

## **ABSTRAK**

### **VIRTUAL REALITY PERMAINAN EDUKASI MATEMATIKA DENGAN MODEL RHYTHM GAME**

Oleh:

Andrew Ferian Koesnaedi

Andrewferian8@gmail.com

Pada era revolusi industry 4.0 teknologi tumbuh begitu pesat. Salah satunya pertumbuhan teknologi sangatlah mempengaruhi terhadap proses pendidikan. Teknologi virtual reality dalam penelitian ini digunakan untuk memberikan pengalaman belajar sekaligus bermain kepada siswa, dengan virtual reality akan memberikan pengalaman yang berbeda yang memungkinkan pengguna merasakan masuk secara virtual ke dunia permainan sehingga akan menarik siswa dalam kegiatan belajar sekaligus bermain terutama mengenai matematika. Algoritma random number generator merupakan sebuah algoritma yang digunakan pada aplikasi ini untuk memunculkan angka soal secara acak. Pemanfaatan teknologi virtual reality pada aplikasi ini berjalan sesuai dengan rancangannya, aplikasi ini membuat daya Tarik siswa sehingga mau belajar matematika sekaligus mengenai teknologi virtual reality.

**Kata Kunci:** Virtual Reality, MDLC, Permainan Edukasi, Random Number Generator, Matematika

## **ABSTRACT**

### **VIRTUAL REALITY MATHEMATICS EDUCATIONAL GAME WITH A RHYTHM GAME MODEL**

**By:**

**ANDREW FERIAN KOESNAEDI**

**e-mail: Andrewferian8@gmail.com**

In the era of the Industrial Revolution 4.0, technology is growing so rapidly. One of them is that the growth of technology greatly influences the educational process. Virtual reality technology in this research was used to provide learning and playing experiences to students. Virtual reality would provide a different experience that allows users to experience virtual entry into the game world so that it would attract students to learn and play activities, especially regarded mathematics. The random number generator algorithm was an algorithm used in this application to generate question numbers randomly. The use of virtual reality technology in this application worked according to its design, this application attracted students so they would learn mathematics as well as virtual reality technology.

**Keywords:** Virtual Reality, MDLC, Educational Games, Random Number Generator, Mathematics.