

## ABSTRAK

# Pengenalan Objek Geometri Berbasis *AUGMENTED REALITY* dalam Lingkungan Sekolah Dasar Menggunakan Metode *MARKLESS*

Oleh

**M.Raihan Alghiffari**

**1911010068**

Pengenalan objek geometri berbasis *Augmented Reality* (AR) menjadi area penelitian yang menarik dalam pendidikan, terutama di lingkungan sekolah dasar. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem pengenalan objek geometri menggunakan metode *markless*, yang memungkinkan pengguna untuk secara langsung berinteraksi dengan objek-objek geometri dalam lingkungan nyata mereka. Metode ini didasarkan pada teknologi yang memungkinkan sistem untuk mengenali dan melacak objek-objek geometri tanpa memerlukan penanda khusus. Untuk itu dibuatlah aplikasi yang memanfaatkan teknologi *Augmented Reality* untuk menampilkan objek 3 dimensi menggunakan metode *markless*. Sebelum memulai pembuatan aplikasi dilakukan terlebih dahulu sebuah riset kepada guru yang mengajar apakah masih efektif kegiatan belajar menggunakan buku dan apakah kegiatan belajar mengajar menggunakan smartphone akan menjadi lebih mudah dan menyenangkan.

Hasil dari pembuatan aplikasi ini ada kaitan antara *Augmented Reality* dengan aktivitas belajar siswa sekolah dasar pada pelajaran Matematika di SD Negeri 1 Tanjung Senang. Setelah dilakukan uji percobaan pada aplikasi, aplikasi ini masuk pada kategori baik pada uji langsung melalui beberapa *device handphone* sehingga layak digunakan oleh siswa

**Kata kunci :** *Augmented Reality, Markless, Geometri*