

## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Pembahasan Hasil Pengujian**

Hasil pembahasan penelitian dilakukan dengan menentukan spesifikasi perangkat lunak dan spesifikasi perangkat keras seperti berikut:

##### **4.1.1 Perangkat Lunak**

1. *Windows 10*
2. *XAMPP versi 3.3.0*
3. *MySQL versi 7.4.13*
4. *Studio Vscode*
5. *Canva*
6. *Draw.io*

##### **4.1.2 Perangkat Keras**

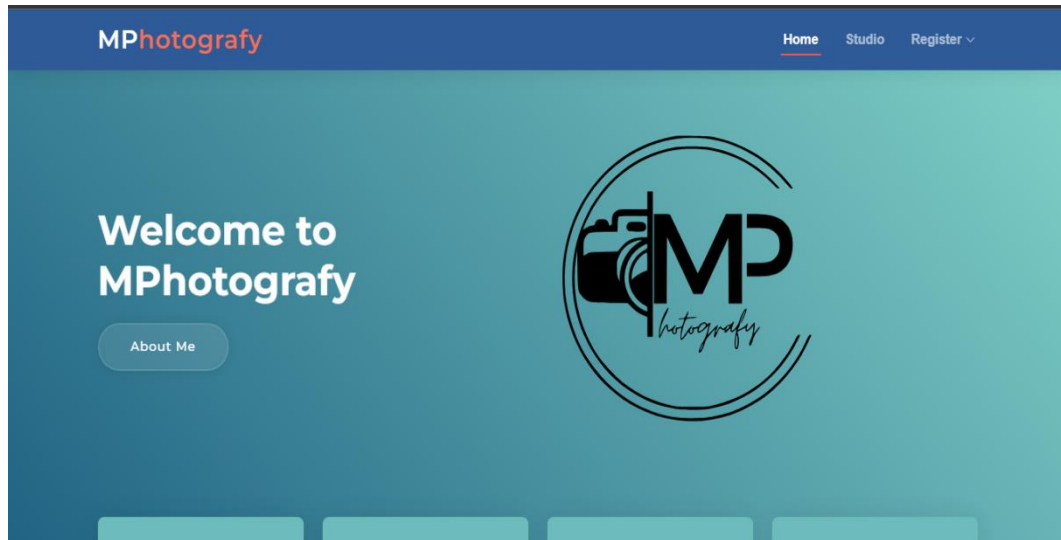
1. *Processor Intel(R) Core(TM) i5-8250U CPU @ 1.60GHz 1.80 GHz*
2. *Memory Ram 8 GG*
3. *HDD 1 TB*
4. *Mouse*
5. *Keyboard*

#### **4.2 Implementasi Halaman Utama**

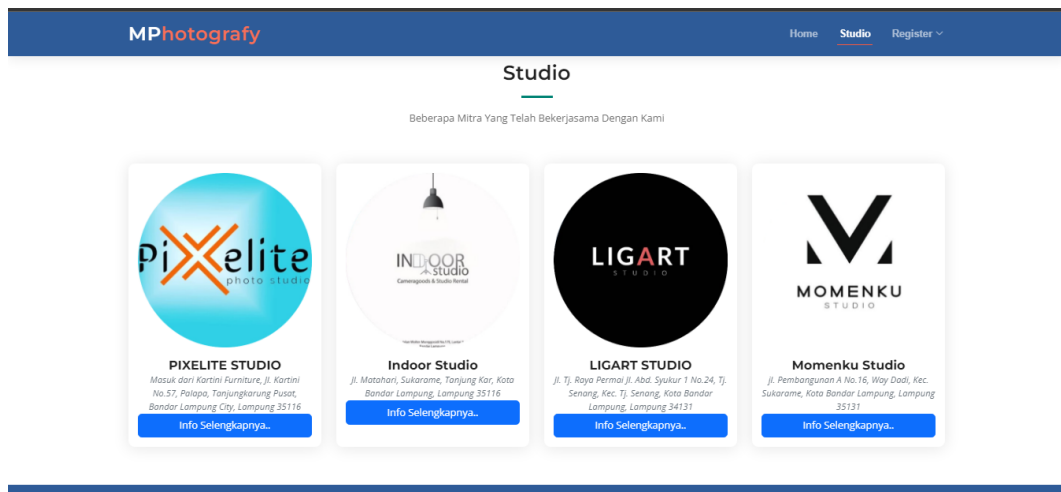
Pengkodean merupakan tahap penulisan kode program ke dalam bahasa pemrograman yang dipilih yaitu *PHP dan MySql*. Berikut beberapa langkah mengimplementasikan rancangan yang telah dibuat ke dalam kode program yang selanjutnya menghasilkan *prototype* program seperti tampilan Halaman utama merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa halaman utama, detail paket, pendaftaran, *login* berikut adalah implementasi tampilan utama :

### 4.2.1 Implementasi Halaman Utama

Implementasi Halaman Utama merupakan tampilan yang digunakan sebagai halaman utama ke halaman paket detail, *login*, *register* berikut adalah tampilan halaman utama pada Gambar 4.1 dan Gambar 4.2 :



Gambar 4.1 Implementasi Tampilan Halaman Utama



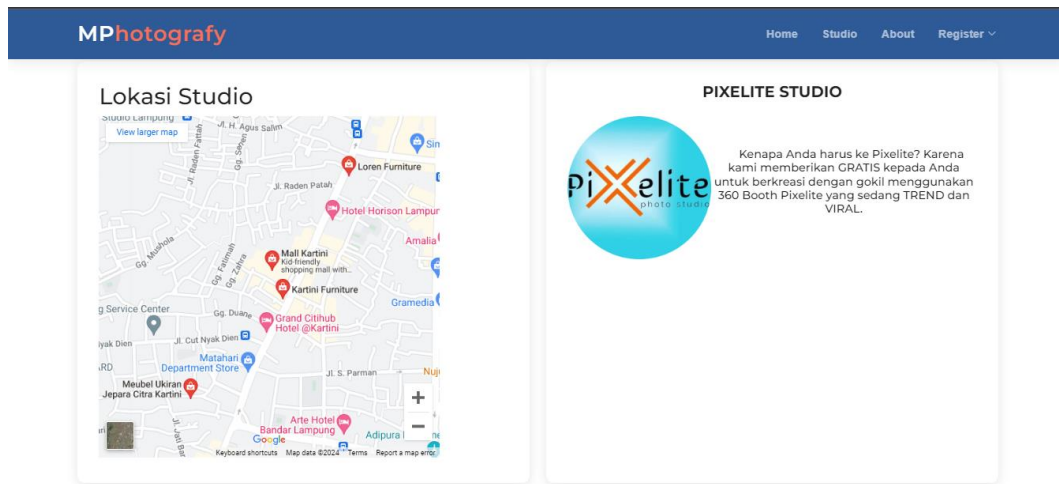
Gambar 4.2 Implementasi Tampilan Halaman Utama

## 4.2.2 Implementasi Halaman Paket Detail

Implementasi Halaman Pake Detail merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan detail paket yang telah di tambahkan oleh mitra berikut adalah tampilan halaman detail paket Gambar 4.3 dan Gambar 4.4:



Gambar 4.3 Implementasi Tampilan Detail Paket



Gambar 4.4 Implementasi Tampilan Detail Paket

#### 4.2.1 Implementasi Halaman *About*

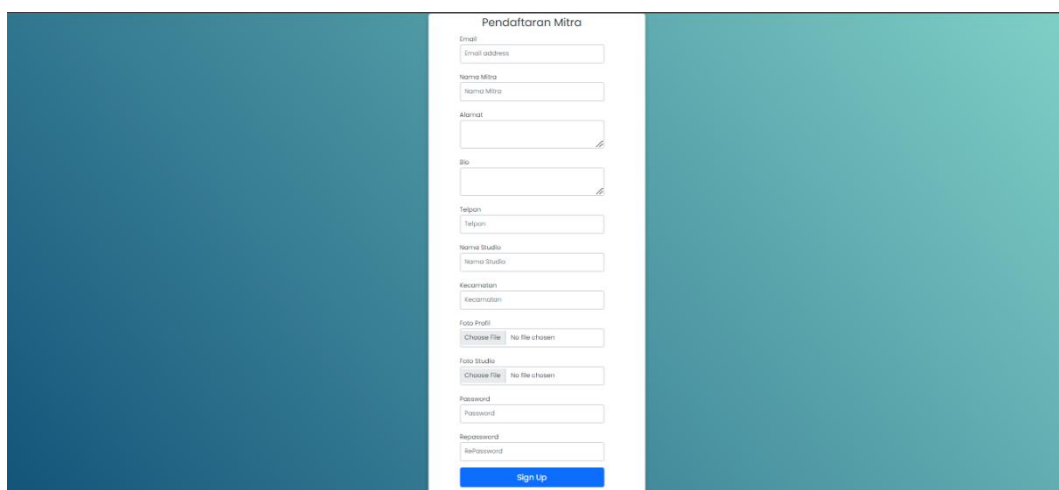
Implementasi Halaman *About* merupakan tampilan yang digunakan untuk Tentang Profil Mphotografy Gambar 4.5:



Gambar 4.5 Implementasi Tampilan About

#### 4.2.2 Implementasi Halaman Pendaftaran Mitra

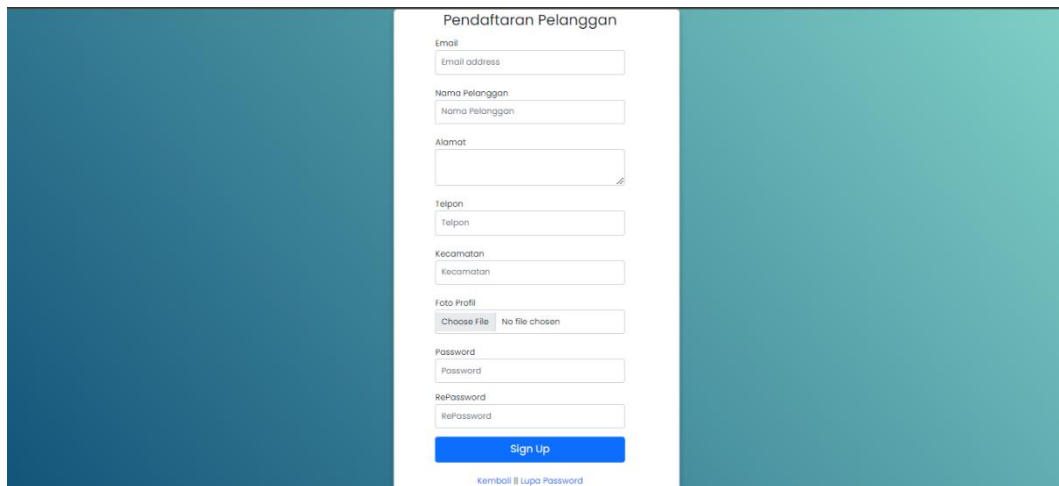
Implementasi Halaman Pendaftaran Mitra merupakan tampilan yang digunakan untuk Mitra Melakukan pendaftaran berikut halaman Pendaftaran Mitra Gambar 4.6:



Gambar 4.6 Implementasi Tampilan Pendaftaran Mitra

### 4.2.3 Implementasi Halaman Pendaftaran Pelanggan

Implementasi Halaman Pendaftaran Pelanggan merupakan tampilan yang digunakan untuk Pelanggan Melakukan pendaftaran berikut halaman Pendaftaran Pelanggan Gambar 4.7

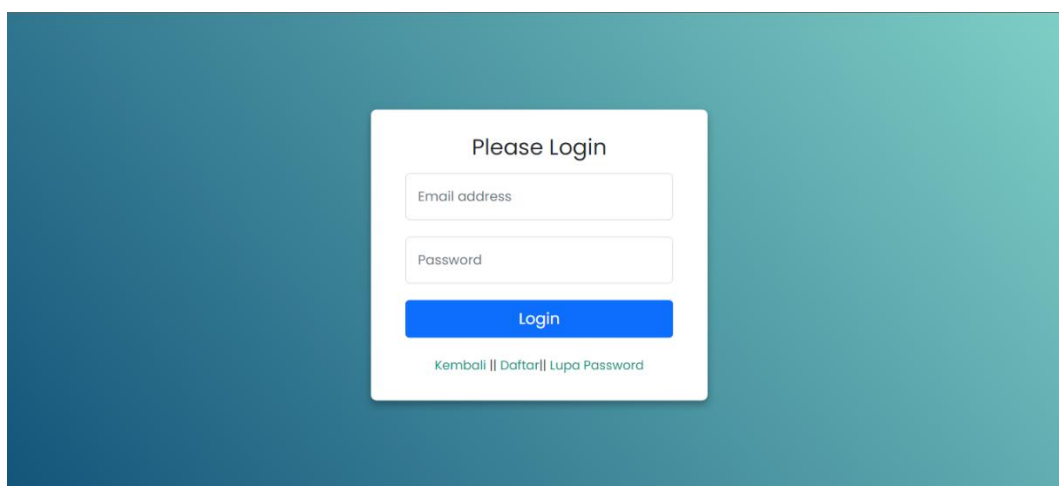


The screenshot shows a registration form titled "Pendaftaran Pelanggan" centered on a teal gradient background. The form includes the following fields and elements from top to bottom: "Email" with a sub-label "Email address" and a text input field; "Nama Pelanggan" with a sub-label "Nama Pelanggan" and a text input field; "Alamat" with a sub-label "Alamat" and a text area; "Telpon" with a sub-label "Telpon" and a text input field; "Kecamatan" with a sub-label "Kecamatan" and a text input field; "Foto Profil" with a sub-label "Foto Profil", a "Choose File" button, and the text "No file chosen"; "Password" with a sub-label "Password" and a text input field; and "RePassword" with a sub-label "RePassword" and a text input field. At the bottom of the form is a blue "Sign Up" button and a link "Kembali || Lupa Password".

**Gambar 4.7** Implementasi Tampilan Pendaftaran Pelanggan

### 4.2.4 Implementasi Halaman *Login*

Implementasi *login* merupakan tampilan yang digunakan sebagai hak akses ke halaman menu utama, untuk Admin, Pelanggan, Mitra berikut adalah tampilan *login* pada Gambar 4.8 :

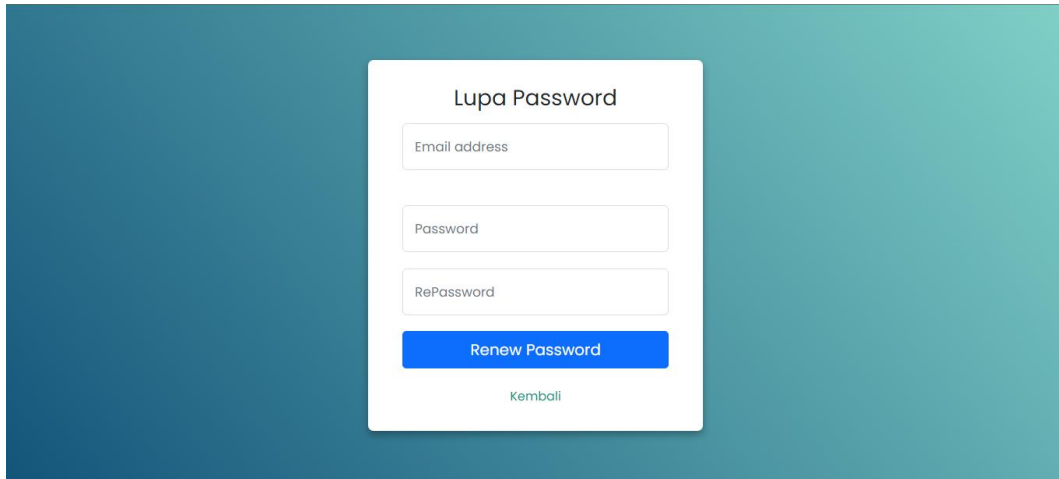


The screenshot shows a login form titled "Please Login" centered on a teal gradient background. The form includes the following fields and elements from top to bottom: "Email address" with a text input field; "Password" with a text input field; a blue "Login" button; and a link "Kembali || Daftar || Lupa Password" at the bottom.

**Gambar 4.8** Implementasi Tampilan Login

#### 4.2.1 Implementasi Halaman Lupa Password

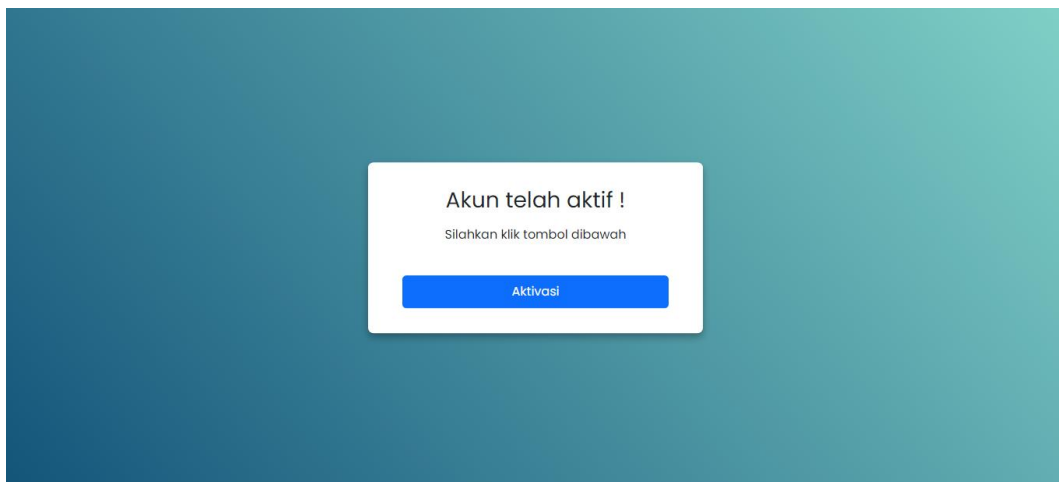
Implementasi Lupa *password* merupakan tampilan yang digunakan sebagai mengubah *Password* pada Pelanggan dan Mitra jika mengalami lupa pada *password* berikut adalah tampilan lupa *password* pada Gambar 4.9 :



**Gambar 4.9** Implementasi Tampilan Lupa *Password*

#### 4.2.2 Implementasi Halaman Aktivasi Akun

Implementasi *Aktivasi* akun merupakan tampilan yang digunakan sebagai mengaktifkan akun pada Pelanggan dan Mitra yang telah mendapatkan link dari E-mail berikut adalah tampilan Aktivasi akun pada Gambar 4.10 :



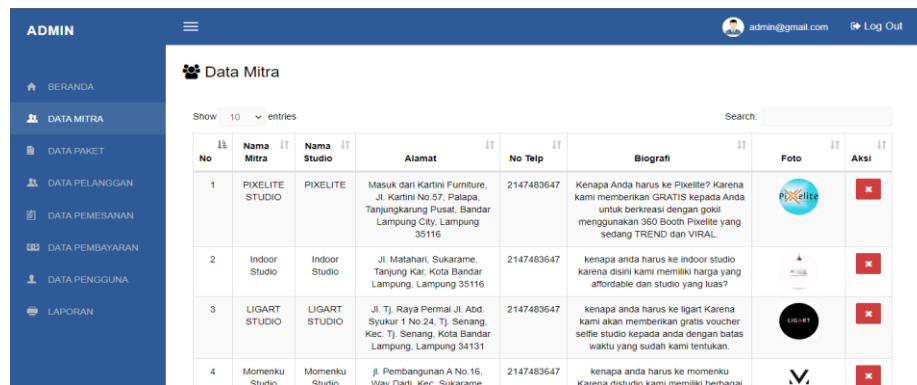
**Gambar 4.10** Implementasi Tampilan Aktivasi Akun









### 4.3 Implementasi Halaman Admin

Implementasi tampilan Halaman Admin merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa halaman beranda, data mitra, paket foto, data pelanggan, data pemesanan, data pembayaran, data pengguna, laporan berikut adalah implementasi Admin :

#### 4.3.1 Implementasi Data Mitra

Implementasi data mitra merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menghapus dan menampilkan, berikut adalah anggota pada Gambar 4.11 di bawah ini:

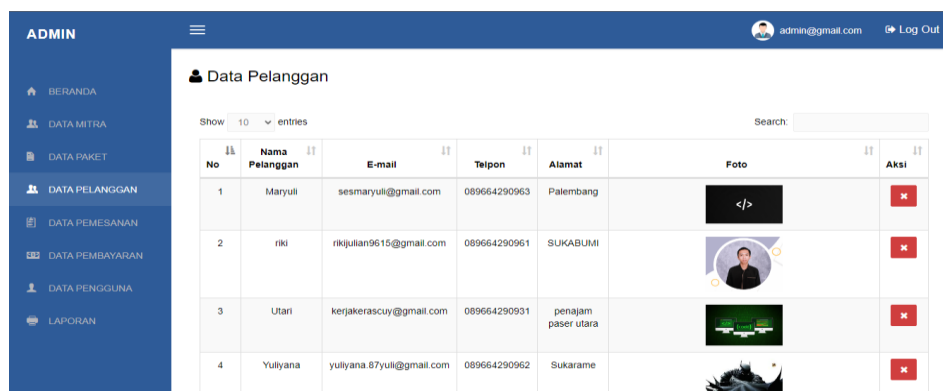










No	Nama Mitra	Nama Studio	Alamat	No Telp	Biografi	Foto	Aksi
1	PIXELITE STUDIO	PIXELITE	Masuk dari Kartini Furniture, Jl. Kartini No. 57, Palapa, Tanjungarang Pusat, Bandar Lampung City, Lampung 35116	2147483647	Kenapa Anda harus ke Pixelite? Karena kami memberikan GRATIS kepada Anda untuk berkreasi dengan goki menggunakan 360 Booth Pixelite yang sedang TREND dan VIRAL.		
2	Indoor Studio	Indoor Studio	Jl. Matahari, Sukarame, Tanjung Kar, Kota Bandar Lampung, Lampung 35116	2147483647	kenapa anda harus ke indoor studio karena disini kami memiliki harga yang affordable dan studio yang luas?		
3	LIGART STUDIO	LIGART STUDIO	Jl. Tj. Raya Perali Jl. Abd. Syukur 1 No.24, Tj. Senang, Kec. Tj. Senang, Kota Bandar Lampung, Lampung 34131	2147483647	kenapa anda harus ke ligart Karena kami akan memberikan gratis voucher selfie studio kepada anda dengan batas waktu yang sudah kami tentukan.		
4	Momenku Studio	Momenku Studio	Jl. Pembangunan A No. 16, Way Dadi, Kec. Sukarame,	2147483647	kenapa anda harus ke momenku Karena distudio kami memiliki berbagai		

Gambar 4.11 Implementasi Tampilan Data Mitra

#### 4.3.2 Implementasi Data Pelanggan

Implementasi data pelanggan merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola data seperti menghapus dan menampilkan, data pelanggan berikut adalah data pelanggan pada Gambar 4.12 di bawah ini :



No	Nama Pelanggan	E-mail	Telp	Alamat	Foto	Aksi
1	Maryuli	sesmaryuli@gmail.com	089664290963	Palembang		
2	riki	rikijulian9615@gmail.com	089664290961	SUKABUMI		
3	Utari	kerjakerascuy@gmail.com	089664290931	penajam paser utara		
4	Yuliyana	yuliyana.67yulii@gmail.com	089664290962	Sukarame		

Gambar 4.12 Implementasi Tampilan Data Pelanggan

### 4.3.3 Implementasi Data Pemesanan

Implementasi data pemesan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan data pemesan berikut adalah data pemesan pada Gambar 4.13 di bawah ini :

No	Tanggal Pemesanan	Nama Pelanggan	Telpon	Nama Studio	Nama Paket	Kategori Paket	Tanggal Acara / Pemotretan	Alamat Acara / Lokasi Pemotretan	Diskon	Total Bayar
1	2024-03-26	riki	089664290961	PIXELITE STUDIO	PLATINUM	Family	2024-03-29	perum griya abdi negara blok a 11 no 5	Rp 0	Rp 500.000

Gambar 4.13 Implementasi Tampilan Data Pemesanan

### 4.3.4 Implementasi Data Pembayaran

Implementasi data pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan, menghapus, data pembayaran berikut adalah data pembayaran pada Gambar 4.14 di bawah ini :

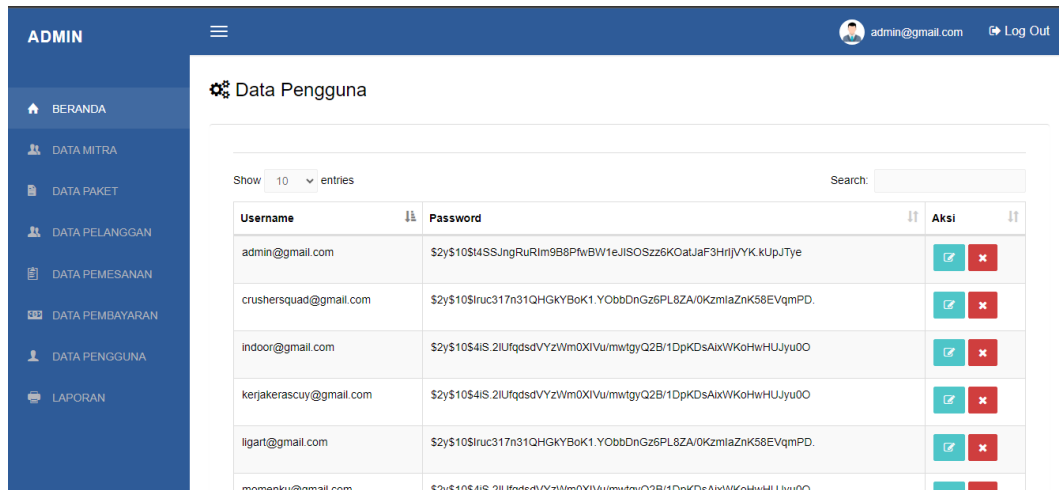
No	Nama Pelanggan	Telpon	Tanggal Pembayaran	Total Bayar	Bukti Pembayaran	Aksi
1	riki	089664290961	2024-03-26	Rp 500.000		<a href="#">Bukti Pembayaran</a> <a href="#">X</a>
2	riki	089664290961	2024-03-26	Rp 500.000		<a href="#">Bukti Pembayaran</a> <a href="#">X</a>

Gambar 4.14 Implementasi Tampilan Data Pembayaran



### 4.3.5 Implementasi Data Pengguna

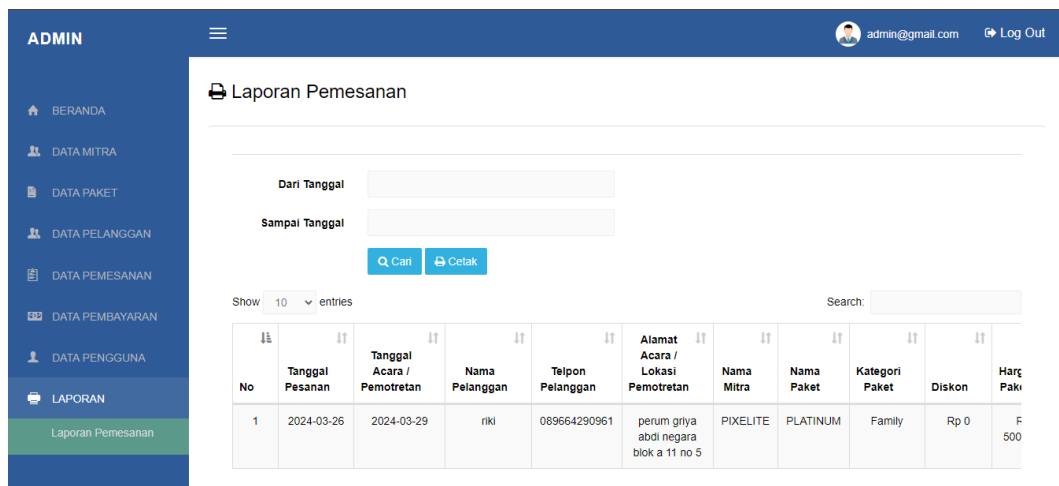
Implementasi data pengguna merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan, mengelola, menghapus data pengguna sistem berikut adalah data pengguna pada Gambar 4.15 di bawah ini :



Gambar 4.15 Implementasi Tampilan Data Pengguna

### 4.3.6 Implementasi Data Laporan

Implementasi data Laporan merupakan tampilan yang digunakan untuk menampilkan, mencetak data laporan berikut adalah data laporan pada Gambar 4.16 di bawah ini :



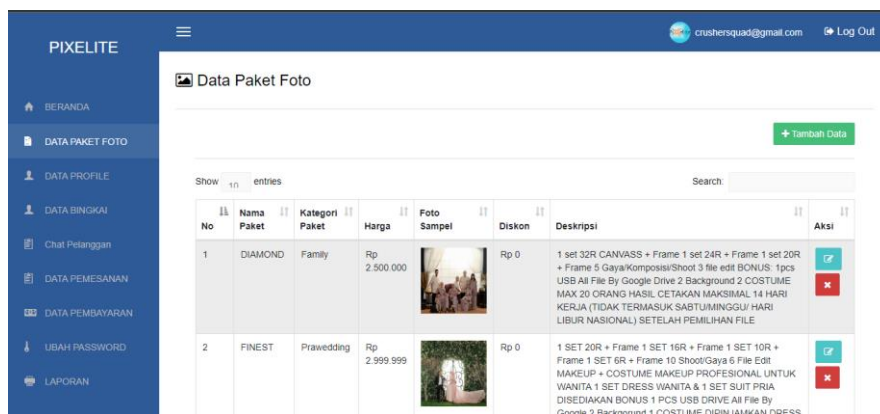
Gambar 4.16 Implementasi Tampilan Data laporan







## 4.4 Implementasi Halaman Mitra

Implementasi tampilan Halaman Mitra merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa halaman beranda, data paket foto, data profil, data pemesanan, data pembayaran, ubah *password* berikut adalah implementasi halaman mitra :

### 4.4.1 Implementasi Data Paket Foto

Implementasi data paket foto merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola, menampilkan data data paket foto berikut adalah data paket foto pada Gambar 4.17 di bawah ini :

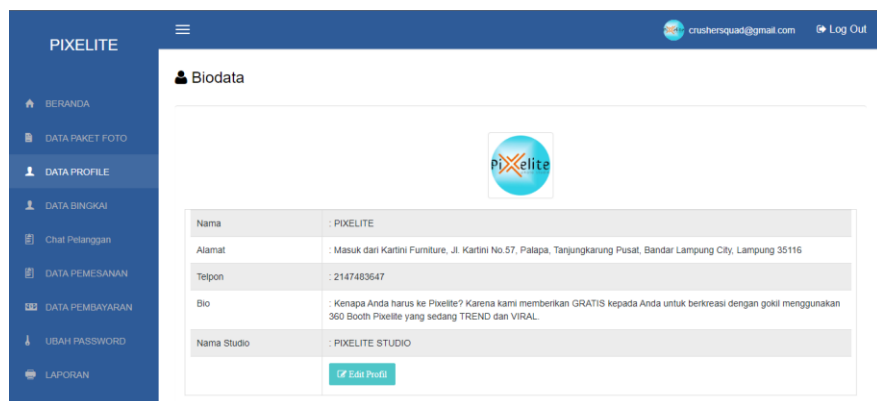


No	Nama Paket	Kategori Paket	Harga	Foto Sampel	Diskon	Deskripsi	Aksi
1	DIAMOND	Family	Rp 2.500.000		Rp 0	1 set 32R CANVASS + Frame 1 set 24R + Frame 1 set 20R + Frame 5 Gaya/Komposisi/Shoot 3 file edit BONUS: 1pcs USB All File By Google Drive 2 Background 2 COSTUME MAX 20 ORANG HASIL CETAKAN MAKSIMAL 14 HARI KERJA (TIDAK TERMASUK SASTUMINGSUJU HARI LIBUR NASIONAL) SETELAH PEMILIHAN FILE	 
2	FINEST	Prawedding	Rp 2.999.999		Rp 0	1 SET 20R + Frame 1 SET 16R + Frame 1 SET 10R + Frame 1 SET 6R + Frame 10 Shoo/Gaya 6 File Edit MAKEUP + COSTUME MAKEUP PROFESIONAL UNTUK WANITA 1 SET DRESS WANITA & 1 SET SLUIT PRIA DISEDIAKAN BONUS 1 PCS USB DRIVE All File By Google 2 Backorund 1 COSTUME DIPINJAMKAN DRESS	 

Gambar 4.17 Implementasi Tampilan Data Paket Foto

### 4.4.2 Implementasi Data Profile

Implementasi data *profile* merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola, mengubah, menampilkan data *profile* berikut adalah data *profile* pada Gambar 4.18 di bawah ini :

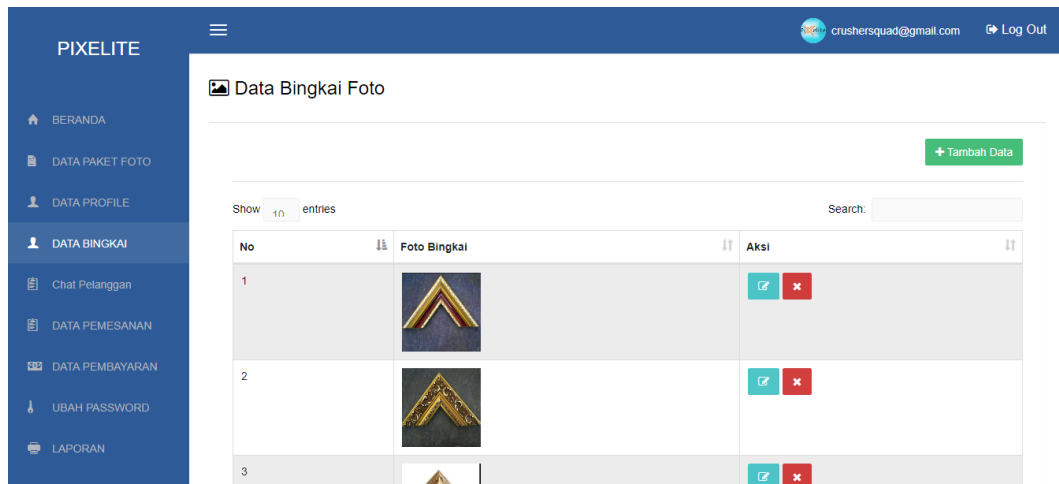


Nama	: PIXELITE
Alamat	: Masuk dari Kartini Furniture, Jl. Kartini No 57, Palapa, Tanjungkarung Pusat, Bandar Lampung City, Lampung 35116
Telpon	: 2147483647
Bio	: Kenapa Anda harus ke Pixelite? Karena kami memberikan GRATIS kepada Anda untuk berkreasi dengan gokil menggunakan 360 Booth Pixelite yang sedang TREND dan VIRAL.
Nama Studio	: PIXELITE STUDIO

Gambar 4.18 Implementasi Tampilan Data *profile*

### 4.4.3 Implementasi Data Bingkai

Implementasi data bingkai merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelola, mengubah, menampilkan data bingkai berikut adalah data bingkai pada Gambar 4.19A dan 4.19B di bawah ini :



**Gambar 4.19A** Implementasi Tampilan Data Bingkai



**Gambar 4.19B** Implementasi Tampilan Data Input Bingkai

#### 4.4.4 Implementasi Data Chat

Implementasi chat Pelanggan merupakan tampilan yang digunakan untuk mengelolah pesan yang masuk dari pelanggan berikut adalah data chat pada Gambar 4.20 di bawah ini :

No	Nama Pelanggan	Pesan	Balas	Aksi
1	riki	Hallo		balas

**Gambar 4.20** Implementasi Tampilan Chat Pelanggan

#### 4.4.5 Implementasi Mitra Data Pemesanan

A. Implementasi Mitra data pemesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk, menampilkan data pemesanan dan mengkonfirmasi pesanan berikut adalah data pemesanan pada Gambar 4.21A dan Gambar 4.21B di bawah ini :

No	id pesanan	Tanggal Pemesanan	Tanggal Acara / Pemotretan	Alamat / Lokasi Pemotretan	Nama Pelanggan	Telpon	Nama Paket	Kategori Paket	Harga Paket	Re Pemu
1	72	2024-03-26	2024-03-29	perum griya abdi negara blok a 11 no 5	riki	089664290961	PLATINUM	Family	Rp 500.000	

**Gambar 4.21A** Implementasi Tampilan Data Pemesanan

B. Implementasi Mitra data Konfirmasi Pemesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk, Mengkonfirmasi data pemesanan berikut adalah data pemesanan pada Gambar 4.21B di bawah ini :

The screenshot shows a web interface for 'Konfirmasi Pemesanan'. The left sidebar contains navigation options: BERANDA, DATA PAKET FOTO, DATA PROFILE, DATA BINGKAI, Chat Pelanggan, DATA PEMESANAN (highlighted), DATA PEMBAYARAN, UBAH PASSWORD, and LAPORAN. The main content area has a title 'Konfirmasi Pemesanan' and a form with the following fields:

- Tanggal Acara: 2024-04-06
- Alamat Acara: u
- DP: 300.000
- Total: 500.000
- Request: \*
- Harga Request: 0

A blue 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

**Gambar 4.21B** Implementasi Tampilan Data Konfirmasi Pemesanan

#### 4.4.6 Implementasi Data Pembayaran

Implementasi data pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk, menampilkan, mengelola data pembayaran berikut adalah data pembayaran pada Gambar 4.22 di bawah ini :

The screenshot shows a web interface for 'Data Pembayaran'. The left sidebar is the same as in the previous image. The main content area has a title 'Data Pembayaran' and a table with the following data:

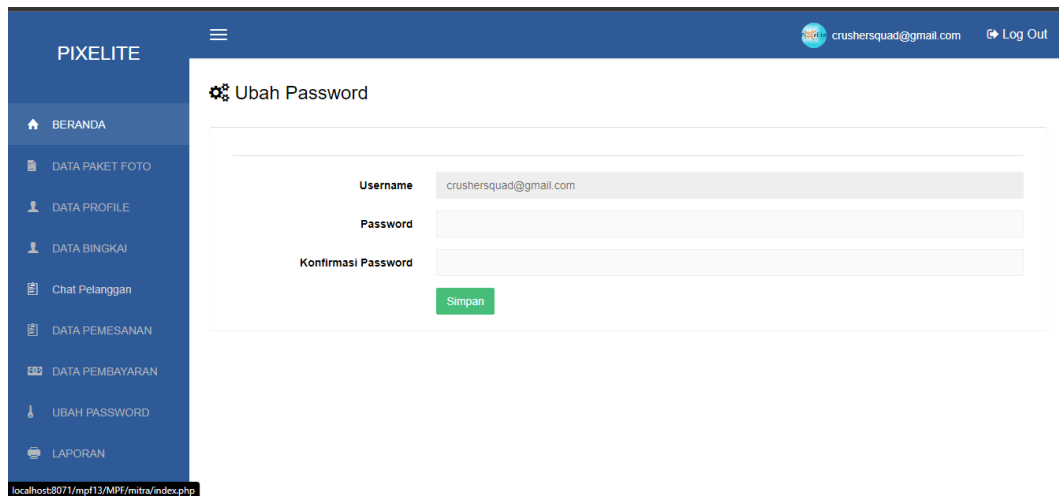
No	Nama Pelanggan	Telpon	Tanggal Pembayaran	Dikson	Total Bayar	Bukti Pembayaran	Aksi
1	riki	089664290961	2024-03-26	Rp0	Rp 500.000		<a href="#">Bukti Pembayaran</a>
2	riki	089664290961	2024-03-26	Rp0	Rp 500.000		<a href="#">Bukti Pembayaran</a>

Below the table, it says 'Showing 1 to 2 of 2 entries' and has navigation buttons for 'Previous', '1', and 'Next'.

**Gambar 4.22** Implementasi Tampilan Data Pembayaran

#### 4.4.7 Implementasi Ubah Password

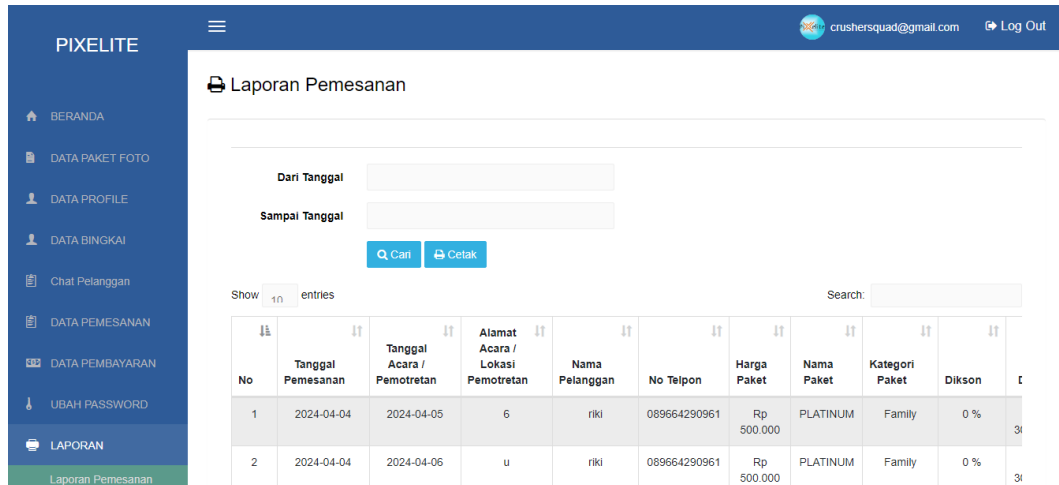
Implementasi ubah *password* merupakan tampilan yang digunakan untuk, merubah *password* mitra berikut adalah halaman ubah *password* mitra seperti Gambar 4.23 di bawah ini :



**Gambar 4.23** Implementasi Tampilan Ubah Password

#### 4.4.8 Implementasi Cetak Laporan Mitra

Implementasi Cetak Laporan Mitra tampilan yang digunakan untuk, Laporan Transaksi berikut adalah Cetak Laporan Mitra seperti Gambar 4.24 di bawah ini :



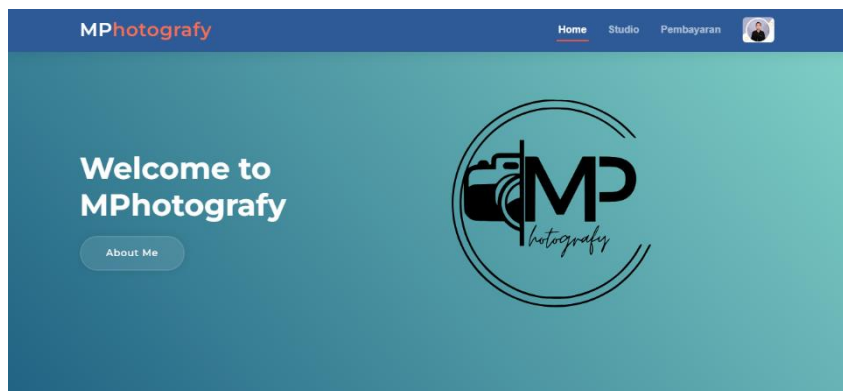
**Gambar 4.24** Implementasi Tampilan Cetak Laporan

## 4.5 Implementasi Halaman Pelanggan

Implementasi tampilan Halaman Admin merupakan bentuk hasil dari pembentukan menggunakan kode program dengan memiliki tampilan berupa halaman utama pelanggan, pemesanan paket, pembayaran, bukti pembayaran, Riwayat pemesanan, *review* pelanggan berikut adalah implementasi pelanggan :

### 4.5.1 Implementasi Halaman Utama Pelanggan

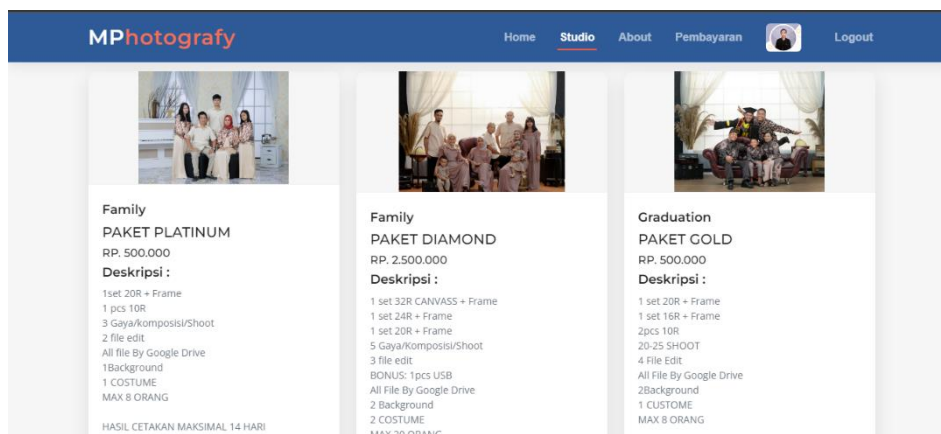
Implementasi utama merupakan tampilan yang digunakan untuk halaman utama ketika pelanggan telah melakukan *login* berikut adalah halaman utama pelanggan Gambar 4.25 di bawah ini :



**Gambar 4.25** Implementasi Halaman Utama Pelanggan

### 4.5.2 Implementasi Halaman Detail Paket

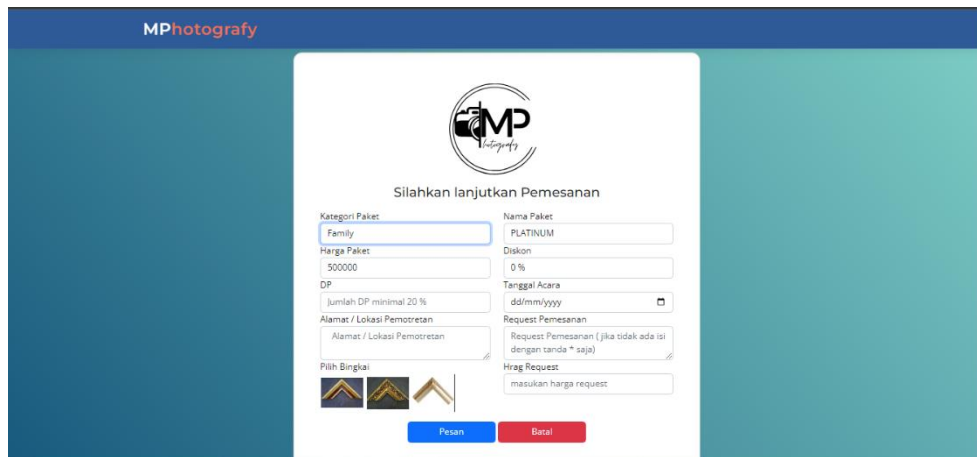
Implementasi Detail Paket Pemesanan merupakan tampilan yang digunakan untuk halaman pelanggan melakukan pemesanan paket berikut adalah halaman pemesanan paket pelanggan Gambar 4.26 di bawah ini :



**Gambar 4.26** Implementasi Halaman Detail Paket

### 4.5.3 Implementasi Halaman *form* pemesanan paket


Implementasi *form* pemesanan paket merupakan tampilan yang digunakan untuk mengisi halaman *form* ketika pemesanan paket pelanggan telah di pesan berikut adalah halaman *form* pemesanan paket pelanggan Gambar 4.27 di bawah ini :



**Gambar 4.27** Implementasi Halaman Utama Pelanggan

### 4.5.4 Implementasi Halaman pembayaran

Implementasi pembayaran paket merupakan tampilan yang digunakan untuk halaman pembayaran paket pelanggan setelah mengisi *form* pemesanan paket berikut adalah halaman pembayaran paket pelanggan seperti pada Gambar 4.28 di bawah ini :



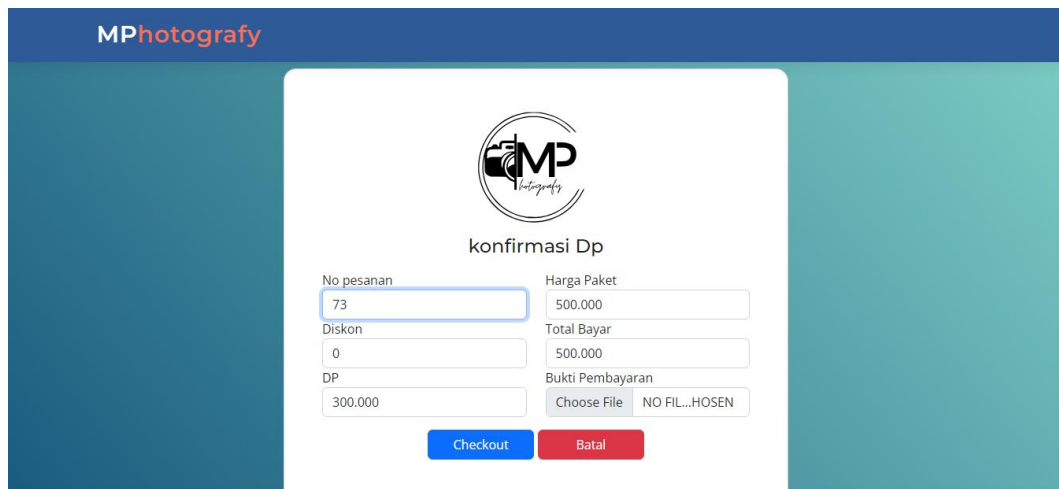
Tanggal mesanan	Nama Paket	Harga Paket	Diskon	DP	Sisa Pembayaran	Total Pembayaran	Request Pemesanan	Request Harga Pemesanan	Status Pembayaran	Aksi
24-04-04	PLATINUM	Rp 500.000	Rp 0	Rp 300.000	Rp 200.000	Rp 500.000	*	Rp 0	Baru	<a href="#">Ubah Pemesanan</a> <a href="#">Batalkan ✖</a>
24-04-04	PLATINUM	Rp	Rp 0	Rp	Rp 200.000	Rp 500.000	*	Rp 0	Baru	<a href="#">Ubah Pemesanan</a>

**Gambar 4.28** Implementasi Halaman Pembayaran



#### 4.5.5 Implementasi Halaman bukti pembayaran Dp

Implementasi lanjutan pemesanan paket merupakan tampilan yang digunakan untuk halaman mengirim bukti pembayaran Dp pemesanan paket pelanggan berikut adalah halaman bukti pembayaran Dp paket pelanggan Gambar 4.29 di bawah ini :



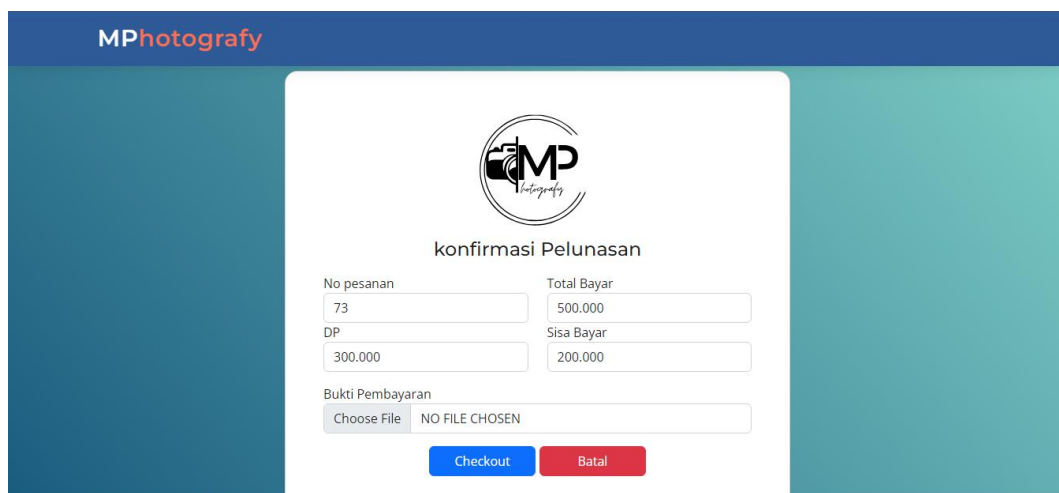
konfirmasi Dp	
No pesanan	Harga Paket
73	500.000
Diskon	Total Bayar
0	500.000
DP	Bukti Pembayaran
300.000	Choose File NO FILE...HOSEN

Checkout Batal

Gambar 4.29 Implementasi Halaman Bukti Pembayaran Dp

#### 4.5.6 Implementasi Halaman bukti pembayaran Pelunasan

Implementasi lanjutan pemesanan paket merupakan tampilan yang digunakan untuk halaman mengirim bukti pembayaran Pelunasan pemesanan paket pelanggan berikut adalah halaman bukti pembayaran Pelunasan paket pelanggan Gambar 4.30 di bawah ini :



konfirmasi Pelunasan	
No pesanan	Total Bayar
73	500.000
DP	Sisa Bayar
300.000	200.000
Bukti Pembayaran	Choose File NO FILE CHOSEN

Checkout Batal

Gambar 4.30 Implementasi Halaman Bukti Pembayaran Pelunasan

#### 4.5.7 Implementasi Halaman Riwayat Pembayaran

Implementasi halaman riwayat pembayaran merupakan tampilan yang digunakan untuk melihat status apakah telah di konfirmasi berikut adalah halaman riwayat pembayaran seperti pada Gambar 4.31 dibawah ini :

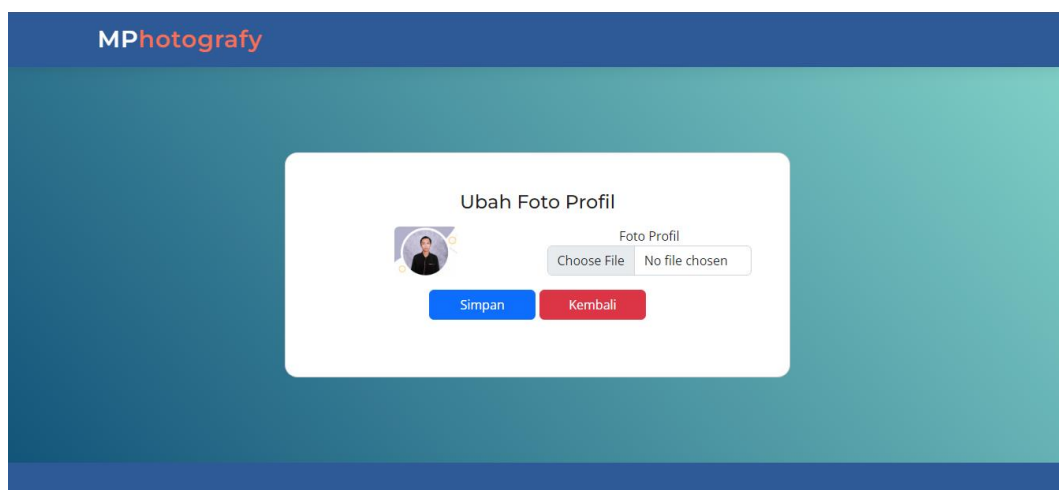


No	Nama Studio	Alamat Acara / Lokasi Pemotretan	Tanggal Pemotretan / Acara	Tanggal Pemesanan	Nama Paket	Harga Paket	Diskon	DP	Sisa Pembayaran	Total Pembayaran	Request Pemesanan
1	PIXELITE STUDIO	u	2024-04-06	2024-04-04	PLATINUM	Rp 500.000	Rp 0	Rp 300.000	Rp 200.000	Rp 500.000	*
2	PIXELITE STUDIO	6	2024-04-05	2024-04-04	PLATINUM	Rp 500.000	Rp 0	Rp 300.000	Rp 200.000	Rp 500.000	*

**Gambar 4.31** Implementasi Halaman Riwayat Pembayaran

#### 4.5.8 Implementasi Halaman Ubah Profil Pelanggan

Implementasi halaman Ubah foto Profil merupakan tampilan yang digunakan untuk merubah foto Profil pelanggan berikut adalah merubah foto Profil pelanggan Gambar 4.32 di bawah ini :



Ubah Foto Profil

Foto Profil

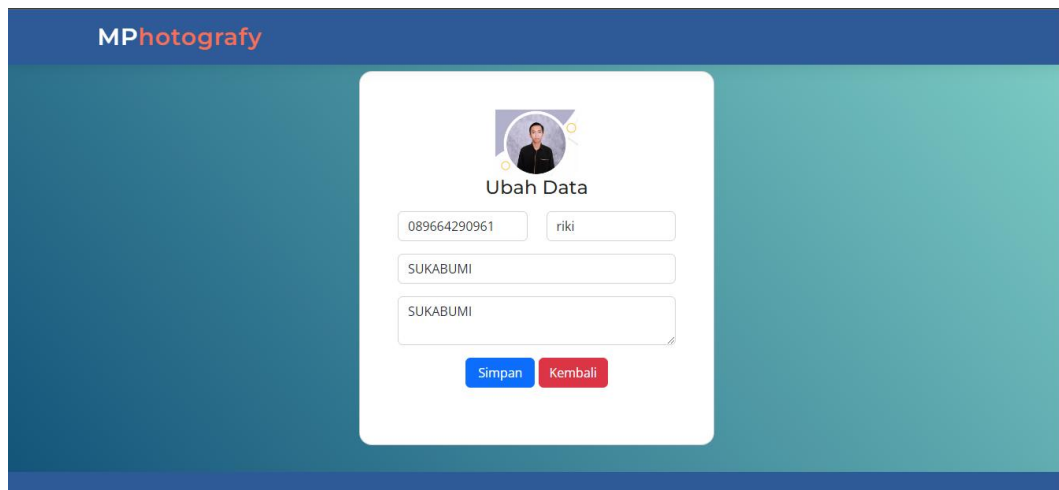
Choose File No file chosen

Simpan Kembali

**Gambar 4.32** Implementasi Halaman Ubah Profil Pelanggan

#### 4.5.1 Implementasi Halaman Ubah Data Pelanggan

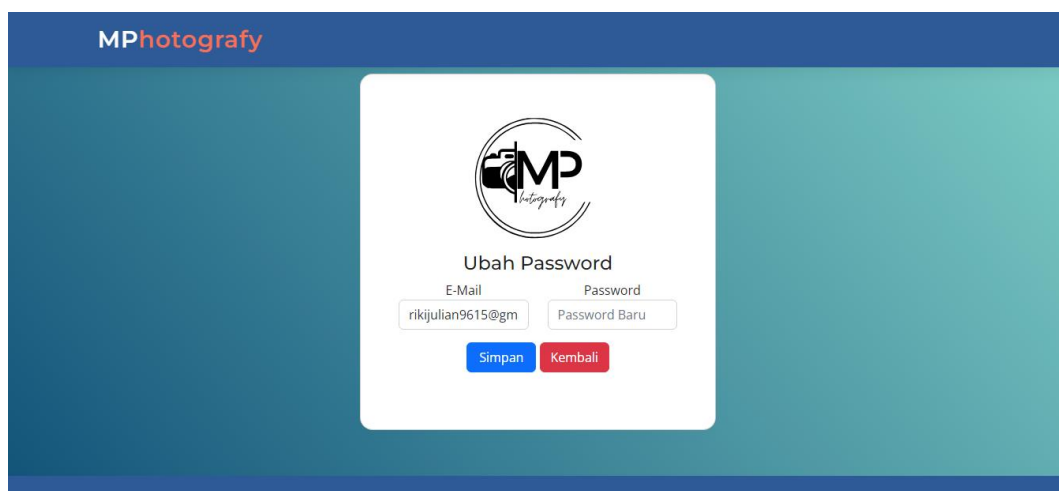
Implementasi halaman Ubah data merupakan tampilan yang digunakan untuk merubah data pelanggan berikut adalah Ubah data pelanggan Gambar 4.33 di bawah ini :



**Gambar 4.33** Implementasi Halaman Ubdah Data Pelanggan

#### 4.5.2 Implementasi Halaman Ubah *Password*

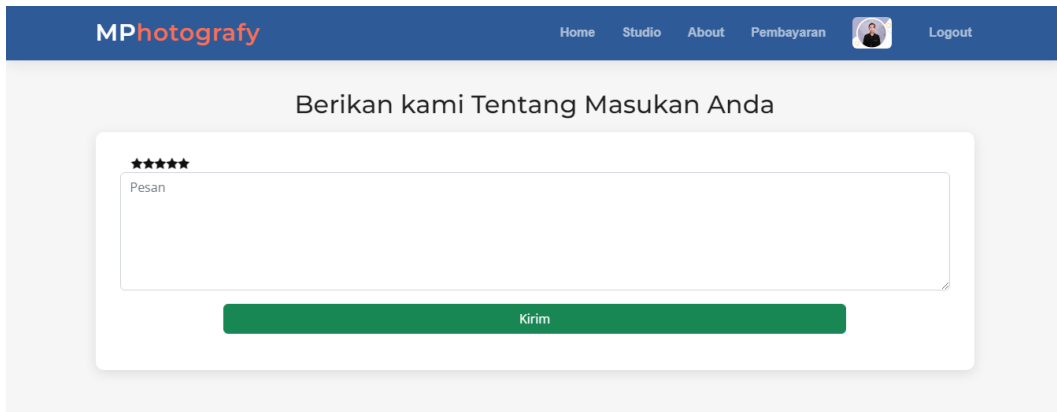
Implementasi halaman Ubah *Password* merupakan tampilan yang digunakan untuk merubah *Password* Pelanggan berikut adalah Ubah *Password* Gambar 4.34 di bawah ini :



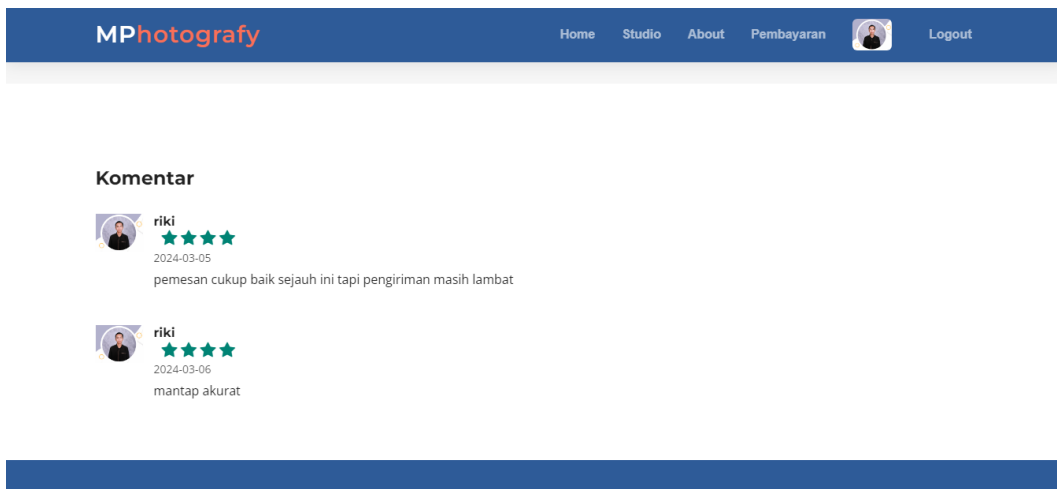
**Gambar 4.34** Implementasi Halaman Ubah *Password*

### 4.5.3 Implementasi Halaman Riview Pelanggan

Implementasi halaman riview pelanggan merupakan tampilan yang digunakan untuk memberikan riview kepuasan pelanggan berikut adalah halaman riview Gambar 4.35 dan Gambar 4.36 di bawah ini :



**Gambar 4.35** Implementasi halaman kolom riview pelanggan



**Gambar 4.36** Implementasi halaman riview pelanggan

#### 4.6 Pengujian Kelayakan Sistem

Pengujian merupakan hasil dari sistem yang telah dibangun yang kemudian dilakukan pengujian untuk mendapatkan hasil yang sesuai dan menentukan kualitas sistem yang di bangun. Berikut merupakan hasil kelayakan sistem *website* yang telah dibuat dengan deskripsi di bawah ini :

**Tabel 4.1** Pengujian Kelayakan Sistem

No	Deskripsi
1	Admin / Mitra / Pelanggan Membuka <i>website</i>
2	Mitra dan Pelanggan kemudian akan melakukan pendaftaran terlebih dahulu
3	Setelah <i>user Login</i> selanjutnya akan di arahkan ke halaman utama bagi masing-masing hak aksesnya
4	Halaman Pelanggan akan menampilkan berbagai macam studio foto yang telah di <i>publish</i> oleh mitra
5	Pelanggan akan melakukan Pemesanan jika sudah sesuai keinginan Pelanggan
6	Pelanggan akan mengisi <i>form</i> pemesanan uang dp, tanggal acara, alamat, request pemesanan jika ada tambahan
7	Pelanggan akan melakukan Upload Bukti Pembayaran dengan cara menekan tombol konfirmasi, maka akan di arahkan ke halaman upload bukti pembayaran Dp kemudian status akan menjadi proses, jika sudah di konfirmasi dengan mitra maka akan melanjutkan tahap pelunasan kemudian Upload bukti pembayaran pelunasan, maka status akan berubah menjadi lunas.
8	Pelanggan akan melakukan Riving Pelanggan pada tahap ini pelanggan jika ingin memberikan <i>rating</i> dan Komentar akan menginputkan di kolom komentar yang tersedia.
9	Pelanggan dapat merubah foto profil, data diri dan password

10	Setelah Login Mitra akan di arahkan ke Halaman utama Mitra. pada halaman mitra menampilkan jumlah pesanan dan jumlah pelanggan yang terdaftar
11	Mitra akan menambahkan Paket Foto dengan menekan tombol tambah data Mitra akan di arahkan kehalaman <i>Form</i> pengisian tambah data paket
12	Mitra Meverifikasi Pembayaran Dan Mengkonfirmasi Pemesanan, Jika terdapat Request pesanan Pelanggan akan mengimputkan harga sesuai di tentukan Mitra
13	Mitra dapat Merubah <i>password</i> dengan mengimputkan <i>password</i> yang dan konfirmasi <i>password</i> yang baru pada <i>form input</i> yang berada di halaman ubah <i>password</i>
14	Mitra dapat Merubah <i>Profile</i> dengan cara ke halaman data <i>Profile</i> kemudian klik <i>edit</i> maka akan di arahkan ke halaman <i>edit profile</i> kemudin inputkan dengan data yang baru.
15	Mitra dapat melihat dan Unduh Bukti Pembayaran jika pelanggan sudah melakukan pembayaran
16	Setelah Login Admin akan di arahkan ke Halaman utama Admin. pada halaman Admin menampilkan jumlah pesanan, jumlah Mitra dan jumlah pelanggan yang terdaftar
17	Pada halaman Data Mitra dan Data Pelanggan Admin dapat melihat dan menghapus Data Mitra dan Data Pelanggan yang terdaftar pada sistem
18	Admin dapat Melihat Data Pemesanan yang di pesan pelanggan
19	Admin dapat Melihat, Mendownload, Data Pembayaran yang telah di bayar pelanggan dan dapat menghapus data pembayaran
20	Admin dapat melihat, merubah, menghapus Seluruh Data User Yang Terdaftar pada sistem.
21	Admin / Mitra dapat melihat laporan transaksi dan mencetak laporan transaksi berdasarkan tanggal yang di inputkan
22	Admin / Mitra / Pelanggan setelah melakukan aktivitas di dalam sistem maka akan melakukan <i>logout</i>