

**APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN
3D MODELLING & ANIMATION DI SMK MULTIMEDIA
MENGUNAKAN METODE INTERACTIVE MULTIMEDIA
BERBASIS ANDROID**

(Studi Kasus : SMK Yadika Bandar Lampung)

SKRIPSI



Disusun Oleh :

I Wayan Susila Agus Dharma (1911010066)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG**

2023