

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pembahasan Hasil dan Pengujian Sistem

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti :

1. Perangkat Keras :
 - a. AMD Ryzen 5 PRO 4650U with Radeon Graphics 2.10 GHz
 - b. Memory RAM 16,0 GB
 - c. SSD 512GB
 - d. Monitor 14 inchi
 - e. *Keyboard*
 - f. *Mouse*

2. Perangkat Lunak :
 - a. Windows 11
 - b. *Visual Studio Code*
 - c. Xampp
 - d. *Star UML*
 - e. Balsamiq

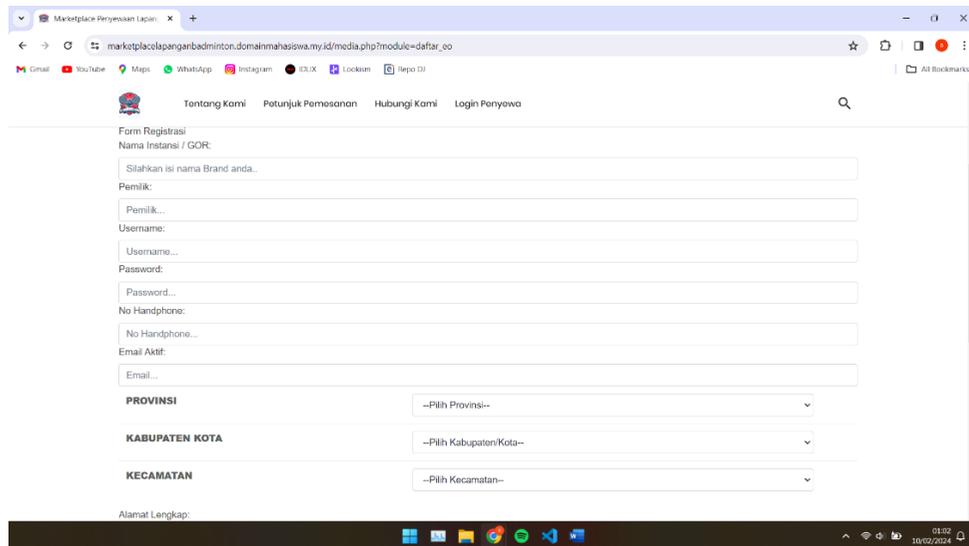
4.2 Hasil Implementasi

4.2.1 Implementasi Bagian Admin

Implementasi bagian admin merupakan tampilan rancangan form yang digunakan untuk menggambarkan sistem yang ingin di bangun seperti berikut:

1. Implementasi Registrasi

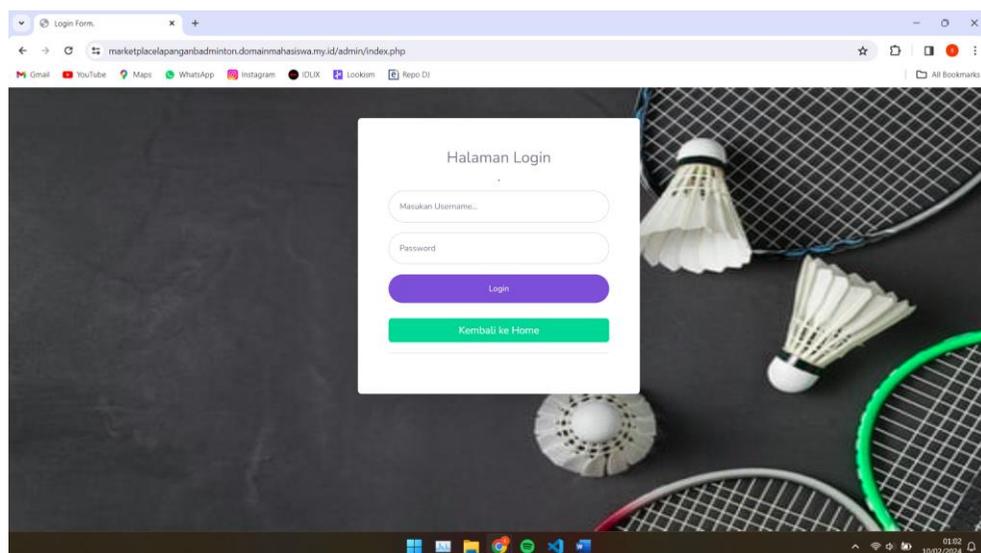
Implementasi registrasi merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman *login*, berikut adalah tampilan registrasi pada Gambar 4.1:



Gambar 4.1 Implementasi Tampilan Registrasi

2. Implementasi *Login*

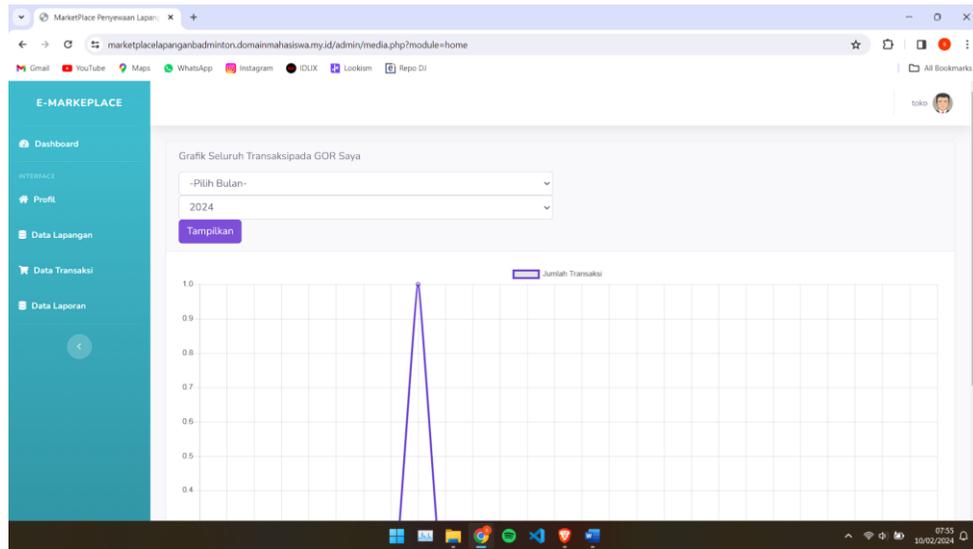
Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.2:



Gambar 4.2 Implementasi Tampilan *Login* Admin

3. Implementasi *Dashboard*

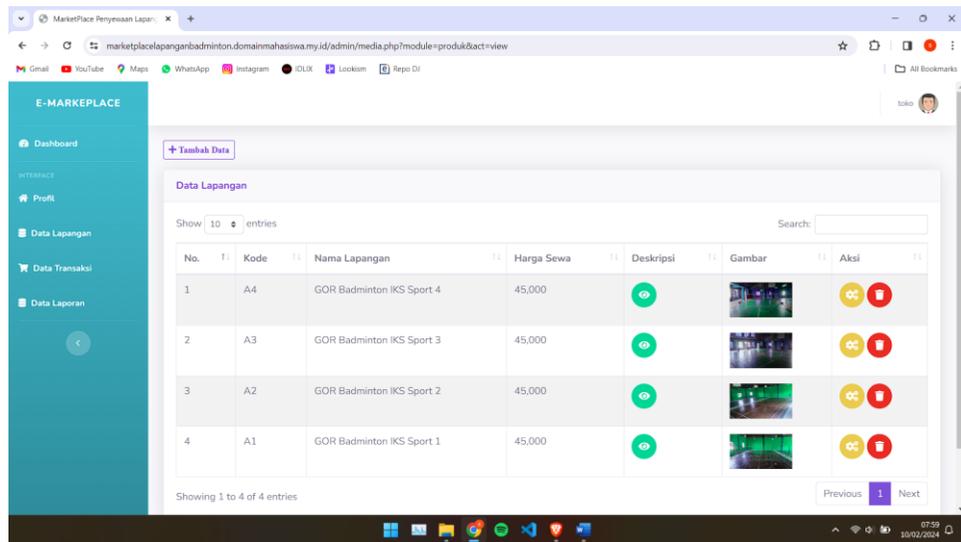
Implementasi *dashboard* merupakan tampilan yang digunakan untuk memilih menu seperti pengelolaan data lapangan, penyewaan lapangan, dan booking *service*, berikut adalah tampilan *dashboard* pada Gambar 4.3:



Gambar 4.3 Implementasi Tampilan *Dashboard*

4. Implementasi Data Penyewaan Lapangan

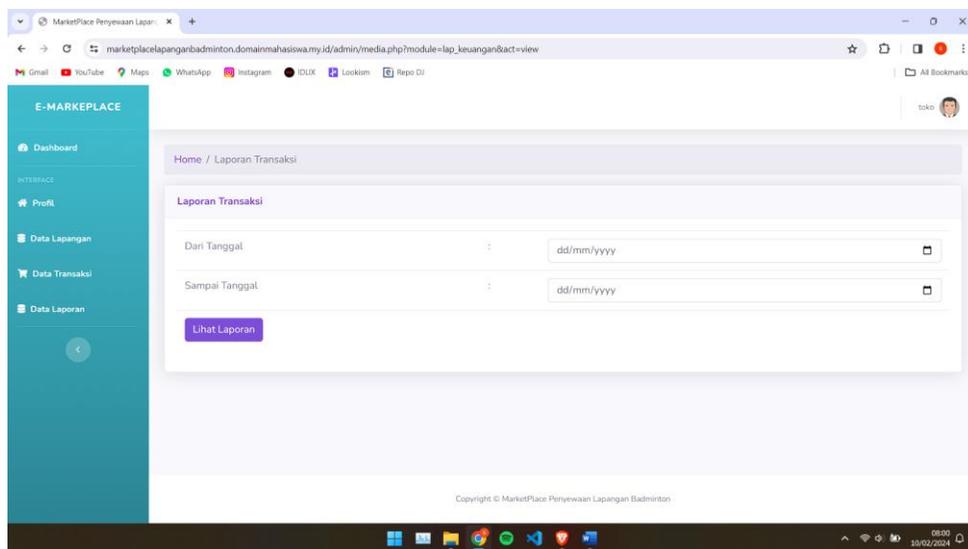
Implementasi data penyewaan lapangan merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data penyewaan lapangan seperti menambahkan, mengubah, menghapus dan menampilkan data, berikut adalah tampilan data penyewaan lapangan pada Gambar 4.4:



Gambar 4.4 Implementasi Tampilan Penyewaan Lapangan

5. Implementasi Cetak Laporan Penyewaan

Implementasi data cetak laporan penyewaan merupakan tampilan yang digunakan untuk mencetak laporan berdasarkan tanggal yang dipilih, berikut adalah tampilan cetak laporan penyewaan lapangan pada Gambar 4.5:



Gambar 4.5 Implementasi Tampilan Cetak Laporan Penyewaan

6. Implementasi Laporan Penyewaan

Implementasi laporan penyewaan merupakan tampilan hasil yang berguna untuk memberikan informasi ke pada pemilik lapangan tentang transaksi penyewaan lapangan, berikut adalah tampilan laporan penyewaan lapangan pada Gambar 4.6:



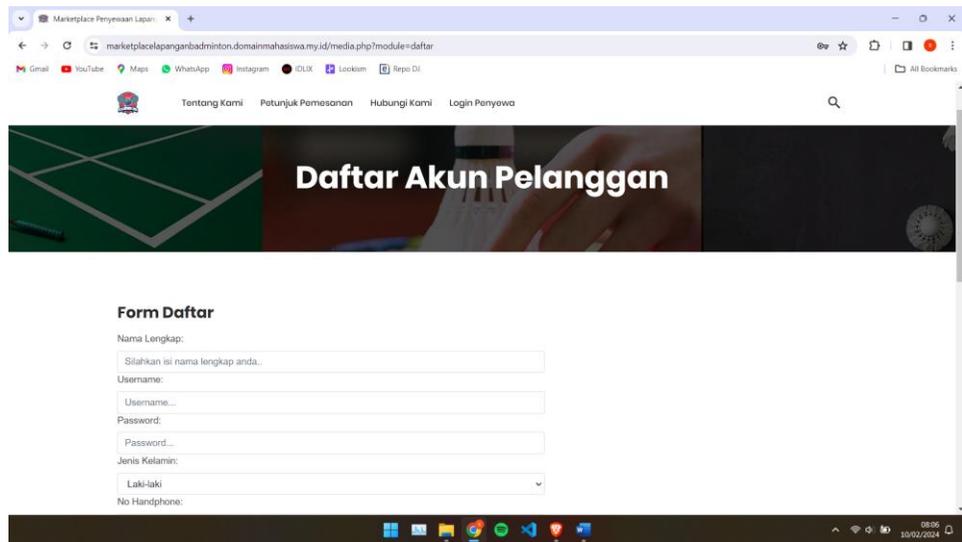
No.	Nama Customer	Tanggal	Lapangan	Harga	Jumlah	Total
1	paijo	09 Februari 2024	GOR Badminton IKS Sport 1	45.000	2 Jam	90.000
2	Rizky Fadhillah	19 November 2023	GOR Badminton IKS Sport 1	45.000	2 Jam	90.000
3	Rizky	17 November 2023	GOR Badminton IKS Sport 1	45.000	1 Jam	45.000
4	Rizky Fadhillah	07 November 2023	GOR Badminton IKS Sport 4	45.000	1 Jam	45.000
5	Rizky Fadhillah	31 Oktober 2023	GOR Badminton IKS Sport 4	45.000	1 Jam	45.000
6	Firda atika	31 Oktober 2023	GOR Badminton IKS Sport 3	45.000	1 Jam	45.000

Gambar 4.6 Implementasi Tampilan Laporan Penyewaan

4.2.2 Implementasi Bagian Pelanggan

1. Implementasi Registrasi

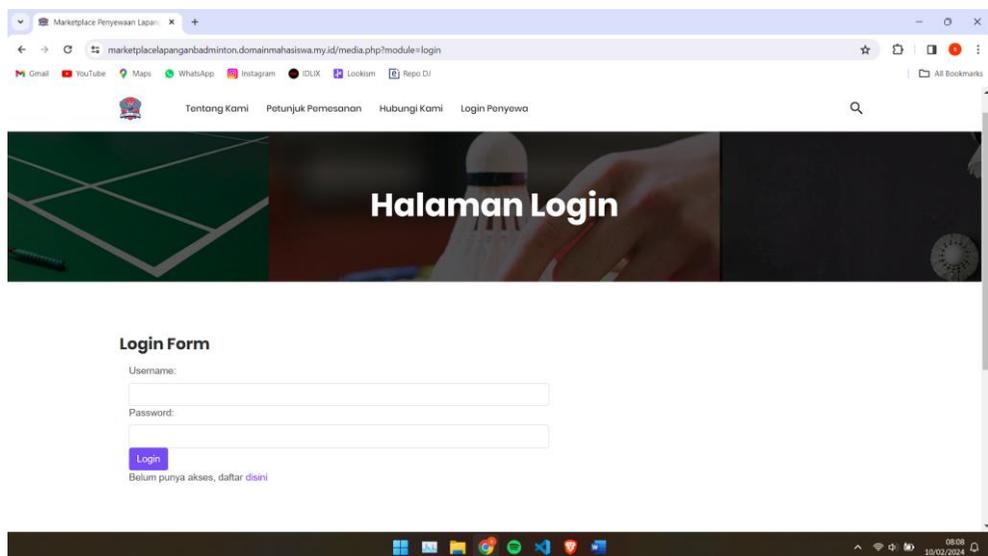
Implementasi registrasi merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman *login*, berikut adalah tampilan registrasi pada Gambar 4.7:



Gambar 4.7 Implementasi Tampilan Registrasi Pelanggan

2. Implementasi *Login*

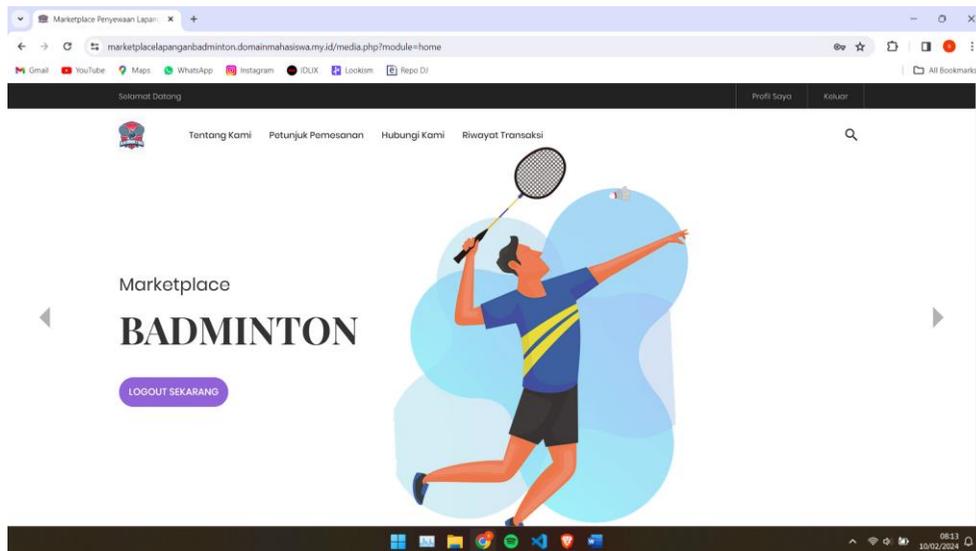
Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu, berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.8:



Gambar 4.8 Implementasi Tampilan *Login* Pelanggan

3. Implementasi Halaman Utama

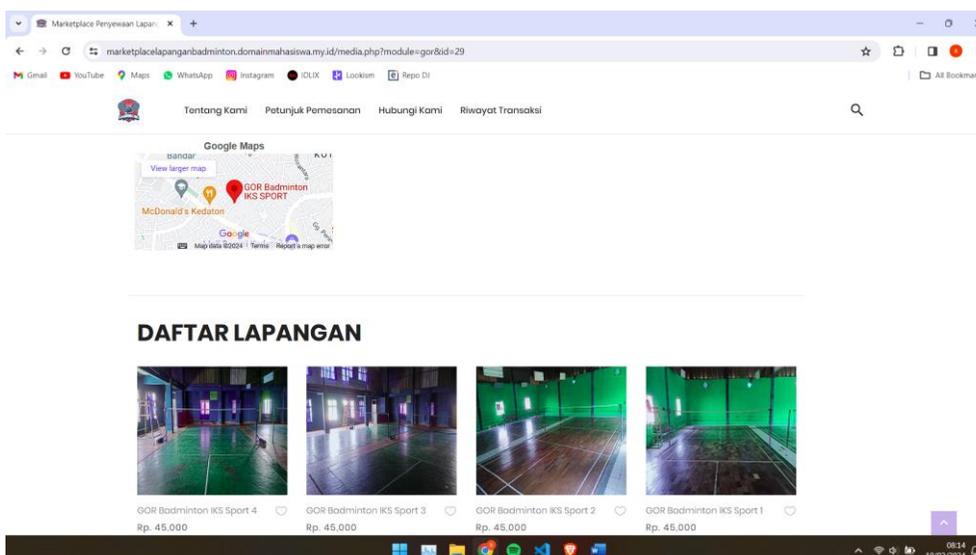
Implementasi halaman utama merupakan tampilan yang digunakan untuk memilih menu seperti penyewaan lapangan, dan booking lapangan, berikut adalah tampilan halaman utama pada Gambar 4.9:



Gambar 4.9 Implementasi Tampilan Halaman Utama

4. Implementasi Penyewaan dan Booking

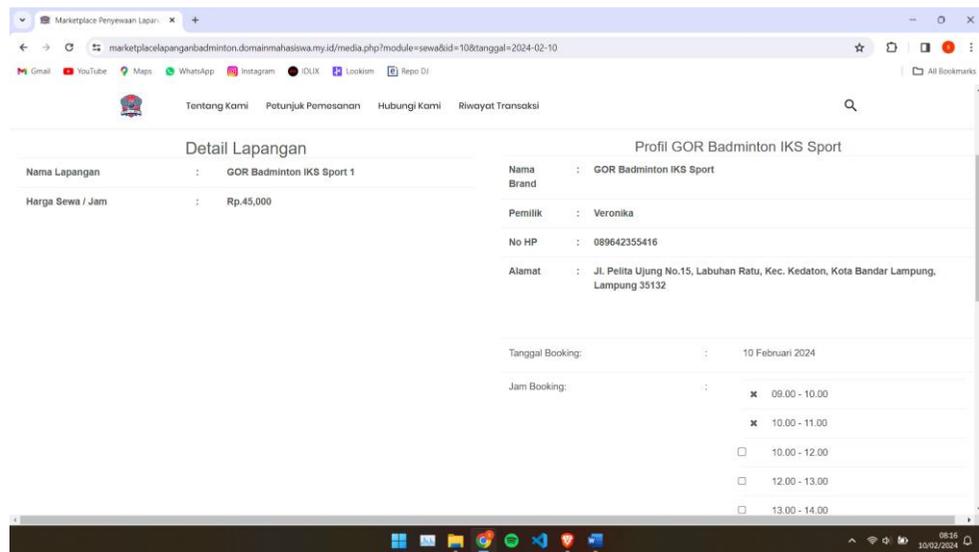
Implementasi penyewaan dan booking merupakan tampilan yang di gunakan untuk memilih penyewaan dan booking lapangan berdasarkan tanggal penyewaan dan booking lapangan yang tersedia, berikut adalah tampilan penyewaan dan booking lapangan pada Gambar 4.10:



Gambar 4.10 Implementasi Tampilan Penyewaan dan Booking

5. Implementasi *Checkout*

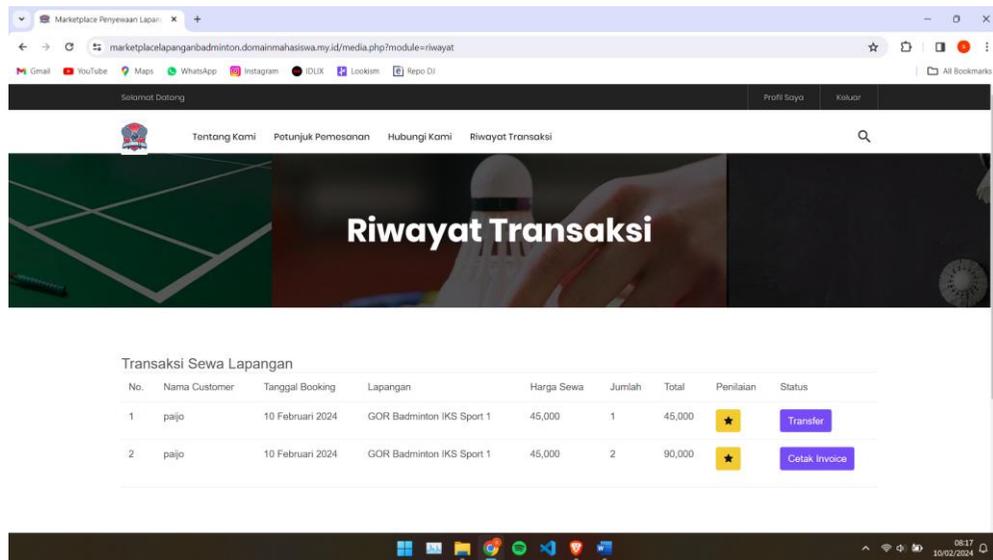
Implementasi penyewaan dan booking lapangan merupakan tampilan yang di gunakan untuk melakukan pembayaran penyewaan dan booking lapangan berdasarkan tanggal penyewaan dan booking lapangan dengan mengirim bukti pembayaran, berikut adalah tampilan check out penyewaan dan booking lapangan pada Gambar 4.11:



Gambar 4.11 Implementasi Tampilan *Checkout*

6. Implementasi Riwayat Transaksi

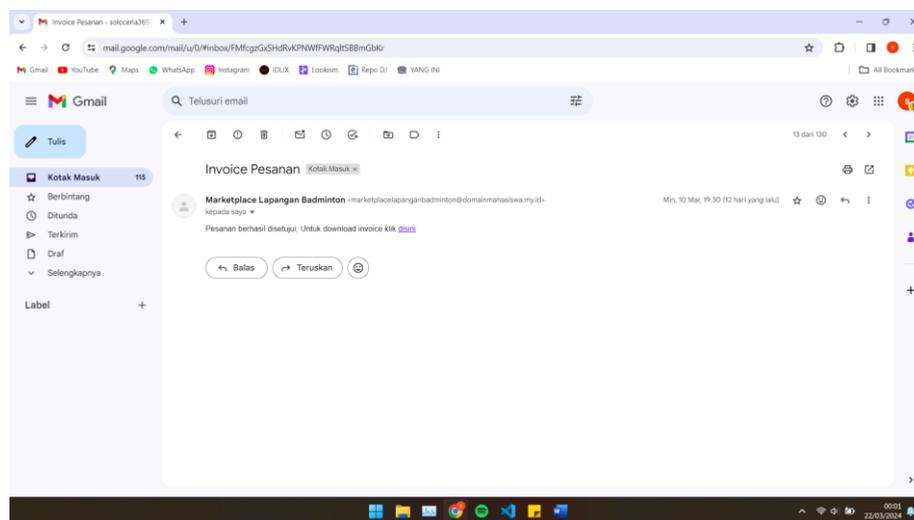
Implementasi riwayat transaksi merupakan tampilan yang di gunakan untuk melihat riwayat transaksi penyewaan dan booking lapangan yang sudah tercatat dalam sistem, berikut adalah tampilan riwayat transaksi pada Gambar 4.12:



Gambar 4.12 Implementasi Tampilan Riwayat Transaksi

7. Implementasi Tampilan Pesan Validasi

Implementasi pesan validasi merupakan tampilan yang muncul ketika penyewaan telah dikonfirmasi oleh pihak admin lapangan, berikut adalah tampilan pesan validasi pada gambar 4.13:



Gambar 4.13 Implementasi Pesan Validasi

4.3 Pengujian Sistem

Pengujian yang dilakukan menggunakan *black box* testing dengan melakukan pengujian menggunakan kuisisioner dan diperoleh hasil seperti berikut.

Tabel 4.1 Pengujian *Black Box*

No	Pengujian Sistem	Ya	Tidak
1	Apakah sistem dapat melakukan <i>login</i> dan registrasi sesuai fungsinya?	Ya	-
2	Apakah pengguna dapat melakukan penyewaan dan booking lapangan?	Ya	-
3	Apakah pengguna dapat melihat ketersediaan jadwal lapangan yang di sewa?	Ya	-
4	Apakah pengguna dapat melihat riwayat transaksi?	Ya	-
5	Apakah pemilik dapat menginput data penyewaan lapangan?	Ya	-
6	Apakah pemilik dapat memvalidasi penyewaan dan booking?	Ya	-
7	Apakah pemilik dapat mencetak laporan penyewaan dan booking?	Ya	-