

ABSTRAK

MOBILE BASED APPLICATION JASA TITIP MENGUNAKAN ALGORITMA FORMULA HAVERSINE (STUDI KASUS OLEH-OLEH BANDAR LAMPUNG)

Oleh
Tri Abdi Aprilianto

triaprilianto.1711010183@mail.darmajaya.ac.id

Mobile based application jasa titip oleh oleh Bandar lampung untuk memberi tahu estimasi waktu ,Bagaimana membangun aplikasi jasa titip oleh oleh Bandar lampung sebagai media belanja online tujuan dari penelitian aplikasi jastip oleh oleh Bandar lampung yaitu ,Untuk mengetahui estimasi waktu jastip oleh oleh Bandar lampung.ManfaatMemberikan kemudahan customer dalam mendapatkan informasi estimasi waktu.Meningkatkan dan memperluas pemasaran produk. Metode Extreme Programming (XP) dimulai dari mengumpulkan kebutuhan pelanggan terhadap perangkat lunak yang akan dibuat. Berdasarkan pemmasalahan tersebut maka Pengembang pada metode ini menspesifikasikan kebutuhan secara detail dari perangkat lunak aplikasi jasa titip.Menggunakan Algoritma Formula Haversine rumusan yang menentukan jarak antara dua titik pada permukaan bumi berdasarkan bujur dan lintang.ini adalah khusus dari rumus yang lebih umum dari trigonometri bola.tabel.Kelebihan dari aplikasi yang telah dibangun adalah seperti pemberian warna dan pemilihan warna yang tepat pada background dan fitur yang ada,sehingga membantu pengguna nyaman untuk memakai aplikasi.Kekurangan dari aplikasi yang telah dibangun adalah Apliaksi ini jasa titip online ini belum bisa di jalankan di ios karena teknologi ini masih masih baru, diharapkan pada pengembangan berikutnya dapat dijalankan di ios. Berdasarkan hasil dari penelitian : “Mobile Based Application Jasa Titip Menggunakan Algoritma Formula Haversine “ . Aplikasi ini bisa digunakan sebagai terobosan dalam dunia jasa titip untuk kegiatan jual beli dengan efektif dan efisien.agar tidak mengganggu akitivitas yang lainnya. Apliaksi ini dapat berjalan pada smartphone berbasis system operasi android. Setiap titik pembelian yang berbeda akan menentukan ongkir yang berbeda.

Kata kunci : Sistem Jasa Titip, *Pengembangan Extreme Programming (XP), Haversine, Black Box*

ABSTRACT

MOBILE APPLICATION JASA TITIP USING HAVERSINE FORMULA ALGORITHM (A CASE STUDY BANDAR LAMPUNG)

By:
TRI ABDI APRILIANTO
e-mail: triiaprilianto.1711010183@mail.darmajaya.ac.id

Mobile-based application for *jasa titip* (proxy shopping service) for souvenirs in Bandar Lampung was aimed to inform the estimated time of delivery. The purpose of this study was to determine the estimated time for *Jasa Titip* application in Bandar Lampung, provide convenience for customers to obtain information about the estimated time, and enhance and expand product marketing. Extreme Programming (XP) method started by gathering customer requirements for the software to be developed. Based on the problem, developers in this method specify detailed requirements for the *Jasa Titip* application software using the Haversine Formula algorithm, a formula determining the distance between two points on the Earth's surface based on latitude and longitude, which is a specific form of a more general formula from spherical trigonometry tables. The advantages of the built application include providing appropriate colors and color selection on the background and features, making it comfortable for users to use the application. The drawback of this built application is that this online *Jasa Titip* application cannot yet be run on iOS because this technology is still new. It is expected that in the next development, it can be run on iOS. Based on the research results of "Mobile Based Application *Jasa Titip* Using Haversine Algorithm," this application can be used as a breakthrough in the world of *Jasa Titip* for buying and selling activities effectively and efficiently without disrupting other activities. This application can run on smartphones based on the Android operating system. Different purchase points will determine different delivery fees.

Keywords: *Jasa Titip* System, Extreme Programming Development (XP), Haversine, Black Box.