

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sangatlah pesat seiring berkembang nya jaman. Banyak teknologi yang telah diciptakan di jaman sekarang untuk membantu memudahkan pekerjaan manusia Seiring dengan perkembangan ini, muncul beberapa perkembangan yang terjadi yaitu dalam teknologi informasi, dan juga terkait dengan pengolahan informasi. Kita dituntut agar menghasilkan informasi sebagai hasil akhir secara cepat, tepat dan akurat.. Keakuratan informasi ini tidak terlepas dari teknologi yang dapat membantu pengolahan data yang akurat dan meminimalisir masalah-masalah yang bisa terjadi. Sebuah sistem informasi pengolahan data yang lebih efektif dan efisien tentu menjadi harapan bagi pihak-pihak yang memerlukan.

Jasa titip sangat memegang peran penting dalam menawarkan suatu bantuan. Kepada orang-orang yang ingin membeli sesuatu tetapi tidak dapat pergi ke tempat tujuan Jasa titip juga berfungsi untuk mengendalikan sumber daya seperti pakaian, makanan menyampaikan sebuah informasi seputar produk yang akan dibeli. Dan juga banyak orang menghiraukan dan tidak tahu secara keseluruhan sehingga tujuan awal dari itu dibuat aplikasi jastip agar mempermudah dengan baik yaitu menyampaikan estimasi waktu yang akan ditunjukkan dengan detail mengenai jasa titip yang disediakan kepada pihak-pihak yang memerlukan. Kebanyakan orang hanya melihat informasi jasa titip yang terdapat dalam media sosial dan tidak melihat secara keseluruhan informasi yang disajikan. Dengan meningkatkan keinteraktifan dengan menggunakan teknologi yang berkembang yaitu aplikasi jastip saat ini mungkin dapat menjadikan jastip tidak dipandang sebelah mata lagi oleh orang-orang, karena jastip akan menjadi lebih memudahkan customer sehingga timbul kesan menarik.

Misalkan jastip makan, yang dimana garis besarnya berisi mengenai informasi seputar nama makanan, alamat tujuan, tanggal hari dan waktu pemesan. Isi dari jastip seperti ini sama jastip seperti yang lainnya Cara yang digunakan untuk menyampaikan informasi mengenai nama barang, ,alamat tujuan,tanggal hari/waktu pemesanan dalam jastip ini masih menggunakan jastip konvensional, dalam menyampaikan informasi yakni dengan jastip yang berbentuk media sosial, Sehingga menerapkan aplikasi jastip akan membuat memudahkan customer pemesanan.

Estimasi waktu terdiri dari proses penyusunan rencana jarak terdekat dan proses analisa harga satuan dari pekerjaan-pekerjaan yang akan dilaksanakan, penggunaan sistem yang sudah ada saat ini untuk proses analisa harga satuan dan proses untuk menyusun rencana anggaran biaya dari suatu produk yang diterapkan dirasa kurang efisien. Kadang kala terjadi kesalahan-kesalahan kecil yang tidak diinginkan sebagai akibat dari kurang cermatan dalam perhitungan maupun pengetikan data yang tidak terkomputerisasi, banyaknya data yang harus dikumpulkan, serta jenis pekerjaan yang harus dianalisa juga harus jelas. Dari permasalahan yang ada, diterapkan aplikasi jasa titip untuk menghasilkan suatu nilai estimasi yang tepat dan akurat dengan nilai yang optimal.

Kita sering bertemu dengan seseorang yang sedang bepergian Memberikan layanan setoran biaya tertentu di media sosial. Ini sangat berisiko bagi calon pembeli karena mereka harus Pertama transfer uang mereka ke penyedia layanan kurir atau Mereka harus menggunakan aplikasi lain untuk memproses transaksi. Ini juga tidak berpengaruh pada penyedia layanan ini karena Media sosial bukanlah tempat khusus untuk mencari layanan Biarkan saja agar mereka punya kesempatan untuk mendapatkannya Pembeli tidak akan maksimal. Dari pertanyaan ini, maka Dalam makalah ini, aplikasi akan dikumpulkan Penyedia layanan ini membuat mereka lebih terpusat dan Lebih mudah ditemukan. Juga diterapkan Semoga bisa dibuka buat yang punya kesempatan kerja.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana merancang dan membangun perangkat lunak berbasis aplikasi jastip oleh-oleh Bandar lampung untuk memberi tahu estimasi waktu ?
2. Bagaimana membangun aplikasi jasa titip oleh-oleh Bandar lampung sebagai media belanja online ?
3. Bagaimana mengoptimalkan aplikasi jastip oleh-oleh Bandar lampung untuk meningkatkan pendapatan ?

1.3 Batasan Masalah

Ada beberapa batasan masalah dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Produk barang berupa makanan dan pakaian dari oleh-oleh bandar lampung.
2. Membantu orang-orang yang ingin membeli suatu barang tetapi tidak dapat pergi ke Bandar lampung.
3. Aplikasi ini dibangun untuk menggunakan Formula Haversine

1.4 Tujuan

Tujuan dan manfaat berisi tentang tujuan dari penelitian aplikasi jastip oleh-oleh Bandar lampung yaitu :

1. Untuk membuat aplikasi jasa titip oleh-oleh Bandar lampung.
2. Untuk mengetahui estimasi waktu jastip oleh-oleh Bandar lampung.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan customer dalam mendapatkan informasi estimasi waktu.
2. Meningkatkan dan memperluas pemasaran produk.

1.7. Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Dalam BAB I menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam BAB INI menjelaskan mengenai teori-teori yang akan dipakai sebagai landasan teori untuk melakukan penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam BAB III menjelaskan mengenai metode-metode yang dipakai dalam pendekatan penyelesaian masalah seperti yang ditanyakan dalam perumusan masalah yaitu mulai dari metode pengumpulan data, analisis,

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan bagaimana menjalankan aplikasi, uji coba sistem, dan pembahasan yang meliputi kelebihan dan kelemahan sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran yang berguna untuk penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN