

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
RIWAYAT HIDUP.....	iv
PERSEMBAHAN.....	vi
MOTTO .....	vii
ABSTRAK .....	viii
ABSTRACT.....	ix
KATA PENGANTAR .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Ruang lingkup .....	3
1.3    Rumusan Masalah .....	4
1.4    Tujuan Penelitian .....	4
1.5    Manfaat Penelitian.....	4
1.6    Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1    Teori Umum .....	7
2.1.1    Bulu Tangkis.....	7
2.1.2    E-Marketplace.....	7
2.1.3    Sistem Informasi .....	8
2.1.4    Basis Data .....	8
2.1.5    WebSite.....	8
2.1.6    Web Mobile.....	9
2.1.7    PHP .....	9
2.1.8    MySQL.....	9
2.1.9    UML.....	10
2.2    Metode Pengembangan Sistem .....	10

2.2.1	Prototype .....	10
2.2.2	Tahapan Penelitian .....	12
2.3	Metode Pengujian Sistem.....	13
2.3.1	<i>Black Box</i> .....	13
2.3.2	Tahapan Pengujian Sistem .....	13
2.4	Teori Khusus .....	15
2.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	15
2.4.2	Activity Diagram.....	16
2.4.3	Class Diagram .....	16
2.4.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	17
2.5	Penelitian Terdahulu.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		21
3.1	Metode Pengumpulan data .....	21
3.2	Metode Penelitian.....	22
3.3	Rancangan Sistem .....	23
3.3.1	Rancangan Sistem Berjalan.....	23
3.3.2	Rancangan Sistem Usulan.....	24
3.3.3	<i>Activity Diagram</i> .....	27
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	30
3.3.5	<i>Class Diagram</i> .....	34
3.3.6	Spesifikasi Tabel .....	34
3.4	Desain Tampilan Website.....	39
3.4.1	Tampilan Utama.....	39
3.4.2	Registrasi Akun Admin.....	39
3.4.3	Registrasi Akun Pelanggan .....	40
3.4.4	<i>Login Akun Admin</i> .....	40
3.4.5	<i>Login Akun Pelanggan</i> .....	41
3.4.6	Tampilan Lapangan Tersedia.....	41
3.4.7	Profil Admin .....	42
3.4.8	Tambahkan Lapangan .....	42
3.4.9	Data Lapangan .....	43
3.4.10	Laporan Penyewaan .....	43

3.4.11	Cetak Laporan Penyewaan.....	44
3.4.12	Profil Pelanggan.....	44
3.4.13	Detail Lapangan.....	45
3.4.14	Penyewaan.....	45
3.4.15	<i>Dashboard</i> Admin.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		47
4.1	Pembahasan Hasil dan Pengujian Sistem.....	47
4.2	Hasil Implementasi.....	47
4.2.1	Implementasi Bagian Admin .....	47
4.2.2	Implementasi Bagian Pelanggan.....	51
4.3	Pengujian Sistem.....	56
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		57
5.1	Kesimpulan.....	57
5.2	Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA .....		58
LAMPIRAN.....		60

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Macam Macam Diagram UML.....	10
Gambar 2.2 Gambar Prototype .....	11
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	23
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Diagram.....	24
Gambar 3.3 <i>Activity Login</i> Admin .....	27
Gambar 3.4 <i>Activity Login</i> Pelanggan .....	28
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram Admin .....	29
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Pelanggan.....	30
Gambar 3.7 <i>Sequence</i> Diagram <i>login</i> .....	31
Gambar 3.8 <i>Sequence</i> Diagram <i>Checkout</i> .....	32
Gambar 3.9 <i>Sequence</i> Diagram <i>Logout</i> .....	33
Gambar 3.10 <i>Class</i> Diagram.....	34
Gambar 3.11 Desain Tampilan Utama.....	39
Gambar 3.12 Desain Registrasi Akun Admin.....	39
Gambar 3.13 Desain Registrasi Akun Pelanggan .....	40
Gambar 3.14 Desain <i>Login</i> Akun Admin .....	40
Gambar 3.15 Desain <i>Login</i> Akun Pelanggan.....	41
Gambar 3.16 Desain Tampilan Lapangan Tersedia.....	41
Gambar 3.17 Desain Tampilan Profil Admin .....	42
Gambar 3.18 Desain <i>Input</i> Tambahkan Lapangan .....	42
Gambar 3.19 Desain Data Lapangan .....	43
Gambar 3.20 Desain Laporan Penyewaan .....	43
Gambar 3.21 Desain Cetak Laporan Penyewaan.....	44
Gambar 3.22 Desain Profil Pelanggan .....	44

Gambar 3.23 Desain Detail Lapangan .....	45
Gambar 3.24 Desain Penyewaan Dan Booking .....	45
Gambar 3.25 Desain <i>Dashboard</i> Admin .....	46
Gambar 4.1 Implementasi Tampilan Registrasi .....	48
Gambar 4.2 Implementasi Tampilan <i>Login</i> Admin .....	48
Gambar 4.3 Implementasi Tampilan <i>Dashboard</i> .....	49
Gambar 4.4 Implementasi Tampilan Penyewaan Lapangan .....	50
Gambar 4.5 Implementasi Tampilan Cetak Laporan Penyewaan ....	50
Gambar 4.6 Implementasi Tampilan Laporan Penyewaan .....	51
Gambar 4.7 Implementasi Tampilan Registrasi Pelanggan.....	52
Gambar 4.8 Implementasi Tampilan <i>Login</i> Pelanggan .....	52
Gambar 4.9 Implementasi Tampilan Halaman Utama .....	53
Gambar 4.10 Implementasi Tampilan Penyewaan Dan Booking.....	53
Gambar 4.11 Implementasi Tampilan <i>Checkout</i> .....	54
Gambar 4.12 Implementasi Tampilan Riwayat Transaksi.....	55
Gambar 4.13 Implementasi Pesan Validasi .....	55

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case</i> Diagram.....	15
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity</i> Diagram.....	16
Tabel 2.3 Simbol <i>Class</i> Diagram .....	17
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence</i> Diagram.....	18
Tabel 2.5 Penelitian Terdahulu .....	18
Tabel 3.1 Deskripsi Aktor Berdasarkan <i>Use Case</i> Diagram.....	25
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram .....	25
Tabel 3.3 Tabel User.....	34
Tabel 3.4 Tabel Gor .....	35
Tabel 3.5 Tabel Kustomer.....	35
Tabel 3.6 Tabel Lapangan.....	36
Tabel 3.7 Tabel Sewa.....	36
Tabel 3.8 Booking Lapangan .....	36
Tabel 3.9 Tabel Rekening .....	37
Tabel 3.10 Tabel Bukti Transfer.....	37
Tabel 3.11 Tabel Detail Transaksi .....	38
Tabel 3.12 Tabel Transaksi.....	38
Tabel 3.13 Tabel Menu .....	38
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	56