

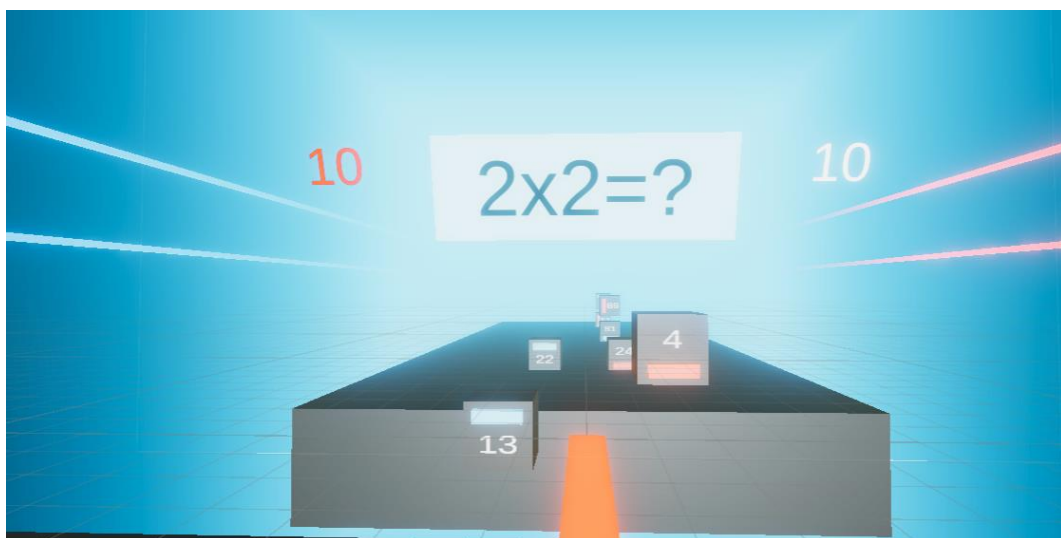
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Setelah melakukan berbagai tahapan dalam pembuatan aplikasi, maka dihasilkan suatu aplikasi virtual reality permainan edukasi matematika dengan model *rhythm game*. Pada aplikasi ini terdapat 3 scene yang berhasil dibangun meliputi scene permainan, scene game over, dan scene end game, lamanya permainan ini berlangsung hingga lagu yang diputar selesai membutuhkan waktu selama 4 menit 9 detik atau sesuai dengan nyawa yang tersedia. Dalam penelitian ini, aplikasi sudah berhasil dibangun menggunakan software Unity 3D.

4.1.1 Scene Permainan

Pada scene ini, merupakan tampilan dari permainan yang akan dimainkan, pada tampilan ini terdapat beberapa komponen seperti : 2 buah saber/controller yang berwarna merah dan biru sebagai controller kita saat bermain, kemudian terdapat soal di bagian tengah atas yang akan memunculkan perhitungan secara acak, score di sebelah kanan atas yang akan bertambah apabila kita benar dalam menjawab soal, serta terdapat nyawa pada bagian sebelah kiri atas yang berjumlah 5 yang apabila nyawa tersebut habis maka permainan kita akan selesai.



Gambar 7 Scene Permainan

4.1.2 Scene Game Over

Pada scene ini, tampilan notifikasi akan muncul yang bertuliskan bahwa game sudah selesai. Dan terdapat perintah untuk kita melakukan aksi menggunakan saber kita terhadap box berwarna kuning apabila kita ingin memulai permainan kembali.



Gambar 8 Scene Game Over

4.1.3 Scene End Game

Pada scene end game ini merupakan tampilan game ketika kita berhasil menyelesaikan permainan hingga hingga sampai akhir lagu. Maka pesan yang akan muncul berupa score yang sudah kita peroleh dan box berwarna kuning yang harus kita hit menggunakan saber kita apabila kita ingin bermain kembali.



Gambar 9 scene end game

4.2 Pembahasan

Hasil pengujian yang telah dilakukan sesuai dengan penelitian dimana aplikasi dapat berjalan dengan baik dengan penerapan metodologi penelitian yang digunakan. Berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang telah dibangun :

4.2.1 Kelebihan

Kelebihan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan memakai virtual reality membuat pengalaman bermain semakin menyenangkan
2. Menjadi daya tarik akan teknologi *Virtual Reality* bagi siswa

4.2.2 Kekurangan

Kekurangan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Masih sedikitnya komponen pendukung lainnya di dalam aplikasi seperti pilihan lagu dan level permainan serta halaman menu
2. Belum dapat dimainkan secara Online