

DAFTAR PUSTAKA

- Endra, R. Y. (2020). *Analisis Cara Kerja Augmented Reality Untuk Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. January, 1–40.
<https://doi.org/10.13140/RG.2.2.23233.17762>
- Hanafi, Rizki, M. (2019). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Geometra, Media Pembelajaran Geometri Mata Pelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan Teknologi Augmented Reality. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Husnia, M., & Wibisono, I. S. (2008). Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Bangun Ruang Dengan Menggunakan Metode Single Marker Pada Anak Mi Wasilatul Huda Bojonegoro. *Faktor-Faktor Penentu Kualitas Pelaporan Keuangan Dan Kepercayaan Investor*, 1(1), 1–7.
- Putra, P., & Sofiana, S. (2022). Implementasi Aplikasi Augmented Reality Pembelajaran Matematika 3D Geometric Shapes Berbasis Android. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(08), 1246–1253.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal/article/view/495>
- Putri, M. R., Mentari, A. O., Lestari, I. D., Milenia, T. S., & Ericho, R. (2021). *Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality*. July.
<https://www.researchgate.net/publication/352991023>
- Saputri, S., & Sibarani, A. J. P. (2020). Implementasi Augmented Reality Pada Pembelajaran Matematika Mengenal Bangun Ruang Dengan Metode Marked Based Tracking Berbasis Android. *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, 9(1), 15–24. <https://doi.org/10.34010/komputika.v9i1.2362>
- Setyawan, I. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA KARAMBA SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN PEMAHAMAN GEOMETRI BANGUN RUANG BERBASIS AUGMENTED REALITY*.

Syahril, A. (2020). *PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN ALAT-ALAT PRAKTIK LABORATORIUM KIMIA BERBASIS AUGMENTED REALITY*. 21(1), 1–9.

Ulandari, T. (2020). *Implementasi Teknologi Augmented Reality (Ar) Model Bangun Ruang 3D*. December, 13.

Yulia, Pratiwi, A., & Arnomo, S. A. (2022). Sistem Edukasi Pengenalan Rumus Matematika Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android. *Jurnal Sistikom Informasi Dan Teknologi*, 4, 87–93.
<https://doi.org/10.37034/jsisfotek.v4i2.133>