

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi media pembelajaran ini menghasilkan suatu media pembelajaran yang didalamnya berisi cara membuat model 3D sederhana berupa video dan teks, serta terdapat fitur pra test dan post test sebagai bahan evaluasi.
2. Pengujian aplikasi media pembelajaran pengenalan 3D modelling & animation menggunakan metode pengujian *Blackbox Testing* dan semua tampilan media pembelajaran telah berhasil diuji sesuai dengan hasil yang diharapkan.
3. Hasil rata-rata pengujian mendapatkan nilai 87% dari 8 pertanyaan yang diberikan oleh 32 siswa-siswi kelas XI Multimedia SMK Yadika Bandar Lampung dan mendapat indikator “Sangat Baik”

5.2 Saran

Aplikasi ini tidak lepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk penelitian selanjutnya terdapat saran yang dapat digunakan untuk pengembangan yang lebih baik lagi :

1. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat membuat fitur admin agar dapat mengupdate materi yang ada di dalam aplikasi.
2. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat membuat aplikasi yang bias dijalankan disesteem operasi iOS.
3. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengupload aplikasi ke PlayStore atau AppStore untuk mempermudah proses distribusi aplikasi.
4. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat menambahkan jumlah model 3D, dan materi tentang 3D animasi sehingga materi yang disediakan lebih beragam.
5. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan menu model 3D, sehingga menjadi lebih interactive.