

**APLIKASI SISTEM PENGENALAN INFORMASI PAKAIAN DAN ALAT
TRADISIONAL KEBUDAYAAN PESISIR BARAT MENGGUNAKAN
VIRTUAL REALITY (VR) BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : LAMBAN BALAK)**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar SARJANA
KOMPUTER
Pada Program Studi Teknik informatika
IIB Darmajaya



Disusun Oleh:
Yoga Budiman
2011010070

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA
BANDAR LAMPUNG
2024**