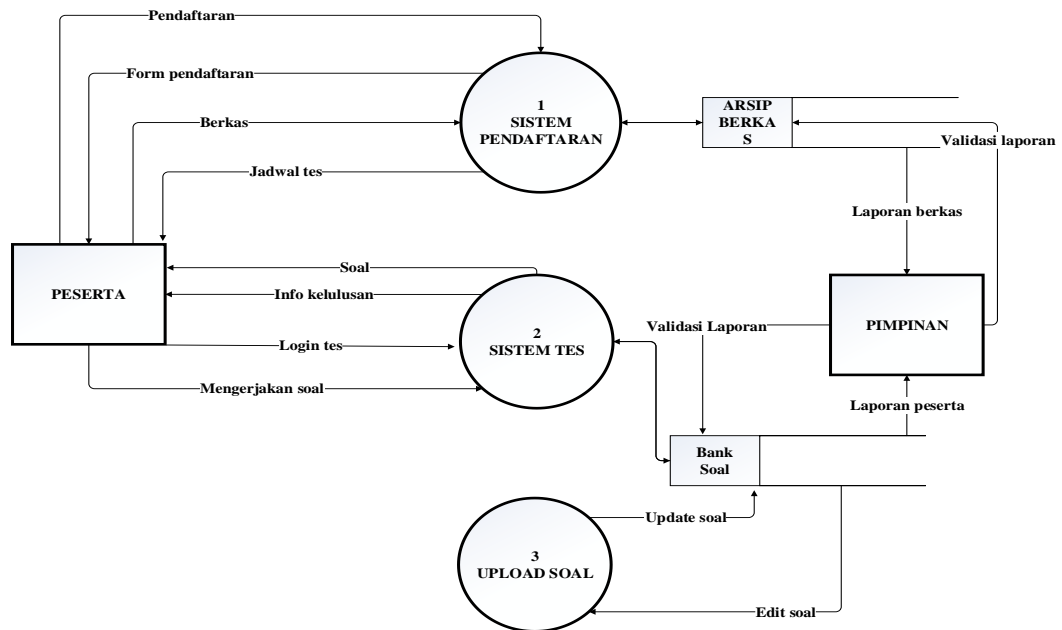
Pada sub sistem desain global sistem baru akan di jelaskan tentang komponen yang akan di gunakan untuk melakukan desain sistem. Desain sistem berupa model sistem, *input, out put, database*.

a. Desain model sistem

Berikut adalah desain sistem yang di usulkan untuk mengatasi masalah pendaftaran PT.United Tractors. Alur sistem yang di usulkan berupa *context diagram*.

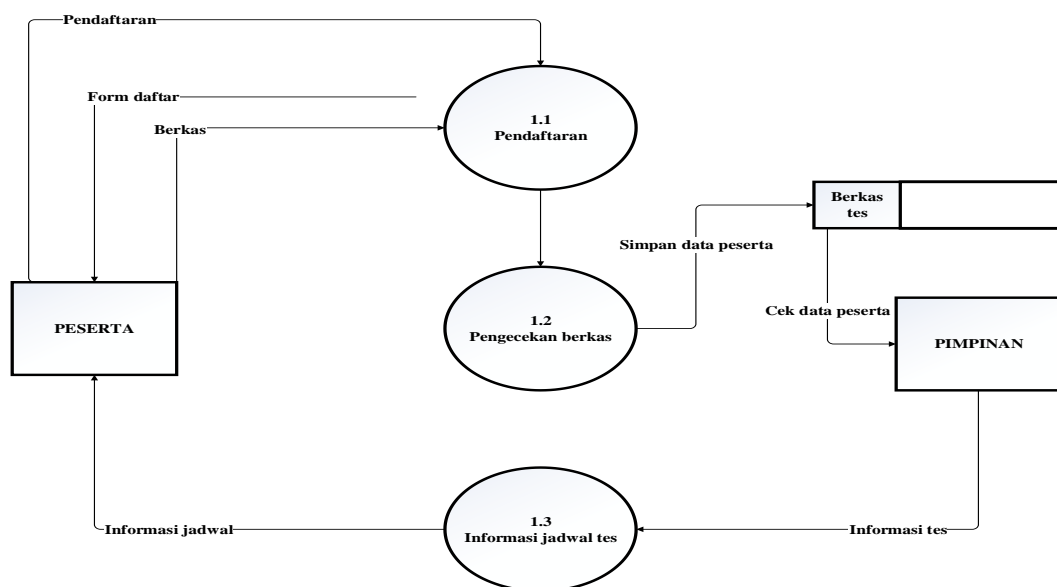


Gambar 3.5 Diagram konteks sistem yang di usulkan



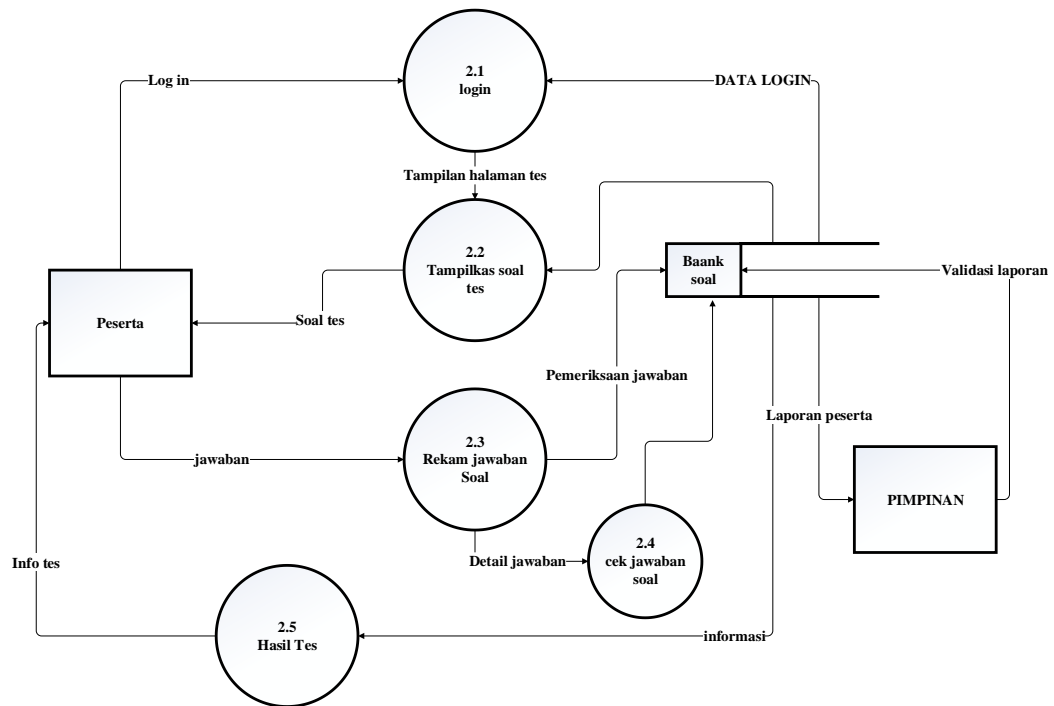
Gambar 3.6 DFD lv0 sistem yang di usulkan

Gambar 4.4 menunjukkan aliran data sistem yang akan di usulkan di mana terdiri dari 3 sub sistem dan 3 proses yang dijabarkan. DFD lv0 terdiri dari dua *external entity* yang berhubungan dengan sistem



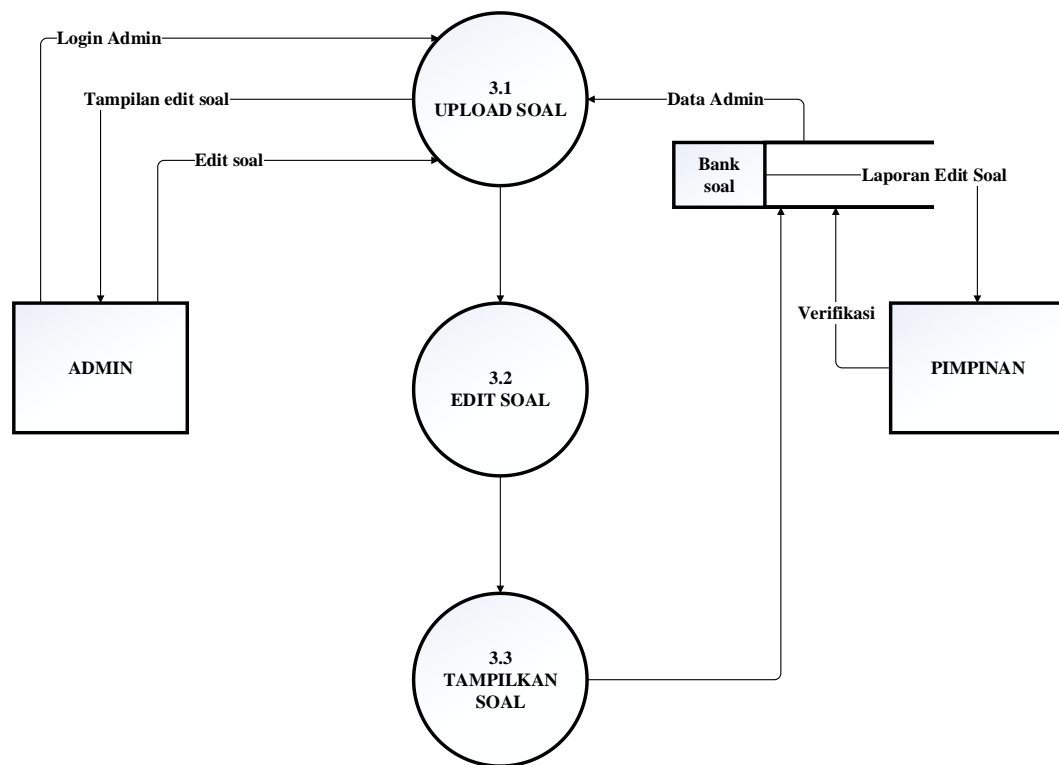
Gambar 3.7 Sub sistem pendaftaran

Pada gambar 4.5 merupakan penjabaran dari *Subsistem* pendaftaran yang terdiri dari dua proses. Terdapat dua *external entity* yang terhubung dengan sistem.



Gambar 3.8 Sub Sistem Tes

Pada gambar 4.6 merupakan penjabaran dari Subsistem tes yang terdiri dari lima proses. Terdapat dua *external entity* yang terhubung dengan sistem. Dan terdapat satu database yang terhubung untuk menyimpan semua data tentang tes.

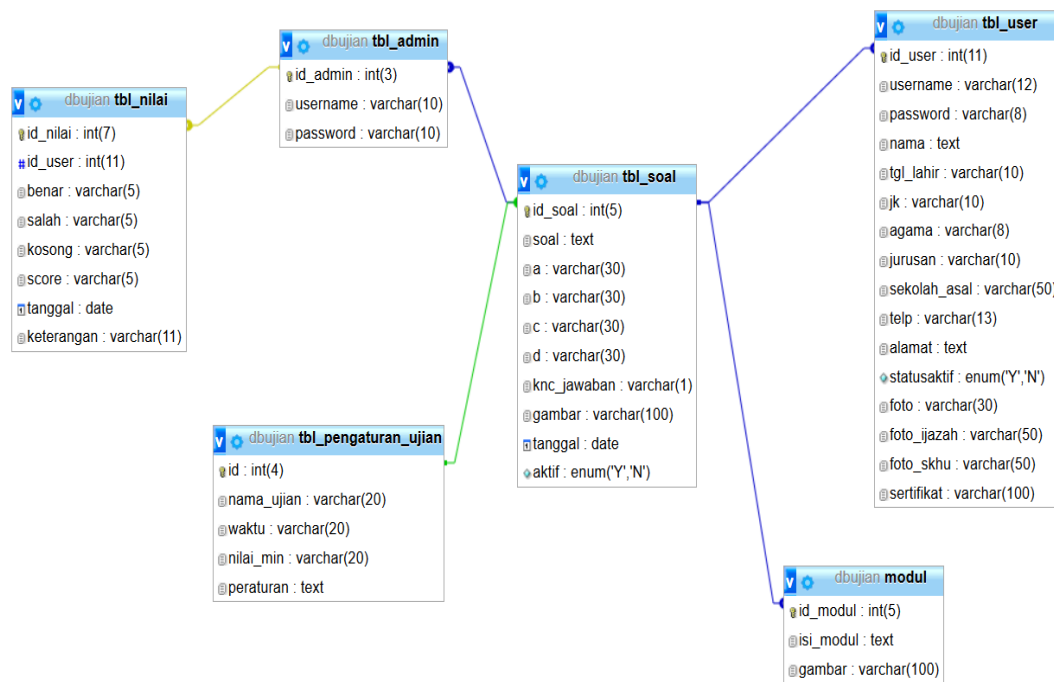


Gambar 3.9 Sub Sistem *upload* Soal

Gambar 4.7 merupakan penjabaran dari sub sistem *upload* soal yang terdiri dari tiga proses yang terhubung dengan sistem serta database yang digunakan untuk menyimpan data yang berkaitan dengan pendaftaran dan tes calon karyawan.

3.2.6 Rancangan database .

Rancangan *database* merupakan suatu desain terinci yang menjelaskan hubungan antar tabel di dalam suatu sistem. Rancangan database pada sistem penerimaan karyawan baru UT School pada PT. United tractors seperti gambar berikut.



Gambar 3.10 Rancangan Database

3.2.7 Desain Tabel Secara Terinci

Berdasarkan penelitian yang di lakukan ada beberaba kebutuhan sistem dan data base yang akan di gunakan untuk menyimpan semua aktifitas yang di lakukan untuk melakukan penerimaan karyawan baru, adapun kebutuhan tabel yang akan di gunakan untuk membangun sistem adalah sebagai berikut:

a. Tabel Admin

Tabel anmin berfungsi untuk menyimpan data admin, di beri nama `tbl_admin`. Tabel admin berfungsi untuk menyimpan data – data admin yang di gunakan untuk login di halaman admin

Nama Database : Dbujian
 Nama Tabel : `tbl_admin`
 Primary Key : `id_admin`
 Media Penyimpanan : Hardisk
 Panjang Record : 40 *Byte*

Tabel 3.1 Tabel Admin

Name	Type	Size	Keterangan
id_admin	int	3	ID admin
username	varchar	10	Nama user
password	10	10	password

b. Tabel nilai

Berfungsi untuk menyimpan semua nilai yang telah diisi oleh user, di beri

nama `tbl_user`

Nama Database : Dbujian

Nama Tabel : `tbl_nilai`

Primary Key : `id_nilai`

Media Penyimpanan : Hardisk

Panjang Record : 940 *Byte*

Tabel 3.2 Tabel Nilai

Name	Type	Size	Keterangan
id_nilai	int	7	ID nilai
id_user	int	11	ID user
benar	varchar	5	Jawaban benar
salah	varchar	5	Jawaban salah
kosong	varchar	5	Jawaban kosong
score	varchar	5	Nilai
tanggal	date		Tanggal
keterangan	varchar	11	keterangan

c. Tabel soal

Tabel soal berisi informasi soal yang akan di kerjakan oleh user, di beri nama tbl_soal

Nama Database : Dbujian
 Nama Tabel : tbl_soal
 Primary Key : id_soal
 Media Penyimpanan : Hardisk
 Panjang Record : 2100 *Byte*

Tabel 3.3 Tabel Soal

Name	Type	Size	Keterangan
id_soal	int	5	ID soal
Soal	text		Soal
a	varchar	30	Pilihan A
b	varchar	30	Pilihan B
c	varchar	30	Pilihan C
d	varchar	30	Pilihan D
knc_jawaban	varchar	1	Kunci jawaban
gambar	varchar	100	Gambar soal
tanggal	date		Tanggal
aktif	enum	'Y', 'N'	Status soal

d. Tabel user

Tabel user berfungsi untuk menyimpan informasi user yang di gunakan untuk mendaftar, dengan nama tbl_user

Nama Database : Dbujian

Nama Tabel : tbl_user

Primary Key : id_user

Media Penyimpanan : Hardisk

Panjang Record : 311 *Byte*

Tabel 3.4 Tabel User

Name	Type	Size	Keterangan
id_user	int	11	Id user
username	varchar	12	NIS
password	varchar	8	password
nama	text		Nama user
tgl_lahir	varchar	10	Tanggal lahir
jk	varchar	10	Jenis kelamin
agama	varchar	8	Agama
jurusan	varcha	10	Pilihan jurusan
sekolah_asal	varchar	40	Asal sekolah
telp	varchar	13	No hp
alamat	text		Alamat user
statusaktif	enum	('Y', 'N')	Status aktif user
foto	varchar	30	Foto peserta
foto_ijazah	varchar	50	Foto Ijazah
foto_skhu	varchar	50	Foto SKHU
Sertifikat	varchar	100	KK, KTP, sertifikat

e. Tabel modul

Tabel modul berisi informasi tambahan pada web site

Nama Database : Dbujian
 Nama Tabel : tbl_modul
 Primary Key : id_modul
 Media Penyimpanan : Hardisk
 Panjang Record : 440 *Byte*

Tabel 3.5 Tabel modul

Name	Type	Size	Keterangan
id_modul	int	5	ID modul
isi_modul	text		Isi modul
gambar	varchar	100	Gambar

f. Tabel pengaturan ujian

Tabel pengaturan berisi informasi untuk melakukan tes

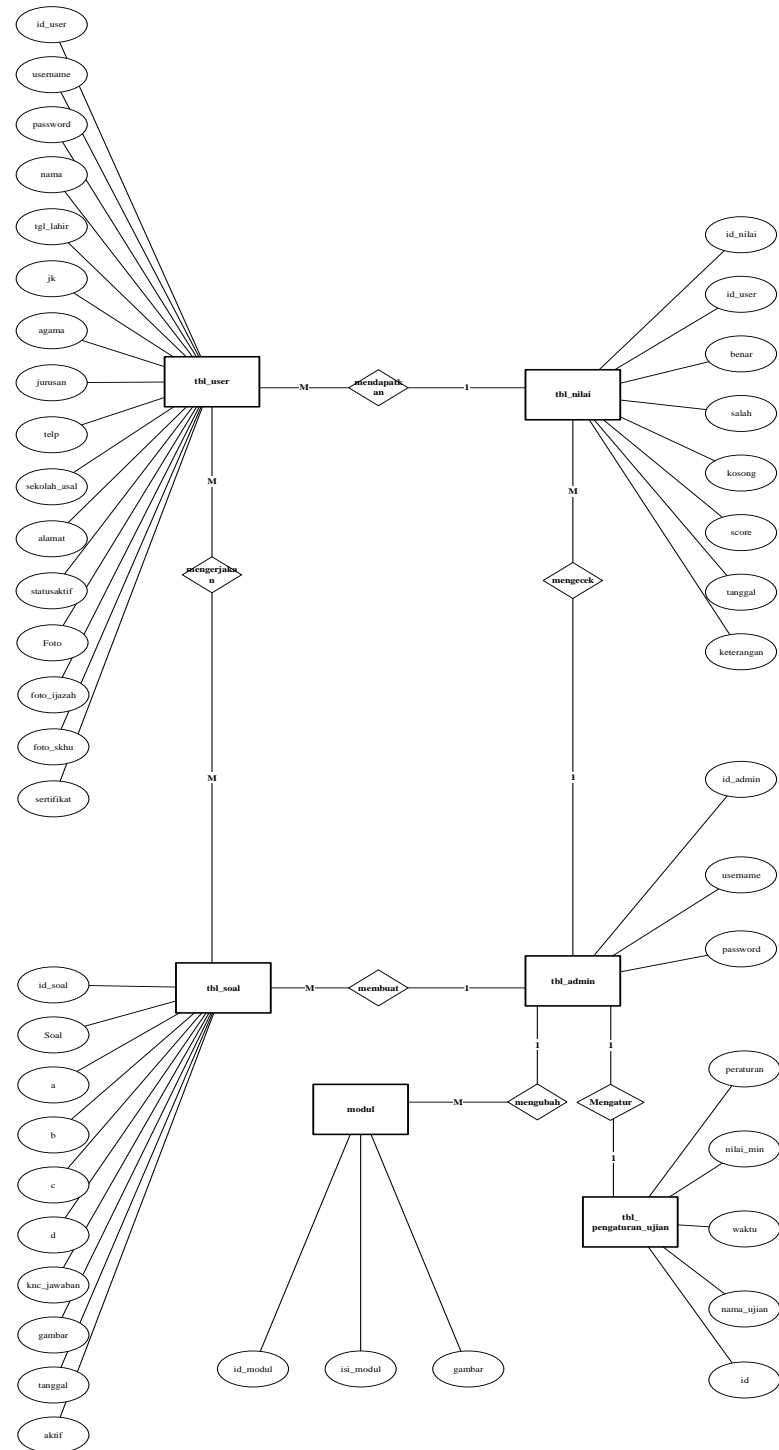
Nama Database : Dbujian
 Nama Tabel : tbl_pengaturan_ujian
 Primary Key : id
 Media Penyimpanan : Hardisk
 Panjang Record : 544 *Byte*

Tabel 3.6 Tabel pengaturan ujian

Name	Type	Size	Keterangan
id	int	4	ID
nama_ujian	varchar	20	Nama ujian
waktu	varchar	20	Waktu tes
nilai_min	varchar	20	Nilai minimal
peraturan	text		Peraturan tes

3.2.8 Rancangan *Entity Relational Diagram (ERD)*

Berikut adalah rancangan *ERD* untuk sistem penerimaan karyawan baru di PT.United tractors.

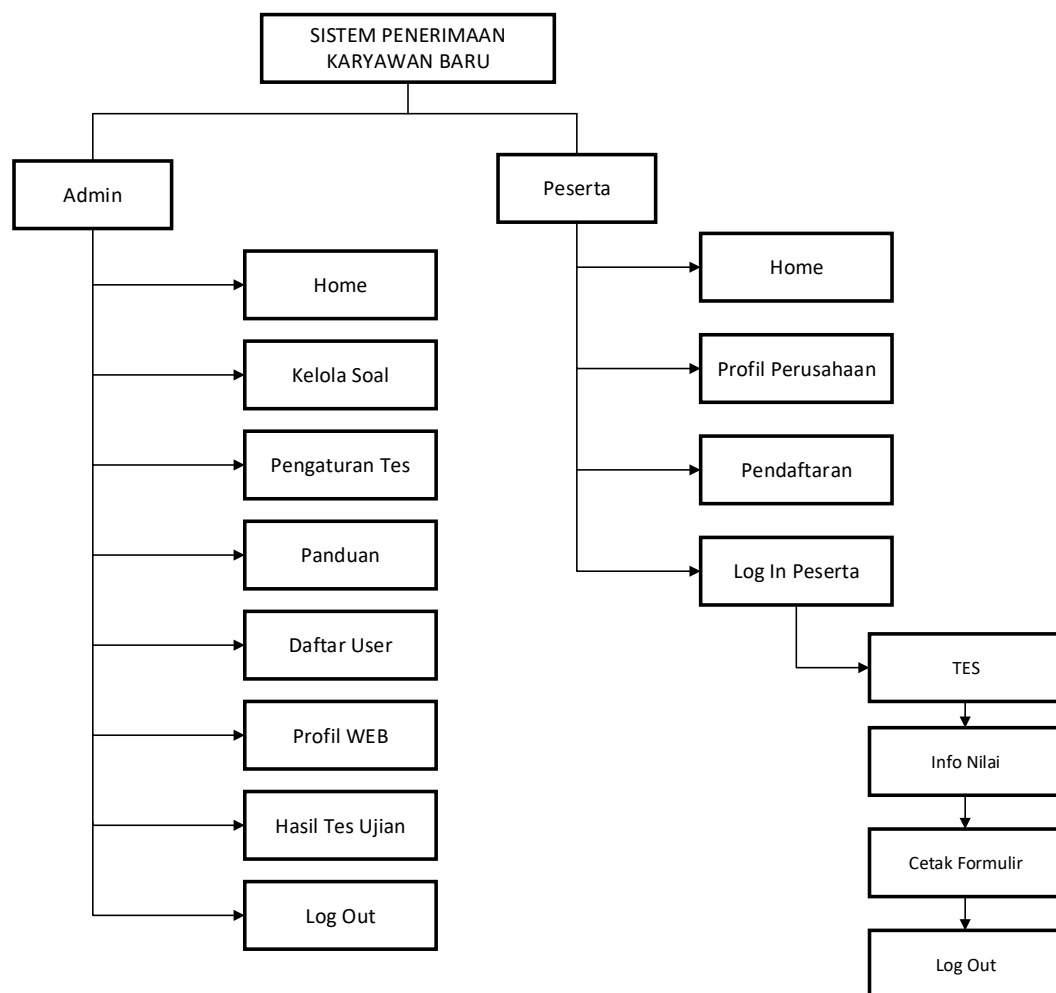


Gambar 3.11 Rancangan *Entity Relational Diagram*

3.2.9 HIPO (*Hierarchy Input Process Output*)

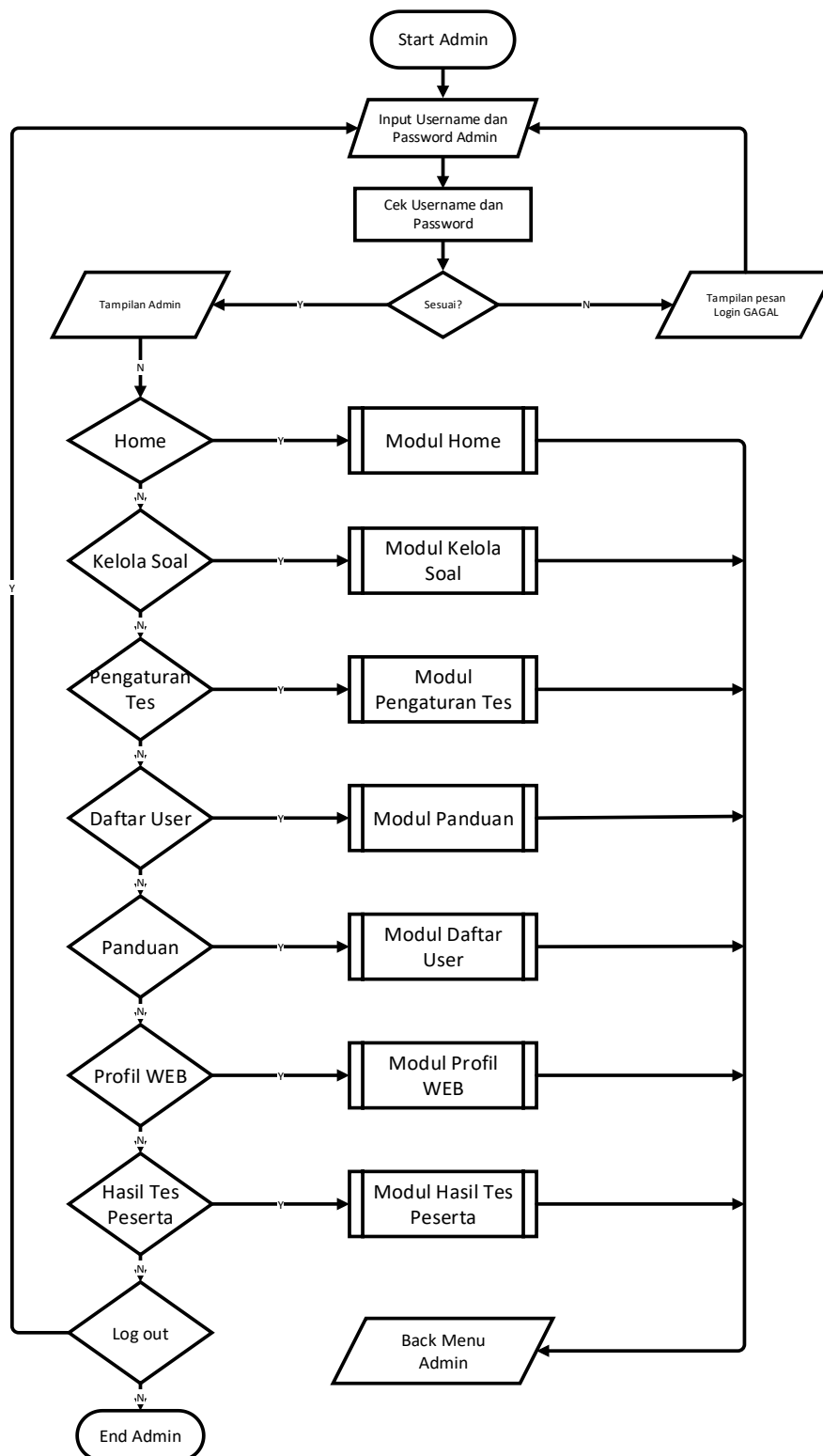
HIPO merupakan metodologi yang dikembangkan dan didukung oleh IBM. HIPO adalah alat dokumentasi program, yang banyak digunakan sebagai alat desain dan teknik dokumentasi dalam siklus pengembangan sistem yang berbasis pada fungsi, yaitu tiap - tiap modul di dalam sistem digambarkan oleh fungsi utamanya.

- a. HIPO pada PT.united tractors digambarkan seperti pada gambar di bawah ini.



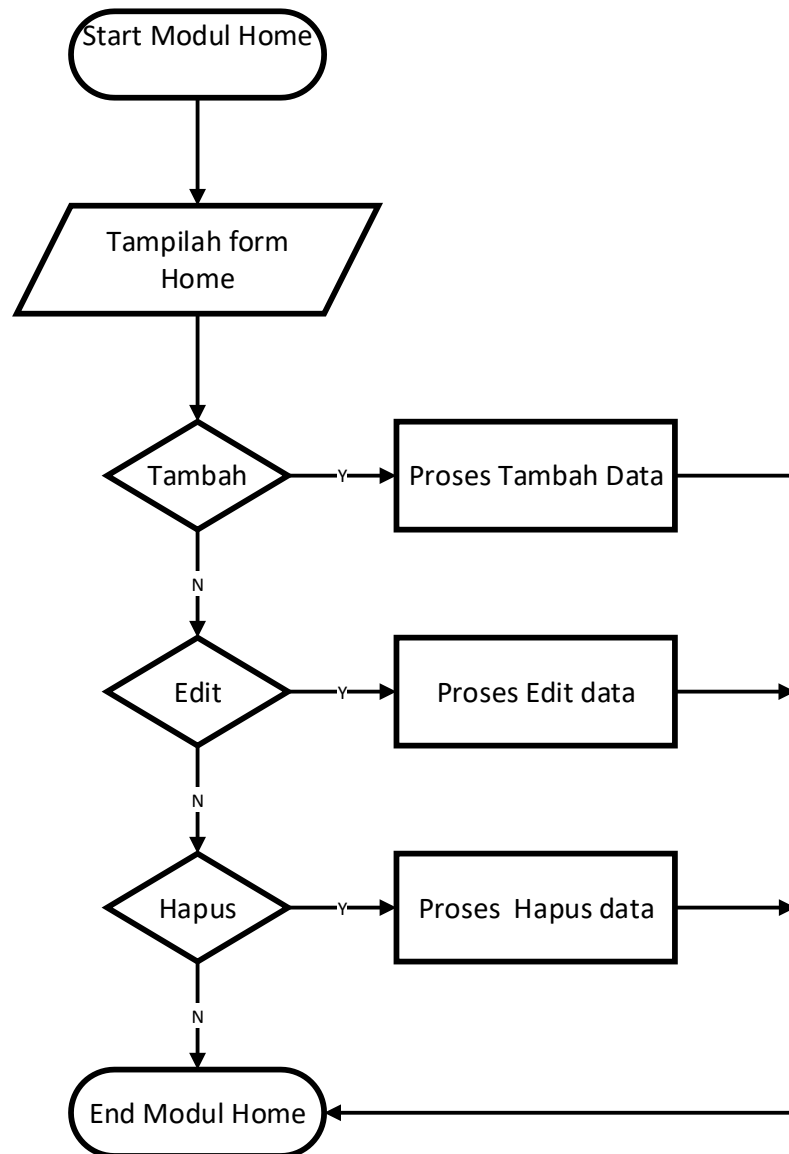
Gambar 3.12 HIPO (*Hierarchy Input Process Output*)

b. Logika program pada Admin.

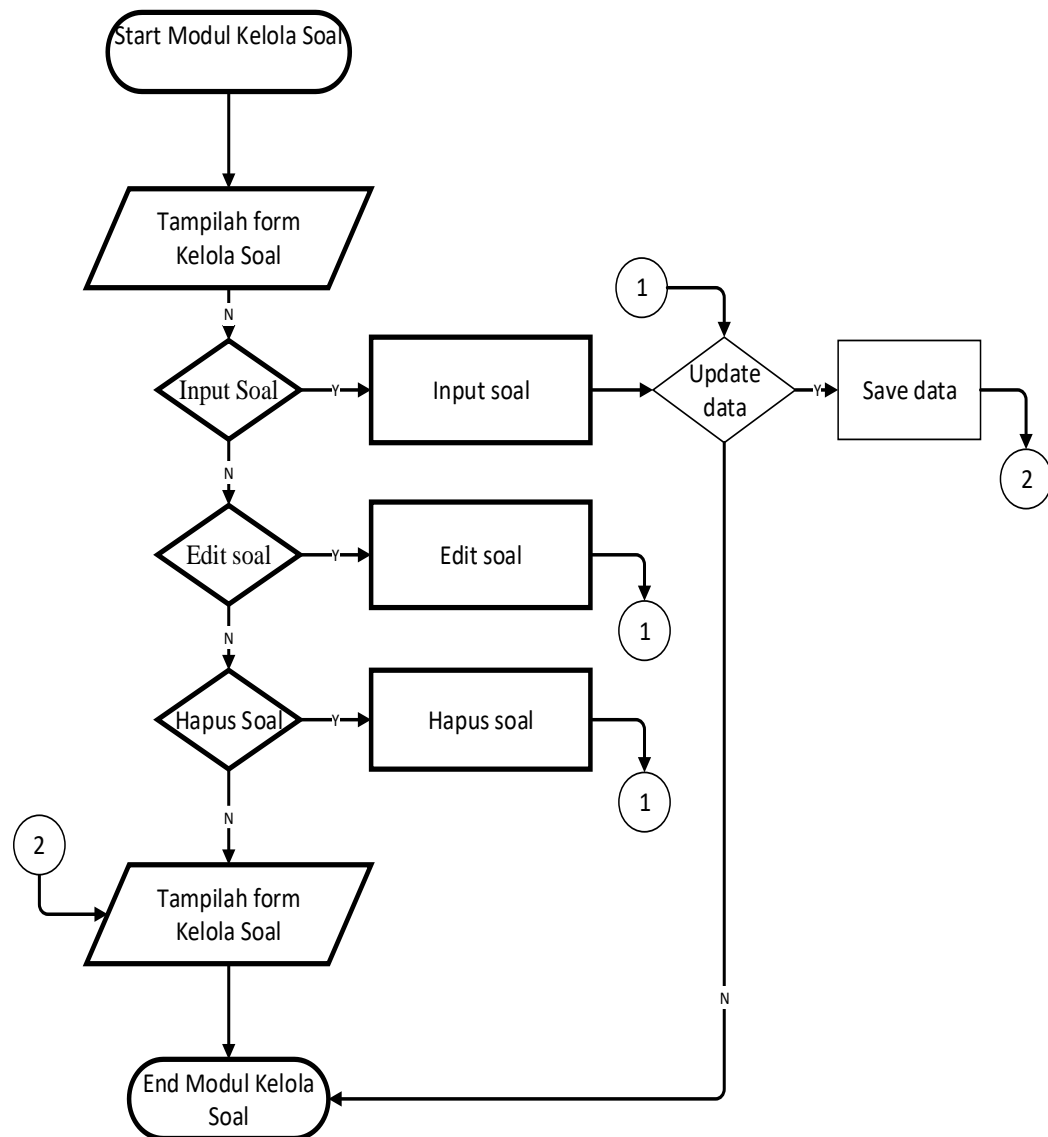


Gambar 3.13 Logika program pada Admin

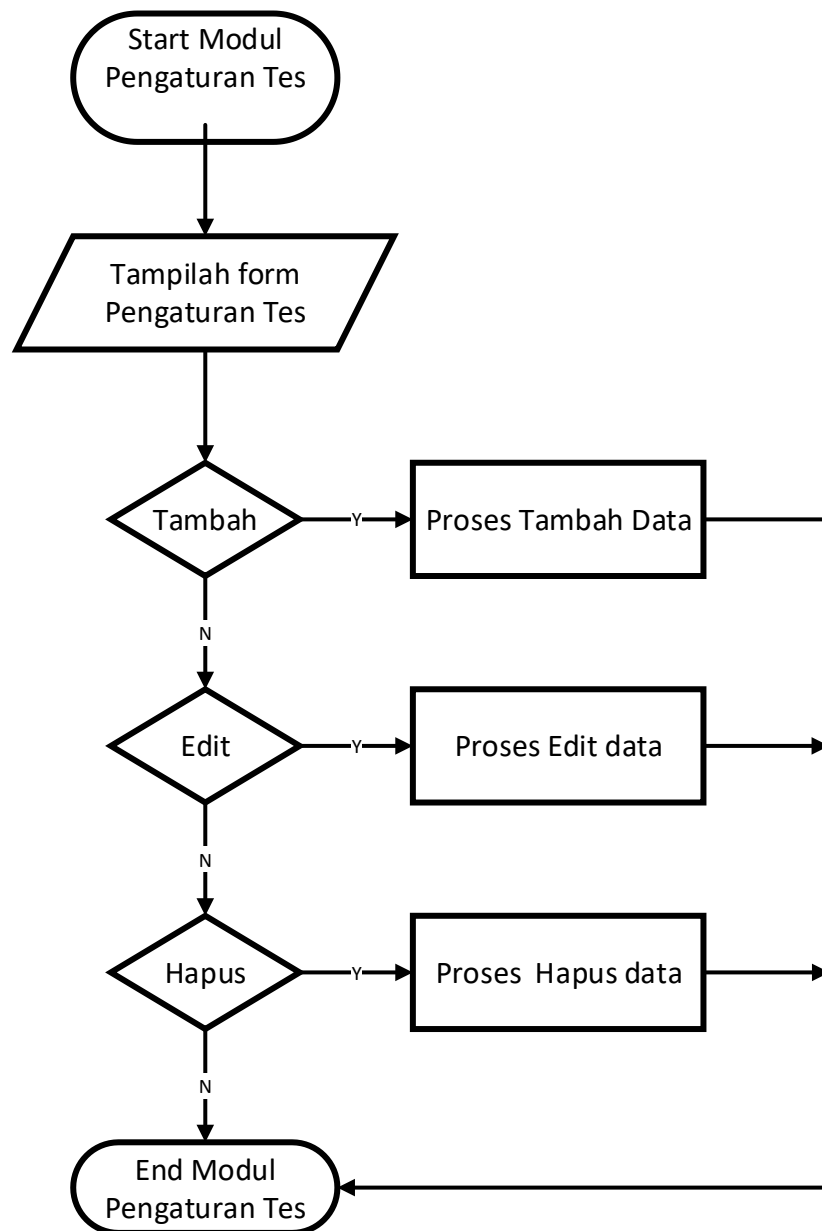
c. Logika program Home

**Gambar 3.14** Logika program Home

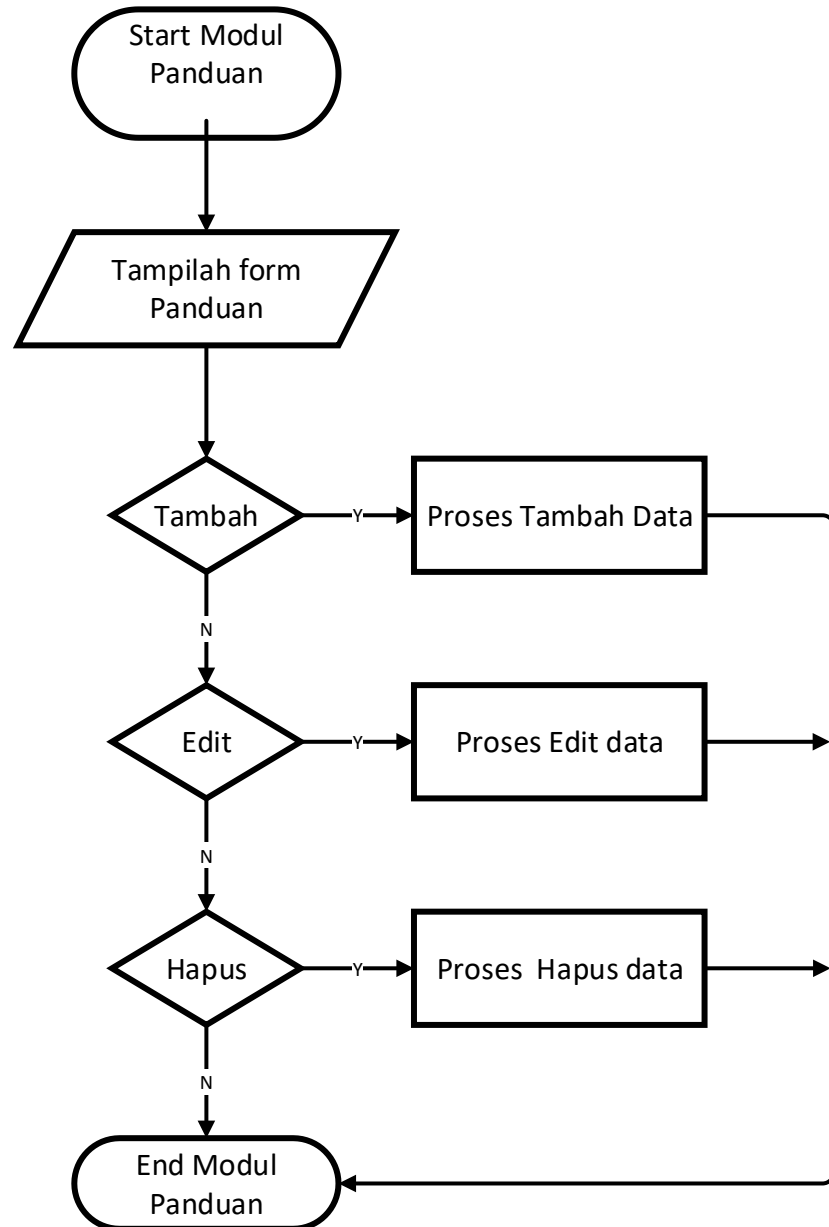
d. Logika program Kelola Soal

**Gambar 3.15** Logika program Kelola Soal

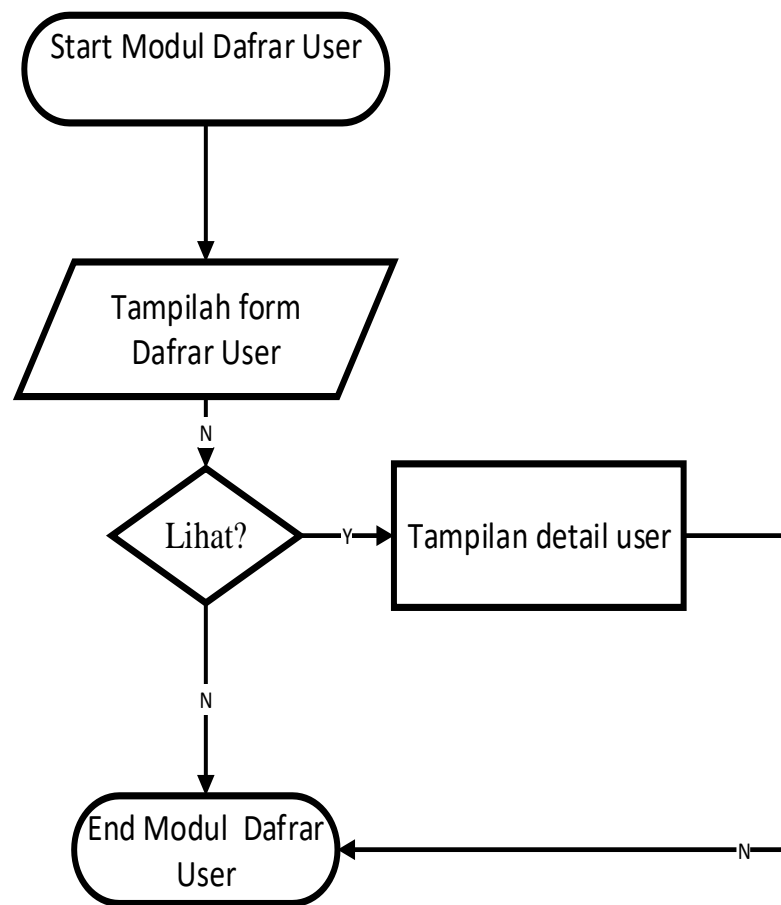
e. Logika program Pengaturan Tes

**Gambar 3.16** Logika program Pengaturan Tes

f. Logika program Panduan

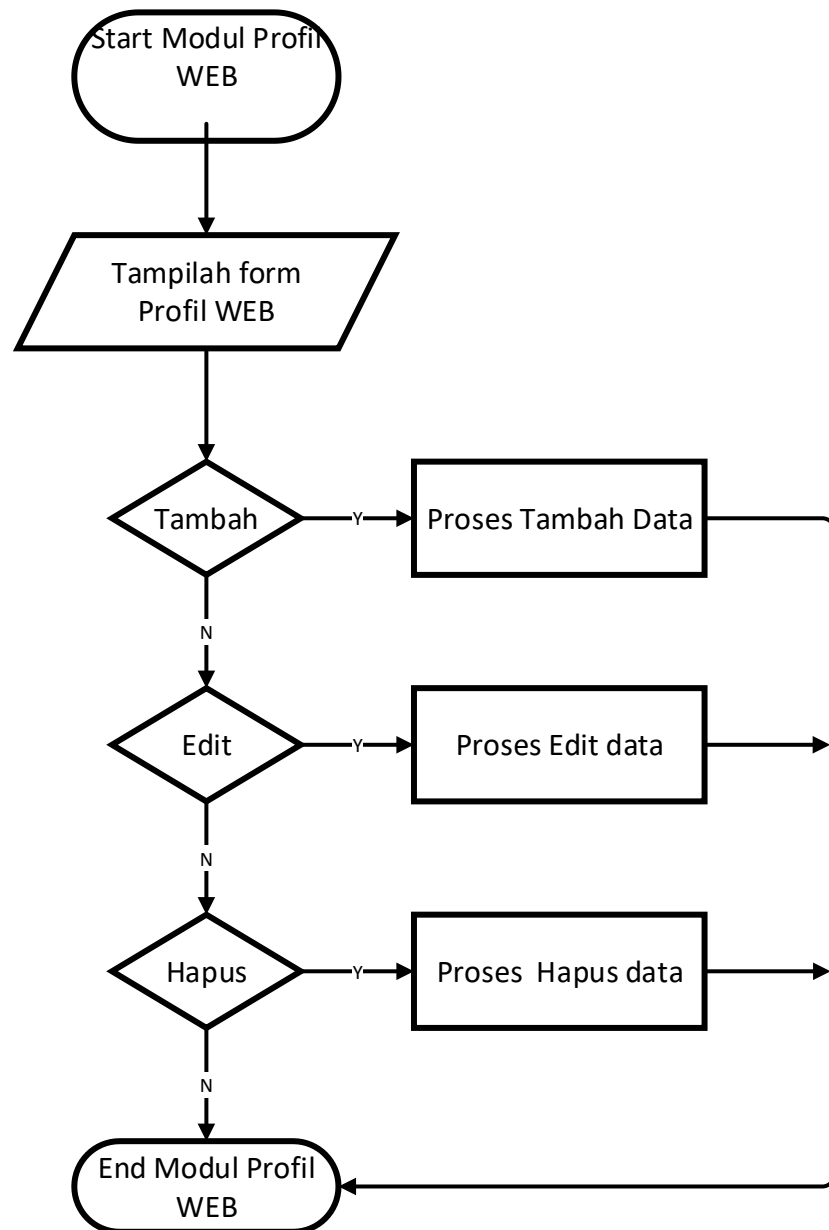
**Gambar 3.17** Logika program Panduan

g. Logika program Daftar Peserta

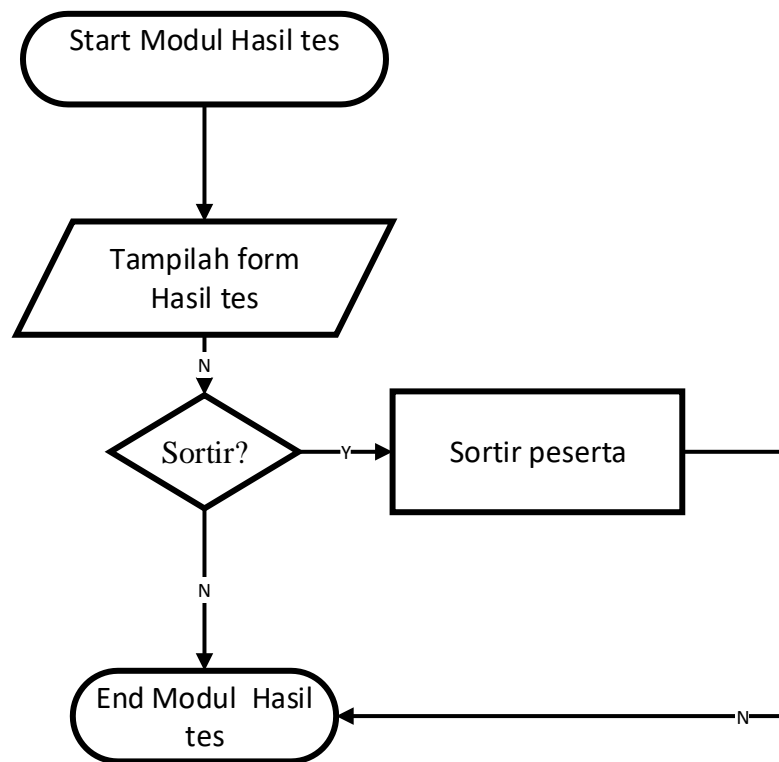


Gambar 3.18 Logika Program Daftar Peserta

h. Logika program Profil WEB

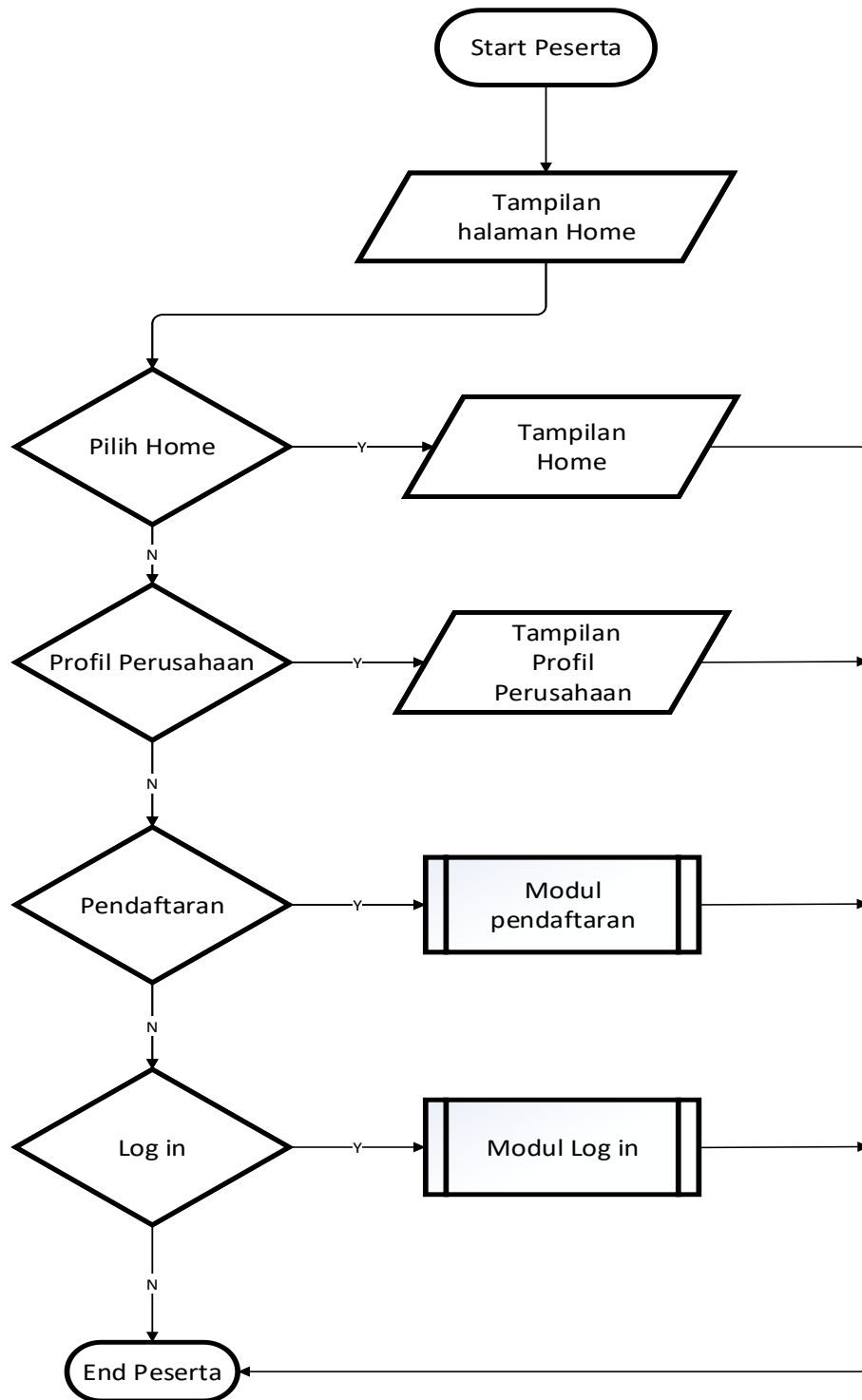
**Gambar 3.19** Logika program Profil WEB

i. Logika program Hasil tes peserta



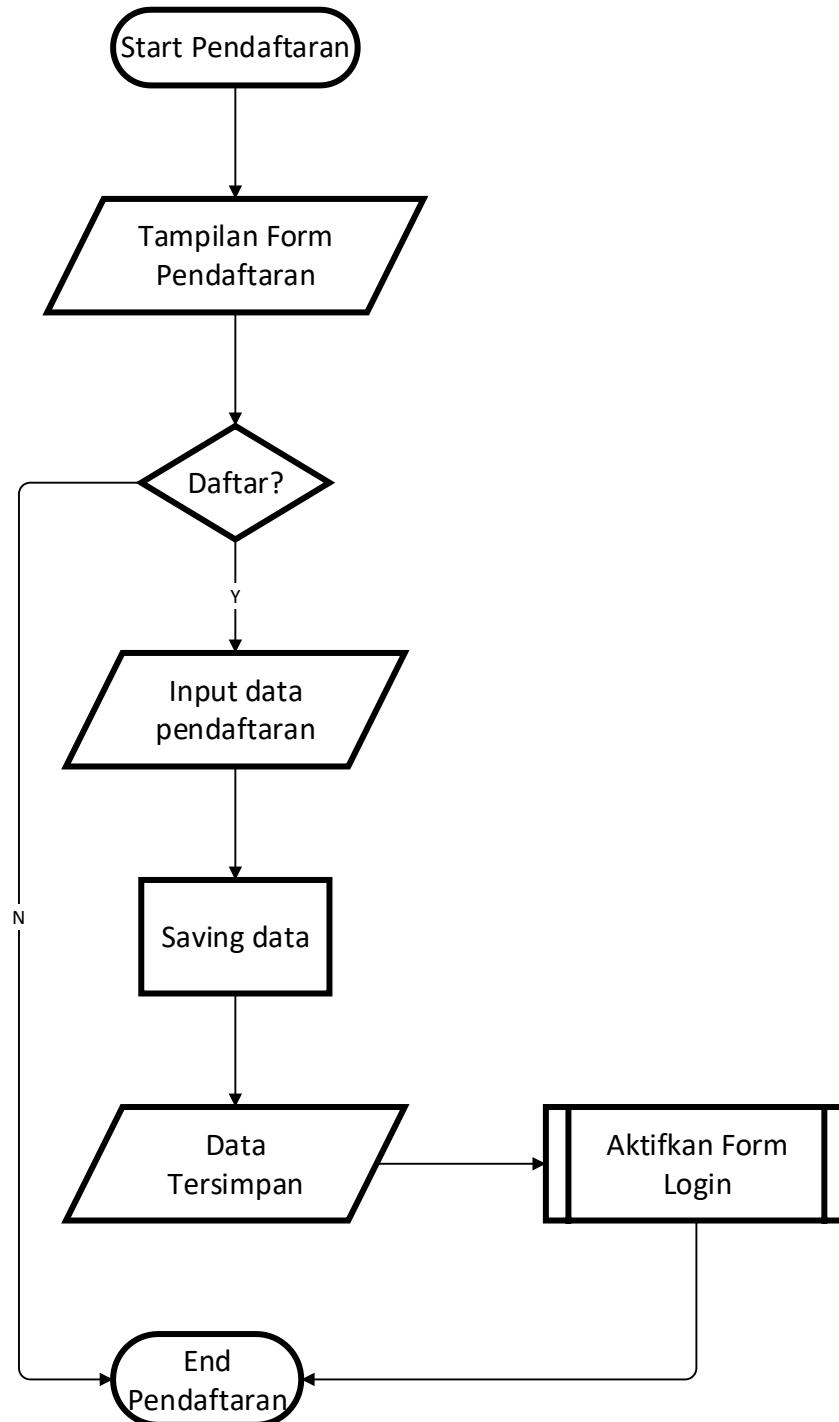
Gambar 3.20 Logika program Hasil tes peserta

j. Logika Program Peserta

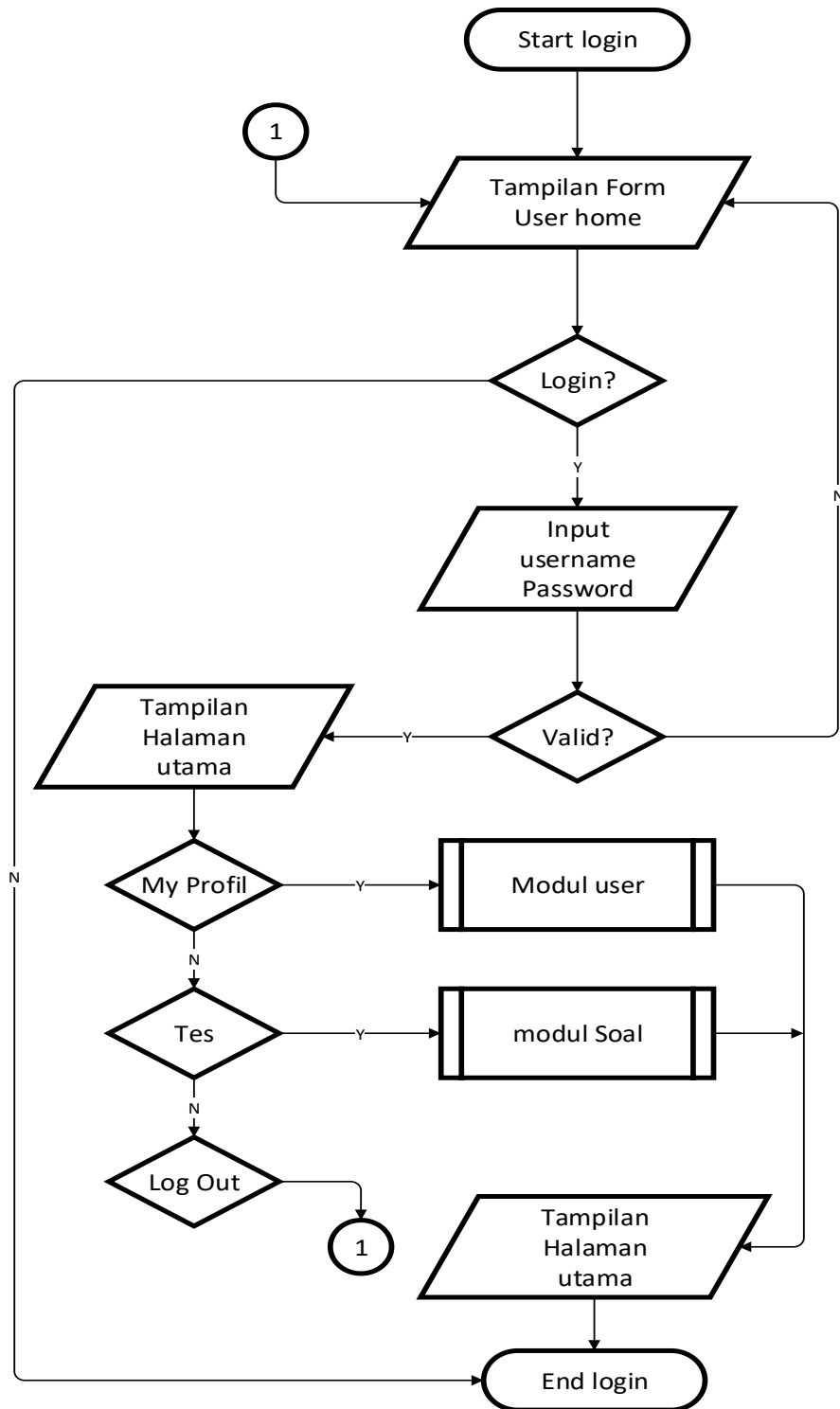


Gambar 3.21 Logika Program Peserta

k. Logika Program Pendaftaran

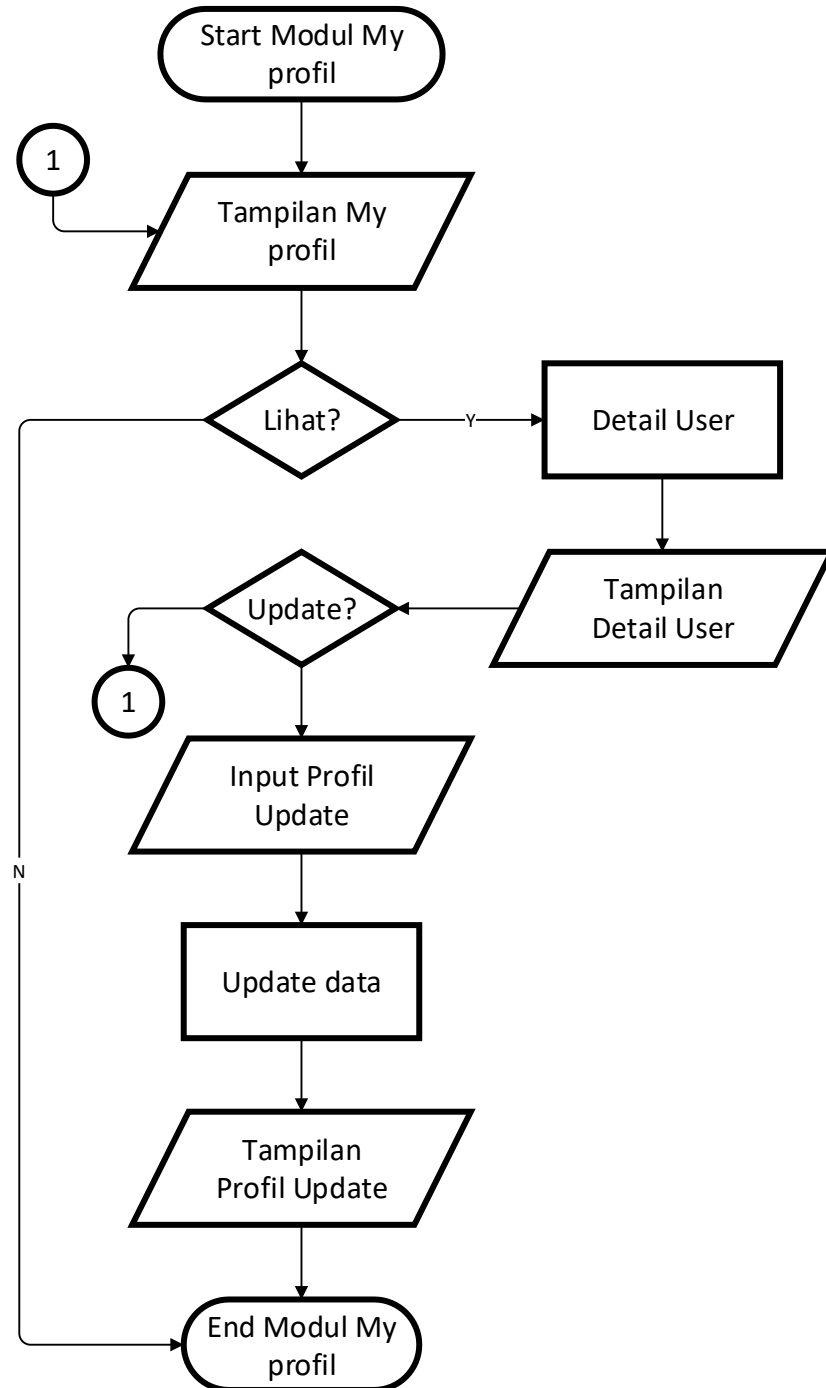
**Gambar 3.22** Logika Program Pendaftaran

1. Logika Program login

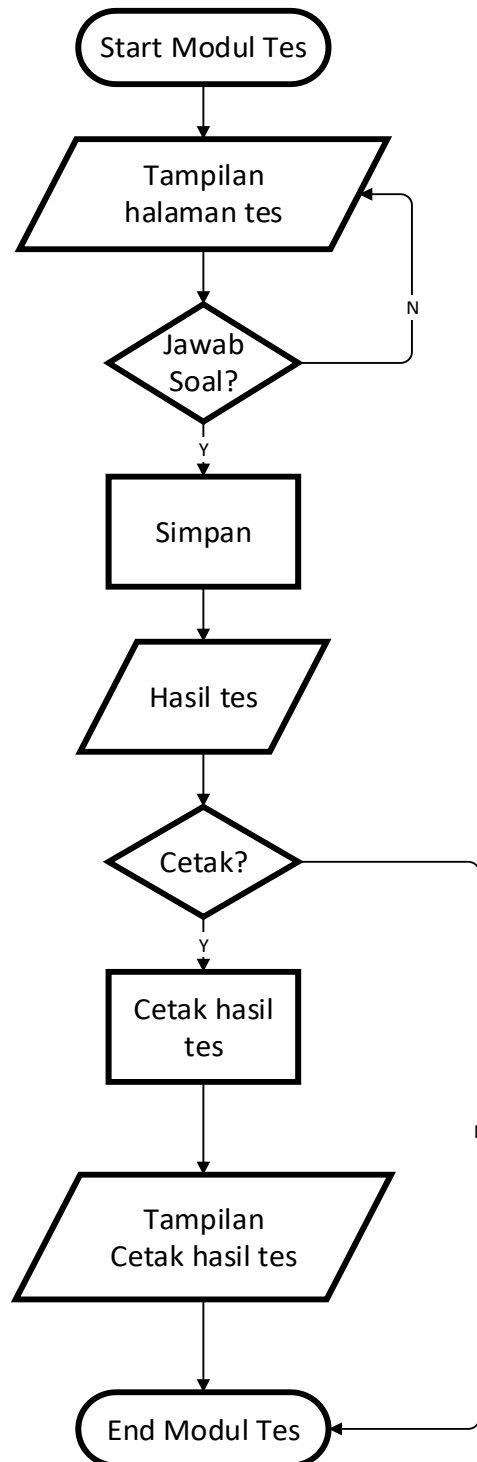


Gambar 3.23 Logika Program login

m. Logika program My Profil

**Gambar 3.24** Logika program My Profil

n. Logika Program tes

**Gambar 3.25** Logika Program tes

3.2.10 Desain terperinci Rancangan *Output Input*

Desain terperinci rancangan *input* dan *output* merupakan desain rancangan yang akan di implementasikan kedalam bahasa pemrograman, rancangan ini di bagi menjadi dua, yaitu rancangan *input* (masukan) dan rancangan *output* (keluaran). Rancangan input merupakan rancangan yang akan digunakan untuk memasukkan data kedalam sistem. Sedangkan *output* adalah rancangan yang akan digunakan untuk menampilkan data yang ada pada sistem.

a. *Form home*

Form *home* adalah tampilan awal saat membuka web. Berisi tentang informasi persyaratan yang di perlukan untuk melakukan pendaftaran.

LOGO PT. UNITED TRACTORS		Tes Online Karyawan Baru PT. UNITED TRACTORS	
HOME		PROFIL PERUSAHAAN	
PENDAFTARAN			
FORM LOGIN NIS <input type="text"/> PASSWORD <input type="password"/> LOGIN RESET		ISI HOME DAN PERSYARATAN TES	
menu home Panduan Profil Perusahaan pendaftaran			
KALENDER			

Gambar 3.26 Form rancangan tampilan *home* web

Form home berisi menu – menu yang terhubung dengan berbagai macam link. Diantaranya terhubung dengan profil perusahaan dan juga pendaftaran.

b. Form registrasi atau pendaftaran

Form ini di gunakan untuk melakukan pendaftaran bagi para calon karyawan. Form ini di isi berdasarkan data diri dari pendaftar. Di dalam form registrasi ini pendaftar memasukkan NIS (No Induk Siswa) dan password. Data ini lah yang nantinya akan di gunakan untuk melakukan *log in* di dalam form login yang berada di sisi kiri tampilan *home*.

Gambar 3.27 Form registrasi calon karyawan

Didalam form pendaftaran juga terdapat form upload foto. Di dalam form ini peserta diharapkan mengisi data diri secara benar. Karena data tersebut akan di gunakan untuk data arsip perusahaan.

c. Form *My profil* user

Form ini berisi informasi tentang *user* atau peserta. Peserta dapat merubah informasi yang ada di dalam form ini. Form ini berisi data detai dari user yang telah diisi sewaktu melakukan registrasi atau pendaftaran. *User* juga dapat merubah foto yang ada di dalam form ini.

The wireframe shows a web application interface for PT. UNITED TRACTORS. The header includes the company logo and the title 'Tes Online Karyawan Baru PT. UNITED TRACTORS'. Below the header is a navigation bar with links: HOME, PROFIL PERUSAHAAN, SOAL, and LOG OUT. The main content area is divided into a left sidebar and a right main section. The sidebar contains a 'MENU USER' section with links to 'My Profil' and 'Log out', a 'menu' section with links to 'Home', 'Panduan', and 'Profil Perusahaan', and a 'KALENDER' section. The right main section contains a 'Foto Peserta' upload area with a 'Browse...' button, a form for personal details (NAMA, TANGGAL LAHIR, JENIS KELAMIN, AGAMAN, JURUSAN, ASAL SEKOLAH, NO HP, ALAMAT), and buttons for 'FOTO IJAZAH', 'FOTO SKHU', 'SERTIFIKAT', and 'UPDATE'.

Gambar 3.28 Form rancangan *My profil* user

Rancangan form My Profil ini peserta terdapat berbagai macam form informasi data peserta. Diantaranya NIS, password, nama, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, jurusan, nama ayah, nama ibu, asal sekolah, no Hp dan juga alamat dari peserta.

d. *Form soal*

Dalam *form* ini berisi tentang soal pilihan ganda yang harus di kerjakan oleh calon karyawan. Halaman soal dapat dilihat pada gambar berikut. Peserta dapat memilih salah satu jawaban dari pilihan ganda yang di anggap benar.

LOGO PT. UNITED TRACTORS		Tes Online Karyawan Baru PT. UNITED TRACTORS	
HOME		PROFIL PERUSAHAAN	
SOAL		LOG OUT	
MENU USER My Profil Log out		1. PERTANYAAN <input type="radio"/> PILIHAN A <input type="radio"/> PILIHAN B <input type="radio"/> PILIHAN C <input type="radio"/> PILIHAN D	
menu Home Panduan Profil Perusahaan		2. PERTANYAAN <input type="radio"/> PILIHAN A <input type="radio"/> PILIHAN B <input type="radio"/> PILIHAN C <input type="radio"/> PILIHAN D	
KALENDER		JAWAB	

Gambar 3.29 *Form Rancangan Soal Online*

Setelah melakukan pengisian pada form jawaban, peserta di haruskan mengklik tombol jawab. Secara otomatis tombol jawaban akan mengoreksi hasil jawaban dari peserta. Jawaban ini lah yang nantinya akan menentukan peserta tersebut lulus atau tidaknya.

e. *Form jawaban*

Setelah calon karyawan mengerjakan soal yang tersedia, maka calon karyawan akan mendapatkan informasi tentang lulus atau tidaknya dalam melakukan tes. Pada form ini juga berisi tentang informasi jawaban benar dan juga jawaban yang salah.

LOGO PT. UNITED TRACTORS		Tes Online Karyawan Baru PT. UNITED TRACTORS													
<div>HOME PROFIL PERUSAHAAN SOAL LOG OUT</div>															
<div>MENU USER</div> <div>My Profil Log out</div> <div>menu</div> <div>Home Panduan Profil Perusahaan</div> <div>KALENDER</div>		<div>NAMA USER</div> <table border="1"> <tr> <td>NILAI</td> <td>:</td> <td></td> </tr> <tr> <td>JAWABAN BENAR</td> <td>:</td> <td>LULUS /</td> </tr> <tr> <td>JAWABAN SALAH</td> <td>:</td> <td>TIDAK LULUS</td> </tr> <tr> <td>JAWABAN KOSONG</td> <td>:</td> <td></td> </tr> </table> <div>PRINT</div>		NILAI	:		JAWABAN BENAR	:	LULUS /	JAWABAN SALAH	:	TIDAK LULUS	JAWABAN KOSONG	:	
NILAI	:														
JAWABAN BENAR	:	LULUS /													
JAWABAN SALAH	:	TIDAK LULUS													
JAWABAN KOSONG	:														

Gambar 3.30 *Form jawaban Calon karyawan*

Setelah klik tombol jawaban pada form pertanyaan soal maka akan mendapatkan informasi tentang kelulusan. Terdapat berapa jawaban benar, jawaban salah dan jawaban kosong. Dari semua jawaban akan terakumulasi menjadi lulus atau tidak lulus.

f. *form login*

form login admin di gunakan untuk masuk kedalam web *admin*.

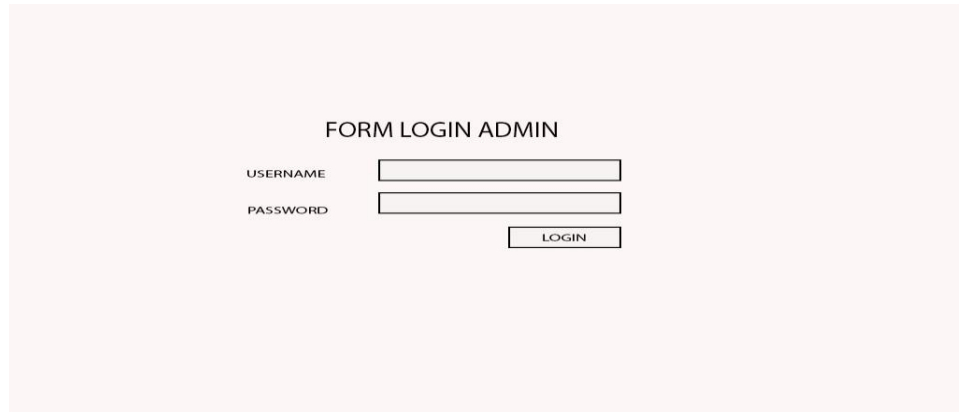


Diagram of the Admin Login Form. It features a title 'FORM LOGIN ADMIN' at the top center. Below the title, there are two input fields: 'USERNAME' and 'PASSWORD'. To the right of the 'PASSWORD' field is a 'LOGIN' button.

Gambar 3.31 Form Login Admin

g. *form home*

form ini di gunakan untuk mengubah tampilan *home* yang akan di informasikan kepada seluruh calon karyawan. Home merupakan tampilan awal ketika membuka website ini.

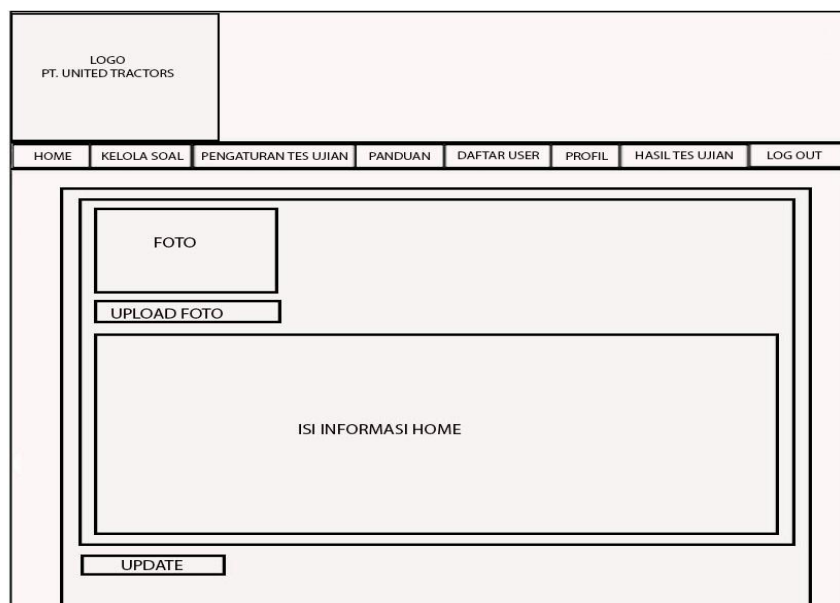


Diagram of the Home Form. It has a header section with a logo 'PT. UNITED TRACTORS' on the left and a navigation bar with links: HOME, KELOLA SOAL, PENGATURAN TES UJIAN, PANDUAN, DAFTAR USER, PROFIL, HASIL TES UJIAN, and LOG OUT. The main content area is enclosed in a large frame. Inside this frame, there is a 'FOTO' label above an 'UPLOAD FOTO' button. Below these is a large rectangular area labeled 'ISI INFORMASI HOME'. At the bottom of the frame is an 'UPDATE' button.

Gambar 3.32 Form yang di gunakan untuk mengedit halaman *home*

h. form edit panduan soal

sebelum mengerjakan soal, calon karyawan akan melihat panduan untuk mengerjakan soal. Form ini di gunakan untuk mengedit panduan sebelum mengerjakan soal.

LOGO
PT. UNITED TRACTORS

HOME KELOLA SOAL PENGATURAN TES UJIAN PANDUAN DAFTAR USER PROFIL HASIL TES UJIAN LOG OUT

FOTO

UPLOAD FOTO

ISI INFORMASI PANDUAN UNTUK MENGERJAKAN SOAL

UPDATE

Gambar 3.33 *Form panduan*

Form panduan berisi informasi tatacara sebelum mengerjakan soal. Didalam website untuk mengubah panduan user dapat di ubah melalui form panduan yang ada dihalaman admin.

i. *form soal*

pada form ini di gunakan untuk mengupdate soal. Soal – soal tersebut yang nantinya akan di kerjakan oleh calon karyawan. Soal- soal tersebut berupa pilihan ganda. Admin dapat menambahkan soal pada form ini beserta kunci jawabannya.

The image shows a web application interface for managing questions. At the top, there is a header with a logo for 'PT. UNITED TRACTORS' and a navigation menu with links: HOME, KELOLA SOAL, PENGATURAN TES UJIAN, PANDUAN, DAFTAR USER, PROFIL, HASIL TES UJIAN, and LOG OUT. Below the header is a form titled 'PERTANYAAN' (Question). The form contains several input fields: a large text area for the question, a small text field for 'GAMBAR' (Image), and four horizontal text fields for 'JAWABAN A', 'JAWABAN B', 'JAWABAN C', and 'JAWABAN D'. Below these is a small text field for 'KUNCI JAWABAN' (Correct Answer). At the bottom of the form are two buttons: 'SIMPAN' (Save) and 'BATAL' (Cancel).

Gambar 3.34 *Form Input Soal*

Di dalam form ini admin mengisikan pertanyaan di form yang telah disediakan. Setelah itu isikan pilihan jawaban. Terdapat empat pilihan yang di sediakan. Setelah itu admin mengisi kuci jawaban.

j. Form *user*

Form ini berisi daftar *user* atau daftar calon karyawan yang sudah melakukan registrasi pada form registrasi.

LOGO PT. UNITED TRACTORS								
HOME	KELOLA SOAL	PENGATURAN TES UJIAN	PANDUAN	DAFTAR USER	PROFIL	HASIL TES UJIAN	LOG OUT	
FORM DAFTAR USER								
NO	USERNAME	NAMA	PASSWORD	JENIS KELAMIN	AKTIF	LIHAT	AKSI	STATUS

Gambar 3.35 *Form daftar user*

Didalam form ini admin dapat melihat jumlah peserta yang telah mendaftar di sistem penerimaan karyawan baru ini. Di dalamnya terdapat informasi peserta diantaranya username, Nama, Password, jenis kelamin dan lain – lain.

k. *Form detail user*

Form ini berisi informasi detail *user*. Form ini berisi informasi yang telah diinputkan oleh peserta.

LOGO PT. UNITED TRACTORS																													
HOME	KELOLA SOAL PENGATURAN TES UJIAN PANDUAN DAFTAR USER PROFIL HASIL TES UJIAN LOG OUT																												
<div>DETAIL USER</div> <table> <tr> <td>NIS</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>USERNAME</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>NAMA</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>TANGGAL LAHIR</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>JENIS KELAMIN</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>AGAMAN</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>JURUSAN</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>ASAL SEKOLAH</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>NO HP</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>ALAMAT</td> <td><input type="text"/></td> </tr> <tr> <td>FOTO PESERTA</td> <td> <input type="text"/> FOTO PESERTA </td> </tr> <tr> <td>FOTO IJAZAH</td> <td> <input type="text"/> FOTO IJAZAH </td> </tr> <tr> <td>FOTO SKHU</td> <td> <input type="text"/> FOTO SKHU </td> </tr> <tr> <td>SERTIFIKAT</td> <td> <input type="text"/> DOWNLOAD </td> </tr> </table>		NIS	<input type="text"/>	USERNAME	<input type="text"/>	NAMA	<input type="text"/>	TANGGAL LAHIR	<input type="text"/>	JENIS KELAMIN	<input type="text"/>	AGAMAN	<input type="text"/>	JURUSAN	<input type="text"/>	ASAL SEKOLAH	<input type="text"/>	NO HP	<input type="text"/>	ALAMAT	<input type="text"/>	FOTO PESERTA	<input type="text"/> FOTO PESERTA	FOTO IJAZAH	<input type="text"/> FOTO IJAZAH	FOTO SKHU	<input type="text"/> FOTO SKHU	SERTIFIKAT	<input type="text"/> DOWNLOAD
NIS	<input type="text"/>																												
USERNAME	<input type="text"/>																												
NAMA	<input type="text"/>																												
TANGGAL LAHIR	<input type="text"/>																												
JENIS KELAMIN	<input type="text"/>																												
AGAMAN	<input type="text"/>																												
JURUSAN	<input type="text"/>																												
ASAL SEKOLAH	<input type="text"/>																												
NO HP	<input type="text"/>																												
ALAMAT	<input type="text"/>																												
FOTO PESERTA	<input type="text"/> FOTO PESERTA																												
FOTO IJAZAH	<input type="text"/> FOTO IJAZAH																												
FOTO SKHU	<input type="text"/> FOTO SKHU																												
SERTIFIKAT	<input type="text"/> DOWNLOAD																												

Gambar 3.36 *form detail user*

Di dalam form ini admin dapat melihat informasi secara menyeluruh pada user atau peserta tersebut. Mulai dari nama sampai juga foto peserta juga akan tampil pada form ini.

1. *Form* hasil tes

Form ini berisi informasi tentang karyawan yang lulus dan tidak lulus dalam melakukan tes. Admin dapat menyortir peserta yang lulus dan juga tidak lulus dengan cara mengubah perintah di form.

LOGO
PT. UNITED TRACTORS

HOME KELOLA SOAL PENGATURAN TES UJIAN PANDUAN DAFTAR USER PROFIL HASIL TES UJIAN LOG OUT

HASIL TES KARYAWAN BARU PT.UNITED TRACTORS

PILIH ▼

Dari : mm/dd/yyyy

Sampai : mm/dd/yyyy

SORTIR

NO	USERNAME	NAMA	BENAR	SALAH	KOSONG	NILAI	TANGGAL	KETERANGAN

Gambar 3.37 *Form* Hasil Tes

Admin dapat mengubah pengaturan tampilan informasi peserta. Setelah melakukan sortir maka akan tampil tampilas sesuai yang kita inginnnkan.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Spesifikasi perangkat lunak

Adapun alat –alat yang di butuhkan untuk membangun sistem ini di PT. UNITED TRACTORS adalah sebagai berikut:

a. Wndows 10

Sistem yang digunakan untuk melakukan perancangan dan implementasi pada sistem.

b. SQL Server

Biasanya di gunakan untun pembuatan data base yang nantinya akan menyimpan data .

c. Dreamweaver

Aplikasi yang nantinya akan di gunakan untuk mendesain dan membuat koding sebuah web.

d. Adobe photoshop

Aplikasi yang di gunakan untuk mengedit foto.

e. XAMPP

Adalah aplikasi yang di gunakan untuk membuar server lokal sementara.

4.2 Spesifikasi perangkat Keras

Spesifikasi harware yang di gunakan dalam perancangan, pembuatan dan pengujian sistem adalah sebagai berikut

a. Procecor intel Core (TM) - i7 (7700HQ) @2.80Ghz

b. RAM 8GB

c. Grafik NVIDIA GeForce GDDR5 GTX1050 @4GB (128bit)

d. Hardisk @seagate 1TB

4.3 Implementasi pada sistem

a. Tampilan *home*

Merupakan tampilan awal pada web site. Tampilan ini muncul setelah kita menulis halaman web pada kolom browser. Tampilan home berisi informasi tentang persyaratan bagi para pendaftar..

UNITED TRACTORS

Home Profil Perusahaan Soal Logout

Menu User

Welcome : 1511050136

[My Profil](#)

[Logout](#)

Main menu

[Home](#)

[Panduan](#)

[Profil Perusahaan](#)

Maret, 2019

M	S	S	R	K	J	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

[admin](#)

A. Program Studi Mekanik Alat Berat

- 1. Lulusan SMK jurusan/program studi keahlian: Teknik Otomotif, Teknik Mesin, Teknik Ketenagalistrikan
- 2. Lulusan SMU/MAN jurusan: IPA
- 3. Usia maksimum 21 tahun
- 4. Nilai rata-rata pada rapor kelas III minimal 7,0 dan khusus nilai Matematika minimal 7,0
- 5. Tinggi minimum 164 cm
- 6. Tidak berkacamata
- 7. Tidak buta warna total maupun parsial
- 8. Bersedia tinggal di area pendidikan dengan biaya sendiri
- 9. Bersedia ditempatkan di seluruh wilayah Indonesia selama masa On The Job Training
- 10. Bersedia membayar biaya investasi pendidikan sebesar 4,8 juta/tahun

B. Program Studi Operator Alat Berat

- 1. Lulusan SMK jurusan/program studi keahlian: Teknik Otomotif, Teknik Mesin, Teknik Ketenagalistrikan, Teknik Bangunan
- 2. Lulusan SMU/MAN jurusan: IPA, IPS
- 3. Usia maksimum 21 tahun
- 4. Nilai rata-rata pada rapor kelas III minimal 7,0 dan khusus nilai Matematika minimal 7,0
- 5. Tinggi minimum 164 cm
- 6. Tidak berkacamata
- 7. Tidak buta warna total maupun parsial
- 8. Bersedia tinggal di area pendidikan dengan biaya sendiri
- 9. Bersedia ditempatkan di seluruh wilayah Indonesia selama masa On The Job Training
- 10. Bersedia membayar biaya investasi pendidikan sebesar 6,6 juta/tahun

C. Tempat tes

- Tempat tes berada di PT. United Tractors cabang Lampung yang berada di Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No.79, Gedong Meneng, Rajabasa, Kota Bandar Lampung, Lampung 3514

D. Kebutuhan Karyawan

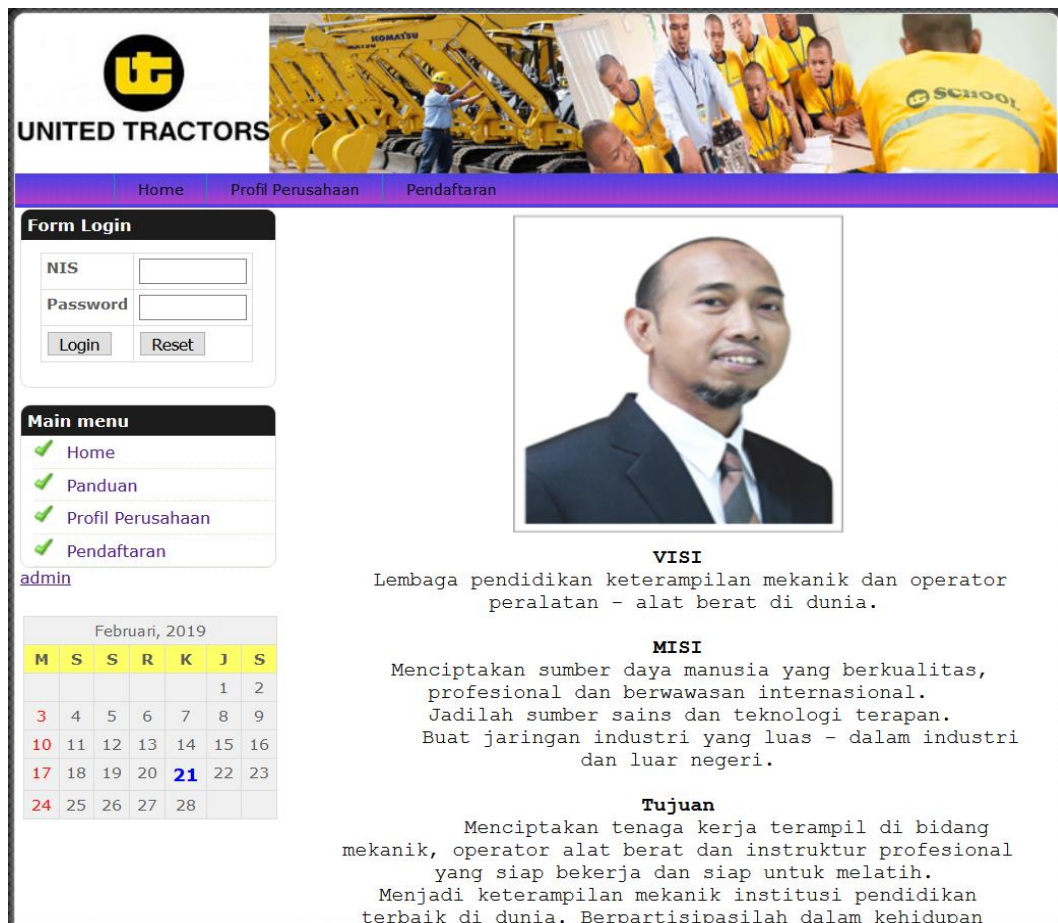
Untuk Tahun 2019 PT. United Tractors Bandar Lampung akan menerima sebanyak 64 Orang karyawan baru.

Gambar 4.1 Tampilan halaman *home*

Di tampilan ini juga terdapat beberapa link yang di gunakan untuk menuju ke beberapa halaman *user*. Seperti halaman pendaftaran, profil perusahaan dan juga panduan untuk mengerjakan soal

b. Tamplan profil

Tampilan profil berisi profil perusahaan dan semua informasi yang ada di perusahaan. Dari informasi ini para calon pendaftar dapat mengetahui pekerjaan yang nantinya akan di lakukan jika lulus dalam berbagai macam tes. Terdapat dua pilihan pekerjaan yang dapat dipilih oleh para pencari kerja. Yaitu mekanik alat berat dan juga oprator alat berat.



UNITED TRACTORS

Home Profil Perusahaan Pendaftaran

Form Login

NIS

Password

Login Reset

Main menu

- ✓ Home
- ✓ Panduan
- ✓ Profil Perusahaan
- ✓ Pendaftaran

[admin](#)

Februari, 2019

M	S	S	R	K	J	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

VISI

Lembaga pendidikan keterampilan mekanik dan operator peralatan - alat berat di dunia.

MISI

Menciptakan sumber daya manusia yang berkualitas, profesional dan berwawasan internasional.
Jadilah sumber sains dan teknologi terapan.
Buat jaringan industri yang luas - dalam industri dan luar negeri.

Tujuan

Menciptakan tenaga kerja terampil di bidang mekanik, operator alat berat dan instruktur profesional yang siap bekerja dan siap untuk melatih.
Menjadi keterampilan mekanik institusi pendidikan terbaik di dunia. Berpartisipasilah dalam kehidupan

Gambar 4.2 Tampilan halaman *profil* perusahaan

Di dalam form ini juga terdapat informasi tentang visi, misi dan juga tujuan dari perusahaan. Tujuan ini lah yang diharapkam mampu di capai oleh karyawan – karyawan yang berada di dalam perusahaan.

c. Tampilan pendaftaran

Form pendaftaran adalah form yang digunakan untuk melakukan pendaftaran atau registrasi di perusahaan PT. United Tractors. Di *form* ini para peserta dapat mengisi biodata diri. Biodata yang telah diisi oleh peserta akan tersimpan di data base. Dan di data base ini yang akan menjadi data yang akan dilaporkan untuk pemimpin perusahaan.

UNITED TRACTORS

Home Profil Perusahaan Pendaftaran

Form Login

NIS

Password

Login Reset

Main menu

- Home
- Panduan
- Profil Perusahaan
- Pendaftaran

Maret, 2019

M	S	S	R	K	J	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

[admin](#)

FORM REGISTRASI

NIS

Password (Max 8 karakter)

Nama

Tgl Lahir (Contoh : 21/06/1993)

Jenis Kelamin

Agama

Jurusan Yang diinginkan

Sekolah Asal

Telp

Alamat

Foto Peserta No file selected.
(foto maksimal 2 Mb)

Ijazah No file selected.
(foto maksimal 2 Mb)

SKHU No file selected.
(foto maksimal 2 Mb)

KK, KTP, Sertifikat No file selected.
(Silakan upload dalam bentuk rar/zip)

Gambar 4.3 Tampilan halaman registrasi

Pada halaman ini peserta diwajibkan mengisi form yang ada di tampilan ini sesuai dengan data pribadi peserta. Peserta juga diwajibkan melakukan upload foto dengan kapasitas maksimal sebesar 2Mb.

d. Tampilan My Profil

Ini merupakan tampilan detail dari profil peserta. Terdapat pilihan update untuk bagi para peserta yang akan mengubah datanya yang salah.

The screenshot displays a web application interface for a user's profile. On the left, there is a sidebar with a 'Menu User' section containing a welcome message and links to 'My Profil' and 'Logout'. Below this is a 'Main menu' with links to 'Home', 'Panduan', and 'Profil Perusahaan'. A calendar for March 2019 is also visible. The main content area is titled 'My Profil' and is divided into several sections:

- Foto Peserta:** A placeholder for a profile picture with a 'Browse...' button and the text 'No file selected. (foto maksimal 2 Mb)'.
- Personal Information Form:** A table with fields for Nama (Galih Prayogo), Tgl Lahir (28/04/1993), Jenis Kelamin (Laki-Laki), Agama (Islam), Jurusan (OPERATOR), Sekolah Asal (SMK N 3 Metro), Telp (082138845670), and Alamat (Rt 06 Rw 02 Des. Bumimas 42a, Kec. Batanghari Lampung Timur).
- Ijazah:** A placeholder for a diploma with a 'Browse...' button and the text 'No file selected.'.
- SKHU:** A placeholder for a school certificate with a 'Browse...' button and the text 'No file selected.'.
- KTP, KK, SERTIFIKAT:** A section with the text 'KTP, KK, SERTIFIKAT sudah di upload' and a 'Browse...' button with the text 'No file selected.'.

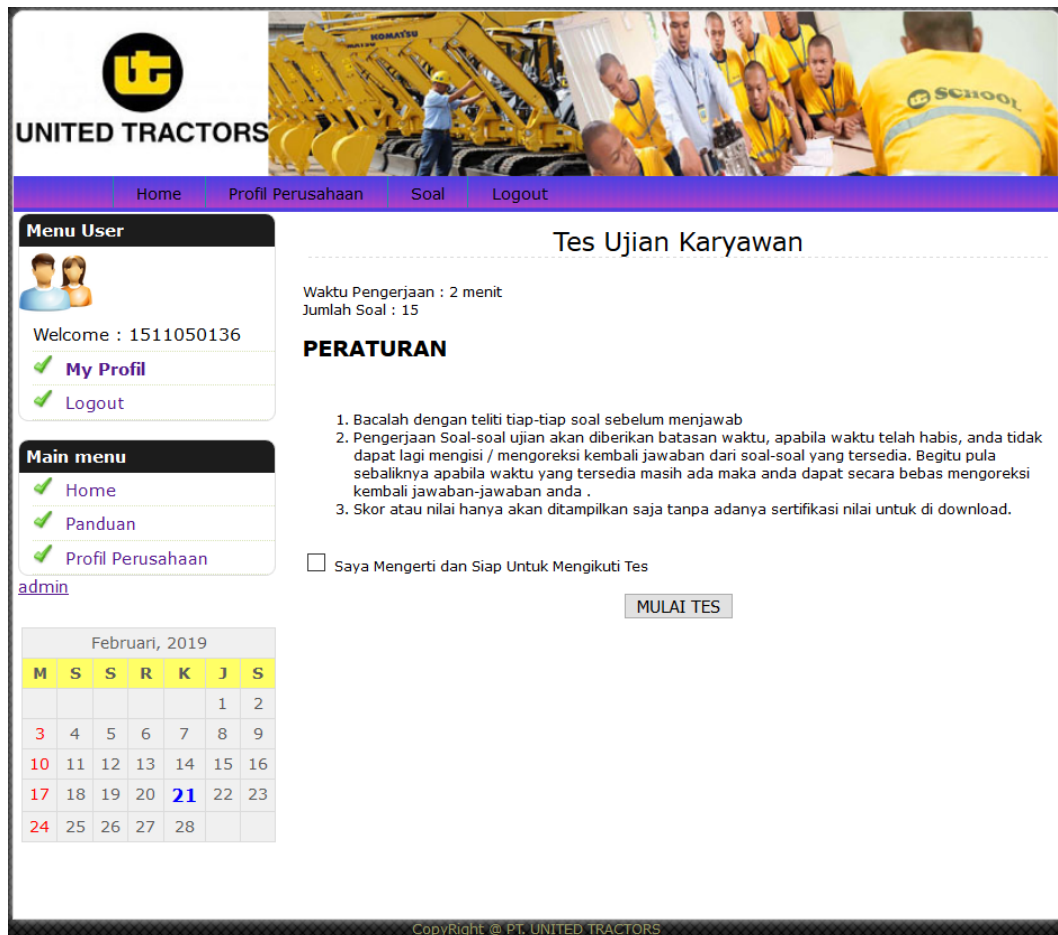
At the bottom of the main content area, it says 'Buat dalam bentuk RAR/ZIP'.

Gambar 4.4 tampilan My Profil

Pada form My Profil ini peserta terdapat berbagai macam form informasi data peserta. Diantaranya NIS, password, nama, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, jurusan, nama ayah, nama ibu, asal sekolah, no Hp dan juga alamat dari peserta.

e. Tampilan tes masuk ujian

Setelah peserta melakukan registrasi atau pendaftaran, kemudian peserta dapat melakukan log in kedalam sistem. Dengan cara memasukkan NIS (No Induk Siswa) dan juga password yang telah di isikan pada saat melakukan pendaftaran.



UNITED TRACTORS

Home Profil Perusahaan Soal Logout

Menu User

Welcome : 1511050136

My Profil

Logout

Main menu

Home

Panduan

Profil Perusahaan

admin

Tes Ujian Karyawan

Waktu Pengerjaan : 2 menit
Jumlah Soal : 15

PERATURAN

1. Bacalah dengan teliti tiap-tiap soal sebelum menjawab
2. Pengerjaan Soal-soal ujian akan diberikan batasan waktu, apabila waktu telah habis, anda tidak dapat lagi mengisi / mengoreksi kembali jawaban dari soal-soal yang tersedia. Begitu pula sebaliknya apabila waktu yang tersedia masih ada maka anda dapat secara bebas mengoreksi kembali jawaban-jawaban anda .
3. Skor atau nilai hanya akan ditampilkan saja tanpa adanya sertifikasi nilai untuk di download.

☐ Saya Mengerti dan Siap Untuk Mengikuti Tes

MULAI TES

Februari, 2019

M	S	S	R	K	J	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

CopyRight @ PT. UNITED TRACTORS

Gambar 4.5 Tampilan peraturan sebelum mengerjakan soal

Jika peserta telah melakukan *log in* ke sistem, peserta kemudian mencheck list check box, kemudian melakukan tes dengan cara klik tombol “MULAI TES”. Tombol tersebut akan mengarahkan peserta ke halaman soal

f. Tampilan soal

Form ini merupakan tampilan soal tes untuk peserta yang telah melakukan registrasi. Dalam form soal ini peserta dapat mengerjakan soal yang telah di sediakan. Soal – soal tersebt merupakan soal pilihan ganda. Peserta dapat memilih salah satu jawaban yang di anggap benar.

UNITED TRACTORS

Home Profil Perusahaan Soal Logout

Menu User

Welcome : 1511050136

My Profil Logout

Main menu

Home Panduan Profil Perusahaan

admin

Februari, 2019

M	S	S	R	K	J	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

Waktu Anda
01:52

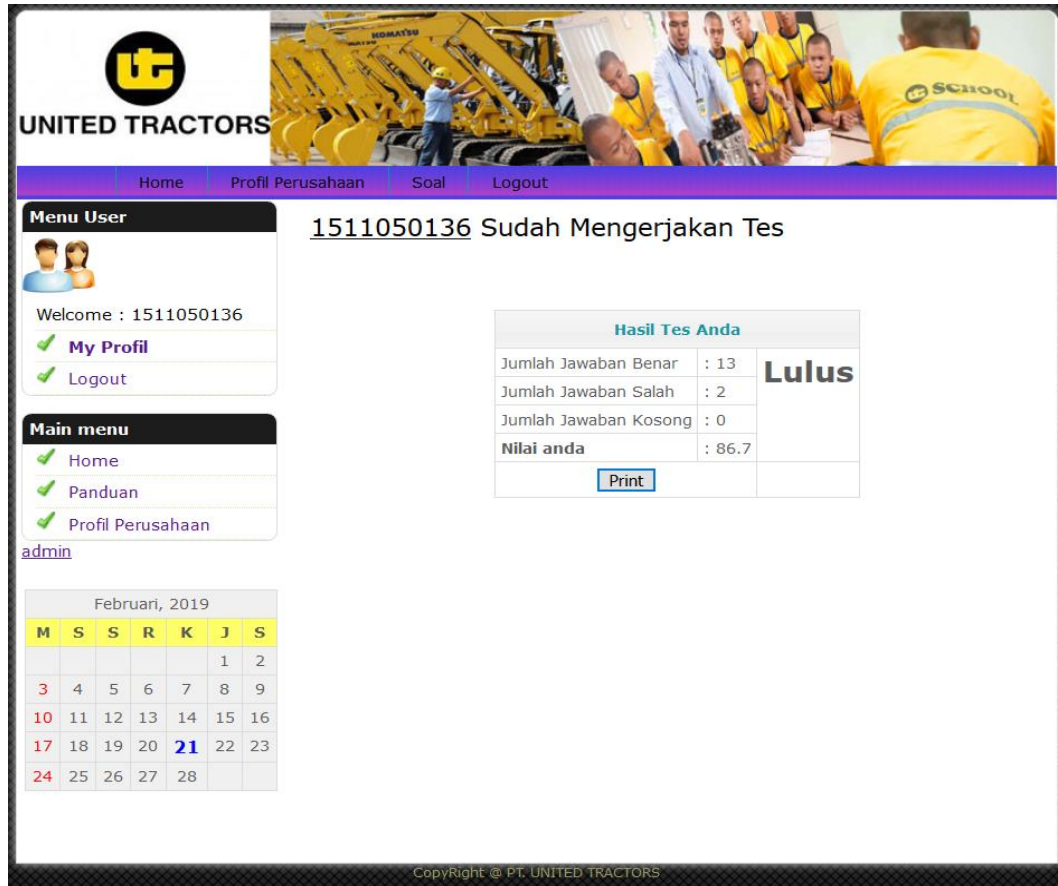
- Salah satu perangkat Lunak pengolah kata adalah
 - A. ☐ Ms.Word
 - B. ☐ Winamp
 - C. ☐ CC cleaner
 - D. ☐ Jet audio
- Yang bukan termasuk Hadware / Perangkat Keras adalah..
 - A. ☐ CPU
 - B. ☐ Keyboard
 - C. ☐ Ms.Office
 - D. ☐ Printer
- Jaringan dari elemen-elemen yang saling berhubungan adalah ?
 - A. ☐ pentium
 - B. ☐ instal
 - C. ☐ system
 - D. ☐ data
- User atau Operator Komputer dalam Istilah Komputer disebut dengan..?
 - A. ☐ Brainware

Gambar 4.6 Tampilan halaman soal

Di bagian paling bawah form soal terdapat tombol “JAWAB”. Tombol ini yang akan memeriksa jawaban peserta lulus atau tidaknya.

g. Tampilan hasil tes

Form ini merupakan form setelah mengklik tombol “JAWAB”. Peserta akan mendapatkan hasil dari apa yang peserta kerjakan dalam menjawab soal.



UNITED TRACTORS

Home Profil Perusahaan Soal Logout

Menu User

Welcome : 1511050136

My Profil

Logout

Main menu

Home

Panduan

Profil Perusahaan

[admin](#)

Februari, 2019

M	S	S	R	K	J	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

1511050136 Sudah Mengerjakan Tes

Hasil Tes Anda		Lulus
Jumlah Jawaban Benar	: 13	
Jumlah Jawaban Salah	: 2	
Jumlah Jawaban Kosong	: 0	
Nilai anda	: 86.7	

Print


Copyright © PT. UNITED TRACTORS

Gambar 4.7 Tampilan hasil tes

Setelah klik tombol jawaban pada form pertanyaan soal maka akan mendapatkan informasi tentang kelulusan. Terdapat berapa jawaban benar, jawaban salah dan jawaban kosong. Dari semua jawaban akan terakumulasi menjadi lulus atau tidak lulus.

h. Print laporan peserta

Setelan peserta atau user mengerjakan soal – soal yang telah di berikan maka peserta dapat mencetak hasil tes ujian yang telah di lakukan.

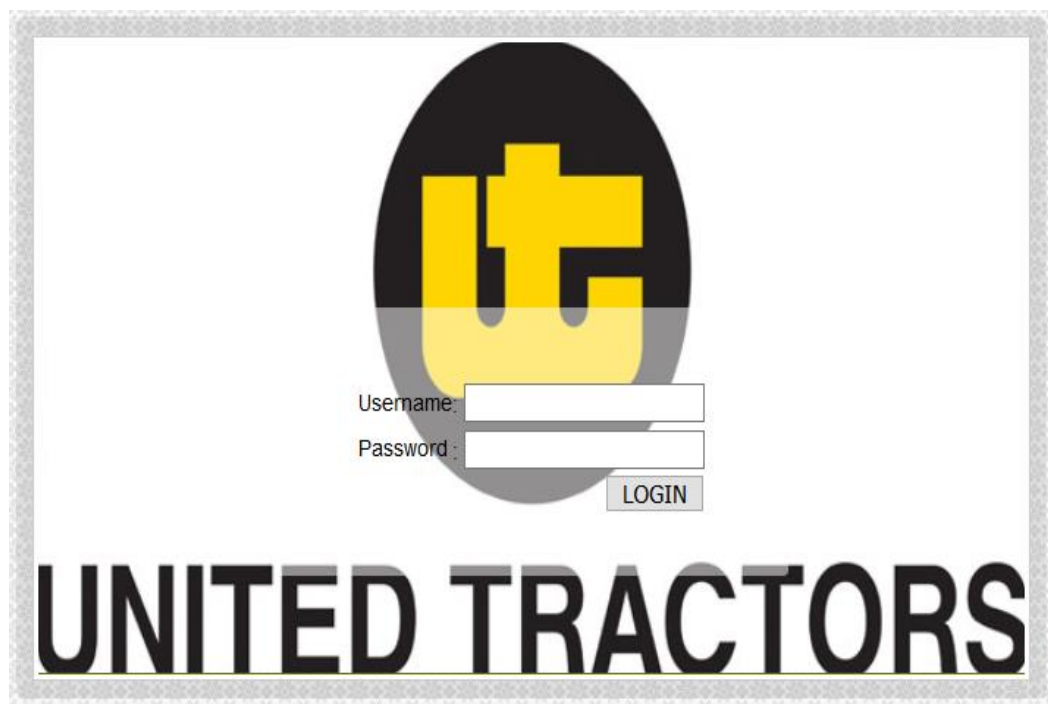
<div> <div>  UNITED TRACTORS </div> <div> Hasil Tes Karyawan Baru PT.UNITED TRACTORS </div> </div>	
NIS	: 1511050136
Nama	: Galih Prayogo
<p>Hasil Tes</p> <p>Jumlah Benar : 13</p> <p>Jumlah Salah : 2</p> <p>Jumlah Kosong : 0</p> <p>Jumlah Nilai : 86.7</p>	
<p>Dengan mengacu hasil tes yang telah anda kerjakan, maka kami menyatakan anda</p> <p style="text-align: center;">Lulus</p> <p>Bagi anda yang LULUS dapat melanjutkan tes WAWANCARA dan bagi yang TIDAK LULUS maka anda dapat mengulang kembali. Wawancara akan di laksanakan pada tanggal 28 april 2019 pukul 08:30 WIB di PT.UNITED TRACTORS Bandar Lampung</p>	

Gambar 4.8 tampilan print hasil tes peserta

Form ini merupakan tanda bukti bahwa peserta telah melakukan mengerjakan soal. Bukti tersebut dapat di cetak kemudian di simpan oleh peserta.

i. Halaman *Admin*

Ini adalah tampilan *log in* untuk admin. *Admin* merupakan seseorang yang di percaya oleh perusahaan untuk mengolah sistem penerimaan karyawan baru ini. Admin bertugas untuk memberikan laporan kepada pimpinan perusahaan.



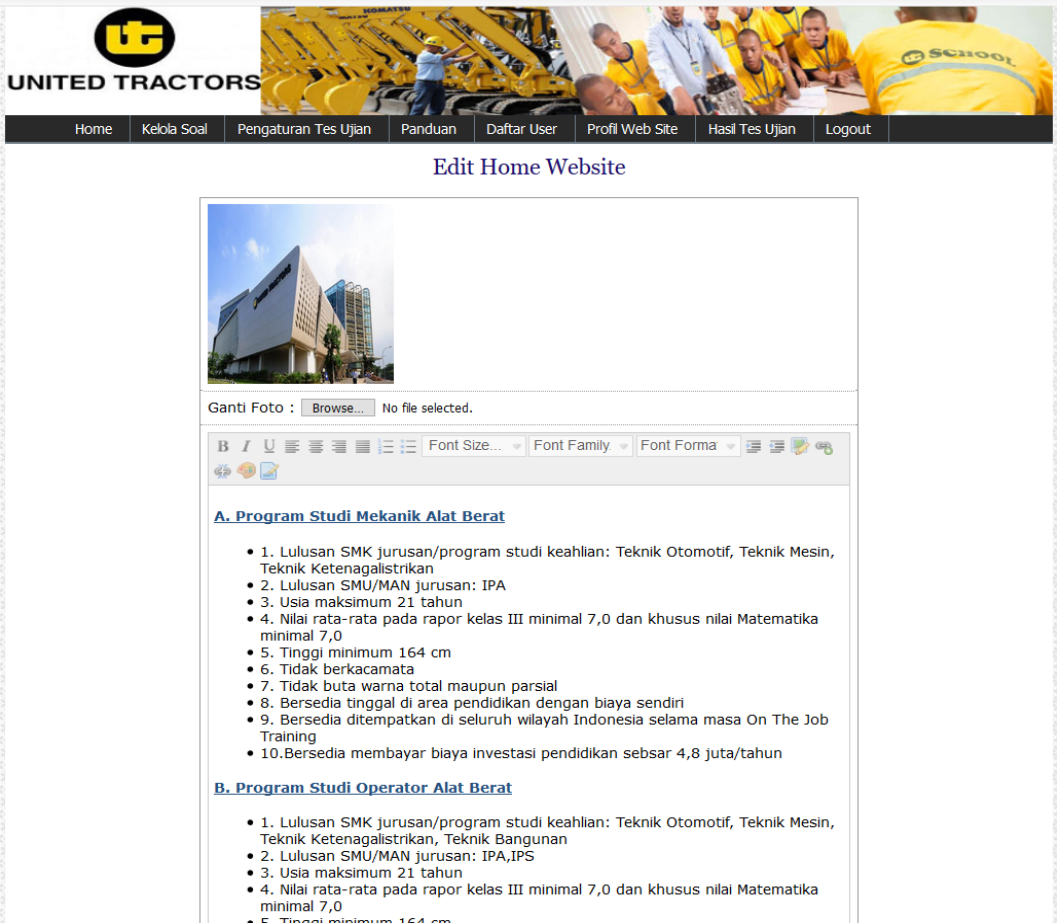
Gambar 4.9 Tampilan login admin

Halaman admin merupakan portal yang di gunakan untuk mengendalikan sistem. Didalam halaman admin erdapat informasi penting dari para peserta. Diantaranya data diri peserta dan juga data nilai peserta.

j. Tampilan edit halaman home

Gambar di bawah ini merupakan gambar dari *home* web. *Admin* dapat mengubah tampilan halaman *home* menggunakan *form home*.

080/ujianonline/adminweb/media.php?module=home 90%



UNITED TRACTORS

Home | Kelola Soal | Pengaturan Tes Ujian | Panduan | Daftar User | Profil Web Site | Hasil Tes Ujian | Logout

Edit Home Website

Ganti Foto : No file selected.

A. Program Studi Mekanik Alat Berat

- 1. Lulusan SMK jurusan/program studi keahlian: Teknik Otomotif, Teknik Mesin, Teknik Ketenagalistrikan
- 2. Lulusan SMU/MAN jurusan: IPA
- 3. Usia maksimum 21 tahun
- 4. Nilai rata-rata pada rapor kelas III minimal 7,0 dan khusus nilai Matematika minimal 7,0
- 5. Tinggi minimum 164 cm
- 6. Tidak berkacamata
- 7. Tidak buta warna total maupun parsial
- 8. Bersedia tinggal di area pendidikan dengan biaya sendiri
- 9. Bersedia ditempatkan di seluruh wilayah Indonesia selama masa On The Job Training
- 10. Bersedia membayar biaya investasi pendidikan sebesar 4,8 juta/tahun

B. Program Studi Operator Alat Berat

- 1. Lulusan SMK jurusan/program studi keahlian: Teknik Otomotif, Teknik Mesin, Teknik Ketenagalistrikan, Teknik Bangunan
- 2. Lulusan SMU/MAN jurusan: IPA, IPS
- 3. Usia maksimum 21 tahun
- 4. Nilai rata-rata pada rapor kelas III minimal 7,0 dan khusus nilai Matematika minimal 7,0
- 5. Tinggi minimum 164 cm

Gambar 4.10 Tampilan edit halaman *home*

Saat informasi yang berada pada home user akan di ubah, maka admin dapat mengubah halaman tersebut melalui form ini. Tanpa harus membuka file.php yang berada pada sistem.

k. Halaman *input* soal

Gambar di bawah ini merupakan gambar form *input* soal. Didalam *form* ini *admin* dapat menambahkan soal – soal baru yang akan di kerjakan oleh para peserta. Di form ini juga terdapat kunci jawaban. Disitulah jawaban yang benar dari soal – soal yang telah di *inputkan*.

80/ujianonline/adminweb/media.php?module=soal&act=tambahsoal

UNITED TRACTORS

Home | Kelola Soal | Pengaturan Tes Ujian | Panduan | Daftar User | Profil Web Site | Hasil Tes Ujian | Logout

Tambah Soal

Pertanyaan	: <div> <div> B I U </div> <div> Font Size... </div> <div> Font Family </div> <div> Font Forma </div> </div>
Gambar	: <input type="button" value="Browse..."/> No file selected. Tipe gambar harus JPG/JPEG dan ukuran lebar maks: 400 px
Jawaban A	: <input type="text"/>
Jawaban B	: <input type="text"/>
Jawaban C	: <input type="text"/>
Jawaban D	: <input type="text"/>
Kunci Jawaban	: <input type="text" value="A"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Copyright PT. UNITED TRACTORS

Gambar 4.11 Tampilan *input* soal

Di dalam form ini admin mengisi pertanyaan di form yang telah disediakan. Setelah itu isikan pilihan jawaban. Terdapat empat pilihan yang di sediakan. Setelah itu admin mengisi kunci jawaban.

1. Tampilan halaman soal

Gambar di bawah ini merupakan gambar dari *form* soal. Di dalam *form* soal ini *admin* dapat menentukan soal – soal mana saja yang akan di tampilkan untuk para peserta. Didalam form ini admin dapat mengedit soal yang telah ada. *Admin* dapat mengubah kunci jawaban ataupun menghapus soal.

080/ujianonline/adminweb/media.php?module=soal 90%

NO	PERTANYAAN	STATUS	AKSI	VIEW	STATUS
1	(3 x 4)-(20:5) = ..	Y			Non Aktifkan
2	perangkat berikut yang tidak termasuk jenis memori adalah... ..	Y			Non Aktifkan
3	apa yang di maksud dengan gambar di bawah... ..	Y			Non Aktifkan
4	Yang bukan termasuk Hardware / Perangkat Keras adalah....	Y			Non Aktifkan
5	Program yang digunakan untuk disain gambar adalah...?..	Y			Non Aktifkan
6	Salah satu perangkat Lunak pengolah kata adalah..	Y			Non Aktifkan
7	USB merupakan singkatan dari..	Y			Non Aktifkan
8	Fungsi printer adalah untuk....?..	Y			Non Aktifkan
9	Tanda panah (tanda lain) yang mewakili posisi gerakan mouse disebut dengan...?..	Y			Non Aktifkan
10	Berikut yang bukan termasuk alat output adalah...?..	Y			Non Aktifkan
11	Program yang berisi perintah-perintah / perangkat lunak disebut...?..	Y			Non Aktifkan
12	Berikut merupakan elemen-elemen sistem komputer kecuali...?..	Y			Non Aktifkan
13	Jaringan dari elemen-elemen yang saling berhubungan adalah ?..	Y			Non Aktifkan
14	CPU Merupakan Singkatan dari..	Y			Non Aktifkan
15	User atau Operator Komputer dalam Istilah Komputer disebut dengan..?..	Y			Non Aktifkan

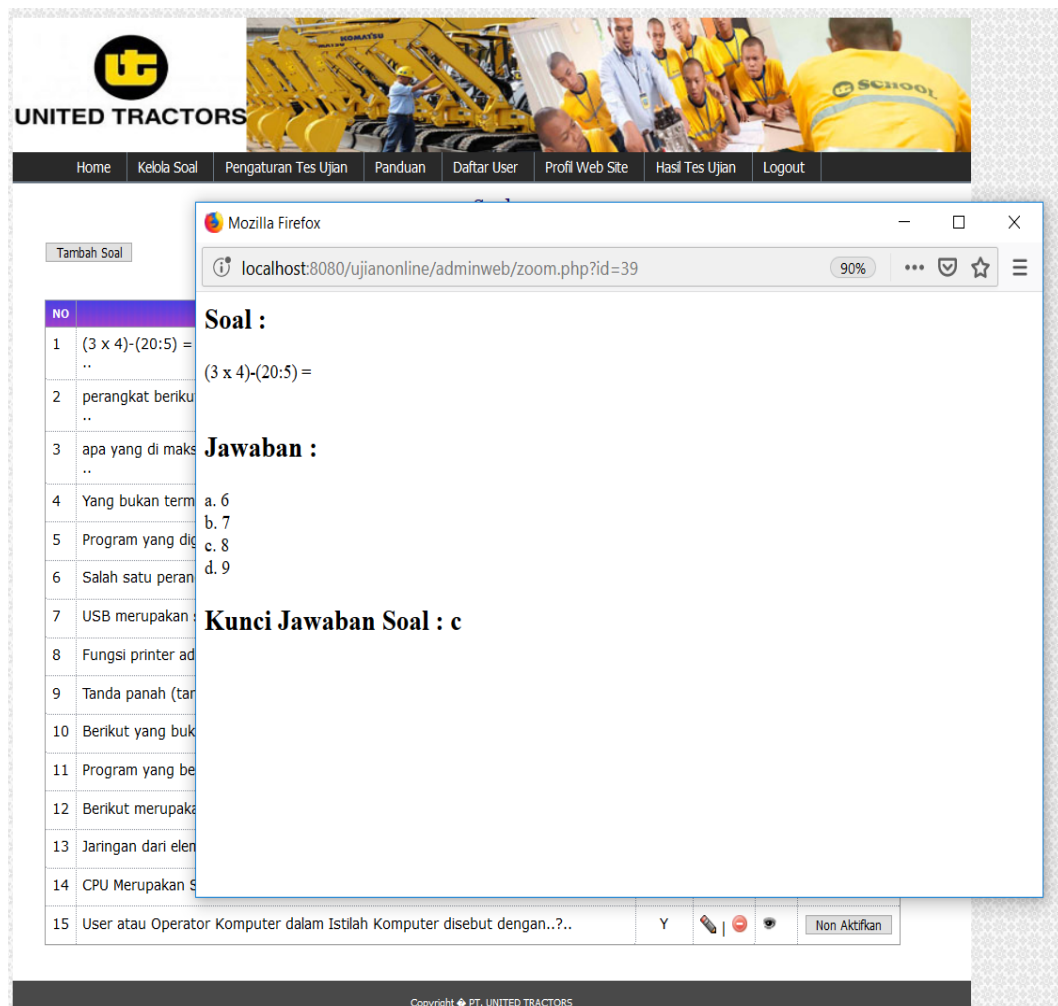
Copyright © PT. UNITED TRACTORS

Gambar 4.12 Tampilan halaman soal

Di dalam tampilan ini admin dapat melihat keseluruhan dari kumpulan soal yang telah diinputkan. Jika ingin menambah soal maka admin dapat menambah soal dengan cara mengklik tombol tambah soal.

m. Halaman detail soal

Form ini merupakan form dari detail soal yang akan di tampilkan. Pada form ini juga terdapat kunci jawaban. Pada halaman ini hanya *admin* yang dapat melihat.



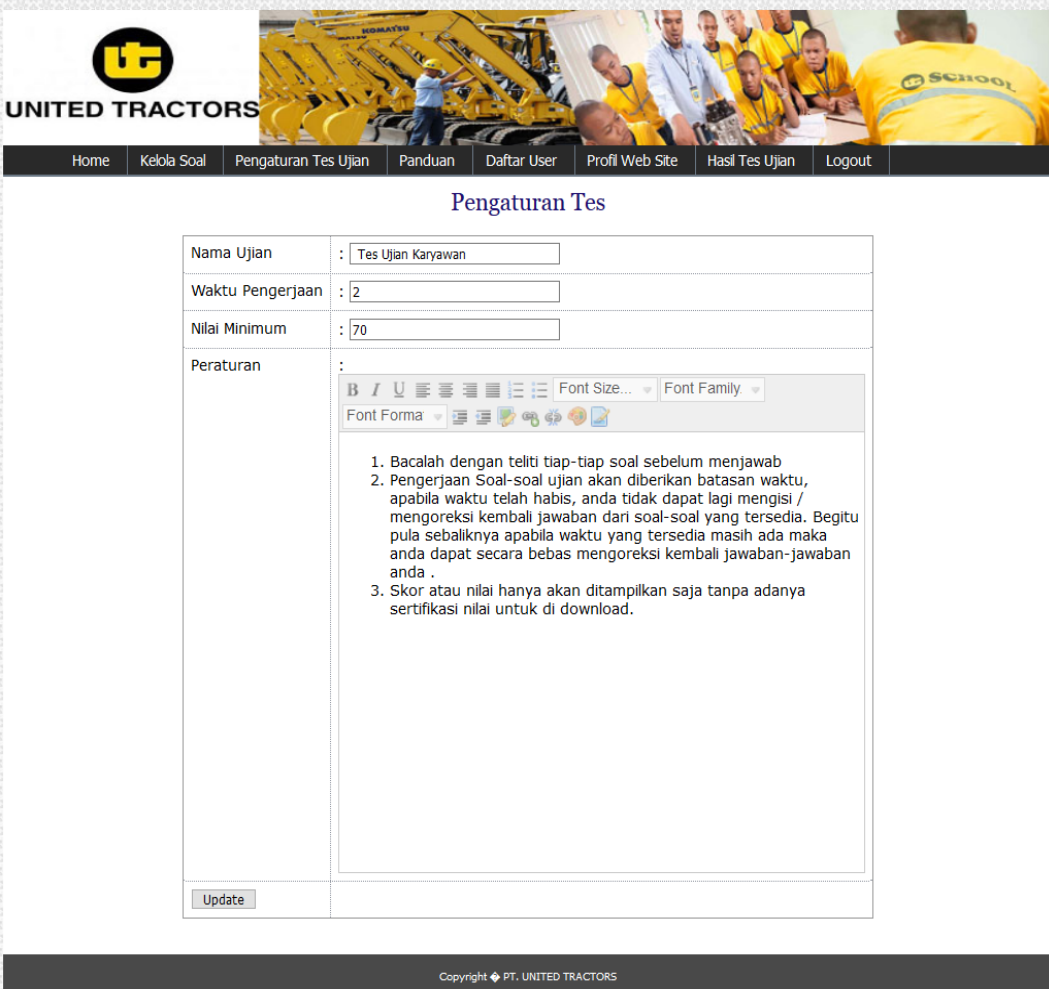
Gambar 4.13 halaman detail soal

halam ini menampilkan informasi detail tentang soal – soal yang telah diinpitkan oleh admin.

n. Halaman peraturan Tes

Di dalam *form* ini admin dapat mengubah peraturan tes. Pada form ini akan mengubah tampilan tes masuk ujian pada *user*. Di form ini juga terdapat nilai minimum untuk lulus. *Admin* di perbolehkan mengatur nilai minimum tersebut.

80/ujianonline/adminweb/media.php?module=pengaturanujian 90%



UNITED TRACTORS

Home | Kelola Soal | Pengaturan Tes Ujian | Panduan | Daftar User | Profil Web Site | Hasil Tes Ujian | Logout

Pengaturan Tes

Nama Ujian	: Tes Ujian Karyawan
Waktu Pengerjaan	: 2
Nilai Minimum	: 70
Peraturan	<div> <p>B I U [Icons] Font Size... Font Family</p> <p>Font Forma [Icons]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bacalah dengan teliti tiap-tiap soal sebelum menjawab 2. Pengerjaan Soal-soal ujian akan diberikan batasan waktu, apabila waktu telah habis, anda tidak dapat lagi mengisi / mengoreksi kembali jawaban dari soal-soal yang tersedia. Begitu pula sebaliknya apabila waktu yang tersedia masih ada maka anda dapat secara bebas mengoreksi kembali jawaban-jawaban anda . 3. Skor atau nilai hanya akan ditampilkan saja tanpa adanya sertifikasi nilai untuk di download. </div>

Update

Copyright ♦ PT. UNITED TRACTORS

Gambar 4.14 Tampilan Peraturan soal

Untuk mengatur nilai minimum dan juga waktu pengerjaan, admin hanya perlu mengubah pada form “waktu pengerjaan” dan juga form “ nilai minimum”.

o. Tampilan modul panduan sebelum mengerjakan soal

Form ini di gunakan untuk mengedit peraturan mengerjakan soal pada user. Peraturan tersebut yang harus di patuhi oleh pera peserta.

80/ujianonline/adminweb/media.php?module=panduan 90%

UNITED TRACTORS

Home Kelola Soal Pengaturan Tes Ujian Panduan Daftar User Profil Web Site Hasil Tes Ujian Logout

Edit Panduan Mengerjakan Tes Online



Ganti Foto : No file selected.

B *I* U Font Size... Font Family Font Forma

Bacalah dengan teliti tiap-tiap soal sebelum menjawab!!

1. Pengerjaan Soal-soal tes akan diberikan batasan waktu, apabila waktu telah habis, anda tidak dapat lagi mengisi / mengoreksi kembali jawaban dari soal-soal yang tersedia.
2. Begitu pula sebaliknya apabila waktu yang tersedia masih ada maka anda dapat secara bebas mengoreksi kembali jawaban-jawaban anda .
3. Skor atau nilai hanya akan ditampilkan saja tanpa adanya sertifikasi nilai untuk di download

Copyright © PT. UNITED TRACTORS

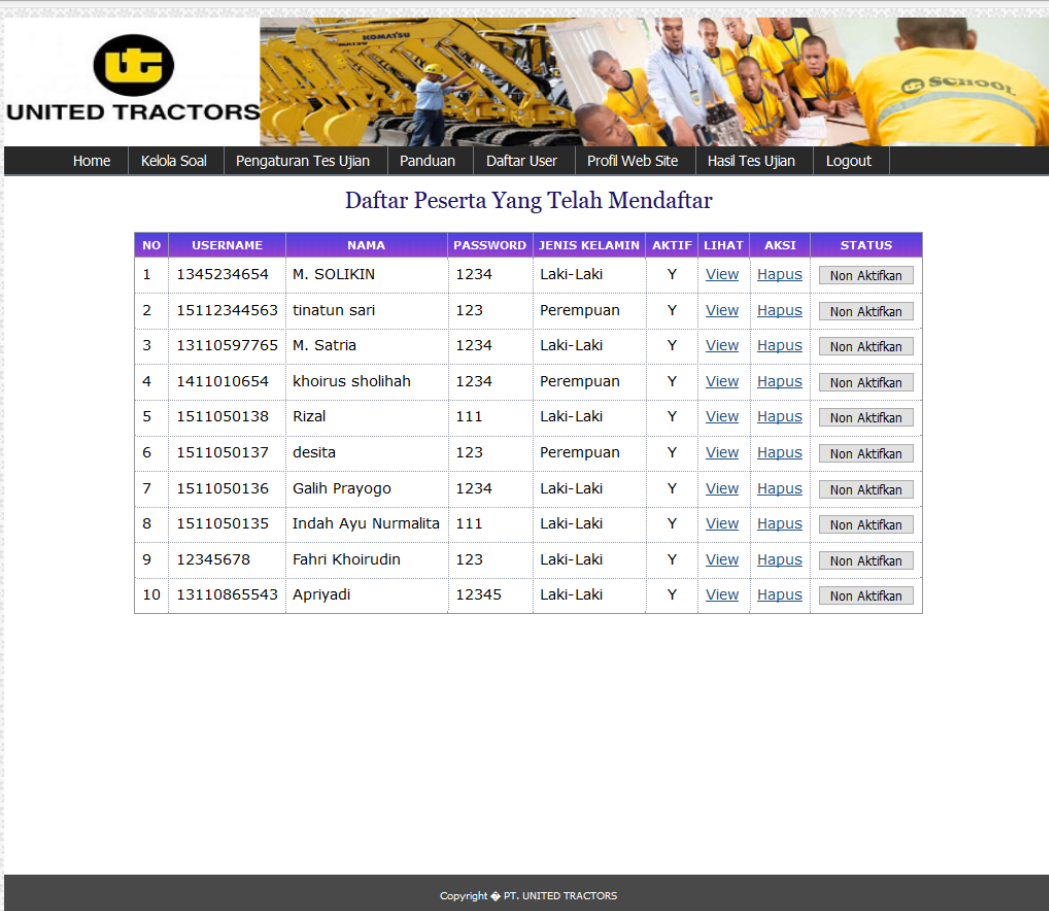
Gambar 4.15 Tampilan modul peraturan mengerjakan soal

Panduan tersebut merupakan tatacara peserta mengerjakan soal. Saat admin akan menubah tampilan panduan user maka hanya perlu mengubah pada tampilan ini.

p. Halaman *user*

Gambar di bawah ini merupakan *form* dari modul *user*. *Form* ini berisi informasi *user* yang telah mendaftar ke sistem penerimaan karyawan baru. *Form* ini hanya dapat di lihat oleh *admin*.

80/ujianonline/adminweb/media.php?module=users



NO	USERNAME	NAMA	PASSWORD	JENIS KELAMIN	AKTIF	LIHAT	AKSI	STATUS
1	1345234654	M. SOLIKIN	1234	Laki-Laki	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
2	15112344563	tinatun sari	123	Perempuan	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
3	13110597765	M. Satria	1234	Laki-Laki	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
4	1411010654	khoirus sholihah	1234	Perempuan	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
5	1511050138	Rizal	111	Laki-Laki	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
6	1511050137	desita	123	Perempuan	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
7	1511050136	Galih Prayogo	1234	Laki-Laki	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
8	1511050135	Indah Ayu Nurmalita	111	Laki-Laki	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
9	12345678	Fahri Khoirudin	123	Laki-Laki	Y	View	Hapus	Non Aktifkan
10	13110865543	Apriyadi	12345	Laki-Laki	Y	View	Hapus	Non Aktifkan

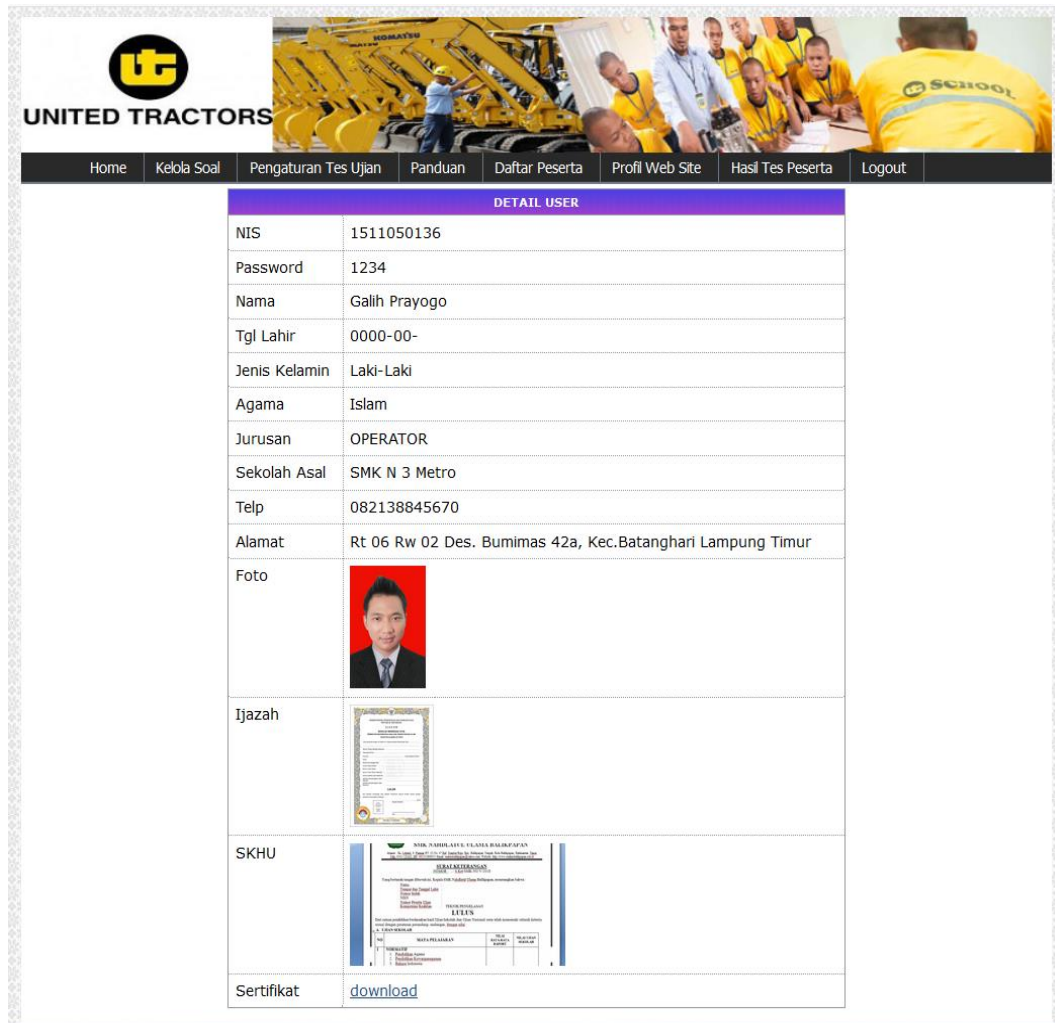
Copyright PT. UNITED TRACTORS




Gambar 4.16 Tampilan daftar *user*

Didalam form ini admin dapat melihat jumlah peserta yang telah mendaftar di sistem penerimaan karyawan baru ini. Di dalamnya terdapat informasi peserta diantaranya username, Nama, Password, jenis kelamin dan juga status aktif atau tidaknya user.

q. Form detail *user*

Pada form ini terdapat informasi detail dari user. Informasi data ini merupakan semua data yang telah di inputkan pada saat melakukan pendaftaran.



DETAIL USER	
NIS	1511050136
Password	1234
Nama	Galih Prayogo
Tgl Lahir	0000-00-
Jenis Kelamin	Laki-Laki
Agama	Islam
Jurusan	OPERATOR
Sekolah Asal	SMK N 3 Metro
Telp	082138845670
Alamat	Rt 06 Rw 02 Des. Bumimas 42a, Kec.Batanghari Lampung Timur
Foto	
Ijazah	
SKHU	
Sertifikat	download

Gambar 4.17 Informasi detail *user*

Di dalam form ini admin dapat melihat informasi secara menyeluruh pada user atau peserta tersebut. Mulai dari nama sampai juga foto peserta juga akan tampil pada form ini

r. Tampilan edit profil web

Form ini merupakan form yang di gunakan untuk mengedit halaman profil web. Profil web tersebut dapat di lihat pada halaman user.



UNITED TRACTORS

Home | Kelola Soal | Pengaturan Tes Ujian | Panduan | Daftar User | Profil Web Site | Hasil Tes Ujian | Logout

Edit Profil Website



Ganti Foto : No file selected.

B **I** **U** **Text** **Link** **Table** **Font Size...** **Font Family** **Font Forma**

VISI
Lembaga pendidikan keterampilan mekanik dan operator peralatan - alat berat di dunia.

MISI
Menciptakan sumber daya manusia yang berkualitas, profesional dan berwawasan internasional.
Jadilah sumber sains dan teknologi terapan.
Buat jaringan industri yang luas - dalam industri dan luar negeri.

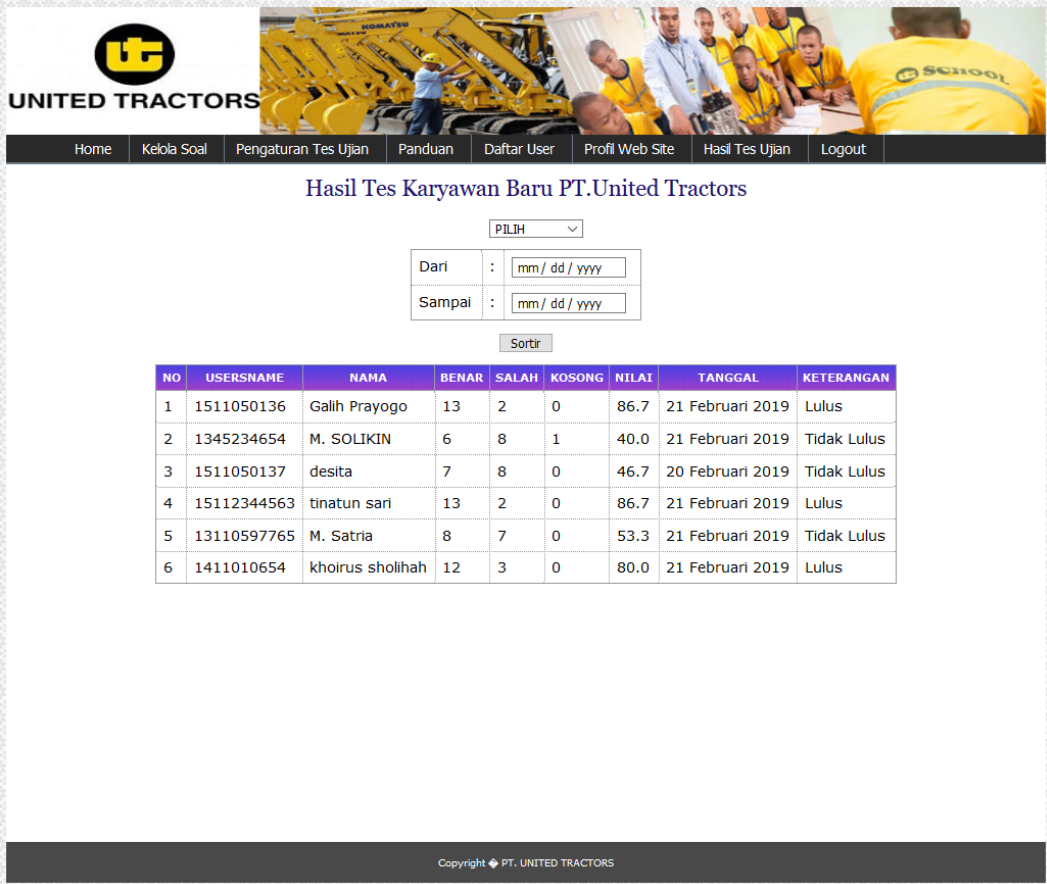
Tujuan
Menciptakan tenaga kerja terampil di bidang mekanik, operator alat berat dan instruktur profesional yang siap bekerja dan siap untuk melatih.
Menjadi keterampilan mekanik institusi pendidikan terbaik di dunia. Berpartisipasilah dalam kehidupan intelektual bangsa.

Gambar 4.18 Tampilan halaman edit profil

Di dalam form ini admin dapat melihat informasi secara menyeluruh pada user atau peserta tersebut. Mulai dari nama sampai juga foto peserta juga akan tampil pada form ini.

s. Tampilan hasil tes ujian *user*

Form tampilan hasil tes ujian *user* berisi informasi nilai peserta. Setelah peserta mengerjakan soal yang telah di sediakan, maka semua hasil nilai serta lulus atau tidaknya akan tersimpan di database.



UNITED TRACTORS

Home Kelola Soal Pengaturan Tes Ujian Panduan Daftar User Profil Web Site Hasil Tes Ujian Logout

Hasil Tes Karyawan Baru PT. United Tractors

PILIH ▾

Dari : mm / dd / yyyy

Sampai : mm / dd / yyyy

Sortir

NO	USERNAME	NAMA	BENAR	SALAH	KOSONG	NILAI	TANGGAL	KETERANGAN
1	1511050136	Galih Prayogo	13	2	0	86.7	21 Februari 2019	Lulus
2	1345234654	M. SOLIKIN	6	8	1	40.0	21 Februari 2019	Tidak Lulus
3	1511050137	desita	7	8	0	46.7	20 Februari 2019	Tidak Lulus
4	15112344563	tinatun sari	13	2	0	86.7	21 Februari 2019	Lulus
5	13110597765	M. Satria	8	7	0	53.3	21 Februari 2019	Tidak Lulus
6	1411010654	khairus sholihah	12	3	0	80.0	21 Februari 2019	Lulus

Copyright ♦ PT. UNITED TRACTORS

Gambar 4.19 Tampilan halaman nilai

Admin dapat mengubah pengaturan tampilan informasi peserta. Dengan cara menyortir form yang telah di sediakan. Setelah melakukan sortir maka akan tampil tampilas sesuai yang kita inginkan

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang dan pembahasan bab – bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa

1. Dengan adanya penerimaan karyawan secara online, maka para calon karyawan lebih mudah untuk mendapatkan informasi lainnya yang terkait dengan penerimaan karyawan baru.
2. Dengan adanya sistem pendaftaran dan tes online, calon karyawan dapat melakukan pendaftaran dan tes secara online dalam sistem yang di buat dan langsung mendapatkan informasi calon karyawan tersebut lulus atau tidak.
3. Dengan adanya sistem penerimaan karyawan baru maka akan mengurangi kecurangan dalam melakukan penerimaan karyawan.

5.2 Saran

1. Diharapkan untuk pengembangan lebih lanjut pada sistem informasi penerimaan karyawan baru ini agar memiliki fasilitas berbasis android, agar dapat di akses melalui smartphone user.
2. Untuk menyebarkan informasi jika ada lowongan penerimaan karyawan lebih cepat. Maka di harapkan adanya pembuatan sms gateway untuk sekolah – sekolah yang ada di wilayah provinsi lampung.

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Syafi Zain, Eka Mala Sari, Muchamad Arif. *Pengembangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Di Sma 1 Annuqayah Sumenep*, Vol.4, No.2, Mei 2018
- Al Fatta, Hanif. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*; ED :1 –Yogyakarta (2007)
- Erma Widayanti, Ratna Wijayanti DP, Agus Salim , *Analisis Sistem Dan Prosedur Simpan Pinjam Khusus Perempuan Pada Upk Dharma Agung Kecamatan Kunir* Vol. 1, No. 1, Agustus 2018
- Girinanda, Satria *Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran Dan Tes Pegawai Pada PT.BINTANG INDO GLOBAL Berbasis Web*, 2017
- Heru Firmansyah, Rintana Arnie. 2017. *Model Sistem Informasi Promosi Dan Management Event Berbasis Web Program Studi Teknik Informatika*, STMIK Banjarbaru. Vol. 6, No. 2, Agustus 2017
- Muhdar Abdurahman, Mudar Safi, Muksin Hi Abdullah. 2018. *Sistem informasi pengolahan data balita berbasis website padakantor upt-kb kec. Ternate selatan* . Volume 3 Nomor 2 September 2018
- Raharjo Budi, Imam hendryanto, Enjang RK. 2010 *Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP &Mysql)* Modula – Bandung ISBN 987-602-8759-03-8
- Rahmat Hidayat, Siti Marlina, Lila Dini Utami. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall* . Prosiding SIMNASIPTEK: Hal. A-182

Robiyanto, Jusak, Agus Dwi Churniawan. 2017. *Rancang Bangun Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus: Intersky Study Surabaya)* JSIKA Vol.06, No.10. Tahun 2017

Wahyono, teguh *SISTEM INFORMASI (konsep dasar, analisis desain dan imolementasi)* edisi pertama penerbit Graha Ilmu – yogyakarta tahun 2004

<http://www.unitedtractors.com/>

<https://www.utschool.sch.id/>

LAMPIRAN



Institut Informatika & Bisnis

DARMAJAYA

Yayasan Alfian Husin

Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 93 Bandar Lampung 35142 Telp 787214 Fax. 700261 <http://darmajaya.ac.id>

FORMULIR

BIRO ADMINISTRASI AKADEMIK KEMAHASISWAAN (BAAK)

FORM KONSULTASI/BIMBINGAN SKRIPSI/TUGAS AKHIR *)

NAMA : GALIH PRAYOGO
 NPM : 1511050136
 PEMBIMBING I :
 PEMBIMBING II :
 JUDUL LAPORAN : SISTEM INFORMASI KARYAWAN BARU UT SCHOOL
 BERBASIS WEB PADA PT. UNITED TRACTORS
 TANGGAL SK : s.d (6+2 bulan)

No	HARI/TANGGAL	HASIL KONSULTASI	PARAF
1	24/10/2018 Rabu	Konsultasi judul dan latar belakang masalah	§
2	30/10/2018 Sabtu	- BAB I [Latar belakang masalah] [tipe] masalah	§
3	1/11/2018 Kamis	- BAB I, BAB II dan lanjut BAB III	§
4	27/12/2018 Rabu	- BAB IV - Desain Sistem yg berfile - Desain Sistem yg di validasi	§
5	9/01/2019 Rabu	- BAB IV - Desain Sistem yg di validasi - Rancangan Database, flowchart	§
6	14/01/2019 Senin	- Revisi BAB IV [Berkas deskripsi dan Desain D1	§
7	30/01/2019	- Revisi BAB IV dan V (Seri validasi Desain V0 dgn bpk	§
8	11/02/2019	- Revisi BAB IV dan V (Validasi dgn Aplikasi	§
9	20/02/2019	- Revisi BAB V + Daftar pustaka	§
10	22/02/2019	ACC Daftar Sidang	§

*) Coret yang tidak perlu

Bandar Lampung,
 Ketua Jurusan

(.....)
 NIK.



SURAT KEPUTUSAN
REKTOR IIB DARMAJAYA
NOMOR : SK.124/DMJ/DFIK/BAAK/III-18
Tentang
Dosen Pembimbing Skripsi
Program Studi S1 Sistem Informasi
REKTOR IIB DARMAJAYA

- Memperhatikan :** 1. Bahwa dalam rangka usaha peningkatan mutu dan peranan IIB Darmajaya dalam melaksanakan Pendidikan Nasional perlu ditingkatkan kemampuan mahasiswa dalam Skripsi.
- Menimbang :** 1. Laporan dan usulan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi.
2. Bahwa untuk mengefektifkan tenaga pengajar dalam Skripsi mahasiswa perlu ditetapkan Dosen Pembimbing Skripsi.
- Mengingat :** 1. UU No.20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Peraturan Pemerintah No.60 Tahun 2010 tentang Pendidikan Sekolah Tinggi
3. Surat Keputusan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No.165/D/O/2008 tertanggal 20 Agustus 2008 tentang Perubahan Status STMIK-STIE Darmajaya menjadi Informatics and Business Institute (IBI) Darmajaya
4. STATUTA IBI Darmajaya
5. Surat Ketua Yayasan Pendidikan Alfian Husin No. IM.003/YP-AH/X-08 tentang Persetujuan Perubahan Struktur Organisasi
6. Surat Keputusan Rektor 0383/DMJ/REK/X-08 tentang Struktur Organisasi.
- Menetapkan**
- Pertama :** Mengangkat nama-nama seperti tersebut dalam lampiran Surat Keputusan ini sebagai Dosen Pembimbing Skripsi mahasiswa Program Studi S1 Sistem Informasi.
- Kedua :** Pembimbing Skripsi berkewajiban melaksanakan tugasnya sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan.
- Ketiga :** Pembimbing Skripsi yang ditunjuk akan diberikan honorarium yang besarnya sesuai dengan ketentuan peraturan dan norma penggajian dan honorarium IBI Darmajaya.
- Keempat :** Surat Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan dan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan dalam keputusan ini, maka keputusan ini akan ditinjau kembali.

Ditetapkan di : Bandar Lampung
Pada tanggal : 12 April 2018
a.n. Rektor IIB Darmajaya,
Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Srivanto, S.Kom., M.M.
NIK. 00210800

1. Kabiro. SDM
2. Ketua Jurusan S1 Sistem Informasi
3. Yang bersangkutan
4. Arsip

Lampiran : Surat Keputusan Rektor IIB Darmajaya
 Nomor : SK. 0605/DMM/DEIK/BAAX/XII-18
 Tanggal : 10 Desember 2018
 Perihal : Pembimbing Penulisan Skripsi
 Program Studi Strata Satu (S1) Sistem Informasi

JUDUL SKRIPSI DAN DOSEN PEMBIMBING
 PROGRAM STUDI STRATA SATU (S1) SISTEM INFORMASI

No	NAMA	NPM	JUDUL	PEMBIMBING
48	Galih Prayogo	1511050136	Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru UT School Berbasis Web Pada PT. United Transctors	Sri Kamilia, S.Kom, M.TI
49	Putri Mella Sari	1511050076	Memprediksi Prestasi Siswa Dengan Penerapan Algoritma CA.5 Di Sekolah Dasar Negeri 1 Rawa Laut	
50	Yhosai	1511050110	Rancangan Bangunan E- Customer Relationship management (CRM) Untuk sistem informasi layanan jasa pada DIAVA screen	
51	JENMI EDISON	1411050019	Sistem Layanan Antrian Service Pada Dealer PT Tunas Dwipa Matra Cabang Sekampung Lampung Timur Berbasis Mobile	
52	Widya Anggraini	1511050106	Sistem Informasi Delivery Online Pada Rumah Makan Wilayah Bandar Lampung Berbasis Web	Sushanty Saleh, S.Kom, M.TI
53	Ahmad Insanurridho	1611059020P	Sistem Informasi Dan Pendaftaran Online Travel Tour Haji dan Umroh Pada Perusahaan Travel Hidayatullah Gedung Tatan	
54	Rosmiyanti	1611059027P	Sistem Informasi Administrasi Data kependudukan berbasis Web Pada kantor kelurahan Gunung Mas Kecamatan Teluk Betung Selatan Bandar Lampung	
55	RIZKY ADITYA IMAN PRATAMA	1311050098	Pembuatan Aplikasi Penjualan Ikan Laut Pada Keramba Pribadi Balai Besar Perikanan Budidaya Laut Lampung Berbasis Android	
56	Fatla Nadya	1511050043	Perancangan Sistem Informasi Penjualan & Pembelian Berbasis Web Pada Toko Bunda Di Kecamatan TalangPadang Kabupaten Tanggamus	TM Zaini, S.Kom, M.Kom
57	Eni Susilawati	1511050036	Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SD Negeri 2 Branti Raya Lampung Selatan	
58	Rosidah	1511059001	Sistem Informasi Antar Jemput Laundry Kota Bandar Lampung Berbasis Android	

A.N. Rektor IIB Darmajaya
 Dekan Fakultas Ilmu Komputer


 Sri Kamilia, S.Kom, M.TI
 NIK. 00214800