

DAFTAR PUSTAKA

- Akram, M., Kurniati, N. & Salim, Y., 2020. Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle pada Sistem Pembelajaran Tes Online berbasis Website. *Jurnal Telekomunikasi dan Komputer*, Volume Vol. 10 No.3, pp. 145-154.
- Budiman, I. et al., 2021. Analisis Pengendalian Mutu di Bidang Industri Makanan (Studi Kasus: UMKM Mochi Kaswari Lampion Kota Sukabumi). *Jurnal Inovasi Penelitian*, Volume Vol. 1 No.10, pp. 2085-2190.
- Ekojono, Cahyaningrum, R. & Batubulan, K. S., 2018. Implementasi Metode Fisher-Yates Shuffle dan Fuzzy Tsukamoto pada Game 2D Gopoh Berbasis Android. *Jurnal Informatika Polinema*, Volume Vol. 4 No.3, pp. 174-180.
- Herawati, N. S. & Muhtadi, A., 2020. Pengembangan Modul Elektronik (*E-modul*) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI IPA SMA. *Jurnal At-Tadbir STAI Darul Kamal NW Kembang Kerang*, Volume Vol. 4 No.1, pp. 57-69.
- Kurniawan, T. B. & Syarifuddin, 2020. Perancangan Sistem Website Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafeteria No Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman. *Jurnal TIKAR*, Volume Vol. 1 No.2, pp. 192-206.
- Magdalena, i. & dkk., 2020. Analisis Bahan Ajar. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, Volume Vol. 2 No.2, pp. 311-326.
- Sidiq, R. & Najuah, 2020. Pengembangan *e-modul* Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, Volume Vol. 9 No.1.
- Wulansari, E. W., Kantun, S. & Suharso, P., 2018. Pengembangan *E-modul* Pembelajaran Ekonomi Materi Pasar Modal untuk Siswa Kelas XI IPS MAN 1 Jember Tahun Ajaran 2016/2017. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, Volume Vol. 12 No.1, pp. 1-7.

Nita, S. (2020) “Media Pembelajaran Modul Elektronik (*E-modul*) Sebagai Sarana Media Pembelajaran Modul Elektronik (*E-modul*) Sebagai Sarana Pembelajaran Jarak Jauh,” (May), hal. 8–11.

Hutapean, L.A. (2019) “Pemanfaatan *E-module* Interaktif Sebagai Media Pembelajaran di Era Digital,” *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED*, (2018), hal. 298–305.

NISRANDA SAPUTRA (2020) *IMPLEMENTASI e-LEARNING BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PENDEKATAN BERORIENTASI OBJEK PADA SMK NEGERI 2 DUMAI, Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents.*

<http://emodul-darmajaya.my.id/>