

## ABSTRAK

### **APLIKASI SISTEM PENGENALAN INFORMASI PAKAIAN DAN ALAT TRADISIONAL KEBUDAYAAN PESISIR BARAT MENGGUNAKAN VIRTUAL REALITY (VR) BERBASIS ANDROID (STUDI KASUS : LAMBAN BALAK)**

Oleh:

**Yoga budiman**

[yogabudiman73@gmail.com](mailto:yogabudiman73@gmail.com)

Pakaian dan alat tradisional Lamban Balak di Kabupaten Pesisir Barat merupakan simbol kearifan lokal yang terancam oleh urbanisasi dan globalisasi. Teknologi *Virtual Reality* (VR) diusulkan sebagai solusi untuk mempertahankan dan memahami warisan budaya ini. Integrasi VR dapat menyajikan model pakaian dan alat tradisional secara interaktif, memperluas pemahaman tanpa perlu perjalanan fisik. Selain memberikan pengalaman pembelajaran yang inklusif, VR juga dapat mendukung pariwisata berbasis budaya. Namun, penggunaan VR memerlukan pertimbangan atas dampak kesehatan dan pengembangan fitur layanan yang lebih luas. Kelebihan aplikasi ini mencakup pengalaman interaktif yang mendalam, meningkatkan minat dan pemahaman terhadap budaya lokal, aksesibilitas melalui perangkat Android, dan inovasi dalam melestarikan warisan budaya. Namun, keterbatasan perangkat dan kebutuhan perangkat keras yang memadai tetap menjadi kendala. Penelitian proyek ini berupaya mempertahankan keberadaan dan signifikansi budaya rumah adat Lamban Balak serta memfasilitasi akses dan pemahaman yang lebih luas tentang kekayaan budaya Indonesia dengan virtual reality.

**Kata kunci : Pakaian dan alat tradisional Lamban Balak, *Virtual Reality* (VR), Android**

## **ABSTRACT**

### **APPLICATION OF TRADITIONAL CLOTHING AND TOOLS INFORMATION RECOGNITION SYSTEM FOR WEST COAST CULTURE USING ANDROID-BASED VIRTUAL REALITY (VR) (CASE STUDY: LAMBAN BALAK)**

**By:**

**Yoga budiman**

**[yogabudiman73@gmail.com](mailto:yogabudiman73@gmail.com)**

Traditional clothes and tools of Lamban Balak in Pesisir Barat Regency are a symbol of local wisdom which is threatened by urbanization and globalization. Virtual Reality (VR) technology is proposed as a solution to maintain and understand this cultural heritage. VR integration can provide clothing models and traditional tools interactively, expanding understanding without the need physical journey. In addition to providing an inclusive learning experience, VR can also support culture-based tourism. However, the use of VR requires consideration of health impacts and feature development of wider services. The advantages of this application include an interactive experience depth, increasing interest and understanding of local culture, accessibility via Android devices, and innovation in preserving heritage culture. However, device limitations and hardware requirements are adequate and remain an obstacle. This research project seeks to maintain the existence and cultural significance of the Lamban Balak traditional house and facilitate wider access and understanding of Indonesia's rich culture with virtual reality.

**Keywords: Traditional Clothing and Tools, Virtual Reality, Android.**

**Reality (VR), Android**