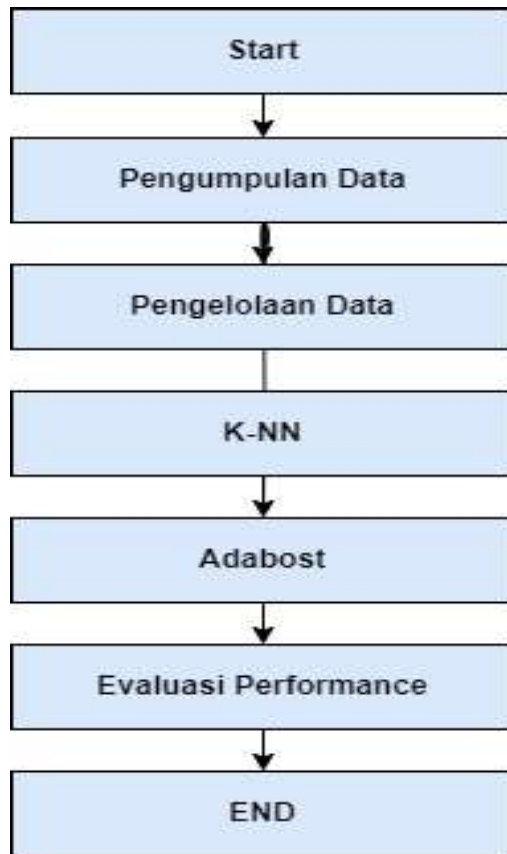


BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Metodologi merupakan suatu proses yang dilakukan untuk memecahkan suatu permasalahan yang diangkat dalam suatu penelitian sehingga dapat ditemukan hasil yang akurat dan dapat diambil kesimpulan [9]. Dataset yang digunakan menggunakan dataset dari kaggle <https://www.kaggle.com/code/cahyaalkahfi/klasifikasi-obesitas-dengan-keras-r/input> dengan jumlah sebanyak 2111 data yang menggunakan tools rapid miner. Atribut yang digunakan sebanyak 16 atribut yaitu Gender, Age, Height, Weight, family_history_with_overweight, FAVC (Frequency of consumption of high caloric food /Frekuensi konsumsi makanan berkalori tinggi), FCVC (Frequency of consumption of vegetables/ Frekuensi konsumsi sayuran), NCP (Number of main meals/ Jumlah makanan utama), CAEC (Consumption of food between meals/ Konsumsi makanan di antara waktu makan), SMOKE, CH2O(Consumption of water daily/ Konsumsi air setiap hari), SCC (Calories consumption monitoring/ Pemantauan konsumsi kalori), FAF (Physical activity frequency/ Frekuensi aktivitas fisik), TUE (Time using technology devices/ Waktu menggunakan perangkat teknologi), CALC (Calories consumption monitoring/ Pemantauan konsumsi kalori), MTRANS (Transportation used/ Transportasi yang digunakan). Pada Bab ini akan membahas langkah-langkah dalam proses penelitian yang akan dilakukan. Tujuan utamanya adalah untuk menganalisis dan mencari pola data yang akan digunakan sebagai dataset. Hal ini akan membantu mempermudah penelitian dan menjalankannya secara sistematis sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Untuk mencapai hal tersebut, maka dirancang langkah-langkah berikut sebagai alur dalam tahapan penelitian yang akan dilakukan:



Gambar 3.1 Alur Dalam Tahapan Penelitian

Berikut ini merupakan penjelasan dari gambar 3.1 yang merupakan alur dari penelitian ini

1. Tahap pertama hal yang dilakukan adalah pengumpulan data , data yang digunakan menggunakan data Publik dar kaggle.
2. Tahap selanjutnya dalam pengelolaan data , Pada tahap ini fokus utama adalah memastikan bahwa data yang terkumpul dapat diolah secara efisien, relevan, dan aman.
3. Tahap ketiga penerapan metode dan pengujian metode yang akan digunakan untuk melakukan untuk menemukan hasil terbaik.
4. Tahap selanjutnya evaluasi, pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap algoritma yang digunakan untuk mendapatkan informasi model yang akurat.
5. Tahap terakhir yaitu membuat kesimpulan berupa laporan dari hasil pengujian yang mengacu pada rumusan masalah serta tujuan penelitian.

3.2 Alat dan Bahan

Penelitian ini menggunakan perangkat keras Laptop Acer, sedangkan perangkat lunak yang digunakan Rapidminer Studio aplikasi yang digunakan untuk pengolahan data.