

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan adalah usaha untuk mewujudkan aktivitas pembelajaran yang dilakukan agar peserta didik dapat secara aktif belajar dan mengembangkan potensi dirinya menjadi lebih baik dari segi kecerdasan, pengetahuan, kepribadian, dan sebagainya. SMP Negeri 29 bandar lampung merupakan salah satu satuan pendidikan dengan jenjang SMP di Way Dadi baru, kec.Sukarame, Kota Bandar Lampung, yang bertujuan untuk mencerdaskan dan membuat siswa gemar membaca buku, tentunya SMP Negeri 29 Bandar Lampung memiliki perpustakaan sebagai penunjang untuk mencapai tujuan.

Sejalan dengan perkembangan ilmu dan teknologi di dunia, perkembangan teknologi pun semakin pesat. Pada era modern ini teknologi sudah menjadi bagian dari kebutuhan manusia, bahkan dalam kehidupan sehari-hari banyak orang yang tidak bisa lepas dari teknologi. Dengan adanya teknologi, informasi sangat mudah diakses dan didapat. Berbagai macam sistem informasi dibuat guna mempermudah dalam mendapatkannya dan mengoperasikannya, salah satunya dengan berbasis Android. Aplikasi Android bukanlah hal baru, namun masih banyak instansi yang belum mengimplementasikannya untuk kebutuhan administrasi maupun lainnya.

Perpustakaan sekolah adalah perpustakaan yang ada disekolah sebagai sarana pendidikan untuk menujung pencapaian tujuan pendidikan prasekolah, pendidikan dasar, dan pendidikan menengah serta memberi pelayanan kepada murid dan guru dalam proses pembelajaran. Pengelolaan data perpustakaan di SMP Negeri 29 Bandar Lampung saat ini dilakukan dengan menggunakan aplikasi *excel* sehingga data yang telah tersimpan mudah terkena virus, hilang, lebih rentan terhadap kesalahan *input* dan mudah diubah oleh orang yang tidak bertanggung jawab.

Berdasarkan hal tersebut SMP Negeri 29 Bandar Lampung membutuhkan suatu sistem yang dapat menangani permasalahan yang ada, khususnya pada pengelolaan data buku pada perpustakaan tersebut. Oleh karena itu, penulis mengusulkan suatu judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-PUS BERBASIS**

ANDROID MENGGUNAKAN *PROTOTYPE* (STUDI KASUS: SMP NEGERI 29 BANDAR LAMPUNG)”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah teruraikan pada latar belakang masalah, maka dapat dirumuskan suatu masalah “Apakah dengan dibangunnya E-Pus SMP Negeri 29 Bandar Lampung berbasis Android siswa atau pengguna aplikasi dapat mendapatkan buku yang mereka butuhkan dengan cepat serta meningkatkan minat baca siswa?”

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini dibatasi pada :

- a. Objek penelitian berupa perpustakaan SMPN 29 Bandar Lampung.
- b. Data yang diolah berupa data pengelolaan buku pustaka dan jurnal.
- c. Aplikasi yang dibuat berbasis Android dengan rekomendasi versi 8.0 hingga terbaru saat ini yang ditujukan pada perpustakaan SMPN 29 Bandar Lampung.
- d. Sistem dikembangkan dengan menggunakan metode pengembangan *prototype*.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi E-Pus untuk mendapatkan buku yang mereka butuhkan dengan cepat serta meningkatkan minat baca siswa dengan menggunakan perangkat Android.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

- a. Sebagai media yang dapat digunakan dalam pengelolaan data buku dan jurnal dalam format digital yang dapat menghemat penyimpanan data.
- b. Sebagai media yang dapat memberikan kemudahan akses mendapatkan buku atau jurnal yang diinginkan tanpa batasan koleksi karena buku atau jurnal digital dapat dibaca secara *online* ataupun diunduh.
- c. Sebagai media yang dapat meningkatkan minat baca siswa.

- d. Pengguna dapat mengakses perpustakaan elektronik kapan saja dan dimana saja dengan adanya jaringan internet.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penelitian ini dapat dengan mudah dipahami dan memberikan gambaran secara utuh, maka sistematika penulisan ini di bagi menjadi 5 (lima) bab, daftar pustaka, dan lampiran sebagai berikut :

- a. **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan latar belakang dari masalah dibuatnya sistem perpustakaan elektronik, rumusan masalah yang didapat, batasan masalah yang dibuat, tujuan, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan yang diterapkan.

- b. **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori terkait sistem perpustakaan elektronik untuk mendukung penelitian yang dilaksanakan.

- c. **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi metode yang digunakan dalam penyelesaian permasalahan yang ditanyakan dalam perumusan masalah dan analisa yang dilakukan dalam membangun sebuah sistem seperti perancangan sistem yang diusulkan.

- d. **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini memaparkan hasil dari implementasi sistem yang dibuat. Tak hanya itu, pada bab ini juga dijelaskan hasil dari pengujian sistem dengan metode *black box testing*.

- e. **BAB V SIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisikan hasil kesimpulan dari sistem yang dibuat dan juga saran yang diharapkan dalam pengembangan sistem ini kedepannya.

- f. **DAFTAR PUSTAKA**

Bab ini berisikan informasi penulis atau sumber referensi yang digunakan dalam mendukung penelitian.

- g. **LAMPIRAN**

Lampiran berisikan informasi data sumber dan foto penelitian.

