

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
RIWAYAT HIDUP.....	iii
HAL PERSEMBAHAN	iv
MOTTO	vi
ABSTRAK	vii
PRAKATA.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Promosi.....	5
2.2 Virtual Tour.....	5
2.3 Android.....	5
2.4 Mysql.....	6
2.5 Media Informasi	6
2.6 Pariwisata Lampung	6
2.9 Metode Pengembangan Prototipe.....	8

2.10 UML (Unified Modeling Language)	8
2.10 Penelitian Terkait	12
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1 Metode Pengumpulan Data	14
2. Wawancara	14
3. Dokumentasi.....	14
3.2 Alat yang diperlukan dalam penelitian.....	14
3.2.1 Perangkat Keras	15
3.2.2 Perangkat Lunak.....	15
3.3 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	27
4.1 Implementasi	27
4.2 Hasil Penelitian.....	32
4.3 Hasil pengujian.....	32
4.3.1 Kesimpulan Hasil Pengujian sistem	34
4.4 pembahasan	34
4.5 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	35
4.5.1 Kelebihan Aplikasi.....	35
4.5.2 Kelemahan aplikasi.....	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	36
5.1 Kesimpulan.....	36
5.2 Saran.....	36

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Pengembangan Prototipe	8
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Aplikasi Virtual Tour Minang Rua	17
Gambar 3. 2 Activity Diagram Aplikasi Virtual Tour Minang Rua	18
Gambar 3. 3 Rancangan Database	19
Gambar 3. 4 Rancangan Menu Utama	20
Gambar 3. 5 Tampilan Form Menu Alam	21
Gambar 3. 6 tampilan virtual di dalam menu.....	22
Gambar 3. 7 tampilan form penginapan.....	23
Gambar 3. 8 virtual tour di menu penginapan.....	24
Gambar 3. 9 tampilan menu restaurant	25
Gambar 3. 10 tampilan menu more info	26
Gambar 4. 1 tampilan menu utama	28
Gambar 4. 2 tampilan menu alam	29
Gambar 4. 3 tampilan menu penginapan.....	30
Gambar 4. 4 tampilan form restaurant	31
Gambar 4. 5 tampilan menu more info	32

DAFTAR TABEL

Table 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram	9
Table 2.2 Simbol-simbol Diagram Aktivitas	10
Table 2.3 Simbol-simbol Diagram Kelas	11
Table 2.4 Penelitian Terdahulu	12
Table 4.1 Pengujian interface	33
Table 4.2 Pengujian Virtual Tour	34