

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN LOGO	ii
HALAMAN JUDUL	iii
ABSTRAK.....	iv
RINGKASAN	v
PERSETUJUAN	vi
PENGESAHAN.....	vii
MOTTO	viii
PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR	x
PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Ruang Lingkup	3
C. Rumusan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
F. Metode Penelitian.....	4
G. Sistematika Penuisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Pengertian Rancang Bangun	8
B. Pengertian Sistem.....	8
C. Pengertian Penjualan Online.....	8
D. Pengertian Website	9
E. Bahasa Pemrograman	10
F. Web Browser	14

G. Basis Data	15
H. Sublime Text	17
I. Pemrograman Terstruktur	19
J. System Development Life Cycle (SDLC)	20
K. Metode Black Box Testing	22
L. Metode Beta Testing	23
M. Flowchart	23
N. Entity Relationship Diagram (ERD)	24
O. Data Flow Diagram (DFD)	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
A. Sejarah Berdirinya UMKM Lancar Snack Punggur	28
B. Lokasi dan Tempat Perusahaan.....	29
C. Struktur Organisasi	29
D. Managemen Perusahaan.....	30
E. Analisis Sistem Yang Berjalan	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
A. Analisis	37
B. Pembahasan	76
BAB V PENUTUP.....	77
A. Kesimpulan	77
B. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA.....	78