

## DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Furnitur .....	5
2.2 Augmented Reality .....	5
2.3 Marker Based Tracking.....	5
2.4 Model Tiga Dimensi .....	6

2.5 Android .....	6
2.6 Unified Modelling Language (UML) .....	7
2.7 Software Pendukung Yang Digunakan .....	7
2.8 Penelitian Terdahulu .....	9
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
3.1 Teknik Pengumpulan Data.....	12
3.2 Desain Penelitian .....	12
3.3 Desain Flowchart Aplikasi.....	12
3.4 Model Sekuensial.....	13
3.5 Analisis Kebutuhan Hardware .....	15
3.6 Analisis Kebutuhan Software .....	15
3.7 Arsitektur Sistem .....	15
3.8 Pemodelan Sistem.....	16
3.9 Desain Antar Muka Sistem .....	18
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Implementasi dan Pembahasan .....	22
4.2 Kelebihan dan Kekurangan Sistem .....	36
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Simpulan .....	37
5.2 Saran .....	37
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	