

## DAFTAR PUSTAKA

- Andi Nugroho 2019, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan java, Yogyakarta: penerbit Andi.
- Aprilianto, Kukuh. 2019. Perangkat Lunak Media Pembelajaran Bahasa Jawa Berbasis Android Untuk Sekolah Dasar. <http://repo.darmajaya.ac.id/id/eprint/1495>
- Arsyad, P. D. A., 2013. Media Pembelajaran. 16 ed. Jakarta: Rajawali Pers.
- Chun, Russell. (2017). Adobe Animate CC Classroom in a Book. Amerika: Printed and Bound in the United State of America.
- Firmansyah, Aldi Okta. 2019. Media Pembelajaran Pengenalan Komputer Berbasis Android Untuk Siswa Sekolah Dasar Negeri 1 Gunung Haji. <http://repo.darmajaya.ac.id/id/eprint/1497>
- Iwan Binanto 2010. Multimedia digital dasar teori dan pengembanganya, Yogyakarta: penerbit Andi.
- Jalinus, N dan Ambiyar. 2016. *Media & Sumber Pembelajaran*. Kencana. Jakarta.
- Joseph Labrecque, R. S., 2016. LEARN Adobe Animate CC for Interactive Media. 1 ed. United Stated of America: Peachpit Press.
- Lorenza, Mita. 2020. Media Pembelajaran Animasi 3D Panduan Pengenalan dan Media Promosi *Wall Climbing* Pada UKM Darmajaya Pecinta Alam (ARTALA) Berbasis Android. <http://repo.darmajaya.ac.id/id/eprint/3101>

Ma'aruf, Saeful. 2016. Pembuatan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Produktif Multimedia Di SMK Negeri 1 Kebumen Kelas XII Menggunakan Adobe Flash CS6. <http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/34584>

Nandi.2006.*Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Geografi di Persekolahan*. Jurnal Geografi. (2):5.

Purnomo, Elsiana H. 2020. Pembuatan Multimedia Interaktif Media Pembelajaran Grafik 3D Menggunakan Aplikasi Macromedia Flash 8. <http://repository.uncp.ac.id/id/eprint/336>

Saputro, Ardy. 2018. Panduan Praktis Membuat Mini Games Android Menggunakan Adobe Animate CC.

Trinawindu. 2016. *Multimedia Interaktif untuk Proses Pembelajaran*. Prabangkara. (23):35-42.

Utama R. 2014. *Pembangunan Peta Kampus 3D Universitas Komputer Indonesia Berbasis Webgl*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika.

Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif. Jawa Timur.