

DAFTAR ISI

COVER	
PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
RIWAYAT HIDUP	ix
INTISARI	x
ABSTRACT	xi
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB I	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	5
2.1 E-Discussion.....	5
2.2 Visual Studio Code.....	6
2.3 Figma.....	11
2.4 Waterfall.....	12
2.5 Flowchart.....	14
2.6 Unified Modelling Language (UML).....	15
2.6.1 Use Case Diagram.....	16
2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	17
2.6.3 <i>Class Diagram</i>	18
2.7 Peneliti Terdahulu	19
BAB III	22
3.1 Alur Penelitian.....	22

3. 2	Metode Pengumpulan Data	23
3. 3	Alat dan Bahan Penelitian	23
3. 4	Gambaran Singkat Alur Sistem.....	24
3. 5	Perancangan (Design).....	25
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	25
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	26
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	27
3.5.4	Kamus Data.....	28
3. 6	Rancangan Antarmuka	30
3. 7	Implementasi (Implementation)	33
3. 8	Uji (Testing)	34
3. 9	Pemeliharaan (Maintenance).....	34
BAB IV	35
4.1	Hasil Penelitian.....	35
4.1.1	Tampilan Admin	35
4.1.2	Tampilan Pengguna (<i>users</i>).....	41
4.2	Pembahasan Hasil dan Pengujian Sistem	45
4.3	Pengujian Fungsi Sistem	46
4.4	Kelebihan dan Kekurangan	47
4.4.1	Kelebihan	47
4.4.2	Kekurangan	48
BAB V	49
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50