

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Alung production adalah salah satu *event* organizer (EO) yang sudah cukup terkenal di bandar lampung meskipun usianya baru 3 tahun berdiri di bawah pimpinan bapak oji, memiliki alamat kantor di jalan raya tihang tanjung senang way kandis, dalam sebulan alung production biasanya mengadakan acara *event* sebanyak 3 kali. *event* yg sering di adakan ialah party, solo song dan management artis-artis dari jakarta.

Keberadaan teknologi internet dan perangkat *mobile* saat ini sebenarnya bisa dimanfaatkan secara optimal sebagai salah satu media publikasi *event*, dimana pengguna internet dan perangkat *mobile* semakin meningkat setiap tahunnya.

Peran media sangat membantu dalam penyampaian informasi, namun tidak semua media informasi dapat memberikan informasi yang tepat kepada pihak/peserta *event*. Dengan hadirnya media internet dan *mobile* saat ini yang semakin meningkat jumlah penggunaannya dan ekonomis, diharap mampu menjadi media publikasi yang dapat memberikan kemajuan dan ketepatan dalam penyampaian informasi kepada pihak/peserta *event*. Salah satu indikator kesuksesan penyelenggaraan sebuah acara dapat dilihat dari banyaknya peserta yang mengikuti. Akan tetapi tidak mudah untuk mengumpulkan peserta yang penuh dalam setiap acara diadakan. Banyak masyarakat umum tidak mengetahui informasi mengenai waktu dan tempat pelaksanaan *event* diadakan karena penyebarannya yang masih bersifat konvensional penyebarannya ini membutuhkan dana yg cukup besar juga kurang efektif dan efisien .

Dengan adanya Aplikasi *Event* ini, akan memudahkan dalam melakukan pencarian dan berbagi informasi tentang suatu acara/*event* yang akan berlangsung, mengingat masyarakat kota bandar lampung yang sudah banyak menggunakan *smartphone* sudah menjadi kebiasaan banyak orang untuk melakukan pencarian berita ataupun informasi melalui *online di smartphone* mereka.

Diperlukan suatu wadah yang berisi informasi mengenai *event* yang dilaksanakan di kota bandar lampung khusus nya oleh EO Alung production yang nanti nya bisa di akses oleh masyarakat melalui smartphome berbasis *android*. Pada sistem itu nantinya masyarakat umum sebagai pengguna (user) bisa melihat informasi acara meliputi nama acara, deskripsi, tanggal, gambar event, form untuk booking tiket, dan user dapat memberikan komentar dan rating *event*.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat di simpulkan bahwa rumusan masalah nya adalah bagaimana merancang sistem infomasi e-*event* pada alung production berbasis *android*

### **1.3 Batasan Masalah**

1. Di bangun menggunakan bahasa pemogramman Java
2. Aplikasi ini hanya dapat dioperasikan dalam perangkat *android*.
3. Setiap *Event* yang di tampilkan memiliki fugsi rating, *booking* tiket, dan komentar
4. Penelitian hanya membahas *event* yang di selenggarakan oleh Alung production.

### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari pengerjaan proposal ini adalah merancang dan membangun aplikasi yang dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi *event* yg di selenggarakan oleh alung production dengan cepat.

### **1.5 Manfaat**

- 1) Menghemat biaya pengeluaran oleh *event* organizer
- 2) Memudahkan masyarakat untuk memesan tiket *event*
- 3) Pihak *event* organizer lebih mudah dalam mempublikasikan *event*
- 4) Pengguna tidak perlu repot untuk mencari inforamsi *event* cukup melihat melalui smartphome milik nya

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika dalam penulisan laporan data penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat tentang teori-teori yang mendukung penelitian yang akan dilakukan.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi metode-metode pendekatan penyelesaian permasalahan yang dinyatakan dalam perumusan masalah. Dalam hal ini metode yang digunakan adalah *waterfall*

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan mengenai hasil penelitian yang dilakukan berikut dengan pembahasannya.

### **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menguraikan kesimpulan serta memberi saran sebagai hasil pemikiran penelitian atas keterbatasan penelitian yang dilakukan.