

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN ORISINALITAS PENELITIAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
MOTTO	vi
RIWAYAT HIDUP	vii
ABSTRAK	viii
PRAKATA.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 <i>QR Code</i>	5
2.2 <i>Aplikasi Web</i>	6
2.3 <i>Visual Studio Code</i>	6
2.4 <i>Python</i>	6
2.5 <i>Javascript</i>	7

2.6	ReactJS	7
2.7	Django	7
2.8	Basis Data (<i>Database</i>).....	7
2.9	<i>Front End</i>	8
2.10	Reed Solomon	8
2.11	<i>Extreme Programming</i>	8
2.12	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.13	<i>Use Case Diagram</i>	11
2.14	<i>Activity Diagram</i>	12
2.15	<i>Class Diagram</i>	13
2.16	Penelitian Terkait	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		17
3.1	Metode <i>Reed Solomon</i>	17
3.2	Proses Bisnis.....	17
3.3	Data dan Alat Penelitian.....	19
3.3	Metode <i>Extreme Programming</i>	19
3.3.1	Tahap <i>Planning</i>	20
3.3.1.1	Pengumpulan Data.....	20
3.3.1.2	Analisis Kebutuhan.....	22
3.3.2	Perancangan	24
3.3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	25
3.3.2.2	<i>Activity Diagram</i>	26
3.3.2.3	<i>Class Diagram</i>	31
3.3.2.4	<i>Spike Solution Prototype</i>	32
3.3.3	Pengkodean.....	35

3.3.4	Pengujian	36
3.3.5	Peluncuran	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		39
4.1	Hasil Penelitian.....	39
4.1.1	Hasil dari perancangan <i>Web User Admin</i>	39
4.1.1.1	Halaman <i>Home</i>	39
4.1.1.2	Halaman <i>Login</i>	40
4.1.1.3	Halaman Register.....	40
4.1.1.4	<i>Interface Admin Kelola Tambah Menu</i>	41
4.1.1.5	<i>Interface Admin Kelola Edit Menu</i>	41
4.1.1.6	<i>Interface Admin Kelola Hapus Menu</i>	42
4.1.1.7	<i>Interface Admin Kelola Transaksi</i>	43
4.1.2	Hasil Perancangan Aplikasi <i>User</i>	44
4.1.2.1	<i>Interface Scan QR User</i>	44
4.1.2.2	<i>Interface Menu Makanan User</i>	44
4.1.2.3	<i>Interface Keranjang Pesanan Menu User</i>	45
4.2	Pembahasan Hasil Pengujian.....	46
4.2.1	<i>Interface Website Admin</i>	46
4.2.2	<i>Interface Aplikasi User</i>	49
4.3	Kelebihan dan Kekurangan <i>System Order Warlok BLT</i>	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		54
5.1	Kesimpulan.....	54
5.2	Saran.....	54
DAFTAR PUSTAKA		55
LAMPIRAN.....		58