

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan mengenai perancangan dan pembangunan sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah dijelaskan pada sub-sub pokok bahasan di bawah ini.

4.1 Analisis Permasalahan

berawal dari menentukan tempat penelitian yang diadakan. Penelitian ini dilaksanakan di Alung Production. Setelah menentukan tempat penelitian, tahap selanjutnya adalah melakukan analisa permasalahan. Permasalahan yang terjadi mengenai penyebaran informasi *event-event* yang akan diselenggarakan oleh Alung production dilakukan dengan cara membuat selebaran informasi mengenai *event* yang diadakan berupa poster dan banner yang di tempel dan di pasang di tempat tertentu. Selain itu juga pemberitahuan informasi mengenai *event* yang diselenggarakan oleh Alung production adalah melalui media sosial dan perbincangan dari mulut ke mulut kepada teman lainnya.

Pemberitahuan informasi mengenai *event* yang akan diselenggarakan oleh Alung Production menggunakan poster dan banner dirasa kurang efisien dan efektif dikarenakan malasnya masyarakat untuk melihat serta membaca informasi tersebut melalui poster, poster yang sering dirusak oleh pihak yang tidak bertanggung jawab serta penempatan poster yang dirasa kurang strategis yang menyebabkan informasi kurang jelas. Pemberitahuan informasi mengenai *event* yang akan diselenggarakan oleh Alung Production melalui media sosial dan mulut ke mulut kepada teman lainnya juga dirasa kurang efektif dikarenakan informasi diberikan terbatas pada orang-orang tertentu saja.

4.2 Desain/Perancangan

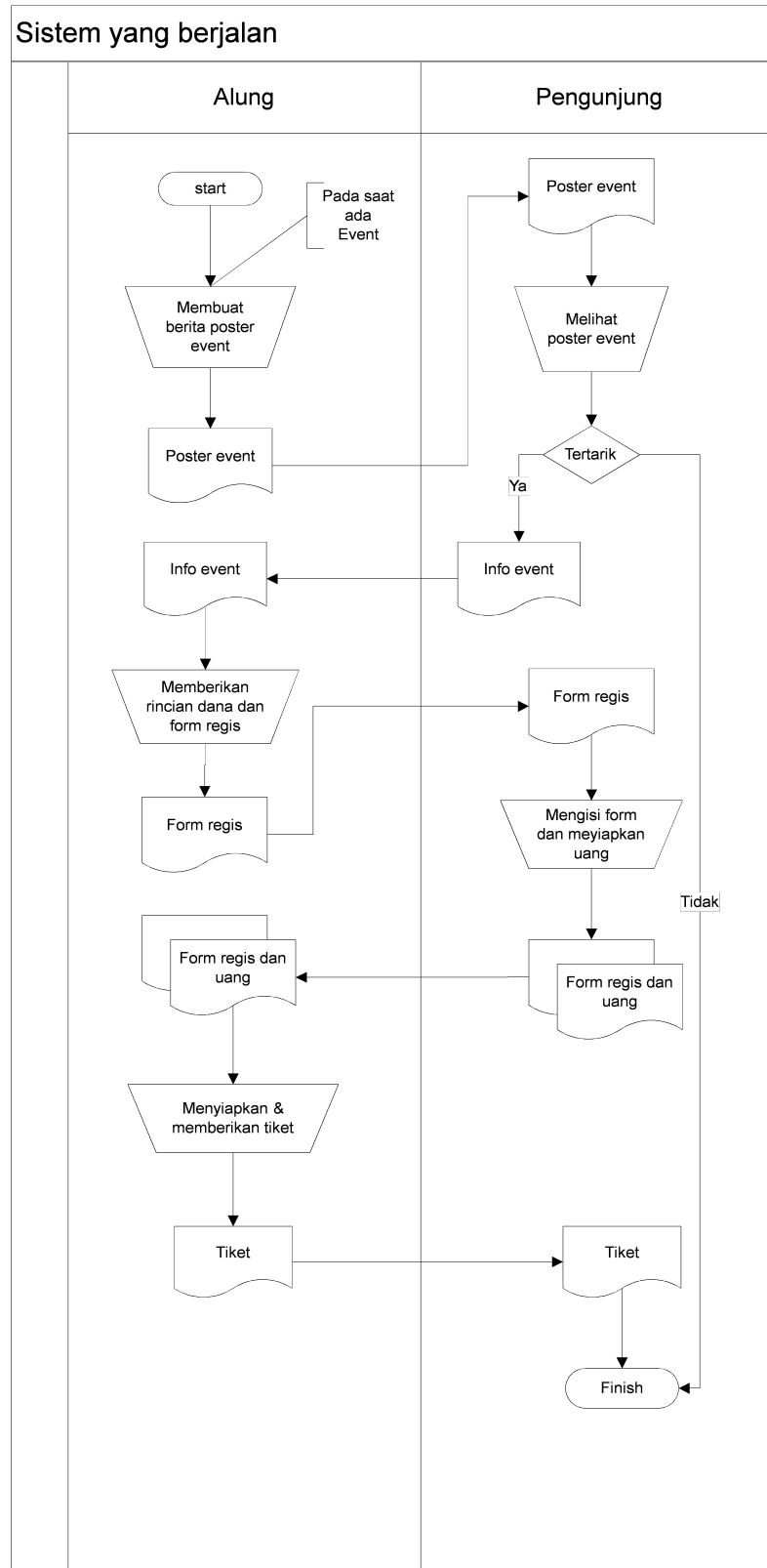
Tahapan ini lebih mengarah pada perancangan sistem. Sebelum beranjak ketahapan perancangan, maka dilakukan terlebih dahulu analisa sistem berjalan mengenai penyebaran atau pemberitahuan informasi mengenai *event-event* yang akan diselenggarakan oleh Alung Production. Analisa sistem berjalan dilakukan guna menganalisa sistem yang berjalan dengan menggunakan diagram alur dokumen. Analisa terhadap sistem yang berjalan, nantinya akan menghasilkan usulan sistem yang baru.

4.2.1 Analisa Sistem Berjalan

Analisa sistem berjalan mengenai penyebaran atau pemberitahuan informasi mengenai *event-event* yang akan diselenggarakan oleh Alung Production adalah seperti dijelaskan pada diagram alir dokumen Gambar 4.1

Analisis sistem yang berjalan pada Alung Production

1. Pada saat ada event alung akan membuat berita event
2. Berita event tersebut berupa poster yang di tempel ditempat umum
3. Pengunjung akan melihat poster event yang telah ditempel oleh alung
4. Untuk pengunjung yang tidak tertarik maka tidak akan melakukan regis/pendaftaran
5. Tapi Jika pengunjung tertarik dengan event, maka pengunjung harus mengisi form regis yang diberikan oleh alung
6. Kemudian pengunjung menyerahkan form yang sudah diisi beserta uang ke alung
7. Alung menerima form yang sudah diisi beserta uang dari pengunjung
8. Lalu alung menyiapkan dan memberikan tiket kepada pengunjung
9. Pengunjung mendapatkan tiket



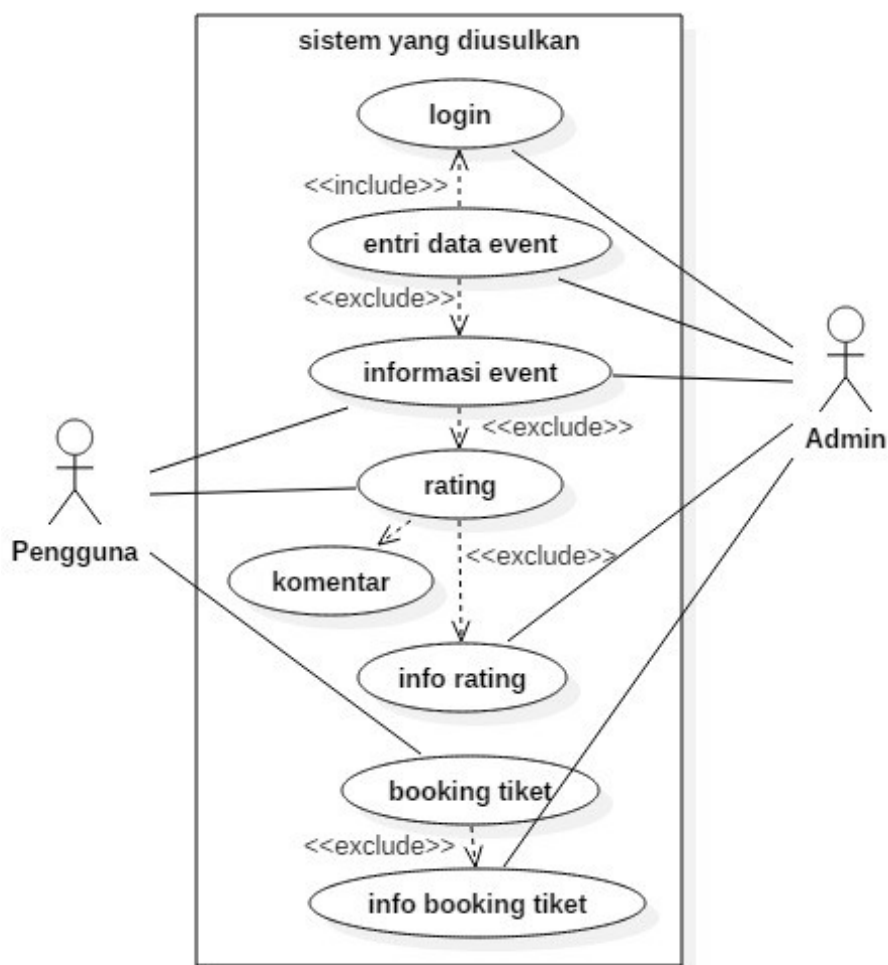
Gambar 4.1 Diagram Alir Dokumen Sistem Berjalan

4.2.2 Perancangan Sistem Diusulkan

Dari analisa masalah di atas mengenai penyebaran atau pemberitahuan informasi yang masih menggunakan poster dan medsos, maka dibuatlah sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *Android*. Perancangan sistem diusulkan terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram* perancangan *database* dan kamus data, perancangan HIPO dan perancangan *input/output* sistem.

4.2.2.1 Use Case Diagram

Perancangan *use case diagram* sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *Android* yang diusulkan adalah seperti pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Use Case Diagram Sistem yang Diusulkan

Definisi aktor dan *use case* mengenai mengenai penyebaran atau pemberitahuan informasi mengenai *event* yang akan diselenggarakan oleh Alung production adalah sebagai berikut :

a. Definisi aktor

Deskripsi pendefinisian aktor sistem diusulkan mengenai penyebaran atau pemberitahuan informasi mengenai *event* yang akan diselenggarakan oleh Alung production adalah seperti pada Tabel 4.3

Tabel 4.3 Deskripsi Pendefinisian Aktor Sistem Diusulkan

No	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	Orang yang bertugas dan bertanggung jawab atas input data dan mengelola informasi <i>event</i> .
3.	Pengguna	Orang yang ingin mendapatkan informasi mengenai <i>event</i> yang di selenggarakan oleh Alung Production.

b. Deskripsi *Use Case*

Deskripsi pendefinisian *use case* sistem diusulkan mengenai sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *Android* adalah seperti pada Tabel 4.4

Tabel 4.4 Deskripsi Pendefinisian *Use Case* Sistem Diusulkan

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1.	Login	Suatu proses dimana admin Alung Production login terlebih dahulu untuk dapat mengakses sistem.

Tabel 4.4 Deskripsi Pendefinisian *Use Case* Sistem Diusulkan (Lanjutan)

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
.		

2.	Entri data <i>event</i>	proses dimana admin memasukkan data event Alung Production ke dalam sistem.
3.	Informasi <i>event</i>	proses dimana pengguna dapat melihat informasi <i>event</i> .
4.	<i>Rating event</i>	proses dimana pengguna memberikan rating sekaligus komentar terhadap event.
5.	komentar	Proses dimana user memberikan komentar terhadap event.
6.	Info <i>rating</i>	Proses dimana admin melihat jumlah rating yang diberikan oleh pengguna.
7.	<i>Booking tiket</i>	Suatu proses dimana pengguna melakukan booking/pembelian tiket melalui sistem.
8.	Info <i>booking</i>	proses dimana admin melihat pengguna yang sudah melakukan proses <i>booking</i> tiket.

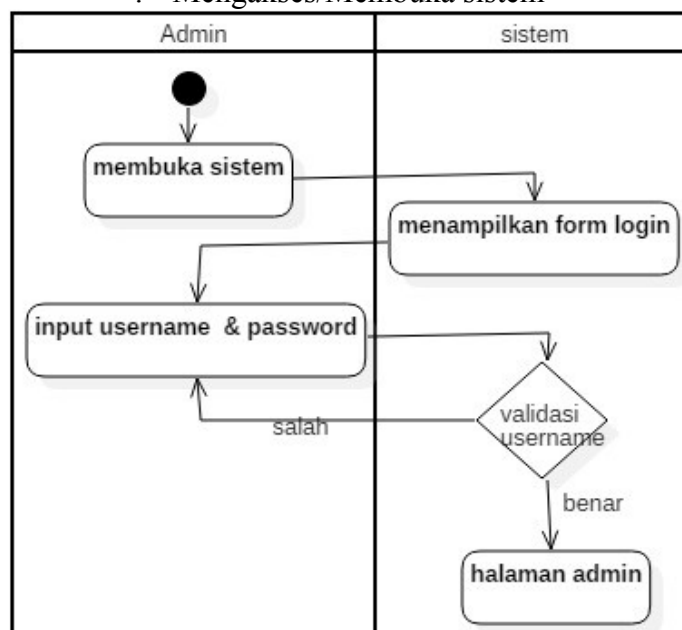
4.2.2.2 Activity Diagram

Activity diagram dari perancangan *use case* sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

a. Activity Diagram Login

Activity diagram login pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.3.

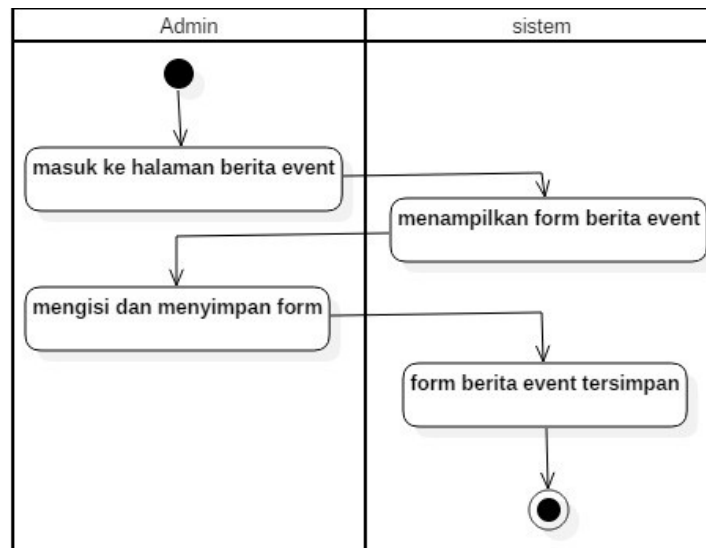
Nama *Use Case* : *Login*
Aktor : Admin
Tujuan : Mengakses/Membuka sistem



Gambar 4.3 Perancangan *Activity Diagram Login*

- b. *Activity Diagram* Entri Data *event*
Activity diagram entri data *event* pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.4.

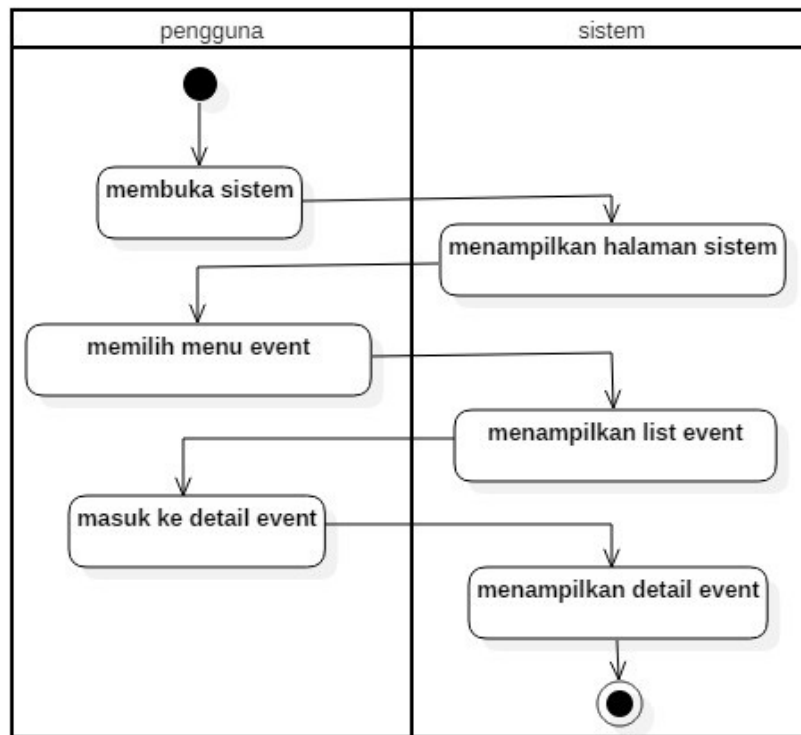
Nama *Use Case* : Entri Data *event*
 Aktor : Admin
 Tujuan : Memasukkan data *event* ke dalam sistem

Gambar 4.4 Perancangan *Activity Diagram* entri data *event*

- c. *Activity Diagram* informasi *event*
Activity diagram informasi *event* pada sistem informasi *e-event* pada Alung

Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.5

Nama use case : informasi *event*
 Aktor : pengguna
 Tujuan : melihat informasi *event*



Gambar 4.5 Perancangan *Activity Diagram* Informasi event

d. *Activity Diagram rating event*

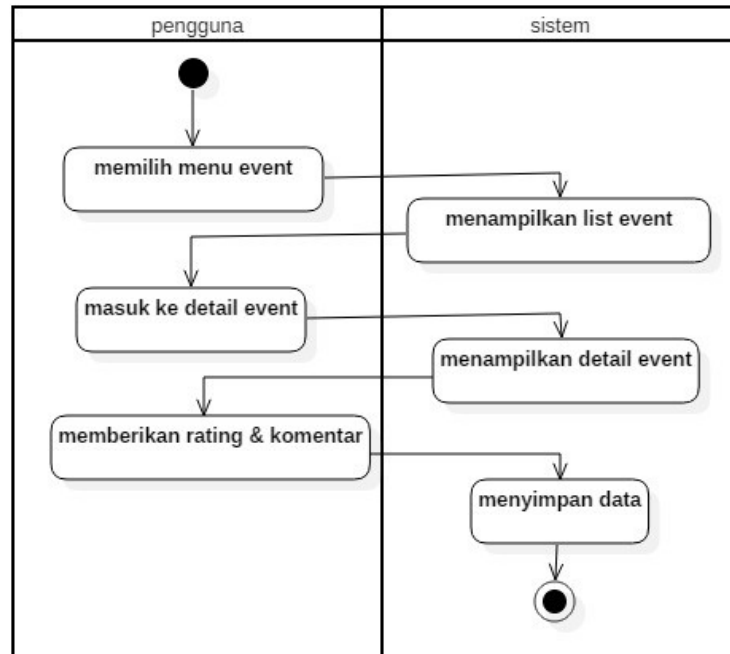
Activity diagram rating event pada sistem informasi *e-event* pada Alung

Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.6

Nama use case : *rating event*

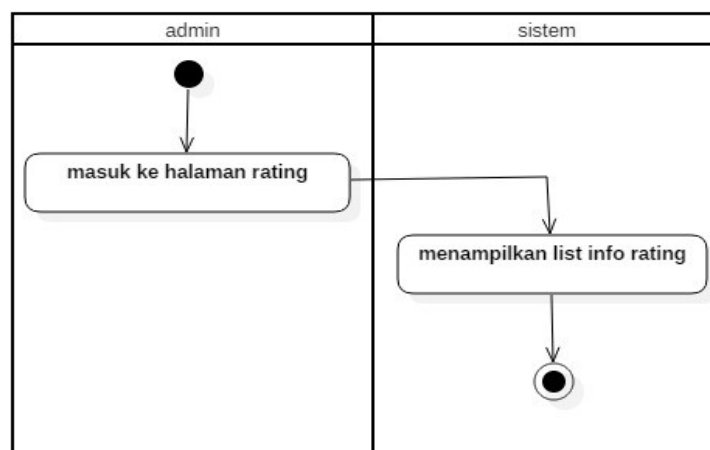
Aktor : pengguna

Tujuan : memberikan *rating* dan komentar terhadap *event*



Gambar 4.6 Perancangan *Activity Diagram* rating event

- e. *Activity Diagram* info rating
Activity diagram info rating pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.7
 Nama use case : info rating
 Aktor : admin
 Tujuan : untuk melihat hasil rating yang diberikan oleh pengguna

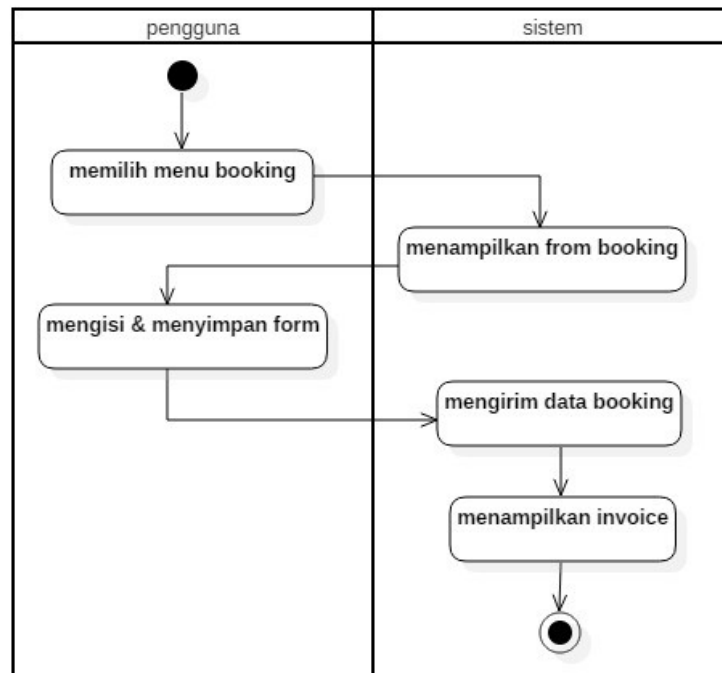


Gambar 4.7 Perancangan *Activity Diagram* info rating

- f. *Activity Diagram* booking tiket

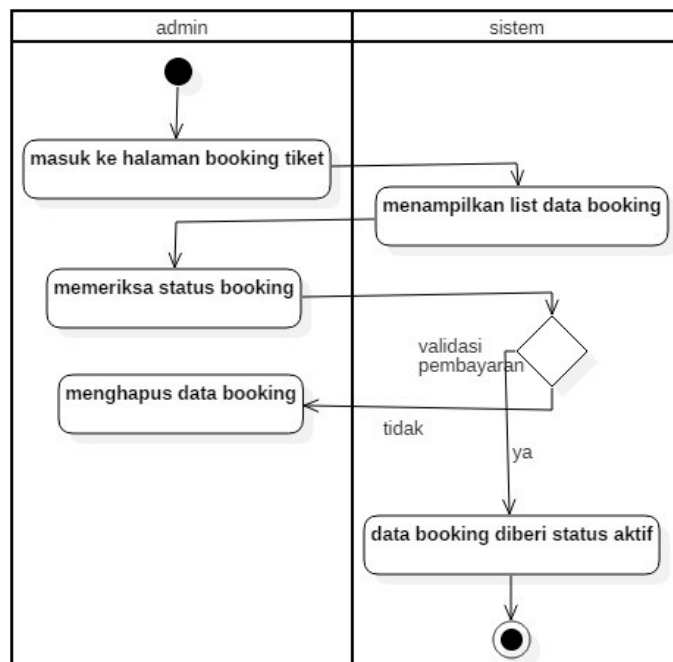
Activity diagram booking tiket pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.8

Nama use case : *booking* tiket
 Aktor : pengguna
 Tujuan : untuk melakukan *booking* tiket masuk *event*



Gambar 4.8 Perancangan *Activity Diagram* *booking* tiket

- g. *Activity Diagram* info *booking* tiket
Activity diagram info *booking* tiket pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.9
 Nama use case : info *booking* tiket
 Aktor : admin
 Tujuan : untuk memeriksa pengguna yang sudah melakukan *booking* tiket



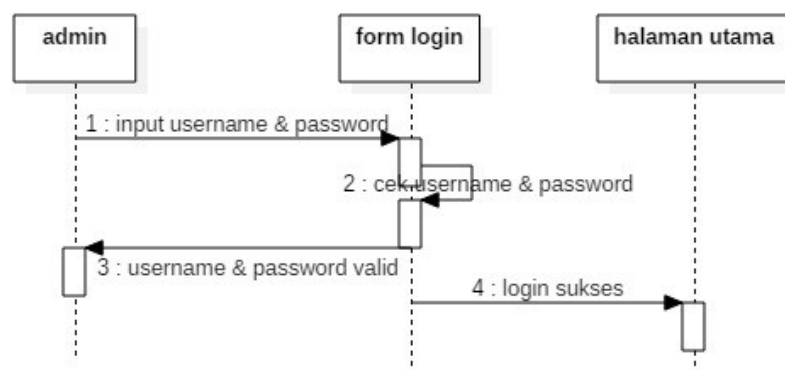
Gambar 4.9 Perancangan *Activity Diagram* info booking tiket

4.2.2.3 *Sequence Diagram*

Sequence diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek. Perancangan *sequence diagram* sistem diusulkan adalah sebagai berikut :

a. *Sequence Diagram Login*

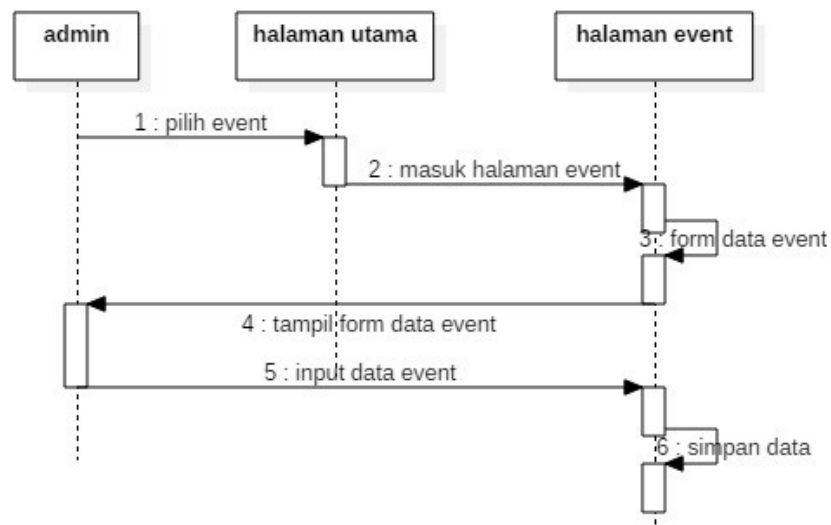
Sequence diagram login pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.10



Gambar 4.10 Perancangan *Sequence Diagram Login*

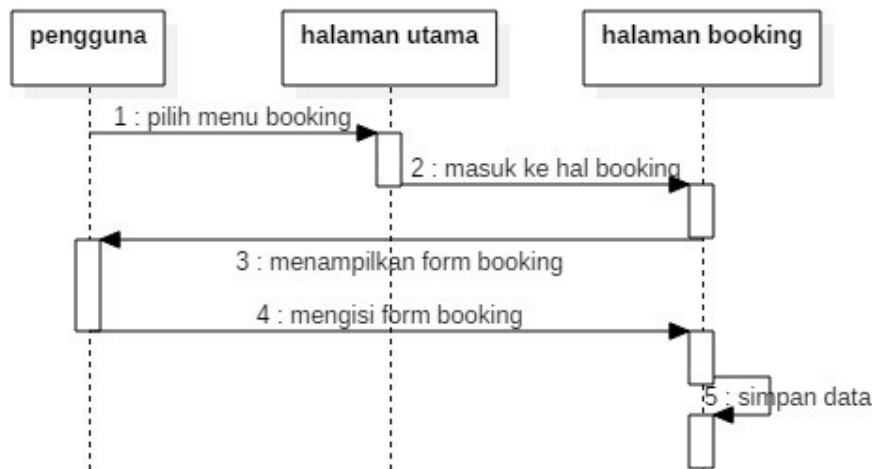
b. *Sequence Diagram* Entri Data Event

Sequence diagram entri data event pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.11



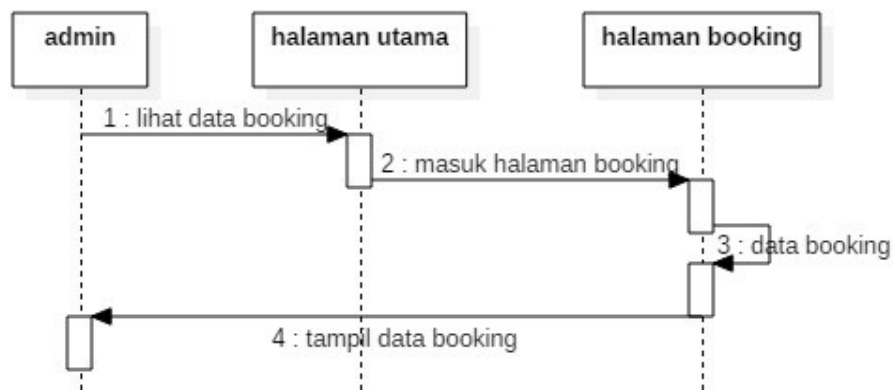
Gambar 4.11 Perancangan *Sequence Diagram* Entri Data Event

- c. *Sequence Diagram* booking tiket
Sequence diagram booking tiket pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.12



Gambar 4.12 Perancangan *Sequence Diagram* booking tiket

- d. *Sequence Diagram* info booking tiket
Sequence diagram info booking tiket pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.13

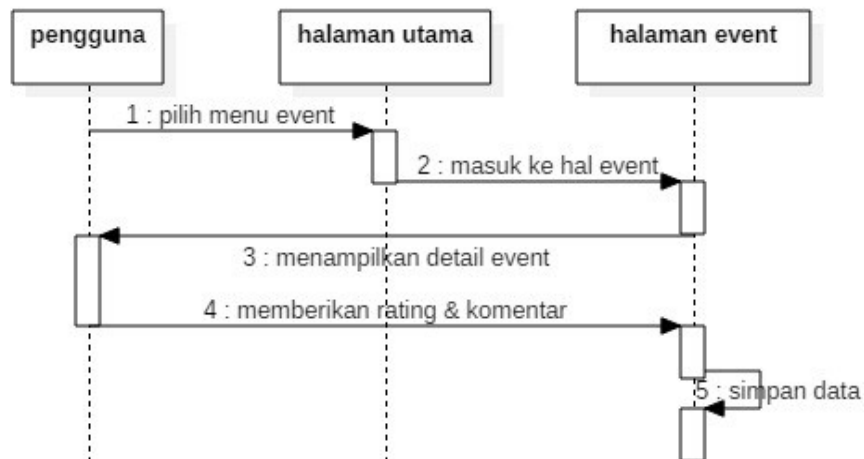


Gambar 4.13 Perancangan *Sequence Diagram* info booking tiket

e. *Sequence Diagram* rating event

Sequence diagram info rating event pada sistem informasi *e-event* pada Alung

Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.14

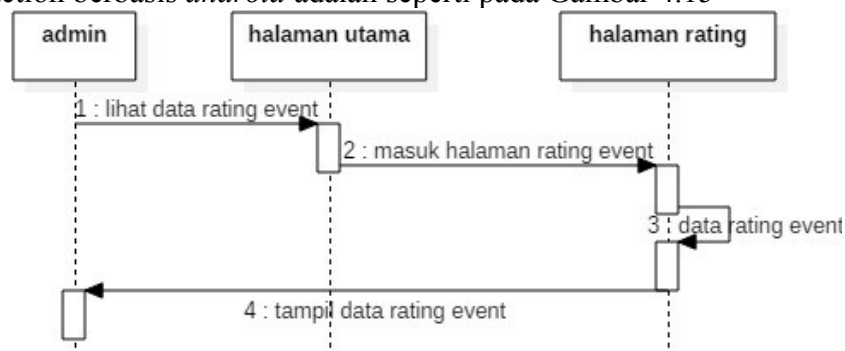


Gambar 4.14 Perancangan *Sequence Diagram* rating event

f. *Sequence Diagram* info rating event

Sequence diagram info rating event pada sistem informasi *e-event* pada Alung

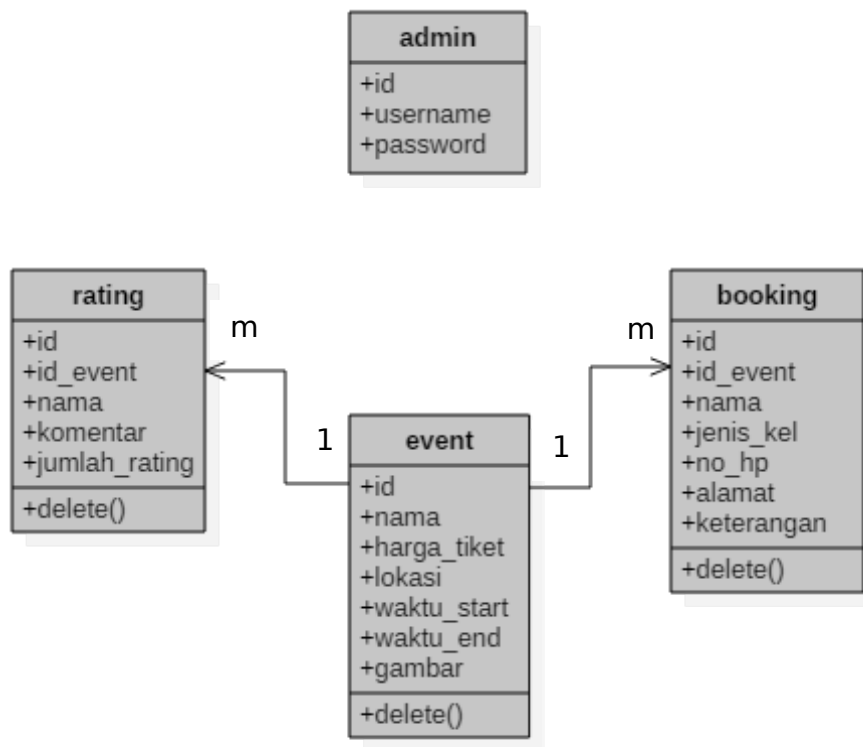
Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.15



Gambar 4.15 Perancangan *Sequence Diagram* info rating event

4.2.2.4 Database

menggambarkan struktur database dan relasi antar antar tabel yang akan dibuat untuk membangun sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *android* seperti pada Gambar 4.16



Gambar 4.16 perancangan *database*

4.2.2.5 Kamus Data

Kamus data dari database pada Gambar 4.16 adalah sebagai berikut :

a. Kamus Data Tabel Admin

Tabel admin digunakan untuk menyimpan data admin atau data orang yang dapat mengakses sistem.

Nama tabel : admin

Primary key : id_admin

Tabel 4.5 kamus data tabel Admin

Nama Field	Tippe Data	Size	Deskripsi
Id	Int	4	Id

Username	Varchar	25	Username
Password	Varchar	20	Password

b. Kamus Data Tabel Event

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data atau berita event.

Nama tabel : event

Primary key : id

Tabel 4.6 Kamus Data Tabel event

Nama Field	Type Data	Size	Deskripsi
Id	Int	4	Id event
Nama	Varchar	30	Nama
Harga	Double	-	Harga
Lokasi	Varchar	255	Lokasi
Waktu_start	Datetime	-	Waktu mulai
Waktu_end	Datetime	-	Waktu selesai
Gambar	Varchar	-	Gambar

c. Kamus Data Tabel *booking*

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data *booking event*.

Nama tabel : *booking*

Primary key : id

Foreign key : id_event

Tabel 4.7 Kamus Data Tabel *booking*

Nama Field	Type Data	Size	Deskripsi
Id	Int	4	Id
Id_event	Int	4	Id event
Nama	Varchar	30	Nama
No_hp	Int	12	No telpon
Jenis_kel	Bolean	-	Jenis kelamin
Alamat	Varchar	40	Alamat
Keterangan	Vachar	45	Keterangan

d. Kamus Data Tabel rating

Tabel slider digunakan untuk menyimpan data rating

Nama tabel : rating

Primary key : id

Foreign key : id_event

Tabel 4.8 kamus data tabel rating

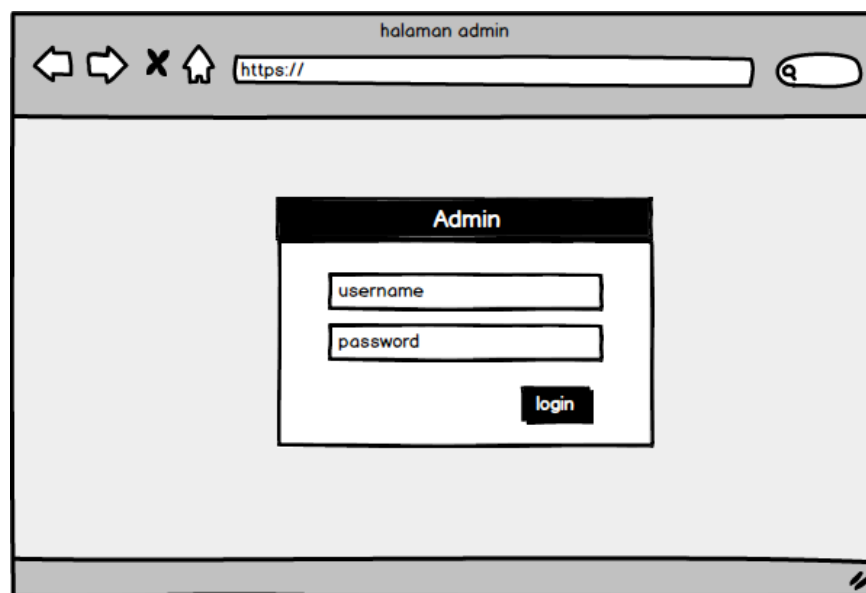
Nama Field	Type Data	Size	Deskripsi
Id	Int	4	Id
Id_event	Int	4	Id event
Nama	Varchar	50	nama
komentar	Varchar	100	komentar
Rating	Int	-	Jumlah rating

4.2.2.6 Perancangan *input/output* Admin

Perancangan *interface admin* pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah sebagai berikut :

a. Halaman *Login*

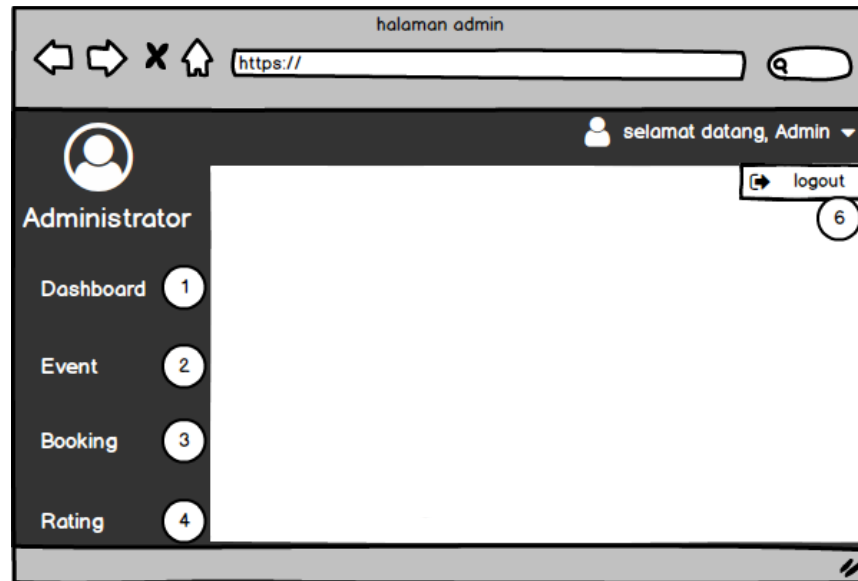
Perancangan *input* halaman *login* pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.17



Gambar 4.17 perancangan halaman login admin

b. Halaman Utama Admin

Halaman utama admin digunakan admin untuk menambahkan serta edit data informasi mengenai sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti Gambar 4.18



Gambar 4.18 perancangan halaman utama admin

Tabel 4.9 keterangan halaman utama admin

No	Button	Keterangan
1	Dashboard	Tampilan utama halaman beranda dari menu admin
2	Event	Untuk masuk ke dalam form dan tabel data event
3	Booking	Untuk masuk dan melihat info tabel booking
4	Rating	Untuk masuk dan melihat info rating event
5	Logout	Berfungsi untuk keluar dari halaman admin

c. Perancangan Halaman *Input Data event*

Perancangan halaman *input data event* pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis Android adalah seperti pada gambar 4.19

Gambar 4.19 perancangan halaman *input data event*

d. Perancangan Halaman Data *event*

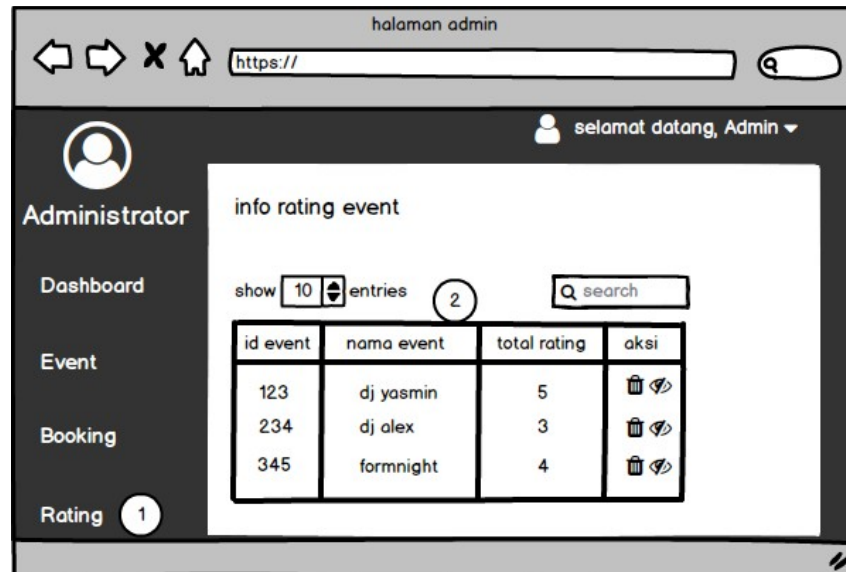
Perancangan halaman data *event* pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis Android seperti pada gambar adalah 4.20

no	nama event	HTM	lokasi	waktu	gambar	aksi
1	dj yasmin	150k	center stage	18/8/2018 21:00		
2	dj alex	200	sahid hotel	31/8/2018 20:30		
3	fromnight	180	center stage	12/9/2018 22:00		

Gambar 4.20 perancangan halaman data event

e. Perancangan Halaman info rating

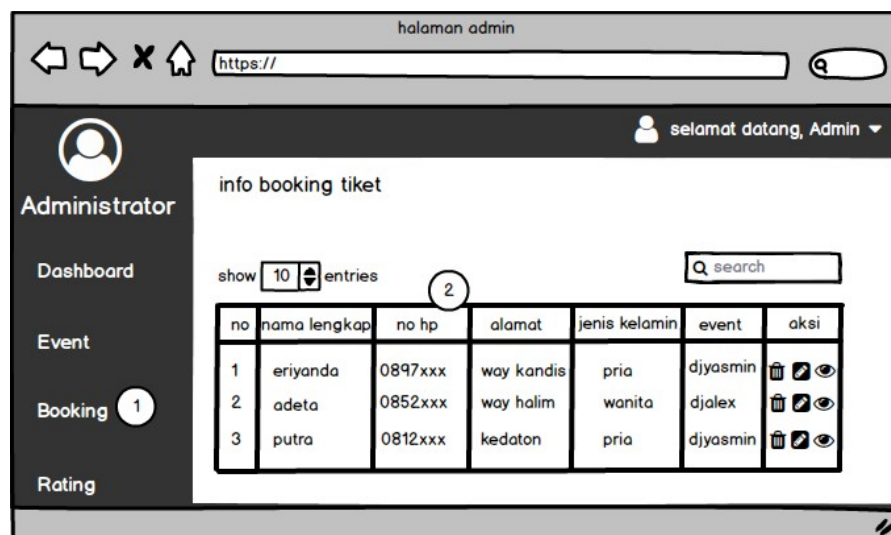
Perancangan halaman info rating event pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis Android seperti pada gambar adalah 4.21



Gambar 4.21 perancangan halaman info rating

f. Perancangan Halaman info *booking*

Perancangan halaman info *booking* pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis Android seperti pada gambar adalah 4.22



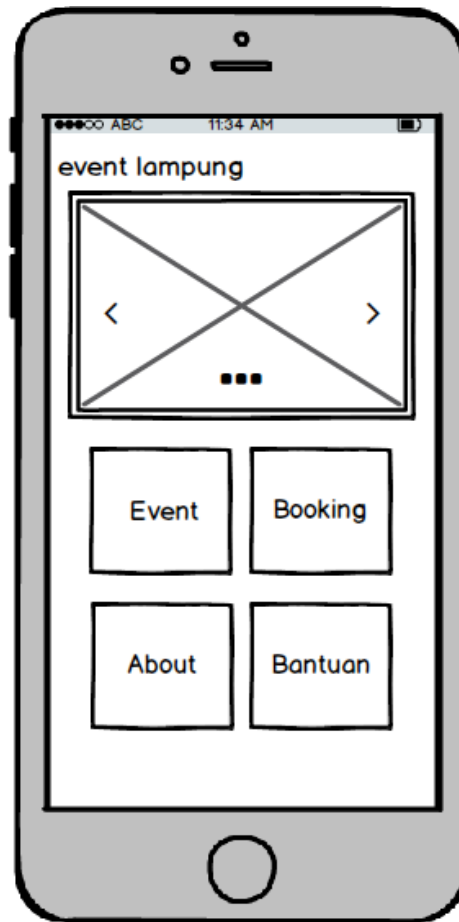
Gambar 4.22 perancangan halaman info *booking*

4.2.2.7 Perancangan *Input/Output* Pengguna

Perancangan *interface* pengguna pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah sebagai berikut :

- a. Halaman utama (home)

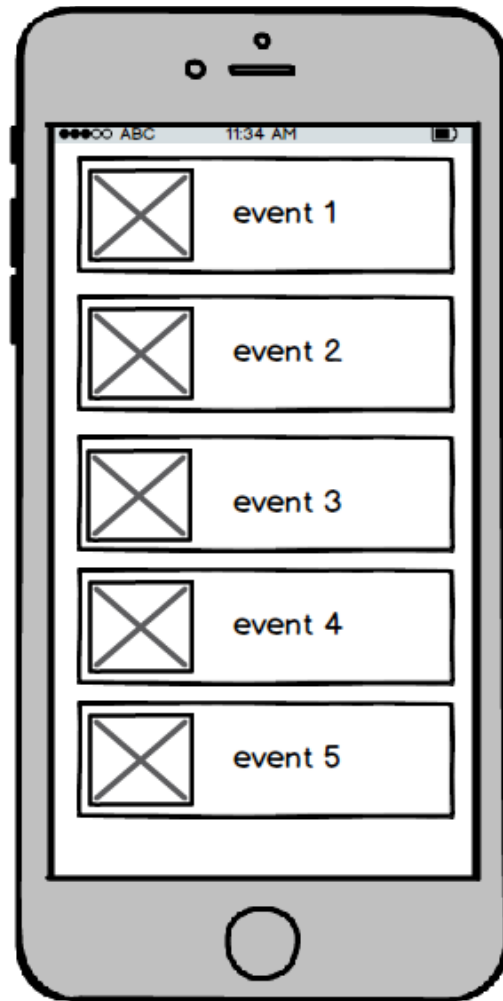
Perancangan halaman utama pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.23



Gambar 4.23 perancangan tampilan utama pengguna

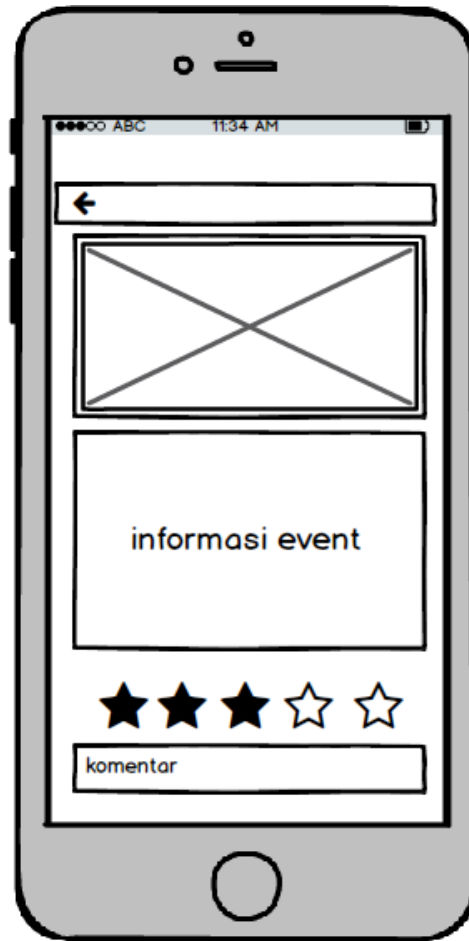
b. Halaman *List Event*

Perancangan halaman *list event* pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.24



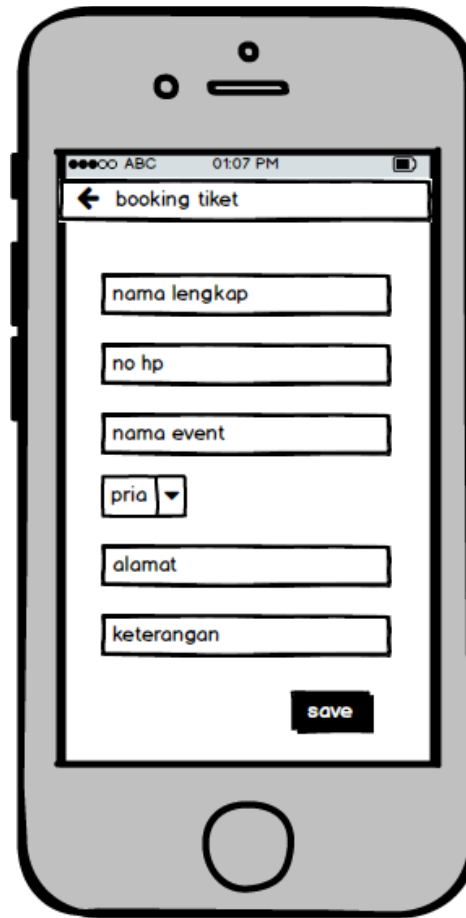
Gambar 4.24 perancangan tampilan *list event*

- c. Halaman Detail *Event*
Perancangan halaman detail *event* pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.25



Gambar 4.25 perancangan tampilan detail *event*

- d. Halaman Menu *Booking*
Perancangan halaman menu *booking* pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.26



Gambar 4.26 perancangan halaman menu *booking*

- e. Halaman Menu *About*
Perancangan halaman menu about pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.27



Gambar 4.27 perancangan halaman menu about

- f. Halaman Menu Bantuan
Perancangan halaman menu bantuan pada sistem informasi e-event pada Alung Production berbasis *android* adalah seperti pada Gambar 4.28



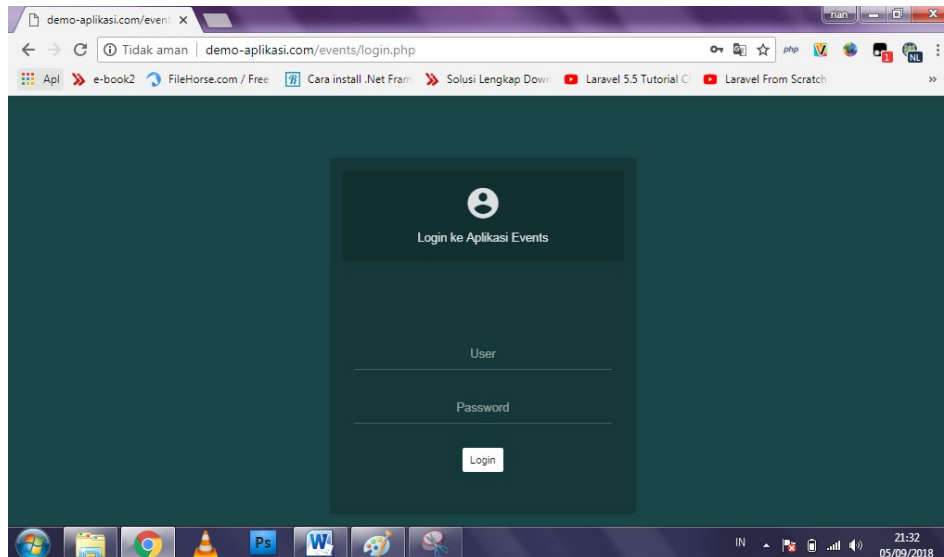
Gambar 4.28 perancangan halaman menu bantuan

4.3 Pengodean/Implementasi

Perancangan implementasi pada sistem informasi *e-event* pada Alung Production berbasis *Android* adalah terdiri dari :

- a. Implementasi Halaman *Login Admin*

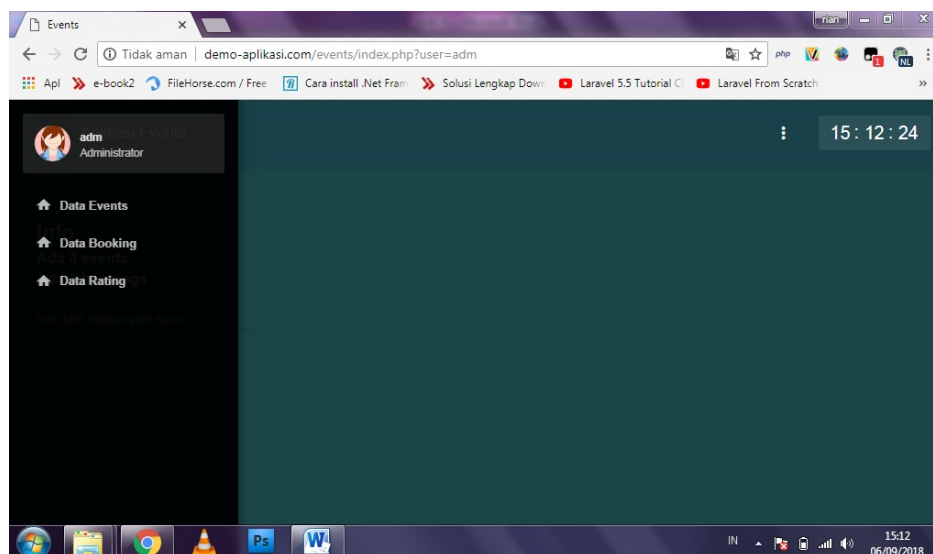
Pengimplementasian halaman *login* admin sistem informasi e-event pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.29



Gambar 4.29 Implementasi Halaman *Login* Admin

b. Implementasi Halaman Utama Admin

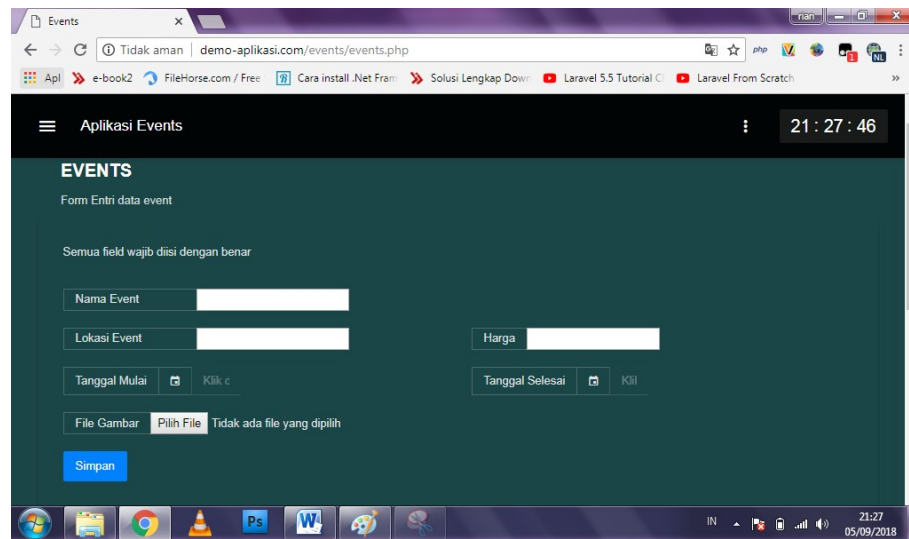
Pengimplementasian halaman utama admin sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.30



Gambar 4.30 Implementasi Halaman Utama Admin

c. Implementasi Halaman Input Data *Event*

Pengimplementasian halaman input data *event* sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah sperti pada Gambar 4.31

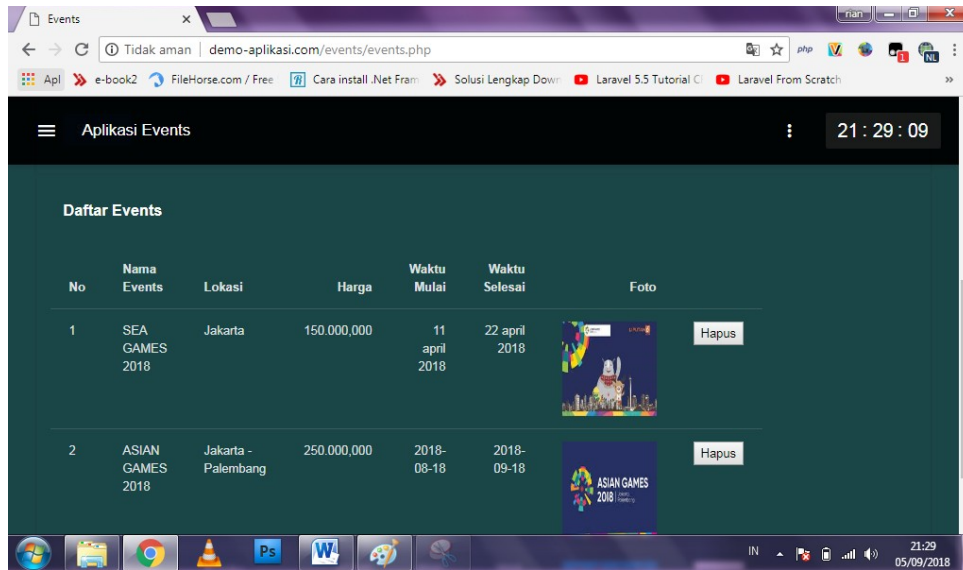


The image shows a screenshot of a web browser displaying a form for entering event data. The browser's address bar shows the URL "demo-aplikasi.com/events/events.php". The page title is "Aplikasi Events". The form is titled "EVENTS" and "Form Entri data event". It includes a warning message: "Semua field wajib diisi dengan benar". The form fields are: "Nama Event" (text input), "Lokasi Event" (text input), "Harga" (text input), "Tanggal Mulai" (date picker), "Tanggal Selesai" (date picker), and "File Gambar" (file upload button). A "Simpan" (Save) button is at the bottom. The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system tray with the date "05/09/2018" and time "21:27".

Gambar 4.31 Implementasi Halaman Input Data *Event*

d. Implementasi Halaman Data *Event*

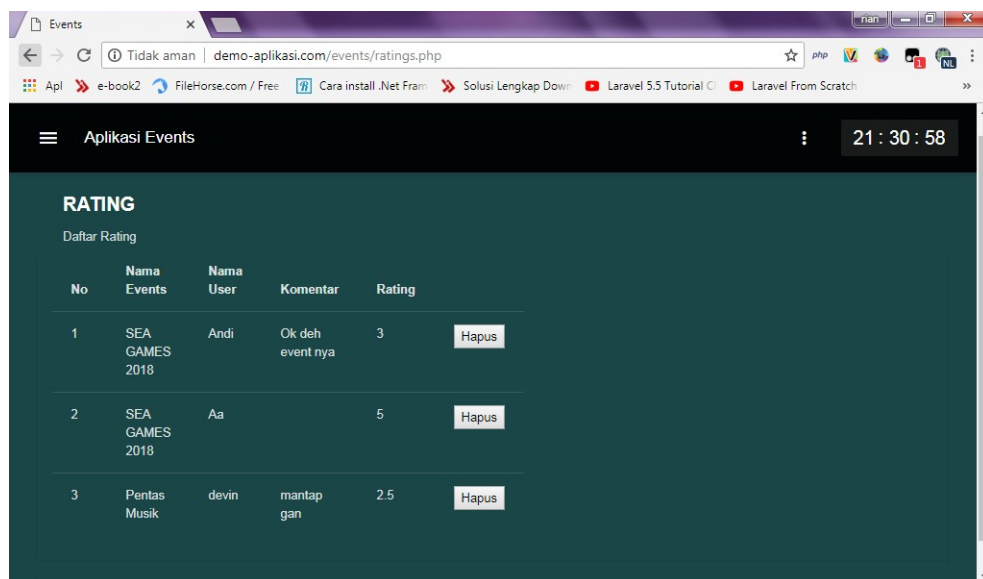
Pengimplementasian halaman data *event* sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah sperti pada Gambar 4.32



Gambar 4.32 Implementasi Halaman Data *Event*

e. Implementasi Halaman Info *Rating*

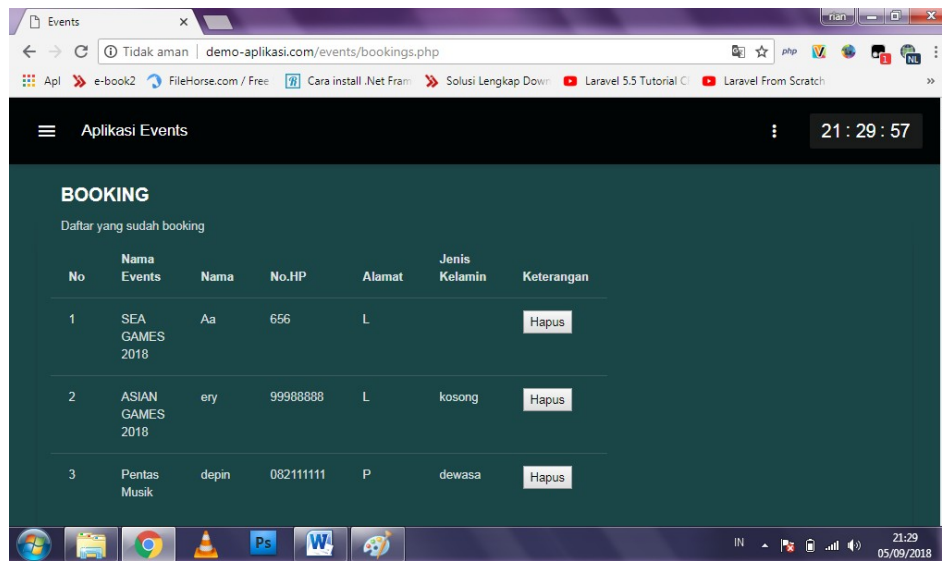
Pengimplementasian halaman info *rating* sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.33



Gambar 4.33 Implementasi Halaman *Rating*

f. Implementasi Halaman Info *Booking*

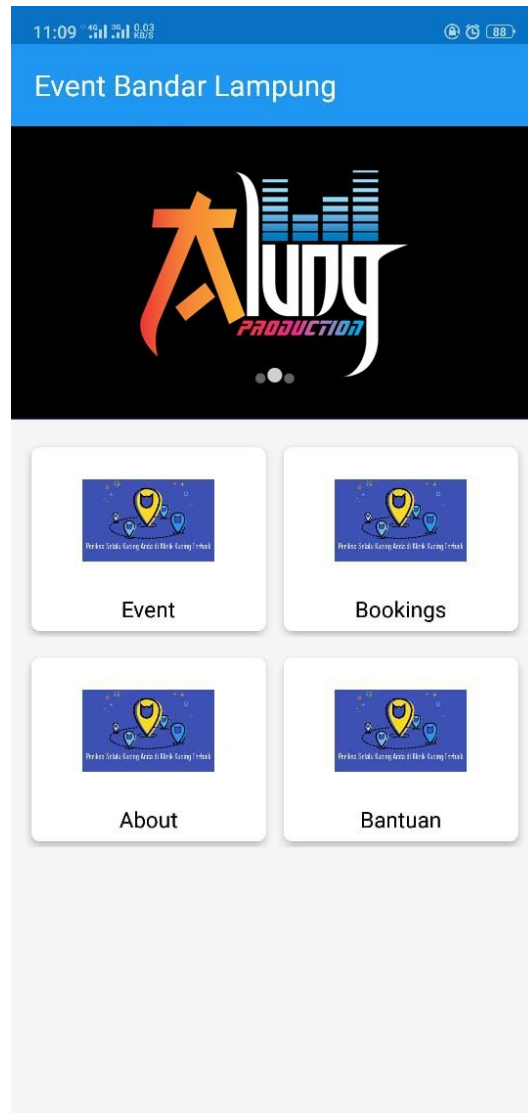
Pengimplementasian halaman info *booking* sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.34



Gambar 4.34 Implementasi Halaman Info *Booking*

g. Implementasi Halaman Utama Pengguna

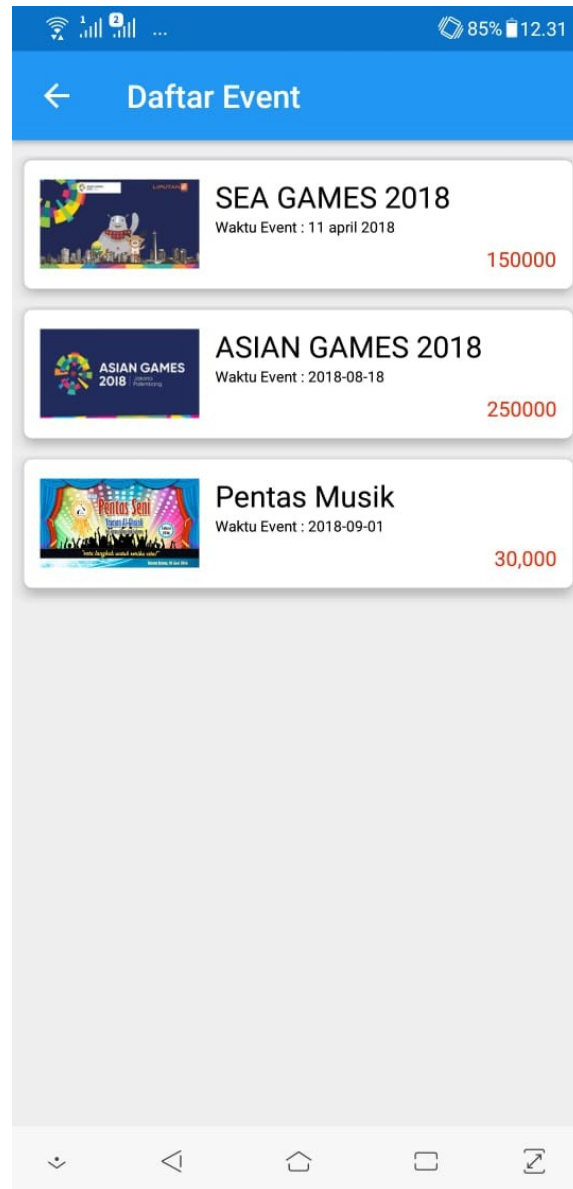
Pengimplementasian halaman utama pengguna sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.35



Gambar 4.35 Implementasi Halaman Utama Pengguna

h. Implementasi Halaman *List Event*

Pengimplementasian halaman *list event* sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.36



Gambar 4.36 Implementasi Halaman *List Event*

i. Implementasi Halaman *Detail Event*

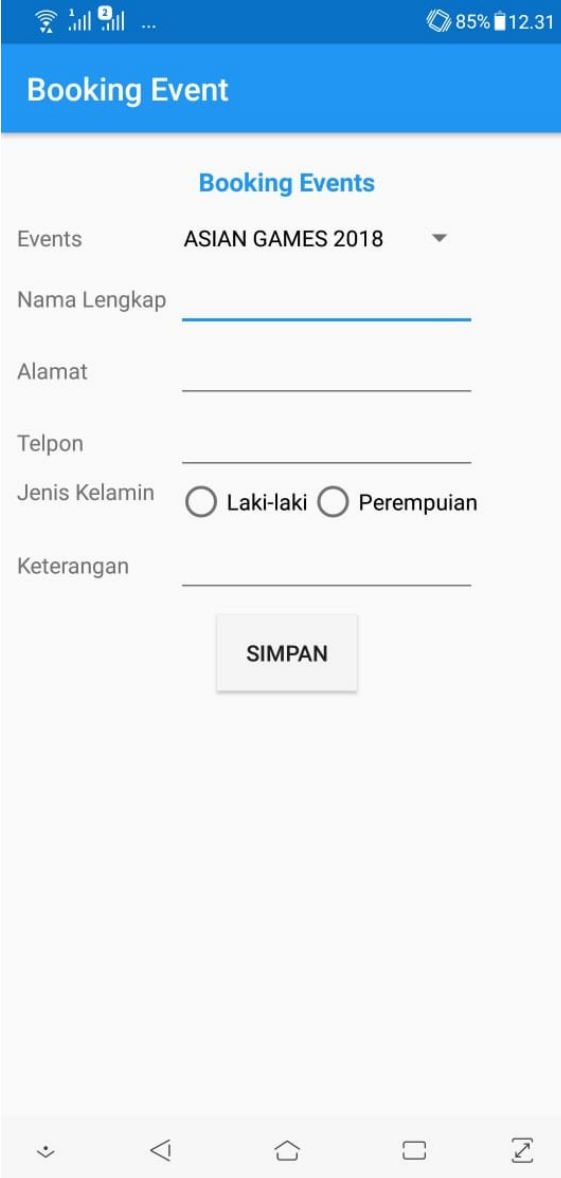
Pengimplementasian halaman *detail event* sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.37



Gambar 4.37 Implementasi Halaman *Detail Event*

j. Implementasi Halaman Menu *Booking*

Pengimplementasian halaman Menu *Booking* sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah sperti pada Gambar 4.38



The image shows a mobile application interface for booking an event. At the top, there is a blue header with the text "Booking Event". Below the header, the title "Booking Events" is displayed. The form contains the following fields and options:

- Events:** A dropdown menu currently showing "ASIAN GAMES 2018".
- Nama Lengkap:** A text input field.
- Alamat:** A text input field.
- Telpon:** A text input field.
- Jenis Kelamin:** Two radio button options: "Laki-laki" and "Perempuan".
- Keterangan:** A text input field.

At the bottom of the form is a button labeled "SIMPAN". The Android navigation bar is visible at the very bottom of the screen.

Gambar 4.38 Implementasi Halaman Menu *Booking*

k. Implementasi Halaman Menu *About*

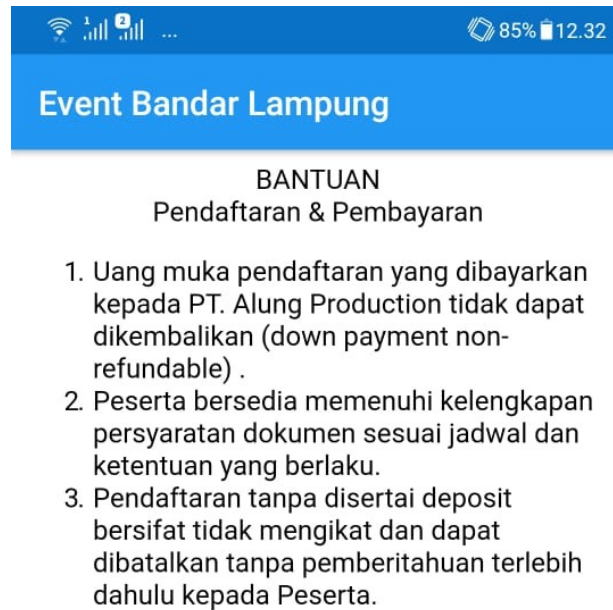
Pengimplementasian halaman menu *about* sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.39



Gambar 4.39 Implementasi Halaman Menu *About*

1. Implementasi Halaman Menu Bantuan

Pengimplementasian halaman Menu Bantuan sistem informasi *e-event* pada alung production berbasis *Android* adalah seperti pada Gambar 4.40



Gambar 4.40 Implementasi Halaman Menu Bantuan

4.4 Pengujian

Setelah melalui tahap dari analisi sampai dengan implementasi program, pada tahap ini merujuk pada instalasi program yang di bangun program yang di bangun berformat .apk dan kemudian akan di upload ke dalam playstore.

