

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta : Andi
- Abdulloh, Rohi. 2015. *Web Programming Is Easy*. Elex Media Komputindo. Jakarta
- Andi. 2009. *Menguasai XHTML, CSS, PHP dan MySQL melalui Dreamweaver*. Yogyakarta : Andi
- Andi Mariadi. Pengertian Sublime Text Editor. From <http://pemulabelajar.com/2016/03/pengertian-sublime-text-editor.html>. Jam 10.55 WIB dan tanggal akses 02 november 2017.
- Antina, Serli. 2016. "*Rancang Bangun Sistem Penunjang Keputusan dalam Penentu Penerimaan Mesin Kapal Nelayan pada PT Citra Mandiri Menggunakan Metode SAW*". Skripsi. Sarjana Komputer Informatics & Business Institute Darmajaya Bandar Lampung.
- A.S, Rosa, M. Shalahudin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung.
- Firdausa, Aji Prasetya Wibawa, Utomo Puiyanto. 2016. *Model Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sekolah Menggunakan Metode SAW*. Diakses 2 November 2017.
- M. Miftajul Amin. 2016. *Model GIS-Based Decision Support System Pemilihan Kredit Perumahan Menggunakan Google Maps API dan SAW*. Diakses 2 November 2017.
- Sri Kusumadewi, dkk. 2016. *Fuzzy Multy Attribute Decision Making (Fuzzy MADM)*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Sugara, Bayu Apriyadi. 2016. "*Sistem Infrmasi Geografis Berbasis WEB untuk Pemataan Pariwisata Kabupaten Lampung Utara*". Skripsi. Sarjana Komputer Informatics & Business Institute Darmajaya Bandar Lampung.

Trisnawarman, Dedi & Livereja, Margaret. 2006. *Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sekolah*. (<http://journal.uui.ac.id/index.php/Snati/article/view/1455/1218>), diakses 2 November 2017.