

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari aplikasi Pengenalan Informasi Pakaian dan Alat Tradisional Kebudayaan Pesisir Barat menggunakan *Virtual Reality* (VR) berbasis Android dengan studi kasus pada Lamban Balak adalah:

- a. Mempelajari adat istiadat masyarakat Marga Pugung Penengahan Pesisir Barat tentang pakaian dan alat tradisional yang terdapat di rumah adat Lamban Balak adalah langkah yang penting untuk melestarikan dan menghormati warisan budaya lokal. Ini membantu menjaga identitas budaya dan memperkuat rasa kebanggaan masyarakat terhadap tradisi mereka
- b. aplikasi Pengenalan Informasi Baju Adat Lampung Saibatin dan Alat Tradisional Terapan Kebudayaan Pesisir Barat menggunakan *Virtual Reality* (VR) berbasis Android dengan studi kasus pada Lamban Balak yang diharapkan dapat membuka pintu bagi kemajuan dalam penyampaian dan pemahaman informasi. Melalui VR, pengguna dapat merasakan pengalaman yang mendalam dan mendekati realitas dalam menjelajahi pakaian dan alat tradisional Pesisir Barat di rumah adat Lamban Balak
- c. Memberikan aksesibilitas yang lebih besar kepada masyarakat secara global merupakan langkah progresif dalam mempromosikan warisan budaya Pesisir Barat. Dengan mengatasi keterbatasan akses fisik, aplikasi ini memungkinkan siapa pun, di mana pun, untuk mengakses dan mengapresiasi kekayaan budaya Pesisir Barat

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan lebih lanjut dari aplikasi Pengenalan Informasi Pakaian dan Alat Tradisional Kebudayaan Pesisir Barat menggunakan *Virtual Reality* (VR) berbasis Android dengan studi kasus pada Lamban Balak adalah:

- a. Selalu pertimbangkan dampak kesehatan dari penggunaan VR, terutama dalam hal mual atau ketidaknyamanan visual. Pastikan untuk memberikan opsi

pengaturan yang memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan pengalaman mereka sesuai dengan preferensi dan kenyamanan mereka.

- b. Menambah fitur layanan tidak hanya pakaian dan alat tradisional melainkan kebudayaan Lamban Balak.