

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	
PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO.....	vii
ABSTRAK.....	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
PRAKATA.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABLE.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Sistematika Penelitian.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Estimasi Waktu.....	6
2.2 Jasa Titip.....	6
2.3 Android.....	6
2.4 Android Studio.....	7

2.5	Algoritma Formula Haversine	7
2.5.1	latitude	7
2.5.2	longtitude	8
2.6	Firestore	8
2.7	Kotlin	8
2.8	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.8.1	Extreme Programming (XP).....	8
2.8.2	Black Box Testing	10
2.8.3	Unified Modeling Language(UML)	10
2.9	Penelitian Terdahulu	13
 BAB III METODELOGI PENELITIAN		16
3.1	Metode Pengumpulan Data	16
3.1.1	Wawancara	16
3.1.2	Kuisisioner	16
3.1.3	Studi Literatur.....	16
3.2	Pengembangan Xtreme Programming (XP).....	16
3.2.1	Planing	16
3.2.2	Desain	17
3.2.3	Coding	17
3.2.4	Penggunaan Formula Haversine	17
3.2.4	Testing	18
3.2.5	Kebutuhan Perangkat Lunak	18
3.2.6	Kebutuhan Perangkat Keras	18
3.2.7	Pemodelan Perancangan Secara Cepat	19
3.2.7.1	Use Case Diagram	19
3.2.7.2	Activity Diagram	21

3.2.7.3 Sequence diagram	26
3.2.7.4 Class Diagram	27
3.2.8 Gambaran Umum Perangkat Lunak	27
3.2.8.1 Rancangan Tampilan	29
3.2.8.2 Pembuatan Aplikasi	38
3.2.8.3 Pengujian	38
3.2.8.4 Penyerahan Perangkat Lunak Kepengguna	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	40
4.1 Pembuatan (essembly) dan implelementasi (implementation)	40
4.2 Impelmentasi Metode Formula Haversine.....	40
4.3 Proses Perhitungan Algoritma Haversine Formula	42
4.4 Tampilan program	43
4.4.1 Tampilan menu login.....	43
4.4.2 Tampilan Menu register.....	44
4.4.3 Tampilan Menu home	45
4.4.4 Tampilan Menu Pakaian.....	46
4.4.5 Tampilan Menu makanan.....	47
4.4.6 Tampilan Menu chatting	48
4.4.7 Tampilan menu checkout.....	49
4.5 Hasil Pengujian BlackBox	50
4.5.1 kuisisioner.....	58
4.6 Distribusi	65
4.7 pembahsan	65

BAB V SIMPULAN DAN SARAN68

5.1 Simpulan.....68

5.2 Saran68

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Formula Haversine	7
Gambar2.2 Tahapan-Tahapan Extreme Progreming	9
Gambar 3.1 Uce Diagram	19
Gambar 3.2 Activiy Diagram Menu Daftar	22
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Login.....	23
Gambar 3.4 Activity Diagram Makanan.....	24
Gambar 3.4 Activity Diagram Pakaian.....	25
Gambar 3.5 Sequence Diagram	26
Gambar 3.6 Clasa Diagram.....	27
Gambar 3.7 Flowchart Menampilkan Aplikasi.....	28
Gambar 3.8 Flowchart Algoritma Furmula Haversine	29
Gambar 3.9 Rancangan Interface Menu Login.....	29
Gambar 3.10 Rancangan Interface Daftar	31
Gambar 3.11 Ramcangan Interface Home	32
Gambar 3.12 Rancangan Interface Pakaian	33
Gambar 3.13 Rancangan Interface Makanan	34
Gambar 3.14 Rancangan Interface Chatting	35
Gambar 3.15 Rancangan Interface Checkout	36
Gambar.4.1 Tampilan Menu Login	43
Gambar.4.2 Tampilan Menu Register.....	44

Gambar.4.3 Tampilan Menu Home	45
Gambar.4.4 Tampilan Menu Pakaian	46
Gambar.4.5 Tampilan Menu Makanan	47
Gambar.4.6 Tampilan Menu Chatting	48
Gambar.4.7 Tampilan Menu Checkout.....	49
Gambar 4.8 Gambar Data Jenis Kelamin	59
Gambar 4.9 Gambar Data Pertanyaan Nomor 3	59
Gambar 4.10 Gambar Data Pertanyaan Nomor 4	60
Gambar 4.11 Gambar Data Pertanyaan Nomor 5	60
Gambar 4.12 Gambar Data Pertanyaan Nomor 6	61
Gambar 4.13 Gambar Data Pertanyaan Nomor 7	61
Gambar 4.14 Gambar Data Pertanyaan Nomor 8	62
Gambar 4.15 Gambar Data Pertanyaan Nomor 9	62
Gambar 4.16 Gambar Data Pertanyaan Nomor 10	63
Gambar 4.17 Gambar Data Pertanyaan Nomor 11	63
Gambar 4.18 Gambar Data Pertanyaan Nomor 12	64
Gambar 4.19 Gambar Data Pertanyaan Nomor 13	64
Gambar 4.20 Gambar Data Pertanyaan Nomor 14	65

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Notasi <i>Use Case</i>	10\
Tabel 2.2. Notasi Activity Diagram	12
Tabel 2.3 Tinjauan Pustaka.....	13
Tabel 3. 1 Deskripsi Aktor	20
Tabel 3. 2 Deskripsi <i>Use Case</i>	18
Tabel 4.1 Perangkat Penguji Aplikasi.....	50
Tabel 4.2. Pengujian BlackBox Pada Menu Login.....	51
Tabel 4.3 Pengujian Blackbox Pada Menu Register.....	52
Tabel 4.4 Pengujian Blackbox Pada Menu Home	53
Tabel 4.5. Pengujian BlackBox Pada Menu Pakaian.....	54
Tabel 4.6. Pengujian BlackBox Pada Menu Makanan	55
Tabel 4.7. Pengujian BlackBox Pada Menu Chatting.....	56
Tabel 4.8. Pengujian BlackBox Pada Menu Checkout	57
Tabel 4.9 Data Kuisisioner	58